



# กฎข้อบังคับกีฬากอล์ฟ

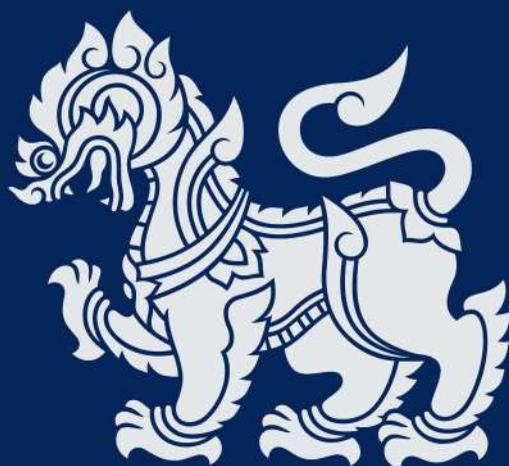
มีผลบังคับใช้ มกราคม ๒๕๖๖



**ROLEX**

PROUD SUPPORTER OF  
THE GAME OF GOLF





**SINGHA CORPORATION**



# กฎข้อบังคับกีฬากอล์ฟ

มีผลบังคับใช้ มกราคม ๒๕๖๖

กรณีมีข้อขัดแย้งกับภาษาที่ใช้ในฉบับภาษาไทย ใช้ฉบับภาษาอังกฤษเป็นหลักในการตัดสิน  
สงวนสิทธิ์การแก้ไขฉบับภาษาไทยตามความเหมาะสมทุกเวลา



THAILAND GOLF ASSOCIATION

UNDER ROYAL PATRONAGE OF HIS MAJESTY THE KING

286, 19th Floor, His Majesty 7th Cycle Birthday Anniversary Bldg,

Ramkhamhaeng Road, Hua Mark, Bangkok,

Bangkok 10240, Thailand

Tel : +66 (0) 2130-5083, Fax : +66 (0) 2130-5084

email : thailandgolfassociation@hotmail.com

[www.tga.or.th](http://www.tga.or.th)

## คณะกรรมการบริหารสมาคมกีฬาอล์ฟแห่งประเทศไทย ในพระบรมราชูปถัมภ์

นายรังสฤษดิ์ ลักษิตานนท์	นายกสมาคมกีฬาอล์ฟแห่งประเทศไทยฯ และ กรรมการส่งเสริมและพัฒนาทีมชาติ
นายวินัย เอี่ยมโรจน์เมธา	อุปนายก
นายกิตติศักดิ์ ชัยมงคลตระกูล	เลขาธิการ และกรรมการแข่งขัน
นายสุชาติ โชคชัยกัตัญญ	เหรัญญิก
นายสิทธิพร โรจนศิริ	กรรมการกฎข้อบังคับ
นายเดชา เศวตศิโรรัตน์	กรรมการสมาชิกสัมพันธ์และทะเบียนประวัติ
นายพิรพน นมะมาตร	กรรมการพัฒนาและบำรุงสนาม
ดร.รัฐชาติ มงคลนาวิน	กรรมการติดต่อ
นายรวินทร์ ชมพูนุชชานินทร์	กรรมการประชาสัมพันธ์
นายทรงยศ อาทวสิริพันธ์	กรรมการส่งเสริมและพัฒนาเยาวชน
นายชนกานต์ สุทธิพันธุ์	กรรมการพัฒนากีฬาภาค
นายจาตุรนต์เชนน์ หิมะทองคำ	กรรมการกลาง
นายสุขเทพ จันท์ศรีชวาลา	กรรมการกลาง
นายกิติวัฒน์ ตั้งปกรณ์	กรรมการกลาง
นายพงษ์รัตน์ เหลืองอํารงเจริญ	กรรมการกลาง
นางสาวรุ่งนภา สุรเชษฐ	กรรมการกลาง
ร้อยโท ฌัยณพ ภิรมย์ภักดี	กรรมการกลาง

# เลือกความสดชื่นที่ใช้ เลือก น้ำดื่มสิงห์

ผลิตด้วยเทคโนโลยี  SMART MICRO FILTER จึงสะอาดมั่นใจ



# Purrá

LIFE IS NATURAL WONDERS

เพอร์ร่า น้ำแร่ธรรมชาติ 100%



# ความสดชื่น ที่แตกต่าง SINGHA — LEMON SODA —

**ใหม่!**  
เรดเลมอนโซดา  
0 Cal. ไม่มีน้ำตาล





## TIMELESS

The Rules of Golf have existed for over 270 years. Consistently evolving the Rules is a central tenet of golf, but this current iteration is a significant and laudable change, one that aspires to make the game more inclusive, approachable and welcoming to all.





## PASSION

Golfers of all abilities are universally passionate about the game. The continuous efforts to enhance the Rules of Golf reflect and embrace that passion among all golfers who play, in every corner of the world.



## PRECISION

Golf is a game that requires a certain mindset. A game in which precision is met with reward. The Rules of Golf reflect this mindset – a set of precise standards to which every golfer holds themselves accountable. A code of honour and integrity, they are meant to be easily accessible so each golfer can be their own Rules authority.





## CONNECTION

The evolving modernization of the Rules of Golf is the byproduct of listening to the voices of those who play the game. As a singular set of Rules, they embody and reinforce the special connections that exist among the golf community as a whole.



## EVOLUTION

Golf's greatest traditions will always reign, and the Rules will always evolve. Modernizing the Rules is integral to leading the game of golf into the future.



**ROLEX**



## FOREVER GOLF

A game universally beloved for its elegance and splendour, golf will always be a game of honour. Alongside The R&A and USGA, Rolex is proud to be a part of, and stand behind, golf's rules and all that they represent for the future of the game, and those who love and play it.

**R&A** **USGA**

  
**ROLEX**

สารบัญ	13
คำนำ - นายกสมาคมฯ	22
คำกล่าวนำ	23
การเปลี่ยนแปลงหลักในกฎข้อบังคับปี ค.ศ. 2023	24
การใช้หนังสือกฎข้อบังคับ	27
I. พื้นฐานของกีฬากอล์ฟ (กฎข้อ 1 - 4)	30
กฎข้อ 1 – กีฬากอล์ฟ การปฏิบัติของผู้เล่น และกฎข้อบังคับ	30
1.1 เกมของกีฬากอล์ฟ	30
1.2 มาตรฐานการปฏิบัติของผู้เล่น	30
1.3 การเล่นตามกฎข้อบังคับ	31
กฎข้อ 2 – สนาม	35
2.1 ขอบเขตสนาม และโอบี	35
2.2 พื้นที่ของสนามที่กำหนด	35
2.3 วัตถุหรือสภาพที่สามารถติดขัดกับการเล่น	37
2.4 โชนห้ามเล่น	37
กฎข้อ 3 – การแข่งขัน	38
3.1 ส่วนประกอบกลางของทุกการแข่งขัน	38
3.2 แมทช์เพลย์	39
3.3 สโตรคเพลย์	44

<b>กฎข้อ 4 – อุปกรณ์ของผู้เล่น</b>	<b>49</b>
4.1 ไม้กอล์ฟ	49
4.2 ลูกกอล์ฟ	54
4.3 การใช้อุปกรณ์	56
<b>II. การเล่นในรอบ และการเล่นในหลุม (กฎข้อ 5-6)</b>	<b>61</b>
<b>กฎข้อ 5 – การเล่นในรอบ</b>	<b>62</b>
5.1 ความหมายของรอบ	62
5.2 การฝึกซ้อมในสนามก่อนหรือระหว่างรอบ	62
5.3 การเริ่มต้นรอบ และการจบรอบ	63
5.4 การเล่นในกลุ่ม	64
5.5 การฝึกซ้อมระหว่างรอบ หรือขณะการเล่นหยุดลง	65
5.6 การล่าช้าไม่สมเหตุผล ก้าวเดินทันที	66
5.7 การหยุดการเล่น การกลับเข้าไปเล่นต่อ	67
<b>กฎข้อ 6 – การเล่นในหลุม</b>	<b>71</b>
6.1 การเริ่มเล่นของหลุม	71
6.2 การเล่นลูกจากพื้นที่ตั้งที่	72
6.3 ลูกที่ใช้เล่นในหลุม	75
6.4 ลำดับการเล่นขณะเล่นในหลุม	78
6.5 การเล่นจบหลุม	81

**III. การเล่นเกม (กฎข้อ 7-11) 83**

**กฎข้อ 7 – การค้นหาลูก การหาและการระบุลูก 84**

- 7.1 การค้นหาลูกอย่างเหมาะสม 84
- 7.2 วิธีการระบุลูก 85
- 7.3 การหยิบเพื่อระบุลูก 85
- 7.4 ลูกเคลื่อนที่โดยบังเอิญขณะพยายามหาหรือระบุลูก 86

**กฎข้อ 8 – เล่นตามสภาพสนามที่พบ 87**

- 8.1 การกระทำของผู้เล่นไปปรับปรุงสภาพที่มีผลต่อสโตรค 87
- 8.2 การกระทำของผู้เล่นตั้งใจไปปรับเปลี่ยนสภาพทางกายภาพ มีผลต่อลูกที่หยุดอยู่หรือต่อสโตรคที่จะทำของผู้เล่น 92
- 8.3 การกระทำของผู้เล่นตั้งใจไปปรับเปลี่ยนสภาพทางกายภาพ มีผลต่อลูกที่หยุดอยู่หรือต่อสโตรคที่จะทำของผู้เล่นอื่น 93

**กฎข้อ 9 – เล่นลูกตามที่ลูกอยู่ หยิบหรือเคลื่อนย้ายลูกที่หยุดอยู่ 94**

- 9.1 เล่นลูกตามที่ลูกอยู่ 94
- 9.2 การตัดสินว่าลูกเคลื่อนที่หรือไม่ และสาเหตุทำลูกเคลื่อนที่ 95
- 9.3 ลูกเคลื่อนที่โดยแรงธรรมชาติ 96
- 9.4 ผู้เล่นหยิบลูก หรือเคลื่อนย้ายลูก 97
- 9.5 คู่แข่งหยิบลูก หรือทำลูกเคลื่อนที่ในแมตช์เพลย์ 98
- 9.6 สิ่งกระทบภายนอกหยิบลูก หรือทำลูกเคลื่อนที่ 99
- 9.7 หยิบหรือเคลื่อนย้ายที่มาร์คลูก 100

**กฎข้อ 10 – การเตรียมเพื่อและการทำสโตรค; คำปรึกษาและการช่วยเหลือ; แคตดี้ 101**

10.1	การทำสโตรค	101
10.2	คำปรึกษา และการช่วยเหลืออื่น	102
10.3	แคตดี้	107

**กฎข้อ 11 – ลูกอยู่ในการเคลื่อนที่บังเอิญถูกบุคคล สัตว์ หรือวัตถุ  
การกระทำโดยจงใจให้มีผลต่อลูกอยู่ในการเคลื่อนที่ 110**

11.1	ลูกอยู่ในการเคลื่อนที่บังเอิญถูกบุคคล หรือถูกสิ่งกระทบภายนอก	110
11.2	บุคคลจงใจทำลูกอยู่ในการเคลื่อนที่ให้เฉไปหรือหยุดลง	112
11.3	จงใจเคลื่อนย้ายวัตถุ หรือปรับเปลี่ยนสภาพที่มีผลต่อลูกอยู่ในการเคลื่อนที่	114

**IV. กฎเฉพาะสำหรับบังเกอร์ และกรีน (กฎข้อ 12-13) 115**

**กฎข้อ 12 – บังเกอร์ 116**

12.1	เมื่อลูกอยู่ในบังเกอร์	117
12.2	การเล่นลูกในบังเกอร์	117
12.3	กฎเฉพาะในการผ่อนปรนสำหรับลูกในบังเกอร์	119

**กฎข้อ 13 – กรีน 120**

13.1	การกระทำที่อนุญาต หรือการกระทำที่ต้องทำบนกรีน	120
13.2	คั่นธง	124
13.3	ลูกยื่นค้างอยู่ที่ปากหลุม	128

## V. การหยิบลูก และการนำลูกกลับมาเล่น (กฎข้อ 14)

129

### กฎข้อ 14 – ขั้นตอนการปฏิบัติกับลูก การมาร์ค การหยิบ และการทำความสะอาด การกลับมาวางบนจุด การครอบในพื้นที่ผ่อนปรน การเล่นจากที่ผิด

130

- |      |   |     |
|------|---|-----|
| 14.1 | การมาร์ค การหยิบ และการทำความสะอาดลูก   | 130 |
| 14.2 | การนำลูกกลับมาวางบนจุด  | 132 |
| 14.3 | การครอบลูกในพื้นที่ผ่อนปรน  | 135 |
| 14.4 | เมื่อลูกของผู้เล่นกลับมาอยู่ในการเล่น หลังจากลูกเดิมไม่อยู่ในการเล่น              | 140 |
| 14.5 | การแก้ไขความผิดให้ถูกต้อง ในการนำมาแทน ในการนำกลับมาวาง ในการครอบ หรือในการวางลูก | 141 |
| 14.6 | การทำสโตรคต่อไปจากที่ทำสโตรคครั้งที่แล้ว  | 143 |
| 14.7 | การเล่นจากที่ผิด  | 145 |

## VI. การผ่อนปรนฟรี (กฎข้อ 15-16)

147

### กฎข้อ 15 – ผ่อนปรนจากลูสอิมเพดิเมนต์ และสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ (รวมถึงลูกหรือที่มาร์คลูกที่ช่วยเหลือ หรือติดขัดกับการเล่น)

148

- |      |   |     |
|------|---|-----|
| 15.1 | ลูสอิมเพดิเมนต์                               | 148 |
| 15.2 | สิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้                     | 149 |
| 15.3 | ลูกหรือที่มาร์คลูกช่วยเหลือ หรือติดขัดการเล่น | 152 |

### กฎข้อ 16 - การผ่อนปรนจากสภาพสนามผิดปกติ (รวมถึงสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายไม่ได้) สภาพสัตว์อันตราย และลูกจม

155

- |      |  |     |
|------|--|-----|
| 16.1 | สภาพสนามผิดปกติ (รวมถึงสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายไม่ได้) | 155 |
| 16.2 | สภาพสัตว์อันตราย                                     | 162 |

16.3	ลูกจมน้ำ	163
16.4	การหยิบลูกเพื่อดูว่าลูกอยู่ในสภาพที่อนุญาตให้ผ่อนปรนหรือไม่	166
<b>VII. การผ่อนปรนมีการปรับโทษ (กฎข้อ 17-19)</b>		<b>167</b>
<b>กฎข้อ 17 พื้นที่ปรับโทษ</b>		<b>168</b>
17.1	ทางเลือกสำหรับลูกอยู่ในพื้นที่ปรับโทษ	168
17.2	ทางเลือกหลังจากการเล่นลูกจากพื้นที่ปรับโทษ	173
17.3	ไม่มีการผ่อนปรนตามกฎข้ออื่นสำหรับลูกอยู่ในพื้นที่ปรับโทษ	177
<b>กฎข้อ 18 - การผ่อนปรนสโตรคและระยะ ลูกหายหรือโอปี โพรวิชั่นนัลบอล</b>		<b>178</b>
18.1	อนุญาตให้ทำการผ่อนปรนโดยการปรับโทษสโตรคและระยะได้ทุกเวลา	178
18.2	เมื่อลูกหายหรือโอปี ต้องผ่อนปรนสโตรคและระยะ	179
18.3	โพรวิชั่นนัลบอล	181
<b>กฎข้อ 19 – ลูกไม่สามารถเล่นได้</b>		<b>185</b>
19.1	ผู้เล่นอาจตัดสินใจทำการผ่อนปรนลูกไม่สามารถเล่นได้ทุกที่ยกเว้นในพื้นที่ปรับโทษ	185
19.2	ทางเลือกในการผ่อนปรนสำหรับลูกไม่สามารถเล่นได้ในพื้นที่ทั่วไปหรือบนกรีน	185
19.3	ทางเลือกในการผ่อนปรนสำหรับลูกไม่สามารถเล่นได้ในบังเกอร์	187

**VIII. ขั้นตอนสำหรับผู้เล่นและคณะกรรมการเมื่อเกิดประเด็นในการใช้กฎ 189**

**กฎข้อ 20 – การแก้ปัญหาในประเด็นของกฎในระหว่างรอบ การตัดสินโดยผู้ตัดสิน และคณะกรรมการ 190**

- 20.1 การตัดสินในประเด็นของกฎในระหว่างรอบ 190
- 20.2 การตัดสินในประเด็นของกฎ 193
- 20.3 สถานการณ์ที่กฎไม่ครอบคลุม 196

**IX. การเล่นรูปแบบอื่น (กฎข้อ 21-24) 197**

**กฎข้อ 21 – รูปแบบอื่นในสโตรคเพลย์ และในแมทช์เพลย์ประเภทบุคคล 198**

- 21.1 สเตเบิลพอร์ต 198
- 21.2 สกอร์สูงสุด 201
- 21.3 พาร์/โบกี้ 203
- 21.4 ธีรบอล แมทช์เพลย์ 206
- 21.5 การเล่นเกมอล์ฟในรูปแบบอื่น 207

**กฎข้อ 22 - โฟร์ซัมส์ (รู้จักกันว่าสลับกันตี) 208**

- 22.1 ภาพรวมของโฟร์ซัมส์ 208
- 22.2 พาร์ทเนอร์มีโอกาสทำหน้าที่ให้ฝ่าย 208
- 22.3 ฝ่ายต้องสลับกันในการทำสโตรค 209
- 22.4 การเริ่มรอบ 210
- 22.5 พาร์ทเนอร์อาจใช้ไม้กอล์ฟพร้อมกัน 210
- 22.6 การจำกัดของผู้เล่นยืนหลังพาร์ทเนอร์ขณะทำสโตรค 210

**กฎข้อ 23 – โฟร์บอล 211**

23.1	ภาพรวมของโฟร์บอล	211
23.2	การคิดสกอร์ในโฟร์บอล	211
23.3	เมื่อเริ่มและจบรอบ เมื่อเล่นจบหลุม	213
23.4	พาร์ทเนอร์หนึ่งคนหรือทั้งคู่อาจเป็นตัวแทนของฝ่าย	214
23.5	การกระทำของผู้เล่นที่มีผลต่อการเล่นของพาร์ทเนอร์	215
23.6	ลำดับการเล่นของฝ่าย	216
23.7	พาร์ทเนอร์อาจใช้ไม้กอล์ฟร่วมกัน	216
23.8	การจำกัดของผู้เล่นยืนหลังพาร์ทเนอร์ขณะทำสโตรค	216
23.9	เมื่อพาร์ทเนอร์เพียงหนึ่งคน หรือพาร์ทเนอร์ทั้งคู่มีการปรับโทษ	216

**กฎข้อ 24 – การแข่งขันประเภททีม 219**

24.1	ภาพรวมของการแข่งขันประเภททีม	219
24.2	ข้อกำหนดของการแข่งขันประเภททีม	219
24.3	กัปตันทีม	219
24.4	คำปรึกษาที่อนุญาตในการแข่งขันประเภททีม	220

**X. การปรับเปลี่ยนกฎสำหรับผู้เล่นมีความบกพร่อง 221**

**กฎข้อ 25 – การปรับเปลี่ยนกฎสำหรับผู้เล่นมีความบกพร่อง 222**

25.1	ภาพรวม	222
25.2	การปรับเปลี่ยนสำหรับผู้เล่นตาบอด	223
25.3	การปรับเปลี่ยนสำหรับผู้เล่นไม่มีแขนหรือขา	225
25.4	การปรับเปลี่ยนสำหรับผู้เล่นที่ใช้อุปกรณ์ช่วยในการเคลื่อนที่	226

25.5	การปรับเปลี่ยนสำหรับผู้เล่นบกพร่องด้านสติปัญญา	230
25.6	ข้อกำหนดทั่วไปสำหรับความบกพร่องทุกหมวด	232

<b>XI. นิยามศัพท์</b>	<b>233</b>
-----------------------	------------

<b>อินเด็กซ์</b>	<b>261</b>
------------------	------------

<b>หนังสืออื่น</b>	<b>277</b>
--------------------	------------

## คำนำ - นายกสมาคมฯ

สมาคมกีฬากอล์ฟแห่งประเทศไทยฯ เป็นสมาชิกของ อาร์ แอนด์ เอ และเป็นผู้ดูแลกฎข้อบังคับ รวมถึงสถานภาพนักกอล์ฟสมัครเล่นในประเทศไทย และได้รับการรับรองการแปลกฎข้อบังคับเป็นฉบับภาษาไทย

หนังสือเล่มนี้มีวัตถุประสงค์ให้นักกอล์ฟทุกระดับความสามารถนำไปใช้เพื่อพัฒนากีฬากอล์ฟที่ต้องเล่นร่วมกันด้วยจริยธรรม ความซื่อตรง และมีมารยาทตามแนวทางของกฎข้อบังคับเช่นเดียวกับนักกอล์ฟทั่วโลก

สมาคมฯ ได้เผยแพร่กฎกอล์ฟให้นักกอล์ฟแข่งขันด้วยการจัดทำสื่อเป็นภาษาไทย รวมถึงการพัฒนากฎกอล์ฟให้สมาชิก บุคคลทั่วไป และผู้ตัดสิน ได้รู้และเข้าใจกฎเพื่อใช้ในการเล่นตามมาตรฐานสากล

หวังเป็นอย่างยิ่งว่านักกอล์ฟจะเล่นกอล์ฟด้วยความสุขภายใต้กฎข้อบังคับเดียวกัน

นายรังสฤษดิ์ ลักษิตานนท์

นายกสมาคมกีฬากอล์ฟแห่งประเทศไทย ในพระบรมราชูปถัมภ์

## คำกล่าวนำ

หนังสือกฎข้อบังคับเริ่มใช้บังคับตั้งแต่วันที่ 1 มกราคมปี พ.ศ. 2566 มีวัตถุประสงค์เพื่อคณะกรรมการจัดการแข่งขัน คณะกรรมการดูแลสนาม ผู้ตัดสิน และนักกอล์ฟทุกระดับ ได้ใช้ร่วมกันเช่นเดียวกับที่ใช้เล่นทั่วโลก

สมาคมกอล์ฟแห่งประเทศไทยฯ (สกท.) ได้แปลและจัดทำเป็นภาษาไทย กฎได้เพิ่มจำนวนข้อหลักจากเดิม 24 ข้อ เป็น 25 ข้อซึ่งได้เพิ่มการปรับเปลี่ยนกฎบางข้อเพื่อให้ผู้เล่นที่มีความบกพร่องด้านกายภาพหรือสติปัญญา สามารถเล่นกับผู้เล่นที่ไม่มีความบกพร่อง ผู้เล่นที่มีความบกพร่องแบบเดียวกัน หรือมีความบกพร่องแตกต่างกันอย่างเป็นธรรม

ขอขอบคุณผู้เชี่ยวชาญข้อบังคับรายนามข้างล่างได้ร่วมจัดทำคำแปลและเรียบเรียงหนังสือกฎเป็นฉบับภาษาไทยนี้

- |                                 |                              |
|---------------------------------|------------------------------|
| 1. นายวิชิต บัณขวงค์            | อนุกรรมการกฎข้อบังคับ สกท.   |
| 2. นายจิตติศักดิ์ แต้มประเสริฐ  | สมาคมกอล์ฟอาชีพแห่งประเทศไทย |
| 3. นายวิฑูรย์ ธีรสมบุญ          | อนุกรรมการกฎข้อบังคับ สกท.   |
| 4. นายสุวิทย์ จันทศรีสวัสดิ์    | อนุกรรมการกฎข้อบังคับ สกท.   |
| 5. นายจิระศักดิ์ ทศณรงค์        | อนุกรรมการกฎข้อบังคับ สกท.   |
| 6. นายภราดา ชุมสาย ณ อยุธยา     | อนุกรรมการกฎข้อบังคับ สกท.   |
| 7. นางพัชรินทร์ ชุมสาย ณ อยุธยา | อนุกรรมการกฎข้อบังคับ สกท.   |

นายสิทธิพร โรจนศิริ

กรรมการกฎข้อบังคับ

# การเปลี่ยนแปลงหลักในกฎข้อบังคับปี ค.ศ. 2023

## เฉพาะกฎ

### กฎข้อ 1.3c(4) การใช้การปรับโทษในการละเมิดกฎหลายอย่างในกฎหลายข้อ

ได้มีการแก้ไขกฎข้อนี้เพื่อกำหนดว่าการละเมิดที่เกี่ยวข้องหรือไม่เกี่ยวข้องกันหรือไม่เป็นส่วนในการนำมาใช้ต่อไป หมายถึงจะมีอยู่สองสามกรณีที่น่าการปรับโทษหลายอย่างมาใช้

### กฎข้อ 3.3b(4) ผู้เล่นที่ไม่ต้องรับผิดชอบในการแสดงแฮนดิแคปบนสกอร์การ์ด หรือในการบวกสกอร์

ได้แก้ไขกฎข้อนี้เพื่อให้ผู้เล่นไม่จำเป็นต้องแสดงแฮนดิแคปบนสกอร์การ์ดของเขาอีกต่อไป คณะกรรมการรับผิดชอบในการคำนวณแฮนดิแคปสตรีคของผู้เล่นสำหรับการแข่งขัน และใช้ในการคำนวณเน็ตสกอร์ของผู้เล่น

### กฎข้อที่ 4.1a(2) การใช้ การซ่อม หรือการนำมาแทนไม้กอล์ฟที่เสียหายระหว่างรอบ

ได้แก้ไขกฎข้อนี้เพื่ออนุญาตให้ผู้เล่นนำไม้กอล์ฟมาแทนที่ไม้กอล์ฟที่เสียหายได้ หากไม้กอล์ฟนั้นไม่ได้รับความเสียหายจากการใช้ในทางที่ผิด

### กฎข้อ 6.3b(3) การแทนที่ด้วยลูกอื่นขณะกำลังเล่นในหลุม

การปรับโทษในกฎข้อนี้สำหรับการเล่นลูกนำมาแทนอย่างไม่ถูกต้อง ลดจากการปรับโทษทั่วไปเป็นหนึ่งในสตรีคปรับโทษ

### กฎข้อ 9.3 ลูกเคลื่อนที่โดยแรงธรรมชาติ

ข้อยกเว้น 2 ใหม่กำหนดว่าต้องนำลูกกลับมาวาง ถ้าลูกเคลื่อนที่ไปยังพื้นที่อื่นของสนาม หลังจากครอบ วาง หรือนำกลับมาวางแล้ว นอกจากนี้ยังใช้กับลูกที่ไปหยุดอยู่นอกเขตสนาม

## กฎข้อ 10.2b ความช่วยเหลืออื่น

ได้เขียนกฎข้อ 10.2b ขึ้นใหม่เพื่อความชัดเจน และเพื่อรวมหลักการสำคัญของความชัดเจนที่ประกาศในเดือนเมษายน 2019 และเพื่อสนับสนุนกฎปี ค.ศ. 2019

ได้แก้ไขกฎข้อ 10.2b(1) และ (2) เพื่อไม่อนุญาตให้ทั้งแคดดี้ หรือไม่ให้บุคคลอื่นวางวัตถุลงไปเพื่อช่วยเหลือผู้เล่นเรื่องเส้นทางเล่น หรือข้อมูลทิศทางอื่น (เช่น เมื่อผู้เล่นไม่สามารถมองเห็นคั่นธง) และผู้เล่นไม่สามารถหลีกเลี่ยงการปรับโทษโดยเคลื่อนย้ายวัตถุนั้นออกไปก่อนทำสโตรค

## กฎข้อ 11.1b ลูกอยู่ในการเคลื่อนที่บังเอิญไปโดนบุคคล หรือสิ่งกระทบภายนอก: แหล่งที่ต้องเล่นลูก

ได้เขียนกฎข้อ 11.1b ขึ้นใหม่เพื่อความชัดเจน

ได้แก้ไขกฎข้อ 11.1b(2) เพื่อกำหนดว่าถ้าลูกที่เล่นบนกรีนไปโดนแมลง โคนผู้เล่น หรือโดนไม้กอล์ฟที่ใช้ทำสโตรค ให้เล่นลูกตามสภาพที่อยู่ - ไม่เล่นสโตรคครั้งนั้นใหม่

## กฎข้อ 21.1c การปรับโทษในสเตเบิลฟอร์ด

ได้แก้ไขกฎข้อนี้ เพื่อกำหนดการปรับโทษที่เกี่ยวข้องกับไม้กอล์ฟ เวลาเริ่มต้นเล่น และการล่าช้าที่ไม่สมเหตุผลจะนำไปใช้ในหลุมนั้นในทางเดียวกับการเล่นในสโตรคเพลย์กดี มีการแก้ไขเช่นเดียวกันในกฎข้อ 21.3c (การปรับโทษในพาร์/โบกั)

## กฎข้อ 25 การปรับเปลี่ยนสำหรับผู้เล่นที่มีความบกพร่อง

การแนะนำกฎข้อ 25 ใหม่ หมายความว่า การแก้ไขที่กำหนดไว้ในกฎข้อนี้ใช้กับการแข่งขันทั้งหมด รวมถึงการใช้ในทุกประเภทการเล่น

## การเปลี่ยนแปลงทั่วไป

### ขั้นตอนการผ่อนปรนบนเส้นด้านหลัง

ได้แก้ไขขั้นตอนการผ่อนปรนบนเส้นด้านหลังเพื่อให้ผู้เล่นจำเป็นต้องครอบบนเส้น จุดบนเส้นที่ลูกสัมผัสพื้นครั้งแรกเมื่อดรอปลงไป ทำให้เกิดเป็นพื้นที่ผ่อนปรนหนึ่งช่วงไม้กอล์ฟในทิศทางใด

จากจุดนั้น การแก้ไขนี้สะท้อนให้เห็นถึงการเปลี่ยนแปลงในกฎข้อ 14.3b(3), 16.1c(2), 17.1d(2), 19.2b และ 19.3 และนิยามศัพท์ของพื้นที่ผ่อนปรน

### **ทำอะไรต่อเมื่อต้องเล่นสโตรคใหม่**

ได้แก้ไขกฎหลายข้อที่ชั่วลี "ไม่นับสโตรค" (เช่น กฎข้อ 11.1b) เพื่อให้การไม่ไปเล่นสโตรคใหม่เมื่อต้องทำเช่นนั้น ขณะที่ยังคงเป็นการละเมิดกฎที่เกี่ยวข้อง ไม่นำไปสู่ความเป็นไปได้ในการตัดสินที่อื่นต่อไป

## การใช้หนังสือกฎข้อบังคับ

กฎข้อบังคับก็หากอล์ฟตั้งใจครอบคลุมและให้คำตอบกับปัญหา และประเด็นที่เกิดขึ้นในการเล่นกอล์ฟโดยผู้เล่นที่มีความสามารถต่างกันไปเล่นในสนามกอล์ฟทั่วโลก

กฎข้อบังคับในหนังสือนี้สำหรับผู้บริหารการแข่งขัน และผู้ต้องการตอบคำถามที่อาจเกิดขึ้นในการเล่นกอล์ฟ

เมื่อมองหาคำตอบเพื่อตอบคำถาม หรือแก้ปัญหาในประเด็นเกี่ยวกับกฎในสนาม สารบัญ (อยู่ที่ด้านหน้าของหนังสือ) เป็นเครื่องมือที่เป็นประโยชน์เพื่อช่วยให้หากฎที่เกี่ยวข้องกับสถานการณ์นั้นได้

อินเด็กซ์ (“Index” ที่อยู่ด้านหลังของหนังสือ) สามารถระบุกฎที่เกี่ยวข้องกับสถานการณ์นั้นอย่างรวดเร็ว ตัวอย่างเช่น:

- ถ้าผู้เล่นบังเอิญทำลูกของเขาเคลื่อนที่บนกรีน ให้ระบุค่าสำคัญ เช่น "ลูกเคลื่อนที่" และ "กรีน" ในอินเด็กซ์
- กฎที่เกี่ยวข้อง (กฎข้อ 9.4 และกฎข้อ 13.1d) สามารถดูได้จากหัวข้อ "ลูกเคลื่อนที่" และ "กรีน" ในสารบัญ
- การอ่านกฎเหล่านี้จะเป็นการยืนยันคำตอบที่ถูกต้อง

นอกจากการใช้สารบัญและอินเด็กซ์ในกฎกอล์ฟแล้ว เรื่องต่อไปนี้จะช่วยการใช้หนังสือกฎฉบับนี้ได้อย่างมีประสิทธิภาพและแม่นยำ คือ:

### รู้ नियามศัพท์

มี नियามศัพท์ที่กำหนดไว้มากกว่า 70 คำ (เช่น สภาพสนามผิดปกติ พื้นที่ทั่วไป ฯลฯ) มีรูปแบบที่เป็นพื้นฐานสำคัญที่กฎเขียนไว้ มีความรู้เป็นอย่างดีในเรื่อง नियามศัพท์ที่กำหนดไว้ (ซึ่งเป็นตัวเอียงตลอดทั้งเล่ม และอยู่ใกล้กับส่วนหลังหนังสือเล่มนี้) มีความสำคัญอย่างยิ่งต่อการใช้กฎที่ถูกต้อง

## ความเป็นจริงในกรณีนั้น

การตอบคำถามใดเกี่ยวกับกฎ ต้องพิจารณาจากความจริงของกรณีนั้น และมีรายละเอียดบางอย่างที่ควรระบุได้:

- รูปแบบการเล่น (เป็นแมทซ์เพลย์ หรือสโตรคเพลย์ ซิงเกิ้ล โฟร์ซัมส์ โฟร์บอล ฯลฯ)
- ใครเกี่ยวข้อง (เป็นผู้เล่น พาร์ทเนอร์ หรือแคดดี้ คู่แข่ง หรือแคดดี้ของเขา หรือสิ่งกระทบภายนอก)
- พื้นที่ใดของสนามที่เกิดเหตุการณ์ขึ้น (อยู่ในพื้นที่ตั้งที่ ในบังเกอร์ ในพื้นที่ปรับโทษ บนกรีน ฯลฯ)
- ความเป็นจริงที่เกิดอะไรขึ้น
- ความตั้งใจของผู้เล่นคืออะไร (ผู้เล่นกำลังทำอะไร และเขาต้องการทำอะไร)
- ช่วงเวลาของเหตุการณ์ (ผู้เล่นยังคงอยู่ในสนามหรือไม่ ผู้เล่นได้ส่งสกอร์การ์ดของเขาคืนแล้ว ยัง หรือการแข่งขันได้ปิดลงแล้วยัง ฯลฯ )

## อ้างอิงกับหนังสือ

ตามที่ระบุไว้ข้างต้น การอ้างอิงกับหนังสือกฎควรให้คำตอบสำหรับคำถามส่วนใหญ่ที่เกิดขึ้นในสนาม แต่เพื่อช่วยเหลือผู้ตัดสิน คณะกรรมการ และผู้อื่นที่ต้องการรายละเอียดเพิ่มมากกว่านี้ มีแนวทางที่เป็นทางการซึ่งประกอบไปด้วยความชัดเจนของกฎข้อบังคับ และขั้นตอนของคณะกรรมการพร้อมกับข้อเสนอแนะในการเล่นทั่วไป และในการแข่งขัน



# I

กีฬากอล์ฟ การปฏิบัติของผู้เล่น

และกฎข้อบังคับ

กฎข้อ 1 - 4



## กฎข้อ

# 1

## เกมของกีฬากอล์ฟ การปฏิบัติของผู้เล่น และกฎข้อบังคับ

วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อ 1 แนะนำหลักการสำคัญของเกมสำหรับผู้เล่น:

- เล่นตามสภาพสนามที่ผู้เล่นพบ และเล่นลูกตามที่อยู่
- เล่นตามกฎและใช้จิตสำนึกของกีฬากอล์ฟ
- ถ้าผู้เล่นละเมิดกฎ ผู้เล่นรับผิดชอบต่อการปรับโทษกับตนเอง เพื่อไม่ให้ผู้เล่นได้เปรียบต่อคู่แข่งในแมตช์เพลย์ หรือผู้เล่นอื่นในสโตรคเพลย์

### 1.1 เกมของกีฬากอล์ฟ

กอล์ฟเล่นในรอบ 18 หลุม (หรือน้อยกว่า) ในสนามโดยการตีลูกหนึ่งลูกด้วยไม้กอล์ฟหนึ่งอัน เริ่มต้นแต่ละหลุมด้วยการ*สโตรค*จากพื้นที่*ที่ตั้งที่* และจบลงเมื่อลูกลงหลุมบนกรีนแล้ว (หรือเมื่อลูกบอกว่าจบหลุมนั้นแล้ว)

แต่ละ*สโตรค* ผู้เล่น:

- เล่นตามสภาพสนามที่เขาไปพบ และ
- เล่นลูกตามสภาพที่อยู่

แต่มีข้อยกเว้นเมื่อกฎอนุญาตให้ผู้เล่นปรับเปลี่ยนสภาพในสนาม และกำหนดหรืออนุญาตให้ผู้เล่นเล่นลูกนั้นจากที่แตกต่างไปจากสภาพที่ลูกอยู่

### 1.2 มาตรฐานการปฏิบัติของผู้เล่น

#### 1.2a ความประพฤติที่คาดหวังกับผู้เล่นทั้งหมด

คาดว่าผู้เล่นทุกคนเล่นด้วยจิตสำนึกของกีฬากอล์ฟ โดย:

- การกระทำด้วยคุณธรรมและจริยธรรม - เช่น ทำตามกฎข้อบังคับ ใช้การปรับโทษทั้งหมด และเล่นด้วยความซื่อตรงทุกเรื่อง

- แสดงการคำนึงถึงผู้อื่น เช่น การเล่นโดยก้าวเดินทันที ระวังความปลอดภัยของผู้อื่น และไม่รบกวนสมาธิของผู้เล่นอื่น ถ้าผู้เล่นเล่นลูกไปยังทิศทางที่อาจเป็นอันตรายไปโดนผู้ใด เขาควรตะโกนเตือนทันที เช่น การเตือนตามประเพณีใช้คำว่า “โพร์”
- ดูแลรักษาสนามให้เรียบร้อย เช่น กลบรอยดิวอท เกลี่ยทรายในบังเกอร์ ซ่อมรอยลูก และไม่ทำสนามเสียหายโดยไม่จำเป็น

ไม่มีการปรับโทษที่ไม่ทำตามนี้ ยกเว้นคณะกรรมการอาจตัดสินที่ผู้เล่นที่ประพฤติผิดร้ายแรงขัดแย้งกับจิตสำนึกในเกมการเล่น

“ความประพฤติผิดร้ายแรง” เป็นความประพฤติของผู้เล่นที่ได้จัดแยกออกจากรายการที่คาดหวังในกีฬากอล์ฟ ซึ่งสมควรกับโทษรุนแรงด้วยการตัดสินที่ โดยสนับสนุนให้จัดผู้เล่นที่มีความประพฤติร้ายแรงที่สุดออกจากการแข่งขันนั้นถือว่าเป็นธรรมแล้ว

การปรับโทษนอกจากการตัดสินที่ อาจนำมาใช้กับผู้เล่นซึ่งประพฤติผิดที่ครอบคลุมไว้ในข้อพึงปฏิบัติตามกฎข้อ 1.2b

### 1.2b มาตรการดูแลความประพฤติ

คณะกรรมการอาจกำหนดมาตรฐานความประพฤติของผู้เล่นเป็นมาตรการดูแลความประพฤติไว้ในกฎสนาม

- มาตรการนั้นอาจรวมการปรับโทษสำหรับการทำผิดมาตรฐานความประพฤติในข้อนั้น เช่น หนึ่งสโตรคปรับโทษ หรือโทษปรับทั่วไป
- อีกทั้งคณะกรรมการอาจตัดสินที่ผู้เล่นสำหรับความประพฤติผิดร้ายแรงที่ไม่ทำตามมาตรฐานของมาตรการนั้น

**ดูขั้นตอนคณะกรรมการ หมวด 5I (การอธิบายมาตรฐานความประพฤติของผู้เล่นที่อาจนำมาใช้**

## 1.3 การเล่นตามกฎข้อบังคับ

### 1.3a ความหมายของ “กฎข้อบังคับ” ข้อกำหนดในการแข่งขัน

ข้อความของ “กฎข้อบังคับ” หมายถึง:

- กฎข้อ 1-25 และนิยามศัพท์ในกฎข้อบังคับเหล่านี้ และ
- “กฎสนาม” ใดที่คณะกรรมการนำมาใช้สำหรับการแข่งขัน หรือใช้สำหรับสนาม

ผู้เล่นรับผิดชอบด้วยต่อการกระทำตาม“ข้อกำหนดในการแข่งขัน” ทั้งหมดที่*คณะกรรมการ* นำมาใช้ (เช่น การรับสมัคร รูปแบบ วันทำการแข่งขัน จำนวนรอบ จำนวนและลำดับหลุมในรอบ)

**ดูขั้นตอนคณะกรรมการ หมวด 5C และหมวด 8 (กฎสนามและชุดเต็มของกฎสนามที่อนุญาต) หมวด 5A (ข้อกำหนดของการแข่งขัน)**

### 1.3b การใช้กฎข้อบังคับ

(1) **ผู้เล่นรับผิดชอบในการใช้กฎข้อบังคับ** ผู้เล่นรับผิดชอบในการใช้กฎกับตนเอง:

- คาดหวังให้ผู้เล่นรู้เมื่อทำผิดกฎ และมีความซื่อสัตย์โดยใช้การปรับโทษกับตนเอง
  - » ถ้าผู้เล่นรู้ว่าเขาทำผิดกฎที่เกี่ยวข้องกับการปรับโทษ และจงใจจะเลี่ยงการใช้การปรับโทษ ผู้เล่นมีโทษ**ตัดสิทธิ์**
  - » ถ้าผู้เล่นสองคนหรือมากกว่า จงใจตกลงกันเพื่อเลี่ยงกฎหรือการปรับโทษ และคนใดในคนเหล่านั้นเริ่มรอบ ผู้เล่นทุกคนมีโทษ**ตัดสิทธิ์** (แม้ว่าผู้เล่นเหล่านั้นยังไม่ได้กระทำตามข้อตกลง)
- เมื่อจำเป็นต้องชี้ขาดต่อคำถามที่เกี่ยวข้องกับความจริง ผู้เล่นรับผิดชอบไม่เพียงรู้ความจริงของเขา แต่รวมถึงข้อมูลทั้งหมดที่มีอยู่อย่างสมเหตุสมผล
- ผู้เล่นอาจขอความช่วยเหลือเรื่องกฎจากผู้ตัดสินหรือ*คณะกรรมการ* แต่ถ้าไม่มีความช่วยเหลือในเวลาที่เหมาะสม ผู้เล่นต้องเล่นต่อ และนำเรื่องแจ้งกับผู้ตัดสินหรือ*คณะกรรมการ*เมื่อพร้อม (ดูกฎข้อ 20.1)

(2) **การยอมรับ “การตัดสินใจที่เหมาะสม” ของผู้เล่นในการกำหนดบริเวณเมื่อใช้กฎ**

- กฎหลายข้อที่กำหนดให้ผู้เล่นหาจุด แสดงจุด เส้น ขอบ พื้นที่ หรือบริเวณอื่นตามกฎ เช่น:
  - » การประมาณที่ลูกข้ามขอบของพื้นที่ปรับโทษครั้งสุดท้าย
  - » การประมาณหรือวัดในการ*ดรอปร* หรือการวางลูกในการผ่อนปรน
  - » การนำลูกกลับมายาวบนจุดเดิม (ไม่ว่ารู้จุดหรือไม่ หรือประมาณจุดนั้น)
  - » การกำหนดพื้นที่ของสนามที่ลูกอยู่ รวมถึงไม่ว่าลูกอยู่ในสนามหรือไม่ หรือ
  - » การกำหนดว่าลูกสัมผัส หรืออยู่ใน หรืออยู่บน*สภาพสนามผิดปกติ*
- การกำหนดบริเวณจำเป็นต้องทำทันที และทำด้วยความรอบคอบ แต่บ่อยครั้งที่ไม่

สามารถทำได้แม่นยำ

- ตรวจจับที่ผู้เล่นทำในสิ่งที่สามารถคาดหวังได้พอควรในการประมาณด้วยความรอบคอบตามสถานการณ์แล้ว การตัดสินใจของผู้เล่นเป็นที่ยอมรับได้ แม้แสดงให้เห็นภายหลังว่าการทำ*สโตรค*หรือการกำหนดนั้นผิด โดยแสดงหลักฐานจากวิดีโอหรือจากข้อมูลอื่น
- ถ้าต่อมาผู้เล่นรู้การกำหนดผิดพลาด ต้องแก้ไขให้ถูกต้องก่อนทำ*สโตรค* (ดูกฎข้อ 14.5)

### 1.3c การปรับโทษ

(1) **การกระทำที่นำไปสู่การปรับโทษ** ผู้เล่นใช้การปรับโทษในการกระทำของตนอันมีผลจากการกระทำของผู้เล่นเอง หรือการกระทำของ*แคดดี้*ของเขา (ดูกฎข้อ 10.3c)

ใช้การปรับโทษด้วยเมื่อ:

- บุคคลอื่นกระทำการที่อาจละเมิดกฎให้ผู้เล่นหรือ*แคดดี้* และบุคคลนั้นทำให้ตามการขอของผู้เล่น หรือทำให้โดยผู้เล่นอนุญาต หรือ
- ผู้เล่นเห็นบุคคลอื่นกำลังกระทำกับลูก หรือ*อุปกรณ์*ของผู้เล่นที่เขารู้ว่าอาจละเมิดกฎ ถ้าผู้เล่นหรือ*แคดดี้*ได้รับผลจากการกระทำ และไม่ทำตามขั้นตอนเพียงพอเพื่อคัดค้านหรือหยุดสิ่งที่กำลังเกิดขึ้น

(2) **ระดับการปรับโทษ** การปรับโทษมีความหมายเพื่อหักล้างความได้เปรียบของผู้เล่น มีสามระดับที่เป็นหลักในการปรับโทษ:

- **หนึ่ง*สโตรค*ปรับโทษ** ใช้การปรับโทษนี้ตามกฎหมายในทั้ง*แมทซ์เพลย์*และ*สโตรคเพลย์* ไม่ว่าจะ (a) ความได้เปรียบจากการทำผิดเล็กน้อย หรือ (b) ผู้เล่นทำการผ่อนปรนตามการปรับโทษโดยการเลนลูกจากบางที่นอกจากที่ลูกเดิมหยุดอยู่
- **โทษปรับทั่วไป** (ปรับหลุมเป็นแพใน*แมทซ์เพลย์* หรือปรับสอง*สโตรค*ใน*สโตรคเพลย์*) ใช้การปรับโทษนี้ในการทำผิดกฎเป็นส่วนมากกับความได้เปรียบที่มีความสำคัญมากกว่าใช้การปรับโทษหนึ่ง*สโตรค*
- **การตัดสิทธิ์** ใช้ในทั้ง*แมทซ์เพลย์*และใน*สโตรคเพลย์* ผู้เล่นอาจมีโทษตัดสิทธิ์จากการแข่งขันสำหรับการกระทำบางอย่าง หรือทำผิดกฎที่เกี่ยวข้องกับประพฤติกรรมร้ายแรง (ดูกฎข้อ 1.2) หรือมีความได้เปรียบมากเกินไปที่จะพิจารณาให้ใช้สกอร์ของผู้เล่นนั้นได้

(3) **ไม่ใช่*ชดเชย*ในการเพิ่ม*สโตรค*ปรับโทษ** ใช้การปรับโทษเท่าที่กำหนดไว้ในกฎเท่านั้น:

- ทั้งผู้เล่นหรือ*คณะกรรมการ*ไม่มีอำนาจใช้การปรับโทษแตกต่างไปจากนี้ และ

- อาจยื่นการใช้การปรับโทษผิด หรือการไม่ใช้การปรับโทษไว้ ถ้าการแก้ไขให้ถูกต้องสายเกินไปเท่านั้น (ดูกฎข้อ 20.1b(2), 20.1b(3), 20.2d และ 20.2e)

ใน*แมทช์เพลย์* ผู้เล่นและคู่แข่งอาจตกลงกันใช้วิธีการตัดสินในกรณีเกี่ยวกับกฎได้ ตราบเท่าที่ไม่ตกลงกันละเลยกฎข้อใด หรือเขารู้ว่าจะต้องใช้การปรับโทษ (ดูกฎข้อ 20.1b(1))

**(4) การใช้การปรับโทษกับการละเมิดกฎหลายครั้ง** ไม่ว่าผู้เล่นมีโทษปรับหลายข้อ หรือหลายครั้งในกฎข้อเดียวกัน ขึ้นอยู่กับว่ามีเหตุการณ์แรก และผู้เล่นทำสิ่งใดลงไปแล้ว เพื่อจุดประสงค์ในการใช้กฎข้อนี้ มีเหตุการณ์แรกสองแบบ:

- จบการสโตรค และ
- การรู้ หรือรับรู้เรื่องการละเมิดกฎ (รวมถึงเมื่อผู้เล่นรู้ว่าเขาละเมิดกฎ เมื่อผู้เล่นได้รับการบอกกล่าวถึงการละเมิดกฎ หรือเมื่อผู้เล่นไม่แน่ใจว่าเขาละเมิดกฎหรือไม่)

นำการปรับโทษไปใช้ดังต่อไปนี้:

- **การปรับโทษเรื่องเดียวที่เป็นการละเมิดหลายครั้งระหว่างเหตุการณ์แรก:** ถ้าผู้เล่นละเมิดกฎหลายหลายข้อ หรือละเมิดกฎข้อเดียวกันหลายครั้งในระหว่างเหตุการณ์แรก ผู้เล่นมีโทษปรับเรื่องเดียว  
ถ้าละเมิดกฎหลายข้อที่มีการปรับโทษแตกต่างกัน ผู้เล่นมีโทษปรับในระดับที่สูงกว่า
- **การปรับโทษหลายเรื่องก่อนและหลังจากมีเหตุการณ์แรก:** ถ้าผู้เล่นละเมิดกฎข้อใดแล้วไปละเมิดกฎข้อเดียวกัน หรือละเมิดกฎข้ออื่น หลังจากที่มีเหตุการณ์มาแรก ผู้เล่นมีโทษปรับหลายเรื่อง

**ข้อยกเว้น – ไม่นำลูกที่เคลื่อนที่กลับมาวาง:** ถ้าผู้เล่นจำเป็นต้องนำลูกที่เคลื่อนที่กลับมาวางตามกฎข้อ 9.4 แต่ไม่ทำเช่นนั้น และเล่นจากที่ผิด เขามีโทษปรับทั่วไปตามกฎข้อ 14.7a เท่านั้น

แต่สโตรคปรับโทษใดที่ผู้เล่นได้รับสำหรับการทำการผ่อนปรนที่มีโทษปรับ (เช่น การปรับโทษหนึ่งสโตรคตามกฎข้อ 17.1, 18.1 และ 19.2) ใช้การปรับโทษนี้เพิ่มเข้าไปในการปรับโทษอื่นใดเสมอ

## กฎข้อ

# 2

## สนาม

วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อ 2 อธิบายสิ่งที่เป็นพื้นฐานที่ผู้เล่นทุกคนควรรู้เกี่ยวกับสนาม:

- กำหนดให้มีพื้นที่ห้าแห่งในสนาม และ
- กำหนดวัตถุและสภาพหลายอย่างที่สามารถติดขัดกับการเล่น

สิ่งสำคัญคือรู้พื้นที่ของสนามที่ลูกอยู่ และสถานะของวัตถุและสภาพที่ติดขัดใด เพราะมีผลบ่อยครั้งต่อทางเลือกของผู้เล่นในการเล่นลูกหรือในการผ่อนปรน

### 2.1 ขอบเขตสนาม และโอบี

กีฬากอล์ฟเล่นในสนามที่ขอบเขตถูกกำหนดโดยคณะกรรมการ พื้นที่ไม่อยู่ในสนามเป็นโอบี

### 2.2 พื้นที่ของสนามที่กำหนด

มีห้าพื้นที่ของสนาม

#### 2.2a พื้นที่ทั่วไป

พื้นที่ทั่วไปครอบคลุมสนามทั้งหมด ยกเว้นสี่พื้นที่เจาะจงของสนามที่อธิบายไว้ในกฎข้อ 2.2b เรียกว่า “พื้นที่ทั่วไป” เพราะว่า:

- ครอบคลุมพื้นที่ส่วนใหญ่ของสนาม เพราะเป็นที่ที่ผู้เล่นมักเล่นลูกบ่อยที่สุด จนกระทั่งลูกนั้นไปถึงกรีน
- รวมถึงพื้นผิวทุกชนิด และสิ่งก่อกอง หรือวัตถุติดตึงทุกชนิดที่พบในพื้นที่นั้น เช่น แพร่เวย์ รัพ และต้นไม้

## แผนภาพ 2.2: พื้นที่ที่กำหนดของสนาม



พื้นที่ทั่วไปครอบคลุมพื้นที่ทั้งหมดของสนาม ยกเว้นพื้นที่ต่อไปนี้:

- ① พื้นที่ตั้งตี
- ② พื้นที่ปรับโทษ
- ③ บังเกอร์
- ④ กรีน

### 2.2b พื้นที่เจาะจงสี่แห่ง

กฎบางข้อใช้เจาะจงกับพื้นที่ของสนามสี่แห่งที่ไม่ใช่พื้นที่ทั่วไป:

- **พื้นที่ตั้งตี** ผู้เล่นต้องใช้เริ่มหลุมที่เขากำลังเล่นอยู่ (กฎข้อ 6.2)
- **พื้นที่ปรับโทษ** ทุกแห่ง (กฎข้อ 17)
- **บังเกอร์** ทุกแห่ง (กฎข้อ 12) และ
- **กรีน** ของหลุมที่ผู้เล่นนั้นกำลังเล่นอยู่ (กฎข้อ 13)

### 2.2c การกำหนดพื้นที่ของสนามที่ลูกอยู่

พื้นที่ของสนามที่ลูกของผู้เล่นอยู่ มีผลกับกฎที่ต้องใช้ในการเล่นลูกนั้น หรือใช้ทำการผ่อนปรน ถือว่าลูกกำลังอยู่ในพื้นที่ของสนามแห่งเดียวเท่านั้น:

- ถ้าส่วนของลูกนั้นอยู่ในทั้งพื้นที่ทั่วไป และหนึ่งในพื้นที่ของสนามที่เจาะจงสี่แห่ง ถือว่าลูกนั้นอยู่ในพื้นที่ของสนามที่เจาะจงนั้น
- ถ้าส่วนของลูกนั้นอยู่ในพื้นที่ของสนามที่เจาะจงสองแห่ง ถือว่าลูกนั้นกำลังอยู่ในพื้นที่เจาะจงนั้นเป็นครั้งแรกตามลำดับคือ **พื้นที่ปรับโทษ บังเกอร์ กรีน**

## 2.3 วัตถุหรือสภาพที่สามารถติดขัดกับการเล่น

กฎบางข้ออาจให้ผ่อนปรนฟรี (ผ่อนปรนไม่มีการปรับโทษ) จากการติดขัดกับวัตถุ หรือสภาพบางอย่างที่กำหนดไว้ เช่น:

- ลูกอิมเพดิเมนต์ (กฎข้อ 15.1)
- สิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ (กฎข้อ 15.2) และ
- สภาพสนามผิดปกติรวมถึง โพรงสัตว์ พื้นที่ซ่อม สิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายไม่ได้ และน้ำชั่วคราว (กฎข้อ 16.1)

แต่ไม่มีการผ่อนปรนฟรีจากวัตถุเขต หรือจากวัตถุรวมที่ติดขัดกับการเล่น

## 2.4 โชนห้ามเล่น

โชนห้ามเล่นกำหนดเป็นส่วนหนึ่งของสภาพสนามผิดปกติ (กฎข้อ 16.1f) หรือพื้นที่ปรับโทษ (ดูกฎข้อ 17.1e) ที่ไม่อนุญาตการเล่น

ผู้เล่นต้องทำการผ่อนปรนเมื่อ:

- ลูกของเขาอยู่ในโชนห้ามเล่น หรือ
- โชนห้ามเล่นติดขัดกับพื้นที่ตั้งใจยืน หรือกับพื้นที่ตั้งใจสวิงของเขาในการเล่นลูกที่อยู่นอกโชนห้ามเล่น (ดูกฎข้อ 16.1f และ 17.1e)

**ดูขั้นตอนคณะกรรมการ หมวด 5I(2) (มาตรการดูแลความปลอดภัยอาจบอกให้ผู้เล่นอยู่นอกโชนห้ามเล่นทั้งหมด)**

# กฎข้อ 3

## การแข่งขัน

วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อ 3 ครอบคลุมส่วนประกอบกลางสามประการเรื่องการแข่งขันทกอล์ฟทั้งหมด:

- การเล่นทั้งแมทช์เพลย์ หรือสโตรคเพลย์
- การเล่นทั้งประเภทบุคคล หรือร่วมกับพาร์ทเนอร์เป็นส่วนของฝ่าย และ
- การทำสกอร์ทั้งด้วยกรอสสกอร์ (ไม่ใช่แชนดิแคปสโตรค) หรือเนทสกอร์ (ใช้แชนดิแคปสโตรค)

### 3.1 ส่วนประกอบกลางของทุกการแข่งขัน

#### 3.1a รูปแบบการเล่น: แมทช์เพลย์ หรือสโตรคเพลย์

(1) แมทช์เพลย์ หรือสโตรคเพลย์ปกติ เป็นรูปแบบการเล่นแตกต่างกัน:

- ในแมทช์เพลย์ (ดูกฎข้อ 3.2) ผู้เล่นและคู่แข่งแข่งขันต่อสู้ซึ่งกันและกันโดยขึ้นอยู่กับจำนวนหลุมที่ ชนะ แพ้ หรือเสมอ
- รูปแบบการเล่นปกติในสโตรคเพลย์ (ดูกฎข้อ 3.3) ผู้เล่นทั้งหมดต่างแข่งขันซึ่งกันขึ้นอยู่กับสกอร์รวมนั้น – คือการบวกจำนวนสโตรคของผู้เล่นแต่ละคน (รวมถึงสโตรคที่ทำได้และสโตรคปรับโทษ) ในแต่ละหลุมในรอบทั้งหมด

กฎส่วนใหญ่ใช้ในการเล่นทั้งสองรูปแบบ แต่กฎบางข้อใช้ในแบบหนึ่งหรือแบบอื่นเท่านั้น

**ดูขั้นตอนคณะกรรมการ หมวด 6C(11)** (ข้อพิจารณาสำหรับคณะกรรมการ ถ้าดำเนินการแข่งขั้รวมรูปแบบการเล่นสองแบบในรอบเดียว)

(2) การเล่นสโตรคเพลย์รูปแบบอื่น กฎข้อ 21 ครอบคลุมสโตรคเพลย์ในรูปแบบอื่น (สเตเบิลฟอร์ด สกอร์สูงสุด และพาร์/โบกี้) ที่ใช้วิธีการคิดสกอร์แตกต่างกัน ใช้กฎข้อ 1-20 ในรูปแบบการเล่นเหล่านี้ ตามที่ปรับเปลี่ยนโดยกฎข้อ 21

### 3.1b ผู้เล่นแข่งขันกันอย่างไร: การเล่นเป็นบุคคล หรือมีพาร์ทเนอร์

กีฬากอล์ฟเล่นทั้งผู้เล่นที่เป็นบุคคลแข่งขันด้วยตนเอง หรือด้วยการมีพาร์ทเนอร์แข่งขันร่วมกัน เป็นฝ่าย

แม้ว่ากฎข้อ 1-20 และกฎข้อ 25 เน้นการเล่นประเภทบุคคล ก็ยังคงใช้:

- ในการแข่งขันร่วมกับพาร์ทเนอร์ (โฟร์ซัมส์ และโฟร์บอล) ตามที่ปรับเปลี่ยนในกฎข้อ 22 และ 23 และ
- ในการแข่งขันประเภททีม ตามที่ปรับเปลี่ยนในกฎข้อ 24

### 3.1c ผู้เล่นสกอร์อย่างไร: กรอสสกอร์ หรือเนทสกอร์

(1) การแข่งขันสแครช ในการแข่งขันสแครช:

- “กรอสสกอร์” ของผู้เล่นในหลุม หรือในรอบนั้น คือจำนวนสโตรครวมทั้งหมดของเขา (รวมสโตรคที่ทำและสโตรคปรับโทษ)
- ไม่ใช่แฮนดิแคปของผู้เล่นนั้น

(2) การแข่งขันใช้แฮนดิแคป ในการแข่งขันใช้แฮนดิแคป:

- “เนทสกอร์” ของผู้เล่นในหลุม หรือในรอบนั้นคือ กรอสสกอร์ที่มีการปรับโดยใช้แฮนดิแคปสโตรคของผู้เล่น
- เป็นการทำให้ผู้เล่นที่มีความสามารถแตกต่างกัน สามารถแข่งขันร่วมกันได้ด้วยความ เป็นธรรม

## 3.2 แมทซ์เพลย์

วัตถุประสงค์ของกฎ:

แมทซ์เพลย์มีกฎเฉพาะ (โดยเฉพาะเรื่องการยอมให้ และการให้ข้อมูลเกี่ยวกับ จำนวนสโตรคที่ทำได้) เพราะผู้เล่นและคู่แข่ง:

- แข่งขันซึ่งกันและกันเพียงลำพังทุกหลุม
- ต่างฝ่ายต่างมองเห็นการเล่นของกันและกัน และ
- สามารถปกป้องสิทธิ์ของตนเอง

### 3.2a ผลของหลุม และแมทช์

#### (1) การชนะในหลุม ผู้เล่นชนะในหลุมเมื่อ:

- ผู้เล่นจบหลุมนั้นด้วยจำนวนสโตรคน้อยกว่าคู่แข่ง (รวมสโตรคที่ทำและสโตรคปรับโทษ)
- คู่แข่งยอมให้หลุมนั้น หรือ
- คู่แข่งมีโทษปรับทั่วไป (แพ้ในหลุม)

ถ้าลูกอยู่ในการเคลื่อนที่ของคู่แข่งจำเป็นต้องจบหลุมเพื่อเสมอ และบุคคลใดตั้งใจทำลูกนั้นเฉไปหรือหยุดลง ในขณะที่ไม่มีโอกาสอย่างสมเหตุสมผลที่ลูกนั้นลงหลุมได้ (เช่น เมื่อลูกได้กลิ้งผ่านหลุมนั้น และจะไม่กลิ้งกลับมา) ผลของหลุมได้รับการตัดสินแล้ว และผู้เล่นชนะในหลุมนั้น (ดูข้อยกเว้นของกฎข้อ 11.2a)

#### (2) การเสมอในหลุม หลุมเสมอกัน (รู้จักกันว่า “แบ่งครึ่ง”) เมื่อ:

- ผู้เล่นและคู่แข่งจบหลุมด้วยสกอร์เท่ากัน (รวมสโตรคที่ทำและสโตรคปรับโทษ) หรือ
- ผู้เล่นและคู่แข่งตกลงให้ถือว่าหลุมนั้นเสมอกัน (แต่อนุญาตเช่นนี้หลังจากอย่างน้อยผู้เล่นหนึ่งในหลายคนได้ทำสโตรคเริ่มต้นหลุมนั้นแล้วเท่านั้น)

#### (3) การชนะในแมทช์ ผู้เล่นชนะแมทช์เมื่อ:

- ผู้เล่นนั้นนำคู่แข่งด้วยจำนวนหลุมมากกว่าหลุมที่เหลือให้เล่น
- คู่แข่งยอมให้แมทช์นั้น หรือ
- คู่แข่งนั้นมีโทษตัดสินสิทธิ์

#### (4) การขยายแมทช์ที่เสมอ ถ้าแมทช์เสมอกันหลังจากจบหลุมสุดท้าย:

- แมทช์นั้นมีการขยายออกไปหลุมต่อหลุมจนกว่ามีผู้ชนะ ดูกฎข้อ 5.1 (การขยายแมทช์เป็นการต่อเนื่องในรอบเดียวกัน ไม่ใช่รอบใหม่)
- เล่นตามลำดับหลุมเดียวกันในรอบนั้น นอกจากคณะกรรมการจัดให้เล่นตามลำดับหลุมต่างกัน

แต่อาจกล่าวไว้ในข้อกำหนดการแข่งขันของแมทช์นั้นว่าจะจบลงด้วยการเสมอกัน นอกเหนือจากการขยายออกไป

#### (5) เมื่อผลสิ้นสุดลง ผลของแมทช์นั้นสิ้นสุดลงในทางที่คณะกรรมการกำหนดไว้ (ซึ่งควรเขียนในข้อกำหนดของการแข่งขัน) เช่น:

- เมื่อบันทึกผลบนสกอร์บอร์ดเป็นทางการ หรือระบุผลในที่อื่น หรือ

- เมื่อรายงานผลไปยังบุคคลที่ระบุโดยคณะกรรมการ

**ดูขั้นตอนคณะกรรมการ หมวด 5A(7) (คำแนะนำผลของแมทช์เป็นที่สิ้นสุดอย่างไร)**

### 3.2b การยอม

(1) **ผู้เล่นอาจยอมให้สไตรค ยอมให้หลุม หรือยอมให้แมทช์** ผู้เล่นอาจยอมให้สไตรคต่อไปแก่คู่แข่งในหลุมใด หรือในแมทช์ใด:

- **การยอมให้สไตรคต่อไป** อนุญาตให้เมื่อใดก็ได้ก่อนคู่แข่งทำสไตรคต่อไป
  - » คู่แข่งได้จับหลุมด้วยสกอร์รวมกับสไตรคที่ยอมให้ และอาจเคลื่อนย้ายลูกออกไปโดยใครก็ได้
  - » การยอมให้ขณะลูกของคู่แข่งยังคงอยู่ในการเคลื่อนที่หลังจากสไตรคครั้งที่แล้ว ใช้กับสไตรคต่อไปของคู่แข่ง นอกจากลูกนั้นลงหลุม (ในกรณีนี้การยอมให้มันไม่มีผล)
  - » ผู้เล่นอาจยอมให้สไตรคต่อไปแก่คู่แข่งโดยการทำให้เฉไป หรือหยุดลูกของคู่แข่งที่อยู่ในการเคลื่อนที่ ถ้าการทำเช่นนั้นเพื่อยอมให้สไตรคต่อไปอย่างเจาะจงเท่านั้น และต่อเมื่อลูกนั้นไม่มีโอกาสเพียงพอที่ลงหลุมได้
- **การยอมให้หลุม** อนุญาตให้เมื่อใดก็ได้ก่อนจบหลุมนั้น (ดูกฎข้อ 6.5) รวมถึงก่อนผู้เล่นใดเริ่มต้นเล่นหลุมนั้น  
แต่ไม่อนุญาตผู้เล่นและคู่แข่งตกลงยอมให้หลุมซึ่งกันและกันเพื่อจุดประสงค์ให้แมทช์นั้นสั้นลง ถ้าเขาทำโดยรู้ว่าไม่อนุญาต เขามีโทษ**ตัดสิทธิ์**
- **การยอมให้แมทช์** อนุญาตให้ทำเมื่อใดก็ได้ ก่อนตัดสินผลของแมทช์นั้น (ดูกฎ 3.2a(3) และ (4)) รวมถึงก่อนผู้เล่นใดเริ่มแมทช์นั้น

(2) **ทำอย่างไรในการยอมให้** ได้ทำการยอมให้ต่อเมื่อได้สื่อสารอย่างชัดเจนแล้วเท่านั้น:

- สามารถทำได้ทั้งด้วยวาจา หรือการกระทำอย่างชัดเจนที่แสดงว่าผู้เล่นตั้งใจยอมให้สไตรค หรือยอมให้หลุมนั้น หรือยอมให้แมทช์นั้น (เช่น การทำท่าทาง)
- ถ้าคู่แข่งหยิบลูกของเขาคืนเป็นการทำผิดกฎ มีเหตุพอเพียงด้วยความเข้าใจผิด ในการกล่าวหรือการกระทำที่เป็นกรยอมให้สไตรคต่อไป ยอมให้หลุม หรือยอมให้แมทช์ ไม่มีการปรับโทษ และต้องนำลูกนั้นกลับมาวางบนจุดเดิม (ถ้าไม่รู้ต้องประมาณ) (ดูกฎข้อ 14.2)

การยอมให้เป็นที่สิ้นสุด และไม่สามารถปฏิเสธหรือถอนได้

### 3.2c การใช้แฮนดิแคปในแมทช์ที่ใช้แฮนดิแคป

#### (1) การแจ้งแฮนดิแคป ผู้เล่นและคู่แข่งควรบอกแฮนดิแคปซึ่งกันและกันก่อนแมทช์นั้น

ถ้าผู้เล่นแจ้งแฮนดิแคปผิด ทั้งก่อนหรือระหว่างแมทช์ และไม่แก้ไขความผิดนั้นให้ถูกต้อง ก่อนคู่แข่งทำสโตรคต่อไปของเขา:

- **แจ้งแฮนดิแคปสูงเกินไป** ผู้เล่นนั้นมีโทษ**ตัดสิทธิ์** ถ้าไปกระทบต่อจำนวนสโตรคของผู้เล่น ได้ให้หรือได้รับ ถ้าไม่มีผลกระทบ ไม่มีการปรับโทษ
- **แจ้งแฮนดิแคปต่ำเกินไป** ไม่มีการปรับโทษ และผู้เล่นนั้นต้องใช้แฮนดิแคปต่ำกว่าตามที่แจ้งมานำไปคำนวณจำนวนสโตรคที่ได้ให้หรือได้รับ

#### (2) หลุมที่ใช้แฮนดิแคปสโตรค

- ให้แฮนดิแคปสโตรคเป็นหลุม และสกอर्सสุทธิต่ำกว่าขณะหลุมนั้น
- ถ้าขยายแมทช์ที่เสมอกัน แฮนดิแคปสโตรคที่ได้ให้เป็นหลุมเดิมเช่นเดียวกันในรอบนั้น (นอกจากคณะกรรมการจัดแตกต่างไปจากการทำเช่นนั้น)

ผู้เล่นแต่ละคนรับผิดชอบที่ต้องรู้หลุมที่เขาได้ให้หรือได้รับแฮนดิแคปสโตรค ตามสโตรคอิน เด็กซ์ที่**คณะกรรมการจัดไว้** (ปกติอยู่บน**สกอร์การ์ด**)

ถ้าผู้เล่นไม่ใช้หรือใช้แฮนดิแคปสโตรคโดยเข้าใจผิดในหลุมใด ให้ยื่นผลที่ตกลงกันได้ ในหลุมนั้น นอกจากผู้เล่นแก้ไขความผิดนั้นให้ถูกต้องทันเวลา (ดูกฎข้อ 3.2d(3))

### 3.2d ความรับผิดชอบของผู้เล่นและคู่แข่ง

#### (1) การบอกจำนวนสโตรคที่ทำได้แก่คู่แข่ง เวลาใดก็ตามระหว่างการเล่นในหลุม หรือหลังจากจบหลุม คู่แข่งอาจถามผู้เล่นสำหรับจำนวนสโตรค (รวม**สโตรค**ที่ทำและ**สโตรค**ปรับโทษ) andผู้เล่นนั้นทำได้ในหลุมนั้น

เพื่อให้คู่แข่งตัดสินใจเล่น**สโตรค**ต่อไปและเล่นที่เหลือในหลุมนั้นอย่างไร หรือเพื่อยืนยันผลของหลุมที่เพิ่งจบไปนั้น

เมื่อถามถึงจำนวนสโตรคที่ทำได้ หรือเมื่อให้ข้อมูลโดยไม่ได้ถาม:

- ผู้เล่นต้องให้จำนวนสโตรคที่ทำได้ให้ถูกต้อง
- ผู้เล่นไม่ตอบสนองต่อการขอของคู่แข่ง ถือว่าให้จำนวนสโตรคที่ทำได้ผิด

ผู้เล่นมี**โทษปรับทั่วไป (แพทหลุม)** ถ้าเขาให้จำนวนสโตรคที่ทำได้ผิดแก่คู่แข่ง นอกจากผู้เล่นแก้ไขความผิดนั้นให้ถูกต้องทันเวลา:

- ให้จำนวนสโตรคที่ทำได้ผิดขณะกำลังเล่นในหลุม ผู้เล่นต้องให้จำนวนสโตรคที่ทำได้ที่ถูกต้องก่อนคู่แข่งทำอีกลสโตรคหนึ่ง หรือกระทำคล้ายคลึงกัน (เช่น ยอมให้สโตรคต่อไป หรือยอมให้หลุมแก่ผู้เล่นนั้น)
- ให้จำนวนสโตรคผิดหลังจากจบหลุม ผู้เล่นต้องให้จำนวนสโตรคที่ทำได้ที่ถูกต้อง:
  - » ก่อนผู้เล่นคนใดคนหนึ่งเริ่มทำสโตรคจากอีกหลุมหนึ่ง หรือกระทำคล้ายคลึงกัน (เช่น ยอมให้หลุมต่อไป หรือยอมให้แมทซ์) หรือ
  - » สำหรับหลุมสุดท้ายของแมทซ์ ก่อนผลของแมทซ์นั้นเป็นที่สิ้นสุด (ดูกฎข้อ 3.2a(5))

**ข้อยกเว้น – ไม่มีการปรับโทษ ถ้าไม่กระทบกับผลของหลุม:** ถ้าผู้เล่นให้จำนวนสโตรคที่ทำได้ผิดหลังจากจบหลุมใด แต่ไม่กระทบต่อความเข้าใจของคู่แข่งว่าชนะ แพ้หรือเสมอในหลุมนั้น ไม่มีการปรับโทษ

## (2) การบอกคู่แข่งเรื่องการปรับโทษ เมื่อผู้เล่นมีการปรับโทษ:

- ผู้เล่นต้องบอกคู่แข่งเรื่องการปรับโทษโดยเร็วเท่าที่ทำได้อย่างสมเหตุสมผล โดยคำนึงถึงผู้เล่นอยู่ใกล้กับคู่แข่งเท่าใด หรือส่วนประกอบอื่นที่สามารถทำได้ อาจไม่เป็นไปได้เสมอไปที่จะบอกคู่แข่งเรื่องการปรับโทษก่อนคู่แข่งทำสโตรคของเขาครั้งต่อไป
- ใช้ข้อกำหนดนี้แม้ว่าผู้เล่นไม่รู้เกี่ยวกับการปรับโทษ (เพราะคาดว่าผู้เล่นรับรู้เมื่อได้ละเมิดกฎ)

ถ้าผู้เล่นไม่ทำดังนั้น และไม่แก้ไขความผิดนั้นให้ถูกต้องก่อนคู่แข่งทำอีกลสโตรคหนึ่ง หรือกระทำที่คล้ายคลึง (เช่น การยอมให้สโตรคต่อไป หรือยอมให้หลุมแก่ผู้เล่น) ผู้เล่นนั้นมี**โทษปรับทั่วไป (แพ้หลุม)**

**ข้อยกเว้น - ไม่มีการปรับโทษเมื่อคู่แข่งรู้การปรับโทษของผู้เล่น:** ถ้าคู่แข่งรู้ว่าผู้เล่นมีการปรับโทษแล้ว เช่น เมื่อเห็นผู้เล่นทำการผ่อนปรนมีการปรับโทษอย่างชัดเจน ไม่ปรับโทษผู้เล่นที่ไม่ได้บอกคู่แข่งเกี่ยวกับเรื่องนี้

## (3) การรู้สกอร์ของแมทซ์ คาดหวังให้ผู้เล่นรู้สกอร์ของแมทซ์ - คือไม่ว่าหนึ่งในหลายคนนำจำนวนหลุม (“นำอยู่” ในแมทซ์นั้น) หรือแมทซ์เสมอกันอยู่ (รู้กันว่า “เท่ากัน”)

ถ้าผู้เล่นเห็นด้วยอย่างเข้าใจผิดเรื่องสกอร์ของแมทซ์ผิด:

- อาจแก้ไขสกอร์ของแมทซ์นั้นให้ถูกต้องก่อนผู้เล่นใดทำสโตรคเพื่อเริ่มเล่นอีกหลุมหนึ่ง หรือในหลุมสุดท้าย หรือก่อนผลของแมทซ์นั้นสิ้นสุดลง (ดูกฎข้อ 3.2a(5))

- ถ้าไม่แก้ไขในเวลานั้น สกอร์ของแมทซ์ที่ผิดนั้นกลายเป็นสกอร์ของแมทซ์สกอร์จริง

**ข้อยกเว้น – เมื่อผู้เล่นขอการตัดสินทันเวลา:** ถ้าผู้เล่นทำการขอการตัดสินทันเวลา (ดูกฎข้อ 20.1b) และพบว่าคู่แข่งนั้น (1) ให้จำนวนสโตรคที่ทำได้ผิด หรือ (2) ไม่บอกผู้เล่นเกี่ยวกับการปรับโทษ ต้องแก้ไขสกอร์แมทซ์ที่ผิดนั้นให้ถูกต้อง

(4) **การปกป้องสิทธิ์และผลประโยชน์** ผู้เล่นทุกคนในแมทซ์ควรปกป้องสิทธิ์และผลประโยชน์ของพวกเขาตามกฎหมาย:

- ถ้าผู้เล่นรู้หรือเชื่อว่าคู่แข่งนั้นได้ละเมิดกฎที่มีการปรับโทษ ผู้เล่นนั้นอาจเลือกกว่าเป็นการกระทำที่เป็นการละเมิดหรือไม่ก็ได้
- แต่ถ้าผู้เล่นและคู่แข่งตกลงกันไม่ใช้กฎ หรือไม่ใช้การปรับโทษที่เขารู้ว่าให้นำมาใช้ และผู้เล่นคนใดได้เริ่มเล่นรอบ เขาทั้งสองโทษ**ตัดสิทธิ์**ตามกฎหมายข้อ 1.3b
- ถ้าผู้เล่นและคู่แข่งตกลงกันไม่ได้ว่าใครได้ละเมิดกฎ ผู้เล่นคนใดคนหนึ่งอาจปกป้องสิทธิ์ของเขาด้วยการขอการตัดสินตามกฎหมายข้อ 20.1b

ถ้าผู้ตัดสินได้รับมอบหมายให้ดูแลเฉพาะหนึ่งกลุ่มตลอดรอบนั้น ผู้ตัดสินนั้นรับผิดชอบเข้าไปทำหน้าที่เมื่อมีการละเมิดกฎใดที่เขาเห็นหรือได้รับการบอกกล่าว (กฎข้อ 20.1b(1))

### 3.3 สโตรคเพลย์

วัตถุประสงค์ของกฎ:

สโตรคเพลย์มีกฎเฉพาะ (โดยเฉพาะสกอร์การ์ดและการจบหลุม) เพราะ:

- ผู้เล่นแต่ละคนแข่งขันกับผู้เล่นอื่นทั้งหมดในการแข่งขัน และ
- ผู้เล่นทั้งหมดต้องได้รับการปฏิบัติตามกฎหมายเท่าเทียมกัน

หลังจากรอบนั้น ผู้เล่นและมาร์คเกอร์ (เป็นผู้จดสกอร์ของผู้เล่น) ต้องรับรองสกอร์แต่หลุมของผู้เล่นให้ถูกต้อง และผู้เล่นต้องส่งคืนสกอร์การ์ดต่อคณะกรรมการ

#### 3.3a ผู้ชนะในสโตรคเพลย์

ผู้เล่นเล่นจนจบรอบทั้งหมดด้วยสกอร์ต่ำที่สุด (รวมสโตรคที่ทำและสโตรคปรับโทษ) เป็นผู้ชนะในการแข่งขันใช้แฮนดิแคป หมายถึงจำนวนรวมของเนทสโตรคน้อยที่สุด

ดูขั้นตอนคณะกรรมการ หมวด 5A(6) (ข้อกำหนดการแข่งขันควรวีธีตัดสินกรณีเสมอกัน  
อย่างไร)

### 3.3b การสกอร์ในสไตรคเพลย์

มาร์คเกอร์ซึ่งคณะกรรมการเป็นผู้ระบุ หรือผู้เล่นเลือกตามวิธีที่คณะกรรมการเห็นชอบ เป็นคน  
จดสกอร์ของผู้เล่นลงในสกอร์การ์ดของผู้เล่น

ผู้เล่นต้องมีมาร์คเกอร์คนเดียวตลอดรอบ นอกจากคณะกรรมการอนุญาตให้เปลี่ยน การ  
อนุญาตอาจทำก่อนหรือหลังจากการเปลี่ยนก็ได้

#### (1) ความรับผิดชอบของมาร์คเกอร์: จดสกอร์และรับรองสกอร์ของหลุมในสกอร์การ์ด

หลังจากแต่ละหลุมระหว่างรอบ มาร์คเกอร์ควรยืนยันจำนวนสไตรคของหลุม (รวมสไตรคที่  
ทำและสไตรคปรับโทษ) กับผู้เล่นและจดกรอสสกอร์ลงในสกอร์การ์ด

เมื่อได้จบรอบนั้น:

- มาร์คเกอร์ต้องรับรองสกอร์ของหลุมในสกอร์การ์ดนั้น
- ถ้าผู้เล่นมีมาร์คเกอร์มากกว่าหนึ่งคน มาร์คเกอร์แต่ละคนต้องรับรองสกอร์ของหลุม  
เหล่านั้นที่เขาเป็นมาร์คเกอร์ แต่ถ้าหนึ่งในมาร์คเกอร์หลายคนนั้นเห็นผู้เล่นเล่นทุกหลุม  
มาร์คเกอร์นั้นอาจรับรองสกอร์สำหรับทุกหลุมได้

มาร์คเกอร์อาจปฏิเสธที่จะรับรองสกอร์ของหลุมของผู้เล่นที่มาร์คเกอร์เชื่อว่าผิด ในกรณี  
เช่นนั้น คณะกรรมการจำเป็นต้องพิจารณาหลักฐานเท่าที่มี และทำการตัดสินสกอร์ของผู้  
เล่นสำหรับหลุมนั้น ถ้ามาร์คเกอร์ยังคงปฏิเสธที่จะรับรองสกอร์ของผู้เล่น คณะกรรมการ  
อาจรับรองสกอร์ของหลุมนั้น หรือยอมรับการรับรองจากบุคคลใดที่เห็นการกระทำของ  
ผู้เล่นในหลุมที่มีข้อสงสัย

ถ้ามาร์คเกอร์ซึ่งเป็นผู้เล่นรับรองสกอร์ทั้งที่รู้ว่าผิดในหลุมใด มาร์คเกอร์มีโทษตัดสิทธิ์  
ตามกฎหมายข้อ 1.2a

แผนภาพ 3.3b: ความรับผิดชอบต่อสกอร์การ์ดในสโตรคเพลย์ใช้แฮนดิแคป

Name: John Smith Date: 09/04/23

HOLE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Out
PAR	5	4	4	4	4	5	3	4	4	37
SCORE	5	5	5	4	3	5	4	3	4	38

HOLE	10	11	12	13	14	15	16	17	18	In	Total
PAR	3	4	5	3	4	5	3	4	4	35	72
SCORE	3	4	4	4	5	5	4	3	4	36	74

Handicap: 5  
NET: 69

Marker's Signature: [Signature] Player's Signature: [Signature]

ความรับผิดชอบ  
 ● คณะกรรมการ  
 ● ผู้เล่น  
 ● ผู้เล่นและมาร์คเกอร์

(2) ความรับผิดชอบของผู้เล่น: การรับรองสกอร์ของหลุมและการส่งคืนสกอร์การ์ด ระหว่างรอบ ผู้เล่นควรติดตามสกอร์ของเขาในแต่ละหลุม

เมื่อได้จบรอบนั้นแล้ว ผู้เล่น:

- ควรตรวจสอบสกอร์ของหลุมที่จดไว้โดยมาร์คเกอร์อย่างระมัดระวัง และหยิบยกประเด็นใดกับคณะกรรมการ
- ต้องแน่ใจว่ามาร์คเกอร์รับรองสกอร์ของหลุมในสกอร์การ์ดนั้น
- ต้องไม่เปลี่ยนแปลงสกอร์ของหลุมที่มาร์คเกอร์จดไว้ ยกเว้นมาร์คเกอร์เห็นด้วย หรือคณะกรรมการเห็นชอบ (แต่ทั้งผู้เล่นหรือมาร์คเกอร์ไม่จำเป็นต้องทำการรับรองการแก้ไขใดเป็นพิเศษ) และ
- ต้องรับรองสกอร์ของหลุมในสกอร์การ์ดนั้น และส่งคืนคณะกรรมการโดยเร็ว หลังจากนั้นผู้เล่นต้องไม่เปลี่ยนแปลงสกอร์การ์ดนั้น

ถ้าผู้เล่นละเมิดข้อกำหนดในกฎข้อ 3.3b ผู้เล่นมีโทษตัดสิทธิ์

ข้อยกเว้น - ไม่มีการปรับโทษเมื่อมีการละเมิดเนื่องจากมาร์คเกอร์ไม่ทำตาม

**ความรับผิดชอบ:** ไม่มีการปรับโทษ ถ้าคณะกรรมการพบว่าผู้เล่นละเมิดกฎข้อ 3.3b(2) เกิดจากมาร์คเกอร์ไม่กระทำตามความรับผิดชอบของเขา (เช่น มาร์คเกอร์ละทิ้งสกอร์การ์ดของผู้เล่น หรือไม่มีการรับรองสกอร์การ์ด) ตราบใดที่อยู่นอกเหนือการควบคุมของผู้เล่น

**ดูขั้นตอนคณะกรรมการ หมวด 5A(5)** (คำแนะนำเกี่ยวกับการกำหนดวิธีการเมื่อได้ส่งคืนสกอร์การ์ดแล้ว)

**ดูขั้นตอนคณะกรรมการ หมวด 8 แบบอย่างกฎสนาม L-1** (การลดการปรับโทษสำหรับการส่งสกอร์การ์ดคืนโดยไม่ได้รับรองสกอร์ของหลุม)

**(3) หลุมที่มีสกอร์ผิด:** ถ้าผู้เล่นส่งคืนสกอร์การ์ดที่มีสกอร์ผิดในหลุมใด:

- ส่งคืนสกอร์สูงกว่าสกอร์ที่เป็นจริง ให้ยื่นสกอร์สูงกว่าในหลุมนั้นตามที่ส่งมา
- ส่งคืนสกอร์ต่ำกว่าสกอร์ที่เป็นจริง หรือไม่ส่งคืนสกอร์ ผู้เล่นนั้นมีโทษ**ตัดสิทธิ์**

**ข้อยกเว้น - ไม่รวมการปรับโทษที่ไม่รู้** ถ้าสกอร์หนึ่งหลุมหรือมากกว่าของผู้เล่นต่ำกว่าความจริง เพราะเขาไม่รวมสโตรคปรับโทษหนึ่งสโตรคหรือมากกว่าโดยผู้เล่นไม่รู้เรื่องนั้นก่อนส่งคืนสกอร์การ์ด:

- ผู้เล่นนั้นไม่มีโทษตัดสิทธิ์
- ถ้าพบความผิดก่อนการแข่งขันนั้นปิดลง *คณะกรรมการ*จะแก้ไขสกอร์ของผู้เล่นในหลุมนั้นหรือในหลายหลุมตามกฎ ด้วยการ**เพิ่มสโตรคปรับโทษที่ต้องรวมเข้าไป**ในสกอร์ของหลุมนั้นหรือในหลายหลุมตามกฎ

ข้อยกเว้นนี้ไม่ใช่ต่อ:

- เมื่อไม่รวมการปรับโทษที่เป็นการตัดสิทธิ์ หรือ
- เมื่อผู้เล่นนั้นได้รับการบอกกล่าวว่าอาจมีการปรับโทษที่มีการละเมิด หรือไม่แน่ใจว่ามีการปรับโทษหรือไม่ และไม่ได้หยิบยกเรื่องนี้กับ*คณะกรรมการ*ก่อนส่งคืนสกอร์การ์ด

**(4) ผู้เล่นไม่ต้องรับผิดชอบต่อการแสดงแอนดิแคปในสกอร์การ์ด หรือการรวมสกอร์**

แอนดิแคปของผู้เล่นไม่จำเป็นต้องแสดงในสกอร์การ์ด หรือให้ผู้เล่นรวมสกอร์ของเขาเอง ถ้าผู้เล่นส่งสกอร์การ์ดที่ได้แสดงหรือได้ใช้แอนดิแคปผิด หรือรวมผิด ไม่มีการปรับโทษ

เมื่อ*คณะกรรมการ*รับสกอร์การ์ดจากผู้เล่นตอนจบรอบ *คณะกรรมการ*รับผิดชอบในการ:

- รวมสกอร์ของผู้เล่น และ
- คำนวณแอนดิแคปสโตรคสำหรับการแข่งขันที่ใช้ในการคำนวณเนทสกอร์ของผู้เล่น

ดูขั้นตอนคณะกรรมการ หมวด 8; แบบอย่างกฎสนาม L-2 (ทำให้ผู้เล่นรับผิดชอบเรื่องแฮนดิแคปในสกอร์การ์ด)

### 3.3c การไม่จบหลุม

ผู้เล่นต้องจบหลุมแต่ละหลุมในรอบ ถ้าผู้เล่นไม่จบหลุมในหลุมใด:

- ผู้เล่นต้องแก้ไขความผิดนั้นให้ถูกต้องก่อนทำสโตรคเพื่อเริ่มอีกหลุมหนึ่ง หรือในหลุมสุดท้ายของรอบนั้น ก่อนการส่งคืนสกอร์การ์ด
- ถ้าไม่แก้ไขความผิดให้ถูกต้องในเวลานั้น ผู้เล่นนั้นมีโทษ**ตัดสิทธิ์**

**ดูกฎข้อ 21.1, 21.2 และ 21.3:** (กฎสำหรับสโตรคเพลย์รูปแบบอื่น (สเตเบิลฟอร์ด สกอร์สูงสุด และพาร์/โบกี้) ที่มีการสกอร์แตกต่าง และผู้เล่นไม่มีโทษตัดสิทธิ์ ถ้าเขาไม่จบหลุม)

## กฎข้อ

# 4

## อุปกรณ์ของผู้เล่น

วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อ 4 ครอบคลุมอุปกรณ์ที่ผู้เล่นอาจใช้ระหว่างรอบ ตามหลักการกีฬากอล์ฟคือเกมที่มีความท้าทาย ความสำเร็จควรขึ้นอยู่กับการตัดสินใจ ทักษะ และความสามารถของผู้เล่น ผู้เล่น:

- ต้องใช้ไม้กอล์ฟและลูกกอล์ฟที่สอดคล้อง
- จำกัดไว้ไม่เกิน 14 อัน และ
- จำกัดการใช้อุปกรณ์อื่นช่วยการเล่นของเขาที่ไม่เป็นไปตามธรรมชาติ

ข้อกำหนดรายละเอียดสำหรับไม้กอล์ฟ ลูกกอล์ฟ และอุปกรณ์อื่น และกรรมวิธีสำหรับการปรึกษา และการส่งอุปกรณ์เพื่อดูความสอดคล้อง ดูกฎอุปกรณ์

### 4.1 ไม้กอล์ฟ

#### 4.1a ไม้กอล์ฟได้รับอนุญาตในการทำสโตรค

(1) ไม้กอล์ฟที่สอดคล้อง ในการทำสโตรค ผู้เล่นต้องใช้ไม้กอล์ฟที่สอดคล้องกับข้อกำหนดในกฎอุปกรณ์ เมื่อ:

- ไม้กอล์ฟยังใหม่อยู่
- คุณลักษณะในการเล่นเปลี่ยนไปในทางใด (ดูกฎข้อ 4.1a(2) เมื่อไม้กอล์ฟเสียหายระหว่างรอบ)

แต่ถ้าคุณลักษณะในการเล่นของไม้กอล์ฟที่สอดคล้องเปลี่ยนไปเพราะสึกหรือจากการใช้ตามปกติ ก็ยังคงเป็นไม้กอล์ฟที่สอดคล้อง

“คุณลักษณะในการเล่น” ของไม้กอล์ฟคือส่วนใด ลักษณะ คุณสมบัติมีผลกับการทำงานของไม้กอล์ฟ หรือช่วยในการจัดแนว รวมถึงแต่ไม่จำกัดที่น้ำหนัก มุมที่สันไม้ มุมที่หน้าไม้

ลักษณะการเล็งแนว และส่วนที่ติดอยู่ภายนอกที่ได้รับอนุญาต

**(2) การใช้ การซ่อม หรือการนำมาแทนไม้กอล์ฟที่เสียหายระหว่างรอบ** ถ้าไม้กอล์ฟที่สอดคล้องได้รับความเสียหายระหว่างรอบ หรือขณะการเล่นหยุดลงตามกฎข้อ 5.7a ยกเว้นกรณีที่ใช้ในทางที่ผิด ผู้เล่นอาจซ่อม หรือนำไม้กอล์ฟอีกอันหนึ่งมาแทน

แต่ไม่คำนึงถึงลักษณะ หรือสาเหตุของความเสียหายนั้น ไม้กอล์ฟที่ได้รับความเสียหายถือว่าสอดคล้องต่อไปตลอดเวลาที่เหลือของรอบ (แต่ไม่ใช่ระหว่างการเล่นเพลย์ออฟในสโตรคเพลย์ ซึ่งเป็นรอบใหม่)

ในส่วนของที่เหลือของรอบ ผู้เล่นอาจ:

- ทำสโตรคด้วยไม้กอล์ฟที่เสียหายนั้นต่อไป หรือ
- ยกเว้นในกรณีที่ใช้ทางที่ผิด ให้ซ่อม หรือนำไม้กอล์ฟอีกอันหนึ่งมาแทนไม้กอล์ฟอันนั้น (ดูกฎข้อ 4.1b(4))

ถ้าผู้เล่นนำไม้กอล์ฟมาแทนไม้กอล์ฟที่ได้รับความเสียหายด้วยไม้กอล์ฟอีกอันหนึ่ง ผู้เล่นต้องนำไม้กอล์ฟที่ได้รับความเสียหายนั้นออกไปจากการเล่นก่อนการทำสโตรคอื่นใด โดยใช้ขั้นตอนของกฎข้อ 4.1c(1)

“เสียหายระหว่างรอบ” หมายถึง ส่วนใด หรือลักษณะ หรือคุณสมบัติของไม้กอล์ฟเปลี่ยนแปลงเพราะการกระทำไต่ระหว่างรอบ (รวมถึงขณะการเล่นหยุดลงตามกฎข้อ 5.7a) หมายความว่า:

- โดยผู้เล่น (เช่น ในการทำสโตรค หรือซ่อมสวิงด้วยไม้กอล์ฟอันนั้น การใส่ไม้กอล์ฟในถุง หรือการดึงไม้กอล์ฟออกจากถุงกอล์ฟ การทำหล่น หรือการพังกับไม้กอล์ฟ หรือการใช้ไม้กอล์ฟในทางที่ผิด) หรือ
- โดยบุคคลอื่น สิ่งกระทบภายนอก หรือแรงธรรมชาติ

แต่ไม้กอล์ฟที่ไม่ใช่ “เสียหายระหว่างรอบ” ถ้าผู้เล่นจงใจเปลี่ยนแปลงคุณลักษณะในการเล่นของไม้กอล์ฟนั้นระหว่างรอบตามที่ครอบคลุมในกฎข้อ 4.1a(3)

**(3) จงใจเปลี่ยนแปลงคุณลักษณะในการเล่นของไม้กอล์ฟระหว่างรอบ** ผู้เล่นต้องไม่ทำสโตรคด้วยไม้กอล์ฟที่เข่าจงใจเปลี่ยนแปลงคุณลักษณะในการเล่นระหว่างรอบ (รวมถึงขณะการเล่นหยุดลงตามกฎข้อ 5.7a):

- โดยใช้คุณสมบัติสามารถปรับ หรือเปลี่ยนสภาพทางกายภาพของไม้กอล์ฟนั้น (ยกเว้น

เมื่ออนุญาตให้ซ่อมความเสียหายตามกฎข้อ 4.1a(2)) หรือ

- โดยใช้สารติดกับหัวไม้กอล์ฟ (นอกจากการทำความสะอาดไม้กอล์ฟ) เพื่อส่งผลกระทบต่อหน้าที่ของไม้กอล์ฟในการทำ*สโตรค*

**ข้อยกเว้น** – ไม้กอล์ฟสามารถปรับได้ปรับคืนสู่สภาพเดิม หรือนำสิ่งที่ไม่อนุญาตที่ติดอยู่ภายนอกออกไป: ไม่มีการปรับโทษ และอาจใช้ไม้กอล์ฟนั้นในการทำ*สโตรค*ตามสถานการณ์สองอย่างต่อไปนี้:

- ถ้าคุณลักษณะในการเล่นเปลี่ยนไปด้วยการใช้ส่วนที่สามารถปรับได้ และก่อนใช้ไม้กอล์ฟอันนั้นทำ*สโตรค* โดยนำส่วนที่ปรับไปนั้นกลับคืนสู่สภาพเดิมเท่าที่เป็นไปได้
- สิ่งไม่อนุญาตที่ติดอยู่ภายนอก (เช่น แผ่นกาวบนหน้าไม้กอล์ฟ) ให้นำออกไปจากไม้กอล์ฟ ก่อนใช้ไม้กอล์ฟนั้นทำการ*สโตรค*

### **การปรับโทษสำหรับการทำ*สโตรค*ในการละเมิดกฎข้อ 4.1a: การตัดสิทธิ์**

- ไม่มีการปรับโทษตามกฎข้อนี้ เพียงแค่มิ (แต่ไม่ทำ*สโตรค*ด้วย) ไม้กอล์ฟที่ไม่สอดคล้องหรือไม้กอล์ฟที่จิตใจเปลี่ยนคุณลักษณะในการเล่นระหว่างรอบนั้น
- แต่ยังคงนับไม้กอล์ฟเข้าไปในจำนวนที่จำกัด 14 อันตามกฎข้อ 4.1b(1)

## **4.1b การจำกัดไม้กอล์ฟ 14 อัน การใช้ร่วมกัน การเพิ่ม หรือการนำมาแทนระหว่างรอบ**

### **(1) การจำกัดไม้กอล์ฟ 14 อัน ผู้เล่นต้องไม่:**

- เริ่มรอบด้วยไม้กอล์ฟมากกว่า 14 อัน หรือ
- มีไม้กอล์ฟมากกว่า 14 อันระหว่างรอบ

การจำกัดนี้รวมถึงไม้กอล์ฟทั้งหมดที่นำไปโดยผู้เล่น หรือนำไปสำหรับผู้เล่น แต่ไม่รวมส่วนของไม้กอล์ฟที่แตกหัก และส่วนที่แยกออกจากกัน (เช่น หัวไม้ ก้าน หรือกริพ) ที่นำไปโดยผู้เล่น หรือนำไปสำหรับผู้เล่นในตอนเริ่มต้นการเล่นของเขา

ถ้าผู้เล่นนั้นเริ่มรอบใดด้วยไม้กอล์ฟน้อยกว่า 14 อัน เขาอาจเพิ่มไม้กอล์ฟระหว่างรอบนั้นได้ถึงจำนวนที่จำกัดไว้ 14 อัน (ดูกฎข้อ 4.1b(4) สำหรับข้อจำกัดในการทำเช่นนั้น) ไม้กอล์ฟที่ถือว่าเพิ่มเข้ามาแล้ว เมื่อผู้เล่นทำการ*สโตรค*ต่อไปของเขาด้วยไม้กอล์ฟอันใดในขณะที่ไม้กอล์ฟที่เพิ่มเข้ามานั้นอยู่ในการครอบครองของเขา

เมื่อผู้เล่นรู้ว่าเขาละเมิดกฎข้อนี้ด้วยการมีไม้กอล์ฟมากกว่า 14 อัน ผู้เล่นต้องนำไม้กอล์ฟที่เกินออกไปจากการเล่นก่อนการทำ*สโตรค*ต่อไป และทำตามขั้นตอนของกฎข้อ 4.1c(1):

- ถ้าผู้เล่นเริ่มเล่นด้วยไม้กอล์ฟมากกว่า 14 อัน เขาอาจเลือกนำไม้กอล์ฟหนึ่งหรือหลายอันนั้นออกไปจากการเล่น
- ถ้าผู้เล่นเพิ่มไม้กอล์ฟเกินระหว่างรอบ ไม้กอล์ฟที่เพิ่มเข้าไปเป็นอันที่ต้องนำออกไปจากการเล่น

หลังจากรอบของผู้เล่นเริ่มขึ้น ถ้าผู้เล่นเก็บไม้กอล์ฟของผู้เล่นอื่นที่ลืมไว้ หรือไม้กอล์ฟที่ใส่มาผิดในถุงกอล์ฟของผู้เล่นโดยเขาไม่รู้ ไม่ถือว่าไม้กอล์ฟอันนั้นเป็นหนึ่งในไม้กอล์ฟหลายอันของผู้เล่นตามวัตถุประสงค์ของกฎของการจำกัดไม้กอล์ฟ 14 อัน (แต่ต้องไม่ใช่ไม้กอล์ฟอันนั้น)

**(2) ไม่ใช่ไม้กอล์ฟร่วมกัน** จำกัดให้ผู้เล่นใช้ไม้กอล์ฟที่เขาเริ่มเล่น หรือเพิ่มตามที่อนุญาตใน (1):

- ผู้เล่นต้องไม่ทำ*สโตรค*ด้วยไม้กอล์ฟของคนอื่นที่กำลังใช้เล่นอยู่ใน*สนาม*นั้น (แม้ว่าผู้เล่นอื่นกำลังเล่นในกลุ่ม หรือในการแข่งขันอื่น)
- เมื่อผู้เล่นรู้ว่าเขาละเมิดข้อนี้โดยทำ*สโตรค*ด้วยไม้กอล์ฟของผู้เล่นอื่น ผู้เล่นนั้นต้องนำไม้กอล์ฟนั้นออกไปจากการเล่นก่อนการทำ*สโตรค*อื่นใดโดยใช้ขั้นตอนของกฎข้อ 4.1c(1)

**กฎข้อ 22.5 และ 23.7** (จำกัดข้อยกเว้น *พาร์ทเนอร์*ในรูปแบบการเล่น อนุญาตให้*พาร์ทเนอร์*ใช้ไม้กอล์ฟร่วมกัน ถ้าระหว่าง*พาร์ทเนอร์*ด้วยกันมีไม้กอล์ฟไม่เกิน 14 อัน)

**(3) ไม่นำไม้กอล์ฟมาแทนอันที่สูญหาย** ถ้าผู้เล่นเริ่มด้วยไม้กอล์ฟ 14 อัน หรือเพิ่มไม้กอล์ฟถึงจำนวนจำกัด 14 อัน แล้วทำไม้กอล์ฟอันใดสูญหายระหว่างรอบนั้น หรือขณะการแข่งขันหยุดลงตามกฎข้อ 5.7a ผู้เล่นต้องไม่นำไม้กอล์ฟอีกอันหนึ่งมาแทนไม้กอล์ฟอันนั้น

**(4) ข้อจำกัดเมื่อมีการเพิ่ม หรือการนำไม้กอล์ฟมาแทน** เมื่อมีการเพิ่ม หรือการนำไม้กอล์ฟมาแทน ตามกฎข้อ 4.1a(2) หรือกฎข้อ 4.1b(1) ผู้เล่นต้องไม่:

- ทำให้การเล่นชักช้าเกินควร (ดูกฎข้อ 5.6a)
- เพิ่มหรือยืมไม้กอล์ฟอันใดที่ผู้เล่นอื่นนำออกไป หรือนำออกไปสำหรับผู้เล่นอื่นซึ่งกำลังเล่นอยู่ใน*สนาม*นั้น (แม้ว่าผู้เล่นอื่นกำลังเล่นอยู่ในกลุ่มหรือในการแข่งขันที่แตกต่างกัน) หรือ
- ประกอบไม้กอล์ฟจากชิ้นส่วนที่บุคคลใดนำออกไป หรือนำออกไปสำหรับผู้เล่น หรือนำออกไปสำหรับผู้เล่นอื่นซึ่งกำลังเล่นอยู่ใน*สนาม*นั้น (แม้ว่าผู้เล่นอื่นกำลังเล่นอยู่ในกลุ่ม)

หรือในการแข่งขันที่แตกต่างกัน)

เมื่อผู้เล่นได้รู้ว่าเขาจะเมิดกฏข้อนี้ด้วยการเพิ่มหรือนำไม้กอล์ฟอันใดมาแทนโดยไม่ได้รับอนุญาต ผู้เล่นต้องนำไม้กอล์ฟอันนั้นออกไปจากการเล่นก่อนทำการสโตรคต่อไปโดยใช้ขั้นตอนของกฏข้อ 4.1c(1)

ถ้าผู้เล่นทำสโตรคด้วยไม้กอล์ฟอันใดที่ยังคงนำออกไปหลังจากนำออกไปจากการเล่นก่อนรอบ (กฏข้อ 4.1c(2)) หรือระหว่างรอบ (กฏข้อ 4.1c(1)) เขามีโทษ**ตัดสิทธิ์**ตามกฏข้อ 4.1c(1)

**การปรับโทษสำหรับการละเมิดกฏข้อ 4.1b:** ใช้การปรับโทษขึ้นอยู่กับเมื่อผู้เล่นรู้การละเมิดนั้น:

- ผู้เล่นรู้การละเมิดขณะเล่นในหลุมนั้น ใช้การปรับโทษตอนจบหลุมที่กำลังเล่น ใน**แมทซ์เพลย์** ผู้เล่นต้องจบหลุม ใช้ผลของหลุมนั้นกับสกอร์ของแมทซ์ และใช้การปรับโทษเพื่อปรับสกอร์ของแมทซ์นั้น
- ผู้เล่นรู้ระหว่างสองหลุม ใช้การปรับโทษตอนท้ายของหลุมที่เพิ่งเล่นจบ ไม่ใช่หลุมต่อไป

**การปรับโทษในแมทซ์เพลย์ – แก้ไขสกอร์ของแมทซ์โดยหักหลุม มากสุดสองหลุม:**

- เป็นการปรับโทษโดยใช้การปรับสภาพแมทซ์ - ไม่เหมือนกับการปรับโทษแพ้ในหลุม
- ตอนท้ายของหลุมที่กำลังเล่นอยู่นั้นหรือเพิ่งจบไป แก้ไขสกอร์ของแมทซ์โดยหักออก**หนึ่งหลุม**สำหรับแต่ละหลุมที่มีการละเมิดเกิดขึ้น ด้วยการ**หักมากที่สุดสองหลุม**ในรอบนั้น
- ตัวอย่างเช่น ถ้าผู้เล่นเริ่มด้วยไม้กอล์ฟ 15 อัน รู้การละเมิดขณะกำลังเล่นหลุมที่ 3 และขณะหลุมนั้นเป็นนำอยู่สามหลุมในแมทซ์ ใช้การปรับมากที่สุดสองหลุมและผู้เล่นขณะนี้จะนำอยู่หนึ่งหลุมในแมทซ์

**การปรับโทษในสโตรคเพลย์ – ปรับโทษสองสโตรค สูงสุดสี่สโตรค:** ผู้เล่นมี**โทษปรับทั่วไป (ปรับโทษสองสโตรค)** สำหรับแต่ละหลุมที่เกิดการละเมิด ใช้การปรับ**โทษมากที่สุดสี่สโตรค**ในรอบนั้น (บวกสโตรคปรับโทษสองสโตรคเข้าไปในแต่ละหลุมของสองหลุมแรกที่เกิดการละเมิด)

**4.1c การประกาศไม้ใช้ไม้กอล์ฟที่เกินมาเล่น**

- (1) **ระหว่างรอบ** เมื่อผู้เล่นรู้ระหว่างรอบว่าเขาละเมิดข้อ 4.1b ผู้เล่นนั้นต้องดำเนินการบอกให้ชัดเจนในการนำไม้กอล์ฟแต่ละอันออกไปจากการเล่น ก่อนการทำ**สโตรค**ต่อไป

ผู้เล่นอาจทำอย่างใดอย่างหนึ่ง:

- แจ้งเรื่องนี้ต่อคู่แข่งในแมทช์เพลย์ หรือมาร์คเกอร์หรือผู้เล่นอื่นในกลุ่มในสไตรคเพลย์ หรือ
- ใช้การกระทำที่ชัดเจน (เช่น การกลับหัวไม้กอล์ฟลงในถุง) วางไม้กอล์ฟไว้บนรถกอล์ฟ หรือมอบไม้กอล์ฟอันนั้นไว้ที่คนอื่น)

ผู้เล่นต้องไม่ทำสไตรคด้วยไม้กอล์ฟอันใดที่นำออกไปจากการเล่นในส่วนที่เหลือของรอบนั้น ถ้าไม้กอล์ฟที่นำออกไปจากการเล่นเป็นไม้กอล์ฟของผู้เล่นอื่น ผู้เล่นอื่นนั้นอาจใช้ไม้กอล์ฟอันนั้นต่อไปได้

### การปรับโทษสำหรับการละเมิดกฎข้อ 4.1c(1): การตัดสิทธิ์

- (2) **ก่อนรอบ** ถ้าผู้เล่นรู้ในเวลาอันสั้นก่อนเริ่มรอบว่าเขาบังเอิญมีไม้กอล์ฟมากกว่า 14 อัน ผู้เล่นควรพยายามนำไม้กอล์ฟหนึ่งอันหรือหลายอันที่เกินนั้นออกไป

แต่ทางเลือกที่ไม่มีการปรับโทษ:

- ผู้เล่นอาจนำไม้กอล์ฟที่เกินนั้นออกไปนอกการเล่นก่อนเริ่มต้นเล่นรอบนั้นโดยใช้ขั้นตอนใน (1) และ
- ผู้เล่นอาจเก็บไม้กอล์ฟที่เกินอันนั้นไว้ (แต่ต้องไม่ใช้) ระหว่างรอบนั้น และไม้กอล์ฟที่เกินไม่นับรวมกับจำนวนไม้กอล์ฟที่จำกัดไว้ 14 อัน

ถ้าผู้เล่นจงใจนำไม้กอล์ฟมากกว่า 14 อันไปยังพื้นที่ตั้งครั้งแรก และเริ่มรอบนั้นโดยไม่ละทิ้งไม้กอล์ฟที่เกินนั้น ไม่อนุญาตทางเลือกนี้ และให้ใช้กฎข้อ 4.1b(1)

## 4.2 ลูกกอล์ฟ

### 4.2a ลูกกอล์ฟได้รับอนุญาตให้ใช้เล่นระหว่างรอบ

- (1) **ต้องเล่นลูกกอล์ฟที่สอดคล้อง** ในการทำแต่ละสไตรค ผู้เล่นต้องใช้ลูกกอล์ฟตามที่กำหนดไว้ในกฎอุปกรณ์

ผู้เล่นอาจใช้ลูกกอล์ฟที่สอดคล้องจากใครก็ได้ รวมถึงผู้เล่นอื่นในสนาม

- (2) **ต้องไม่เล่นลูกกอล์ฟที่จงใจปรับเปลี่ยน** ผู้เล่นต้องไม่ทำสไตรคกับลูกกอล์ฟใดที่จงใจไปเปลี่ยนคุณลักษณะหน้าที่ เช่น การขีด หรือทำลูกกอล์ฟให้ร้อน หรือใช้สารใด (นอกจากการทำความสะดวกลูกกอล์ฟ)

## การปรับโทษสำหรับการละเมิดกฎข้อ 4.2a: การตัดสิทธิ์

### 4.2b ลูกกอล์ฟตกเป็นชิ้นขณะกำลังเล่นอยู่ในหลุม

ถ้าลูกกอล์ฟของผู้เล่นตกเป็นหลายชิ้นหลังการสโตรค ไม่มีการปรับโทษและไม่นับสโตรคนั้น ผู้เล่นต้องเล่นลูกอื่นจากที่ทำสโตรคไปแล้ว (ดูกฎข้อ 14.6)

## การปรับโทษสำหรับการเล่นจากที่ผิดเป็นการละเมิดกฎข้อ 4.2b: โทษปรับทั่วไปตามกฎข้อ 14.7a

### 4.2c ลูกกอล์ฟมีรอยตัดหรือรอยแตกขณะกำลังเล่นอยู่ในหลุม

(1) การหยิบลูกเพื่อดูว่ามีรอยตัด หรือรอยแตก ถ้าผู้เล่นมีเหตุผลที่เชื่อว่าลูกของเขา มีรอยตัดหรือรอยแตกระหว่างในหลุมที่กำลังเล่น:

- ผู้เล่นอาจหยิบลูก และดูลูกนั้น แต่:
- สิ่งแรก ต้องมาร์คจุดของลูก และต้องไม่ทำความสะอาดลูกนั้น (ยกเว้นบนกรีน) (ดูกฎข้อ 14.1)

ถ้าผู้เล่นหยิบโดยไม่มีเหตุผลเชื่อได้เพียงพอ (ยกเว้นบนกรีนที่ผู้เล่นอาจหยิบลูกตามกฎข้อ 13.1b) ไม่มาร์คจุดของลูกก่อนหยิบ หรือทำความสะอาดโดยไม่ได้รับอนุญาต ผู้เล่นมี**หนึ่งสโตรคปรับโทษ**

(2) เมื่อนำลูกอื่นมาแทนได้ ผู้เล่นอาจใช้ลูกอื่นนำมาแทนได้เท่านั้น ถ้าเห็นลูกเดิมมีรอยตัดหรือรอยแตกอย่างชัดเจน และความเสียหายนี้เกิดขึ้นในหลุมที่กำลังเล่นอยู่ – แต่ไม่ใช่เพียงแค่อรอยครูด รอยขีด หรือเสียหายหรือสีจางไปเท่านั้น

- ถ้าลูกเดิมมีรอยตัด หรือรอยแตก ผู้เล่นต้องนำอีกลูกหนึ่งกลับมาวางบนจุดเดิม หรือวางลูกเดิมบนจุดเดิม (ดูกฎข้อ 14.2)
- ถ้าลูกเดิมไม่มีรอยตัด หรือรอยแตก ผู้เล่นต้องนำลูกเดิมกลับมาวางบนจุดเดิม (ดูกฎข้อ 14.2)

ถ้าผู้เล่นทำสโตรคด้วยลูกที่นำมาแทนไม่ถูกต้อง ผู้เล่นมี**หนึ่งสโตรคปรับโทษ**ตามกฎข้อ 6.3b

กฎข้อนี้ไม่ห้ามผู้เล่นในการใช้ลูกอื่นนำมาแทนตามกฎข้ออื่น หรือเปลี่ยนลูกระหว่างสองหลุม

## การปรับโทษสำหรับการเล่นจากที่ผิดเป็นการละเมิดกฎข้อ 4.2c: มีโทษปรับทั่วไปตามกฎข้อ 14.7a

### 4.3 การใช้อุปกรณ์

กฎข้อ 4.3 ใช้กับอุปกรณ์ทุกชนิดที่ผู้เล่นอาจจะใช้ระหว่างรอบ ยกเว้นข้อกำหนดที่ให้เล่นด้วยไม้กอล์ฟและลูกกอล์ฟที่สอดคล้องตามกฎข้อ 4.1 และ 4.2 ไม่ใช่ตามกฎข้อนี้

ข้อนี้เกี่ยวกับอุปกรณ์ที่นำไปใช้อย่างไรเท่านั้น ไม่จำกัดอุปกรณ์ที่ผู้เล่นอาจมีไว้กับเขาระหว่างรอบ

#### 4.3a อนุญาต และห้ามการใช้อุปกรณ์

ผู้เล่นอาจใช้อุปกรณ์เพื่อช่วยการเล่นระหว่างรอบของเขา ยกเว้นผู้เล่นต้องไม่ทำให้เกิดความได้เปรียบ ด้วย:

- การใช้อุปกรณ์ (นอกจากไม้กอล์ฟหรือลูกกอล์ฟ) ที่แปลกล้อมเพื่อขจัดหรือลดความจำเป็นที่ใช้ทักษะ หรือใช้ในการตัดสินใจที่มีลักษณะสำคัญต่อเกมที่ใช้ความท้าทาย หรือ
- การใช้อุปกรณ์ (รวมทั้งไม้กอล์ฟและลูกกอล์ฟ) ในทางผิดปกติในการทำสโตรค “ในทางผิดปกติ” หมายถึงวิธีการที่ตั้งใจใช้อุปกรณ์แตกต่างไปจากหลักการพื้นฐาน และไม่ปกติเช่น เกมการเล่นที่รู้จักกัน

กฎข้อนี้ไม่มีผลต่อการใช้กฎข้ออื่นที่จำกัดการกระทำที่อนุญาตให้ผู้เล่นใช้ไม้กอล์ฟ ลูกกอล์ฟ หรืออุปกรณ์อื่น (เช่น การวางไม้กอล์ฟ หรือวัตถุอื่นเพื่อช่วยเหลือในการเล็งแก่ผู้เล่น ดูกฎข้อ 10.2b(3))

ตัวอย่างทั่วไปในการใช้อุปกรณ์ที่ได้รับอนุญาต และไม่ได้รับอนุญาตระหว่างรอบการเล่นของผู้เล่นตามกฎดังนี้:

#### (1) ข้อมูลระยะและทิศทาง

- อนุญาต การใช้เพื่อให้ได้ข้อมูลระยะ หรือข้อมูลทิศทาง (เช่น อุปกรณ์วัดระยะ หรือเข็มทิศ)
- ไม่อนุญาต
  - » การใช้วัดการเปลี่ยนแปลงระดับสูงต่ำ

- » การแปลข้อมูลของระยะหรือทิศทาง (เช่น การใช้สิ่งประดิษฐ์แนะนำเส้นทางเล่น หรือการเลือกใช้ไม้กอล์ฟในบริเวณลูกของผู้เล่น) หรือ
- » ใช้อุปกรณ์จัดแนว (ดูคำนิยามศัพท์ในกฎอุปกรณ์) เพื่อช่วยวางแนวลูก

ดูขั้นตอนของคณะกรรมการ หมวด 8 ตัวอย่างกฎสนาม G-5 (คณะกรรมการอาจออกกฎสนามห้ามการใช้อุปกรณ์วัดระยะ)

## (2) ข้อมูลเกี่ยวกับลม และสภาพอากาศ

- อนุญาต
  - » ให้รับข้อมูลสภาพอากาศ (รวมถึงความเร็วลม) ที่มีจากการพยากรณ์สภาพอากาศ หรือ
  - » การวัดอุณหภูมิ และความชื้นในสนาม
- ไม่อนุญาต
  - » การวัดความเร็วลมในสนาม หรือ
  - » การใช้สิ่งประดิษฐ์หาข้อมูลที่สัมพันธ์กับลม (เช่น การใช้แปงฝุ่น ผ้าเช็ดหน้า หรือริบบอน เพื่อประเมินทิศทางลม)

## (3) ข้อมูลที่รวบรวมไว้ก่อนรอบ หรือระหว่างรอบ

- อนุญาต
  - » การใช้ข้อมูลที่รวบรวมขึ้นก่อนรอบ (เช่น ข้อมูลการเล่นของรอบที่ผ่านมา แนะนำการสวิง หรือแนะนำการใช้ไม้กอล์ฟ) หรือ
  - » การบันทึก (สำหรับการใช้หลังรอบ) การเล่น หรือข้อมูลทางสถิติจากรอบนั้น (เช่น ระยะในการใช้ไม้กอล์ฟ สถิติการเล่น หรืออัตราการเต้นของหัวใจ)
- ไม่อนุญาต
  - » การให้ได้มา หรือการแปลความหมายข้อมูลในการเล่นจากรอบนั้น (เช่น แนะนำการใช้ไม้กอล์ฟโดยใช้ระยะในรอบปัจจุบัน) หรือ
  - » การใช้ข้อมูลทางสถิติที่บันทึกระหว่างรอบ

## (4) เสียง และวิดีโอ

- อนุญาต

» การฟังเสียง หรือดูวิดีโอเรื่องที่ไม่เกี่ยวกับการแข่งขันที่กำลังเล่นอยู่ (เช่น รายงานข่าว หรือดนตรี) แต่การทำเช่นนั้นควรแสดงการคำนึงผู้อื่นด้วย (ดูกฎข้อ 1.2)

• ไม่อนุญาต

» การฟังดนตรีหรือฟังเสียงเพื่อจัดการรถบกววน หรือช่วยจังหวะสวิง หรือ

» ดูวิดีโอแสดงการแข่งขันเพื่อช่วยผู้เล่นในการเลือกไม้กอล์ฟ ในการทำ*สโตรค* หรือในการตัดสินใจในการเล่นระหว่าง*รอบ ยกเว้น*ผู้เล่นอาจดูวิดีโอที่กำลังแพร่ภาพให้ผู้ชมในสนาม เช่น แพร่ภาพวิดีโอบนสกอร์บอร์ด

**ดูขั้นตอนคณะกรรมการ หมวด 8 ตัวอย่างกฎสนาม G-8 (คณะกรรมการอาจออกกฎสนามห้ามหรือจำกัดการใช้อุปกรณ์เสียงและวิดีโอในระหว่างรอบ)**

**(5) ถุงมือ และสารช่วยการจับกริฟ**

• อนุญาต

» ถุงมือราบเรียบตามข้อกำหนดใน*กฎอุปกรณ์*

» ยางสน แป้ง และสารทำให้ชื้นหรือทำให้แห้ง หรือ

» ผ้าเช็ดเหงื่อหรือผ้าเช็ดหน้า*พันรอบกริฟ*

• ไม่อนุญาต

» การใช้ถุงมือที่ไม่เป็นไปตามข้อกำหนดใน*กฎอุปกรณ์* หรือ

» การใช้*อุปกรณ์*อื่นที่ให้ความได้เปรียบที่ไม่เป็นธรรมกับตำแหน่งวางมือ หรือความแน่นในการจับกริฟ

**(6) อุปกรณ์ยึดเหยียด และการฝึกซ้อม หรือการช่วยสวิง**

• อนุญาต

» การใช้*อุปกรณ์*ใดสำหรับการยึดเหยียดทั่วไป (นอกเหนือจากในการทำการฝึกซ้อมสวิง) ไม่ว่า*อุปกรณ์*นั้นออกแบบสำหรับการยึดเหยียดหรือใช้สำหรับกีฬากอล์ฟ (เช่น แท่งวางแนวพาดไหล่) หรือเพื่อวัตถุประสงค์ใดที่ไม่เกี่ยวกับกีฬากอล์ฟ (เช่น ท่อยาง หรือส่วนของท่อ)

• ไม่อนุญาต

» การใช้*อุปกรณ์*ชนิดใดช่วยฝึกซ้อมหรือช่วยสวิง (เช่น แท่งที่ใช้วางแนว หรือหัวครอบที่มึนน้ำหนัก หรือ “โดนัท”) หรือการใช้ไม้กอล์ฟที่ไม่สอดคล้องไปซ้อมสวิง หรือในทาง

อื่นที่ทำให้เกิดความเป็นไปได้ในความได้เปรียบโดยช่วยเหลือผู้เล่นในการเตรียม สำหรับหรือการทำ*สโตรค* (เช่น การช่วยเหลือระนาบสวิง กริพ การจัดแนว ตำแหน่ง ลูก หรือทำอื่น)

แนวทางต่อไปในการ*ใช้อุปกรณ์*ที่ระบุไว้ข้างบน และ*อุปกรณ์*ชนิดอื่น (เช่น เสื้อผ้า และรองเท้า) ดูได้ใน*กฎอุปกรณ์*

ผู้เล่นที่ไม่แน่ใจว่าเขาอาจ*ใช้อุปกรณ์*ใดที่เจาะจงไว้โดยเฉพาะ ควรสอบถาม*คณะกรรมการ*เพื่อการตัดสิน (ดูกฎข้อ 20.2b)

**ดูขั้นตอนคณะกรรมการ หมวด 8 กฎสนาม G-6 ( คณะกรรมการอาจออกกฎสนามห้ามใช้ ยานพาหนะขนส่งในระหว่างรอบ )**

### 4.3b อุปกรณ์ทางการแพทย์

(1) **การยกเว้นทางการแพทย์** ผู้เล่นไม่ละเมิดข้อ 4.3 ถ้าเขา*ใช้อุปกรณ์*เพื่อช่วยเหลือสภาพทางการแพทย์ เท่าที่:

- ผู้เล่น*ใช้อุปกรณ์*นั้นด้วยเหตุผลทางการแพทย์ และ
- *คณะกรรมการ*ตัดสินว่าการใช้สิ่งนั้นไม่ทำให้ผู้เล่นมีความได้เปรียบที่ไม่เป็นธรรมต่อผู้เล่นอื่น

**ดูกฎข้อ 25.3a (สถานะของสิ่งประดิษฐ์อวัยวะเทียม) กฎข้อ 25.4f (การใช้กฎข้อ 4.3 สำหรับอุปกรณ์ช่วยในการเคลื่อนที่)**

(2) **เทปหรือสิ่งห่อหุ้มที่คล้ายกัน** ผู้เล่นอาจใช้เทปกาว หรือสิ่งห่อหุ้มที่คล้ายกันสำหรับเหตุผลทางการแพทย์ (เช่น ป้องกันการบาดเจ็บ หรือช่วยการบาดเจ็บที่เป็นอยู่) แต่เทปหรือสิ่งห่อหุ้มต้องไม่:

- ใช้มากเกินไป หรือ
- ช่วยผู้เล่นเกินความจำเป็นตามเหตุผลทางการแพทย์ (เช่น ต้องไม่ช่วยตรึงข้อต่อเพื่อช่วยการสวิงไม้กอล์ฟของผู้เล่น)

ผู้เล่นไม่แน่ใจเกี่ยวกับเทปหรือสิ่งห่อหุ้มคล้ายกันที่อาจนำมาใช้ ควรถาม*คณะกรรมการ*เพื่อการตัดสิน

### การปรับโทษสำหรับการละเมิด กฎข้อ 4.3:

- **การปรับโทษสำหรับการละเมิดครั้งแรก: โทษปรับทั่วไป** ถ้าการปรับโทษเกิดขึ้นระหว่าง

สองหลุม ใช้การปรับโทษในหลุมต่อไป

- **การปรับโทษสำหรับการละเมิดครั้งที่สอง: ตัดสิทธิ์** ใช้การปรับโทษนี้แม้ว่าลักษณะของการละเมิดแตกต่างกันทั้งหมดกับการละเมิดที่เป็นผลมาจากการปรับโทษครั้งแรก ใช้การปรับโทษนี้เท่านั้นถ้ามีเหตุการณ์แทรกหลังจากการละเมิดครั้งแรก (ดูกฎข้อ 1.3c(4))

# II

## การเล่นในรอบ และการเล่นในหลุม กฎข้อ 5 - 6



## กฎข้อ

# 5

## การเล่นในรอบ

วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อ 5 ครอบคลุมการเล่นในรอบ เช่น ผู้เล่นอาจซ้อมในสนามที่ไหนหรือเมื่อใด ก่อนหรือระหว่างรอบ เมื่อใดเริ่มเล่นและจบ และเกิดอะไรเมื่อต้องหยุดเล่น หรือเริ่มเล่นต่อ คาดหวังให้ผู้เล่น:

- เริ่มแต่ละรอบตรงเวลา และ
- เล่นอย่างต่อเนื่องและก้าวเดินทันทีระหว่างแต่ละหลุมจนจบรอบ

เมื่อถึงลำดับของผู้เล่น ขอแนะนำให้เขาทำการสโตรคไม่เกิน 40 วินาที และโดยปกติเร็วกว่านั้น

### 5.1 ความหมายของรอบ

"รอบ" คือ 18 หลุมหรือน้อยกว่าที่เล่นตามลำดับที่*คณะกรรมการ*กำหนด

เมื่อจบรอบเสมอกัน และการเล่นจะดำเนินต่อไปจนกว่าจะมีผู้ชนะ:

- แมทช์ที่เสมอกันขยายต่อออกไปที่ละหนึ่งหลุมในแต่ละครั้ง นี่คือการต่อเนื่องของรอบเดียวกันไม่ใช่รอบใหม่
- การเพลย์ออฟในสโตรคเพลย์ คือ รอบใหม่

ผู้เล่นกำลังเล่นรอบของเขาตั้งแต่เริ่มเล่นจนกว่าจะจบลง (ดูกฎข้อ 5.3) ยกเว้นขณะการเล่นหยุดลงตามกฎข้อ 5.7a

เมื่อกฎอ้างถึงการกระทำ "ระหว่างรอบ" ไม่รวมถึงขณะการเล่นหยุดลงตามกฎ 5.7a นอกจากกฎระบุไว้เป็นอย่างอื่น

### 5.2 การฝึกซ้อมในสนามก่อนหรือระหว่างรอบ

สำหรับวัตถุประสงค์ของกฎข้อนี้:

- "การฝึกซ้อมในสนาม" หมายถึงการเล่นลูก หรือการทดสอบพื้นผิวกรีนของหลุมใดโดยการ

กลิ้งลูก หรือการถูลูกกับพื้นผิว และ

- ข้อจำกัดในการฝึกซ้อมในสนามก่อนหรือระหว่างรอบมีผลกับผู้เล่นเท่านั้น ไม่ใช่แคดดี้ของผู้เล่น

### 5.2a แมทซ์เพลย์

ผู้เล่นอาจฝึกซ้อมในสนามก่อนรอบหรือระหว่างรอบของการแข่งขันแมทซ์เพลย์

### 5.2b สโตรคเพลย์

ในวันที่มีการแข่งขันสโตรคเพลย์:

- ผู้เล่นต้องไม่ฝึกซ้อมในสนามก่อนรอบ ยกเว้นผู้เล่นอาจ:
  - » ฝึกซ้อมพัตหรือชิพบน หรือใกล้กับพื้นที่ตั้งที่แรกของเขา
  - » ฝึกซ้อมในพื้นที่ฝึกซ้อมใด
  - » ฝึกซ้อมบนหรือใกล้กับกรีนของหลุมที่เพิ่งเล่นจบไปแล้ว แม้ว่าเขาจะเล่นหลุมนั้นอีกในวันเดียวกัน (ดูกฎข้อ 5.5b)
- ผู้เล่นอาจฝึกซ้อมในสนามหลังจากเล่นจบรอบสุดท้ายของเขาในวันนั้น

ถ้าผู้เล่นทำสโตรคเป็นการละเมิดกฎข้อนี้ เขามีโทษปรับทั่วไปในหลุมแรกของเขา ถ้าเขาทำสโตรคเพิ่มอีกที่เป็นการละเมิดกฎข้อนี้ เขามีโทษตัดสิทธิ์

ดูขั้นตอนคณะกรรมการ หมวด 8 แบบอย่างกฎสนาม I-1 (ในรูปแบบของการเล่นอย่างใดอย่างหนึ่งที่คณะกรรมการอาจนำมาใช้เป็นกฎสนาม ห้าม จำกัด หรืออนุญาตให้ฝึกซ้อมในสนามก่อนหรือระหว่างรอบ)

## 5.3 การเริ่มต้นรอบ และการจบรอบ

### 5.3a เมื่อเริ่มต้นรอบ

รอบของผู้เล่นเริ่มต้นเมื่อผู้เล่นทำสโตรคเพื่อเริ่มหลุมแรกของเขา (ดูกฎข้อ 6.1a)

ผู้เล่นต้องเริ่มต้นตามเวลา (และไม่ใช่ก่อนเวลา) เริ่มต้นของเขา:

- หมายความว่าผู้เล่นต้องพร้อมเล่นในเวลาเริ่มต้น และที่จุดเริ่มต้นที่คณะกรรมการกำหนด
- เวลาเริ่มต้นที่คณะกรรมการกำหนดถือว่าตรงเวลา (เช่น 9 โมงเช้า หมายถึง 9:00:00 น. ไม่ใช่เวลาใดจนถึง 9:01 น.)

ถ้าเวลาเริ่มต้นล่าช้าด้วยเหตุผลใดก็ตาม (เช่น สภาพอากาศ การเล่นล่าช้าของกลุ่มอื่น หรือ ความจำเป็นในการตัดสินของ*ผู้ตัดสิน*) ไม่มีการละเมิดกฎข้อนี้ถ้าผู้เล่นอยู่ที่นั่น และพร้อมเล่น เมื่อกลุ่มของผู้เล่นสามารถเริ่มต้นได้

**การปรับโทษสำหรับการละเมิดกฎข้อ 5.3a: การตัดสินที่ี ยกเว้นในสามกรณีเหล่านี้:**

- **ข้อยกเว้น 1** – ผู้เล่นมาถึงจุดเริ่มต้นพร้อมเล่น ช้าไม่เกินห้านาที: ผู้เล่นมี**โทษปรับทั่วไป** ในหลุมแรกของเขา
- **ข้อยกเว้น 2** – ผู้เล่นเริ่มต้นไม่เกินห้านาทีก่อนเวลา: ผู้เล่นมี**โทษปรับทั่วไป** ในหลุมแรกของเขา
- **ข้อยกเว้น 3** - คณะกรรมการตัดสินว่าสถานการณ์ที่มีข้อยกเว้นทำให้ผู้เล่นไม่สามารถเริ่มต้นได้ตามเวลา: ไม่มีการละเมิดกฎนี้ และไม่มีการปรับโทษ

### 5.3b เมื่อจบรอบ

รอบของผู้เล่นจบลง:

- ใน*แมทซ์เพลย์* เมื่อได้ตัดสินผลการแข่งขันตามกฎข้อ 3.2a(3) หรือ (4)
- ใน*สโตรคเพลย์* เมื่อผู้เล่นจบหลุมที่หลุมสุดท้าย (รวมถึงการแก้ไขความผิดนั้นให้ถูกต้อง เช่น ตามกฎข้อ 6.1 หรือ 14.7b)

**ดูกฎข้อ 21.1e, 21.2e, 21.3e และ 23.3b (เมื่อเริ่มและจบรอบใน*สโตรคเพลย์* และ*โฟร์บอล*)**

## 5.4 การเล่นในกลุ่ม

### 5.4a แมทซ์เพลย์

ในระหว่างรอบ ผู้เล่นและคู่แข่งต้องเล่นแต่ละหลุมในกลุ่มเดียวกัน

### 5.4b สโตรคเพลย์

ในระหว่างรอบ ผู้เล่นต้องอยู่ในกลุ่มที่*คณะกรรมการ*กำหนด เว้นแต่*คณะกรรมการ*อนุมัติให้เปลี่ยนได้ทั้งก่อนหรือหลังการเปลี่ยนนี้

**การปรับโทษสำหรับการละเมิดกฎข้อ 5.4: การตัดสินที่ี**

## 5.5 การฝึกซ้อมระหว่างรอบ หรือขณะการเล่นหยุดลง

### 5.5a ไม่ซ้อมสโตรคขณะกำลังเล่นในหลุม

ขณะกำลังเล่นในหลุม ผู้เล่นต้องไม่ทำการซ้อมสโตรคกับลูกภายในหรือนอกสนาม  
เช่นนี้ไม่ใช่การซ้อมสโตรค:

- การซ้อมสวิงโดยไม่ตั้งใจตีลูก
- การตีลูกกลับไปยังพื้นที่ฝึกซ้อมหรือตีกลับไปให้ผู้เล่นอื่น เมื่อได้ทำตามมารยาทเท่านั้น
- สโตรคที่ผู้เล่นทำในการเล่นจบหลุมซึ่งมีผลตัดสินแล้ว

### 5.5b ข้อจำกัดในการซ้อมสโตรคหลังจากจบหลุม

หลังจากเล่นจบหลุมใด แต่ก่อนเริ่มทำการสโตรคเพื่อเริ่มต้นเล่นอีกหลุม ผู้เล่นต้องไม่ทำการ  
ซ้อมสโตรค

**ข้อยกเว้น** – บริเวณที่ผู้เล่นได้รับอนุญาตให้ซ้อมพัตหรือชิพ: ผู้เล่นอาจซ้อมพัตหรือชิพหรือ  
บนหรือใกล้กับ:

- กรีนของหลุมที่เพิ่งจบ และกรีนซ้อม (ดูกฎข้อ 13.1e) และ
- พื้นที่ตั้งทีของหลุมต่อไป

แต่การซ้อมสโตรคดังกล่าวต้องไม่ทำจากบังเกอร์ และต้องไม่ทำให้การเล่นล่าช้าอย่างไม่สม  
เหตุผล (ดูกฎข้อ 5.6a)

**ดูขั้นตอนคณะกรรมการ หมวด 8 แบบอย่างกฎสนาม 1-2 (คณะกรรมการอาจออกกฎสนาม  
ห้ามการฝึกซ้อมพัตหรือชิพบนหรือใกล้กับกรีนของหลุมที่เพิ่งจบ)**

### 5.5c การซ้อมขณะการเล่นหยุดลงชั่วคราวหรือหยุดลง

ขณะการเล่นหยุดลงชั่วคราวหรือหยุดลงตามกฎข้อ 5.7a ผู้เล่นต้องไม่ทำการซ้อมสโตรค  
ยกเว้น:

- ตามที่อนุญาตในกฎข้อ 5.5b
- ทุกแห่งนอกสนาม และ
- ทุกแห่งในสนามที่คณะกรรมการอนุญาต

ถ้าแมทช์หยุดลงตามการตกลงของผู้เล่น และจะไม่กลับเข้ามาเล่นต่อในวันเดียวกัน ผู้เล่นอาจ  
ซ้อมในสนามโดยไม่มีข้อจำกัดก่อนเริ่มแมทช์ต่อ

## การปรับโทษสำหรับการละเมิดกฎข้อ 5.5: โทษปรับทั่วไป

ถ้าการละเมิดเกิดขึ้นระหว่างสองหลุม ใช้การปรับโทษในหลุมต่อไป

### 5.6 การล่าช้าไม่สมเหตุผล ก้าวเดินทันที

#### 5.6a การเล่นล่าช้าไม่สมเหตุผล

ผู้เล่นต้องไม่เล่นล่าช้าอย่างไม่สมควร เช่นเมื่อเล่นในหลุมหรือระหว่างสองหลุม

อนุญาตให้ผู้เล่นล่าช้าในเวลาอันสั้นได้ ด้วยเหตุผลบางประการ เช่น:

- เมื่อผู้เล่นคอยความช่วยเหลือจากผู้ตัดสินหรือคณะกรรมการ
- เมื่อผู้เล่นบาดเจ็บหรือป่วย หรือ
- เมื่อมีเหตุผลอื่นที่ดี

#### การปรับโทษสำหรับการละเมิดกฎข้อ 5.6a:

- การปรับโทษสำหรับการละเมิดครั้งแรก: หนึ่งสโตรคปรับโทษ
- การปรับโทษสำหรับการละเมิดครั้งที่สอง: โทษปรับทั่วไป
- การปรับโทษสำหรับการละเมิดครั้งที่สาม: การตัดสิทธิ์

ถ้าผู้เล่นเล่นล่าช้าระหว่างสองหลุม ใช้การปรับโทษในหลุมต่อไป

**กฎข้อ 25.6a** (การใช้กฎข้อ 5.6a กับผู้เล่นมีความบกพร่อง)

#### 5.6b การก้าวเดินในการเล่นทันที

รอบของกีฬาอล์ฟหมายถึงให้เล่นด้วยการก้าวเดินทันที

ผู้เล่นแต่ละคนควรตระหนักว่าการเล่นด้วยการก้าวเดินทันทีของเขามีแนวโน้มส่งผลกระทบต่อเวลารวมในการเล่นรอบของผู้เล่นอื่น รวมทั้งผู้เล่นในกลุ่มของตนเองและผู้เล่นที่อยู่ในกลุ่มตามหลัง

ส่งเสริมให้ผู้เล่นยินยอมให้กลุ่มที่เล่นเร็วกว่าผ่านไปก่อน

**(1) ข้อเสนอแนะเกี่ยวกับการก้าวเดินในการเล่น** ผู้เล่นควรเล่นด้วยการก้าวเดินทันทีตลอดทั้งรอบรวมทั้งเวลาที่ใช้:

- เตรียมพร้อมสำหรับและทำแต่ละสโตรค
- เคลื่อนตัวจากที่หนึ่งไปยังอีกที่หนึ่งระหว่างสโตรค และ

- เคลื่อนตัวไปยังพื้นที่ตั้งที่ต่อไปหลังเล่นจบหลุม

ผู้เล่นควรเตรียมตัวล่วงหน้าสำหรับการสโตรคต่อไป และพร้อมเล่นเมื่อถึงลำดับของเขา  
เมื่อเป็นลำดับของผู้เล่น:

- ขอแนะนำให้ผู้เล่นทำสโตรคไม่เกิน 40 วินาทีหลังจากที่เขา (หรือควรจะ) สามารถเล่นได้ โดยไม่มีการขัดขวาง หรือไม่มีการรบกวน และ
- ตามปกติผู้เล่นสามารถเล่นได้เร็วกว่านั้น และส่งเสริมให้ทำเช่นนั้น

(2) การเล่นผิดลำดับเพื่อช่วยให้ก้าวเดินทันที ขึ้นอยู่กับรูปแบบการเล่น บางเวลาเมื่อผู้เล่นอาจเล่นผิดลำดับเพื่อช่วยการก้าวเดินในการเล่น:

- ในแมทซ์เพลย์ ผู้เล่นอาจตกลงกันว่าหนึ่งในนั้นเล่นผิดลำดับเพื่อประหยัดเวลา (ดูข้อยกเว้นของกฎข้อ 6.4a)
- ในสโตรคเพลย์ ผู้เล่นอาจ "พร้อมเล่น" ด้วยความปลอดภัยและในทางที่รับผิดชอบ (ดูกฎข้อ 6.4b(2))

(3) นโยบายของคณะกรรมการ การก้าวเดินในการเล่น เพื่อส่งเสริมและบังคับใช้ในการเล่นทันที คณะกรรมการควรใช้กฎสนามกำหนดนโยบายเกี่ยวกับการก้าวเดินในการเล่น นโยบายนี้อาจกำหนดเวลาสูงสุดในการจบรอบ จบหลุม หรือตามลำดับต่อเนื่องของหลุม และการสโตรค และอาจกำหนดการปรับโทษสำหรับการไม่ทำตามนโยบายนี้

[ดูขั้นตอนคณะกรรมการ หมวด 5G \(คำแนะนำเกี่ยวกับนโยบายของช่วงเวลาการเล่น\)](#)

## 5.7 การหยุดการเล่น การกลับเข้าไปเล่นต่อ

### 5.7a เมื่อผู้เล่นอาจหยุดหรือต้องหยุดการเล่น

ในระหว่างรอบ ผู้เล่นต้องไม่หยุดเล่น ยกเว้นในกรณีต่อไปนี้:

- การเล่นหยุดลงชั่วคราวโดยคณะกรรมการ ผู้เล่นทุกคนต้องหยุดเล่น ถ้าคณะกรรมการให้การการเล่นหยุดลงชั่วคราว (ดูกฎข้อ 5.7b)
- การเล่นหยุดลงตามข้อตกลงในแมทซ์เพลย์ ผู้เล่นในแมทซ์อาจตกลงหยุดเล่นด้วยเหตุผลใดก็ได้ ยกเว้นถ้าการทำเช่นนั้นทำให้การแข่งขันล่าช้า ถ้าผู้เล่นตกลงหยุดเล่นและผู้เล่นหนึ่งคนต้องการกลับเข้าไปเล่นต่อ ข้อตกลงนั้นสิ้นสุดลงและผู้เล่นอื่นต้องเล่นต่อ
- ผู้เล่นบางคนหยุดเล่นเพราะฟ้าผ่า ผู้เล่นอาจหยุดเล่นถ้าเขาเชื่ออย่างสมเหตุสมผลว่ามีอันตราย

จากฟ้าผ่า แต่ต้องรายงานต่อคณะกรรมการโดยเร็วเท่าที่ทำได้

การออกจากสนามไม่ใช่เป็นการหยุดเล่น ความล่าช้าในการเล่นของผู้เล่นครอบคลุมตามกฎข้อ 5.6a ไม่ใช่กฎข้อนี้

ถ้าผู้เล่นหยุดเล่นด้วยเหตุผลใดก็ตามที่ไม่ได้รับอนุญาตตามกฎข้อนี้ หรือไม่รายงานต่อคณะกรรมการเมื่อจำเป็นต้องทำเช่นนั้น ผู้เล่นมีโทษ**ตัดสิทธิ์**

### 5.7b สิ่ง que ผู้เล่นต้องทำเมื่อคณะกรรมการให้การหยุดลงชั่วคราว

มีการเล่นหยุดลงชั่วคราวของคณะกรรมการอยู่สองแบบ แต่ละแบบมีความจำเป็นที่แตกต่างกัน เมื่อผู้เล่นต้องหยุดเล่น

(1) **การเล่นหยุดลงชั่วคราวทันที (เช่น เมื่อมีอันตรายใกล้เข้ามา)** ถ้าคณะกรรมการสั่งการเล่นหยุดลงชั่วคราวทันที ผู้เล่นต้องไม่ทำสไตรคอีกจนกว่าคณะกรรมการให้กลับเข้าไปเล่นต่อ

คณะกรรมการควรใช้วิธีการที่แตกต่างกันชัดเจนเพื่อบอกผู้เล่นเกี่ยวกับการเล่นหยุดลงชั่วคราวทันที

(2) **การเล่นหยุดลงชั่วคราวปกติ (เช่น ค่ำมืด หรือไม่สามารถใช้สนามเล่นได้)** ถ้าคณะกรรมการหยุดการเล่นชั่วคราวด้วยเหตุผลปกติ สิ่งที่เกิดขึ้นต่อมาขึ้นอยู่กับแต่ละกลุ่มที่กำลังเล่น คือ:

- **ระหว่างสองหลุม** ถ้าผู้เล่นทุกคนในกลุ่มอยู่ระหว่างสองหลุม ผู้เล่นต้องหยุดเล่นและต้องไม่ทำสไตรคเพื่อเริ่มต้นอีกหลุมหนึ่ง จนกว่าคณะกรรมการให้กลับเข้าไปเล่นต่อ
- **ขณะกำลังเล่นในหลุม** ถ้าผู้เล่นคนใดในกลุ่มได้เริ่มเล่นหลุมแล้ว ผู้เล่นอาจเลือกหยุดเล่นหรือเล่นจบหลุมนั้น
  - » อนุญาตผู้เล่นมีระยะเวลาชั่วคราวขณะ (ปกติไม่ควรเกินสองนาทื) เพื่อตัดสินใจหยุดเล่นหรือเล่นจบหลุม
  - » ถ้าผู้เล่นเล่นในหลุมนั้นต่อไป ผู้เล่นอาจเล่นต่อจนจบหลุม หรืออาจหยุดเล่นก่อนจบหลุม
  - » เมื่อผู้เล่นเล่นจบหลุม หรือหยุดเล่นก่อนจบหลุมนั้น ผู้เล่นต้องไม่ทำสไตรคอีกจนกว่าคณะกรรมการให้กลับเข้าไปเล่นต่อตามกฎข้อ 5.7c

ถ้าผู้เล่นไม่ตกลงกันในสิ่งที่ต้องทำ:

- » **ในแมทซ์เพลย์** ถ้าคู่แข่งหยุดเล่น ผู้เล่นต้องหยุดเล่นด้วย และผู้เล่นทั้งสองจะต้องไม่เล่นต่ออีก จนกว่า**คณะกรรมการ**ให้กลับเข้าไปเล่นต่อ ถ้าผู้เล่นไม่หยุดเล่น ผู้เล่นมี **โทษปรับทั่วไป (แพ็หลุม)**
- » **ในสโตรคเพลย์** ผู้เล่นคนใดในกลุ่มอาจเลือกหยุดการเล่น หรือเล่นในหลุมนั้นต่อไป ไม่ว่าคนอื่นในกลุ่มตัดสินใจทำอะไรก็ตาม ยกเว้นผู้เล่นอาจเล่นต่อได้ต่อเมื่อมี**มาร์คเกอร์** ของผู้เล่นอยู่ด้วยเพื่อจดสกอร์ของผู้เล่นเท่านั้น

### การปรับโทษสำหรับการละเมิดกฎข้อ 5.7b: การตัดสินใจ

**ข้อยกเว้น** – ไม่มีการปรับโทษ ถ้า**คณะกรรมการตัดสิน**ว่าการไม่หยุดเล่นนั้นมีเหตุผลสมควร: ไม่มีการละเมิดกฎข้อนี้ และไม่มีการปรับโทษ ถ้า**คณะกรรมการตัดสิน**ว่าสถานการณ์นั้นเป็นเหตุอันสมควร ทำให้ผู้เล่นไม่สามารถหยุดเล่นได้เมื่อกำหนดให้การเล่นหยุดลงเช่นนั้น

**ดูขั้นตอนคณะกรรมการ หมวด 8 กฎสนาม J-1 (ข้อแนะนำวิธีการสำหรับคณะกรรมการชี้แนะเรื่องการหยุดทันที และการหยุดชั่วคราวปกติแก่ผู้เล่นทั้งหมด)**

### 5.7c สิ่ง queผู้เล่นต้องทำเมื่อกลับเข้าไปเล่นต่อ

(1) **จุดที่กลับเข้าไปเล่นต่อ** ผู้เล่นต้องกลับเข้าไปเล่นต่อจากจุดที่เขาหยุดเล่นในหลุมใดหรือถ้าอยู่ระหว่างสองหลุม หรือที่พื้นที่ตั้งที่ต่อไป แม้ว่ากลับเข้าไปเล่นต่อในวันต่อมา ถ้าผู้เล่นกลับเข้าไปเล่นต่อจากจุดที่แตกต่างไปจากจุดที่หยุดเล่น ดูกฎข้อ 6.1b และกฎข้อ 14.7

(2) **เมื่อกลับเข้าไปเล่นต่อ** ผู้เล่นต้องอยู่ในบริเวณตามที่ระบุ (1) และพร้อมเล่น:

- ตามเวลาที่**คณะกรรมการ**กำหนดให้เล่นต่อ และ
- ผู้เล่นต้องเล่นต่อตามเวลานั้น (และไม่ใช้ก่อนเวลา)

ถ้าความสามารถในการเล่นต่อล่าช้าออกไปด้วยเหตุผลใดก็ตาม (เช่น เมื่อผู้เล่นในกลุ่มข้างหน้าจำเป็นต้องเล่นก่อนและออกไปให้พ้นทาง) ไม่มีการละเมิดกฎข้อนี้ ถ้าผู้เล่นอยู่ที่นั่นและพร้อมเล่นเมื่อกลุ่มของผู้เล่นสามารถเล่นต่อได้

### การปรับโทษสำหรับการละเมิดกฎข้อ 5.7c(2): การตัดสินใจ

**ข้อยกเว้นในการตัดสินใจ**เนื่องจากไม่กลับเข้าไปเล่นต่อตามเวลา: ข้อยกเว้นข้อ 1, 2 และ 3 ในกฎข้อ 5.3a และข้อยกเว้นในกฎข้อ 5.7b ใช้บังคับเช่นกัน

## 5.7d การหยิบลูกเมื่อการเล่นหยุดลง การนำกลับมาวาง และการนำลูกมาแทนเมื่อกลับเข้าไปเล่นต่อ

(1) การหยิบลูกเมื่อการเล่นหยุดลง หรือก่อนกลับเข้าไปเล่นต่อ เมื่อหยุดเล่นในหลุมตามกฎข้อนี้ ผู้เล่นอาจ*มาร์คจุด*ของลูกของเขา และหยิบลูกนั้นขึ้น (ดูกฎ 14.1)

ทั้งก่อนหรือกลับเข้าไปเล่นต่อ:

- เมื่อหยิบลูกของผู้เล่นขึ้นเมื่อการเล่นหยุดลง ผู้เล่นต้องนำลูกเดิมหรือลูก*อื่นกลับมาวาง* บนจุดเดิม (ถ้าไม่รู้จุดต้องประมาณ) (ดูกฎข้อ 14.2)
- เมื่อไม่หยิบลูกของผู้เล่นขึ้นเมื่อการเล่นหยุดลง ผู้เล่นอาจเล่นลูกตามทีลูกอยู่ หรืออาจ*มาร์คจุด*ของลูก และหยิบลูก (ดูกฎข้อ 14.1) และนำลูกนั้นหรือลูก*อื่นกลับมาวาง* บนจุดเดิม (ดูกฎข้อ 14.2)

ในกรณีใดกรณีหนึ่ง:

- ถ้า*สภาพโดยรอบ*ของลูกเปลี่ยนไปเนื่องจากการหยิบลูกขึ้น ผู้เล่นต้องนำลูกนั้นหรือลูก*อื่นกลับมาวาง*ตามที่กำหนดไว้ในกฎข้อ 14.2d
- ถ้า*สภาพโดยรอบ*ของลูกเปลี่ยนไปหลังจากหยิบลูกขึ้น และก่อนที่นำลูก*ใดกลับมาวาง* ไม่ใช้กฎข้อ 14.2d:
  - » ต้องนำลูกเดิมหรือลูก*อื่นกลับมาวาง*บนจุดเดิม (ถ้าไม่รู้จุดต้องประมาณ) (ดูกฎข้อ 14.2)
  - » แต่ถ้า*สภาพโดยรอบ* หรือ*สภาพที่มีผลต่อสโตรค*แย่งลงในระหว่างเวลานี้ ให้ใช้กฎข้อ 8.1d

(2) ถ้าลูกหรือที่*มาร์คลูก*เคลื่อนย้ายไปขณะการเล่นหยุดลง ถ้าลูกของผู้เล่นหรือที่*มาร์คลูก*เคลื่อนย้ายไปทางใดก่อนกลับเข้าไปเล่นต่อ (รวมถึง*แรงธรรมชาติ*) ผู้เล่นต้อง:

- นำลูกเดิมหรือลูก*อื่นกลับมาวาง*บนจุดเดิม (ถ้าไม่รู้จุดต้องประมาณ) (ดูกฎข้อ 14.2) หรือ
- วางที่*มาร์คลูก*เพื่อ*มาร์คจุด*เดิม แล้วนำลูกเดิมหรือลูก*อื่นกลับมาวาง*บนจุดนั้น (ดูกฎข้อ 14.1 และ 14.2)

ถ้า*สภาพที่มีผลต่อสโตรค*ของผู้เล่นแย่งลงในขณะการเล่นหยุดลง ดูกฎข้อ 8.1d

**การปรับโทษสำหรับการเล่นลูกจาก*ที่ผิด*ในการละเมิดกฎข้อ 5.7d: โทษปรับทั่วไปตามกฎข้อ 14.7a**

## การเล่นในหลุม

วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อ 6 ครอบคลุมวิธีการเล่นในหลุม - เช่น กฎที่เจาะจงสำหรับการตีออฟเพื่อเริ่มเล่นหลุม การกำหนดต้องใช้ลูกเดียวตลอดการเล่นในหลุม ยกเว้นเมื่ออนุญาตให้ใช้การแทนที่ได้ ลำดับการเล่น (ซึ่งสำคัญในแมทช์เพลย์มากกว่าในสโตรคเพลย์) และการจบหลุม

### 6.1 การเริ่มเล่นของหลุม

#### 6.1a เมื่อเริ่มเล่นในหลุม

ผู้เล่นได้เริ่มต้นหลุมเมื่อเขาทำ*สโตรค*เพื่อเริ่มต้นหลุมนั้น

หลุมนั้นได้เริ่มต้นขึ้นแม้ว่า ถ้าทำ*สโตรค*จากนอกพื้นที่*ที่ตั้งตี* (ดูกฎข้อ 6.1b) หรือยก*เลกสโตรค* ตามกฎ

#### 6.1b ต้องเล่นลูกจากภายในพื้นที่*ที่ตั้งตี*

ผู้เล่นต้องเริ่มแต่ละหลุมโดยการเล่นลูกจากที่ใดภายในพื้นที่*ที่ตั้งตี* ตามกฎข้อ 6.2b

ถ้าผู้เล่นกำลังเริ่มในหลุมใดโดยเล่นลูกจากนอกพื้นที่*ที่ตั้งตี* (รวมทั้งจากหมุดที่ผิดแตกต่างจากบริเวณ*ที่ตั้งตี*ในหลุมเดียวกัน หรือในหลุมอื่น):

(1) ในแมทช์เพลย์ ไม่มีการปรับโทษ แต่*คู่แข่ง*อาจยก*เลกสโตรค*:

- ต้องทำทันทีและก่อนผู้เล่นคนใดทำ*สโตรค*อีก เมื่อ*คู่แข่ง*ยก*เลกสโตรค*นั้น เขาไม่สามารถถอนการยก*เลก*นั้นได้
- ถ้า*คู่แข่ง*ยก*เลกสโตรค*นั้น ผู้เล่นต้องเล่นลูกจากภายในพื้นที่*ที่ตั้งตี* และยังคงเป็นลำดับการเล่นของเขา

- ถ้าคู่แข่งไม่ยกเลิกสโตรคนั้น ให้นำสโตรคและลูกนั้นอยู่ในการเล่น และต้องเล่นตามที่ลูกอยู่
- (2) ในสโตรคเพลย์ ผู้เล่นมี**โทษปรับทั่วไป (สองสโตรคปรับโทษ)** และต้องแก้ไขความผิดนั้น ให้ถูกต้องด้วยการเล่นลูกจากภายในพื้นที่ที่ตั้งที่:
- ลูกที่เล่นจากนอกพื้นที่ที่ตั้งที่ไม่อยู่ในการเล่น
  - สโตรคนั้นและสโตรคมากกว่าที่เกิดขึ้นก่อนการแก้ไขความผิดนั้นให้ถูกต้อง (รวมทั้งสโตรคที่ทำและสโตรคปรับโทษจากการเล่นลูกนั้น) ไม่นำมานับ
  - ถ้าผู้เล่นไม่แก้ไขความผิดนั้นให้ถูกต้องก่อนทำสโตรคเพื่อเริ่มต้นในอีกหลุมหนึ่ง หรือสำหรับหลุมสุดท้ายของรอบนั้นก่อนคืนสกอร์การ์ดของเขา ผู้เล่นมี**โทษตัดสิทธิ์**

## 6.2 การเล่นลูกจากพื้นที่ที่ตั้ง

### 6.2a เมื่อใช้กฎเกี่ยวกับพื้นที่ที่ตั้ง

พื้นที่ที่ตั้งในกฎข้อ 6.2b ใช้เมื่อใดก็ตามที่ผู้เล่นจำเป็นต้องเล่น หรือได้รับอนุญาตให้เล่นลูกจากพื้นที่ที่ตั้ง รวมถึงเมื่อ:

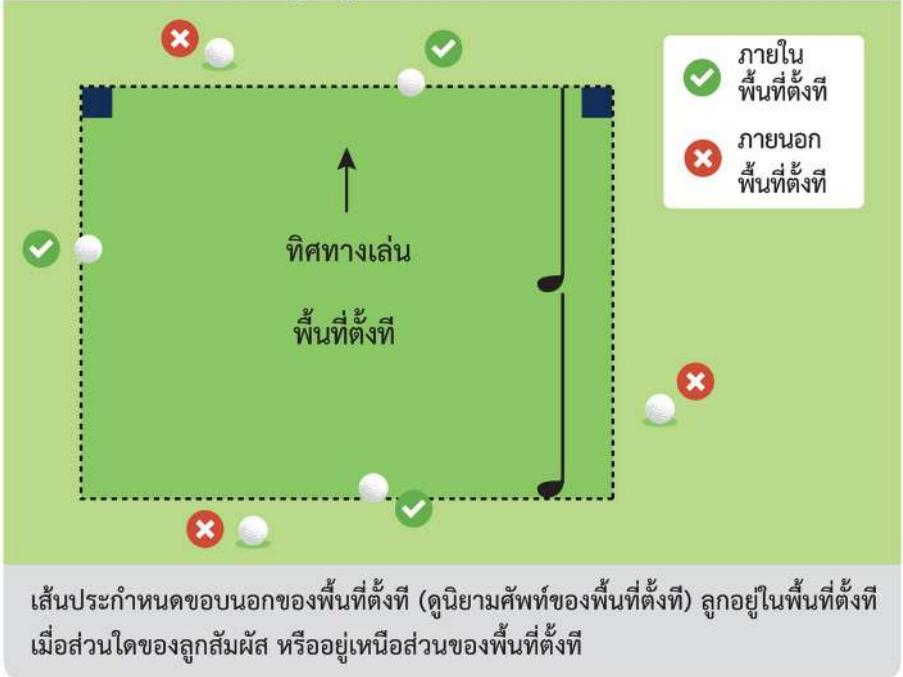
- ผู้เล่นกำลังเริ่มเล่นในหลุม (ดูกฎข้อ 6.1)
- ผู้เล่นจะเล่นอีกครั้งจากพื้นที่ที่ตั้งที่ตามกฎ (ดูกฎข้อ 14.6) หรือ
- ลูกของผู้เล่นอยู่ในการเล่นในพื้นที่ที่ตั้งหลังจากสโตรค หรือหลังจากผู้เล่นทำการผ่อนปรนกฎนี้ใช้กับพื้นที่ที่ตั้งที่ผู้เล่นต้องเล่นในการเริ่มเล่นในหลุมที่เขากำลังเล่นเท่านั้น ไม่ใช่บริเวณตั้งที่อื่นในสนาม (ไม่ว่าในหลุมเดียวกันหรือในหลุมอื่น)

### 6.2b กฎพื้นที่ที่ตั้ง

#### (1) เมื่อลูกอยู่ในพื้นที่ที่ตั้ง

- ลูกอยู่ในพื้นที่ที่ตั้งเมื่อส่วนของลูกสัมผัส หรืออยู่เหนือส่วนใดของพื้นที่ที่ตั้ง
- ผู้เล่นอาจยืนนอกพื้นที่ที่ตั้งในการทำสโตรคกับลูกในพื้นที่ที่ตั้ง

## แผนภาพ 6.2b: เมื่อลูกอยู่ในพื้นที่ที่ตั้งตี



(2) อาจตั้งลูกบนที่ หรือเล่นจากพื้น อย่างไม่อย่างหนึ่ง ต้องเล่นลูกจาก:

- บนที่ตั้งลูกปักในพื้น หรือตั้งบนพื้น หรือ
- บนพื้น

วัตถุประสงค์ของกฎข้อนี้ "พื้น" รวมถึงทรายหรือวัสดุธรรมชาติอื่นที่ทำเป็นที่ตั้งลูก หรือวางลูกบนนั้น

ผู้เล่นต้องไม่ทำสโตรคกับลูกบนที่ตั้งลูกที่ไม่สอดคล้อง หรือกับลูกตั้งบนที่ในทางที่ไม่อนุญาตตามกฎข้อนี้

**การปรับโทษสำหรับการละเมิดกฎข้อ 6.2b(2):**

- การปรับโทษสำหรับการละเมิดครั้งแรก: **โทษปรับทั่วไป**
- การปรับโทษสำหรับการละเมิดครั้งที่สอง: **ตัดสิทธิ์**

(3) อาจปรับปรุงสภาพบางอย่างในพื้นที่ที่ตั้งตีให้ดีขึ้น ก่อนผู้เล่นทำสโตรค อาจทำสิ่งเหล่านี้ใน

พื้นที่ที่ตั้งที่เพื่อปรับปรุงสภาพที่มีผลต่อสโตรค (ดูกฎ 8.1b (8))

- ปรับพื้นผิวของพื้นดินในพื้นที่ที่ตั้งที่ (เช่น การทำรอยขรุขระด้วยไม้กอล์ฟหรือเท้า)
- เคลื่อนย้าย หนอง หรือถอนหญ้า วัชพืช และวัตุธรรมชาติอื่นที่ติด หรือกอบบนพื้นในพื้นที่ที่ตั้งที่
- ปิดหรือกตทรายและดินในพื้นที่ที่ตั้งที่ และ
- ปิดน้ำค้าง น้ำค้างแข็ง และน้ำในพื้นที่ที่ตั้งที่

แต่ผู้เล่นมี**โทษปรับทั่วไป** ถ้าเขาทำการเพื่อปรับปรุงสภาพที่มีผลต่อสโตรคที่ละเมิดกฎข้อ 8.1a

**(4) ข้อจำกัดในการเคลื่อนย้ายหมุดตี หรือหมุดที่หายไป เมื่อกำลังเล่นจากพื้นที่ที่ตั้งที่**

- บริเวณของหมุดที่จัดไว้โดยคณะกรรมการเพื่อกำหนดแต่ละพื้นที่ที่ตั้งที่ และควรอยู่ในบริเวณเดียวกันสำหรับผู้เล่นทุกคนที่เล่นจากพื้นที่ที่ตั้งที่นั้น
- ถ้าผู้เล่นปรับปรุงสภาพที่มีผลต่อสโตรค โดยการเคลื่อนย้ายหมุดที่ก่อนทำการสโตรคจากพื้นที่ที่ตั้งที่ เขามี**โทษปรับทั่วไป**สำหรับการละเมิดกฎข้อ 8.1a(1)
- ถ้าผู้เล่นพบว่าหมุดที่หายไปข้างหนึ่งหรือทั้งสองข้าง ผู้เล่นควรขอความช่วยเหลือจากคณะกรรมการ แต่ถ้าไม่มีคณะกรรมการในเวลาอันควร ผู้เล่นควรใช้การคาดคะเนที่สมเหตุผล (กฎข้อ 1.3b(2)) เพื่อประมาณบริเวณของพื้นที่ที่ตั้งที่

ในสถานการณ์อื่นทั้งหมด ถือว่าหมุดที่เป็นสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ตามปกติซึ่งอาจเคลื่อนย้ายออกตามที่อนุญาตในกฎข้อ 15.2

**(5) ลูกไม่อยู่ในการเล่นจนกว่ามีการทำสโตรค** ไม่ว่าตั้งลูกบนที่ตั้งลูกหรือบนพื้น เมื่อเริ่มหลุมหรือ เล่นอีกครั้งจากพื้นที่ที่ตั้งที่ตามกฎ:

- ลูกไม่อยู่ในการเล่นจนกว่าผู้เล่นทำสโตรคกับลูก และ
- อาจหยิบลูกหรือเคลื่อนย้ายลูกก่อนทำสโตรคโดยไม่มีกรปรับโทษ

ถ้าลูกตกจากที่ตั้งลูก หรือเคาะออกจากที่ตั้งลูกโดยผู้เล่นก่อนที่ผู้เล่นทำสโตรคกับลูก อาจตั้งลูกบนที่ตั้งลูกอีกในพื้นที่ที่ตั้งที่โดยไม่มีกรปรับโทษ

แต่ถ้าผู้เล่นทำสโตรคกับลูกขณะลูกกำลังตกลงหรือหลังจากได้ตกลงมาแล้ว ไม่มีกรปรับโทษ ให้หันบสโตรคและลูกนั้นอยู่ในการเล่น

(6) **เมื่อลูกอยู่ในการเล่นอยู่ในพื้นที่ที่ตั้งที่** ถ้าลูกอยู่ในการเล่นของผู้เล่นอยู่ในพื้นที่ที่ตั้งที่หลังจากการสโตรค (เช่น หลังจากสโตรคไม่โดนลูกที่ตั้งบนที่) หรือหลังจากทำการผ่อนปรน ผู้เล่นอาจ:

- หยิบหรือเคลื่อนที่ลูกโดยไม่มี การปรับโทษ (ดูกฎข้อ 9.4b ข้อยกเว้น 1) และ
- เล่นลูกนั้นหรือลูกอื่นจากที่ใดก็ได้ในพื้นที่ที่ตั้งที่จากที่ตั้งลูกหรือพื้นที่ตาม (2) รวมถึงการเล่นลูกตามทีลูกอยู่

**การปรับโทษสำหรับการเล่นลูกจากที่ผิดเป็นการละเมิดกฎข้อ 6.2b (6): โทษปรับทั่วไปตามกฎข้อ 14.7a**

### 6.3 ลูกที่ใช้เล่นในหลุม

#### วัตถุประสงค์ของกฎ:

การสโตรคต่อเนื่องในหลุมที่เล่นที่มาจากพื้นที่ที่ตั้งที่ไปยังกรีนและไปลงหลุม ผู้เล่นต้องเล่นลูกเดียวกันจนกว่าจบหลุม ผู้เล่นมีโทษปรับสำหรับการทำสโตรคกับลูกผิด หรือทำสโตรคกับลูกที่นำมาแทนเมื่อกฎไม่อนุญาตให้มีการนำมาแทน

#### 6.3a การจับด้วยลูกเดียวกันที่เล่นจากพื้นที่ที่ตั้งที่

ผู้เล่นอาจเล่นลูกที่สอดคล้องเมื่อเริ่มในหลุมจากพื้นที่ที่ตั้งที่ และอาจเปลี่ยนลูกได้ระหว่างสองหลุม

ผู้เล่นจะต้องเล่นจบหลุมด้วยลูกเดียวกันที่เล่นจากพื้นที่ที่ตั้งที่ ยกเว้นเมื่อ:

- ลูกนั้นหาย หรือมาหยุดอยู่ในโอบี หรือ
- ผู้เล่นใช้ลูกอื่นนำมาแทน (ไม่ว่าได้รับอนุญาตให้ทำเช่นนั้นหรือไม่)

ผู้เล่นควรทำเครื่องหมายเพื่อระบุลูกที่ใช้เล่น (ดูกฎข้อ 7.2)

#### 6.3b การใช้ลูกอื่นนำมาแทนขณะเล่นในหลุม

(1) **เมื่ออนุญาตและไม่อนุญาตให้ผู้เล่นนำลูกอื่นมาแทน** กฎบางข้ออนุญาตให้ผู้เล่นเปลี่ยนลูก

ที่เขาใช้เล่นในหลุมโดยใช้ลูกอื่นนำมาแทนเป็นลูกอยู่ในการเล่น และกฎบางข้อไม่อนุญาต:

- เมื่อทำการผ่อนปรนตามกฎ รวมทั้งการครอบหรือการวางลูก (เช่น เมื่อลูกไม่อยู่ในพื้นที่ผ่อนปรน หรือเมื่อทำการผ่อนปรนบนกรีน) ผู้เล่นอาจใช้ลูกเดิมหรือลูกอื่น (กฎข้อ 14.3a)
- เมื่อเล่นอีกครั้งจากที่ทำสโตรคครั้งที่แล้วนั้น ผู้เล่นอาจใช้ลูกเดิมหรือลูกอื่น (กฎข้อ 14.6) และ
- เมื่อนำลูกกลับมาวางบนจุด ไม่อนุญาตผู้เล่นใช้ลูกอื่นนำมาแทน และต้องใช้ลูกเดิมโดยมีข้อยกเว้นบางข้อ (กฎข้อ 14.2a)

**(2) ลูกนำมาแทนกลายเป็นลูกอยู่ในการเล่น** เมื่อผู้เล่นใช้ลูกอื่นนำมาแทนเป็นลูกอยู่ในการเล่น (ดูกฎข้อ 14.4):

- ลูกเดิมไม่เป็นลูกอยู่ในการเล่นอีกต่อไปแม้ว่าหยุดอยู่ในสนาม
- เป็นเรื่องจริง แม้ว่าถ้าผู้เล่น:
  - » นำมาแทนลูกเดิมด้วยลูกอื่น เมื่อกฎไม่อนุญาต (ไม่ว่าผู้เล่นรู้ว่าเขากำลังใช้ลูกอื่นนำมาแทนหรือไม่ก็ตาม) หรือ
  - » นำลูกกลับมาวาง ครอบ หรือวางลูกนำมาแทน (1) ในทางที่ผิด (2) ในที่ผิด หรือ (3) โดยใช้ขั้นตอนที่ใช้ไม่ได้
- สำหรับวิธีการแก้ไขความผิดนั้นให้ถูกต้องก่อนเล่นลูกที่นำมาแทน ดูกฎข้อ 14.5

ถ้าไม่พบลูกเดิมของผู้เล่น และผู้เล่นนำลูกอื่นมาอยู่ในการเล่นตามการผ่อนปรนโดยใช้สโตรคและระยะ (ดูกฎข้อ 17.1d, 18.1, 18.2b และ 19.2a) หรือกฎอนุญาตตามที่ใช้ได้เมื่อรู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริงว่าเกิดอะไรกับลูก (ดูกฎข้อ 6.3c, 9.6, 11.2c, 15.2b, 16.1e และ 17.1c):

- ผู้เล่นต้องเล่นด้วยลูกที่นำมาแทนต่อไป และ
- ผู้เล่นต้องไม่เล่นลูกเดิม แม้ว่าพบในสนามก่อนหมดเวลาการค้นหาสามนาที (ดูกฎข้อ 18.2a(1))

**(3) การทำสโตรคกับลูกที่นำมาแทนอย่างไม่ถูกต้อง** ถ้าผู้เล่นทำสโตรคกับลูกที่นำมาแทนอย่างไม่ถูกต้อง ผู้เล่นมี*หนึ่งสโตรคปรับโทษ* และต้องเล่นลูกจบหลุมด้วยลูกที่นำมาแทนอย่างไม่

ถูกต้องนั้น

### 6.3c ลูกผิด

(1) การทำสโตรคกับลูกผิด ผู้เล่นต้องไม่ทำสโตรคกับลูกผิด

**ช้อยกเว้น - ลูกกำลังเคลื่อนที่ในน้ำ:** ไม่มีการปรับโทษ ถ้าผู้เล่นทำสโตรคกับลูกผิดที่กำลังเคลื่อนที่ในน้ำในพื้นที่ปรับโทษ หรือในน้ำชั่วคราว:

- ไม่นับสโตรค และ
- ผู้เล่นต้องแก้ไขความผิดนั้นให้ถูกต้องตามกฎหมายโดยการเล่นลูกที่ถูกต้องจากจุดเดิม หรือโดยการผ่อนปรนตามกฎหมาย

**การปรับโทษสำหรับการเล่นลูกผิดเป็นการละเมิดกฎข้อ 6.3c(1):**

**ในแมทช์เพลย์** ผู้เล่นมี**โทษปรับทั่วไป (แพทหลุม):**

- ถ้าผู้เล่นและคู่แข่งเล่นลูกกันและกันระหว่างการเล่นในหลุม คนแรกที่ทำสโตรคกับ ลูกผิดมี**โทษปรับทั่วไป (แพทหลุม)**
- แต่ถ้าไม่รู้ว่าจะลูกไหนเล่นผิดก่อน ไม่มีการปรับโทษ และต้องเล่นลูกที่สลับกันจนจบหลุมในสโตรคเพลย์ ผู้เล่นมี**โทษปรับทั่วไป (สองสโตรคปรับโทษ)** และต้องแก้ไขความผิดนั้นให้ถูกต้องโดยการเล่นลูกเดิมต่อไปตามสภาพที่ลูกหยุดอยู่ หรือทำการผ่อนปรนตามกฎหมาย:
- การสโตรคและหลายสโตรคที่ทำกับลูกผิดก่อนแก้ไขความผิดนั้นให้ถูกต้อง (รวมทั้งสโตรคและสโตรคปรับโทษจากการเล่นลูกนั้นเท่านั้น) ไม่นำมานับรวม
- ถ้าผู้เล่นไม่แก้ไขความผิดนั้นให้ถูกต้องก่อนทำสโตรคเพื่อเริ่มต้นหลุมอื่น หรือหลุมสุดท้ายของรอบก่อนคืนสกอร์การ์ดของเขา ผู้เล่นมี**โทษตัดสิทธิ์**

(2) เมื่อลูกของผู้เล่นเป็นลูกผิดโดยผู้เล่นอื่น ถ้ารู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริงว่าลูกของผู้เล่นเป็นลูกผิดโดยผู้เล่นอื่น ผู้เล่นต้องวางลูกเดิมหรือลูกอื่นบนจุดเดิม (ถ้าไม่รู้จุดต้องประมาณ) (ดูกฎข้อ 14.2)

ให้ใช้กฎนี้ไม่ว่าพบลูกเดิมหรือไม่

### 6.3d เมื่อผู้เล่นอาจเล่นมากกว่าหนึ่งลูกในเวลาเดียวกัน

ผู้เล่นอาจเล่นลูกมากกว่าหนึ่งลูกในเวลาเดียวกันในหลุมใด เมื่อ:

- เล่นโพรวิชั่นบอล (ซึ่งจะกลายเป็นลูกอยู่ในการเล่น หรือยกเล็กตามที่ระบุไว้ในกฎข้อ 18.3c) หรือ
- เล่นสองลูกในสโตรคเพลย์ เพื่อแก้ไขการละเมิดร้ายแรงที่อาจเป็นไปได้ในการเล่นจากที่ผิด (ดูกฎข้อ 14.7b) หรือเมื่อไม่แน่ใจกับการใช้กฎตามขั้นตอนที่ถูกต้อง (ดูกฎข้อ 20.1c(3))

## 6.4 ลำดับการเล่นขณะเล่นในหลุม

### วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อ 6.4 ครอบคลุมลำดับการเล่นตลอดทั้งหลุม ลำดับการเล่นจากพื้นที่ตั้งที่ขึ้นอยู่กับผู้ที่ได้ออนเนอร์ และหลังจากนั้นจะขึ้นอยู่กับลูกที่อยู่ห่างจากหลุมมากที่สุด

- ในแมทช์เพลย์ ลำดับการเล่นเป็นพื้นฐาน ถ้าผู้เล่นเล่นผิดลำดับ คู่แข่งอาจให้ยกเล็กสโตรคนั้นและให้ผู้เล่นเล่นอีก
- ในสโตรคเพลย์ ไม่มีการปรับโทษสำหรับการเล่นผิดลำดับ อนุญาตและส่งเสริมผู้เล่นเล่นแบบ “พร้อมเล่น” - ด้วยความปลอดภัยและมีความรับผิดชอบ

### 6.4a แมทช์เพลย์

(1) ลำดับการเล่น ผู้เล่นและคู่แข่งต้องเล่นตามลำดับนี้:

- การเริ่มต้นหลุมแรก ในหลุมแรก ตัดสินการได้ออนเนอร์โดยการจับสลากตามที่คณะกรรมการกำหนด หรือถ้าไม่มีการจับสลาก ให้ทำการตกลงหรือโดยใช้วิธีสุ่ม (เช่น การโยนเหรียญ)
- การเริ่มต้นหลุมอื่นทั้งหมด
  - » ผู้เล่นที่ชนะหลุมได้ออนเนอร์ในพื้นที่ตั้งที่ต่อไป
  - » ถ้าหลุมเสมอกัน ผู้เล่นยังคงได้ออนเนอร์จากพื้นที่ตั้งที่ก่อนหน้านี้ต่อไป
  - » ถ้าผู้เล่นขอคำตัดสินในเวลาอันควร (ดูกฎข้อ 20.1b) ที่ยังไม่ได้รับการตัดสินจากคณะกรรมการและสามารถส่งผลกระทบต่อการเล่นในหลุมต่อไป ตัดสินอนเนอร์โดยการตกลง หรือการใช้วิธีสุ่ม

- หลังจากผู้เล่นทั้งสองเริ่มหลุม
  - » ลูกที่อยู่ไกลหลุมกว่าได้เล่นก่อน
  - » ถ้าลูกมีระยะห่างจากหลุมเท่ากัน หรือไม่รู้ระยะที่เกี่ยวข้อง ให้ตัดสินโดยตกลงกัน หรือโดยใช้วิธีการสุ่ม

(2) คู่แข่งอาจยกเลิกสิทธิ์ของผู้เล่นที่ทำผิดพลาด ถ้าผู้เล่นเล่นเมื่อเป็นลำดับของคู่แข่ง ไม่มีการปรับโทษ แต่คู่แข่งอาจยกเลิกสิทธิ์:

- ต้องทำทันที และก่อนผู้เล่นคนใดจะทำสโตรค เมื่อคู่แข่งให้ยกเลิกสิทธิ์ เขาไม่สามารถถอนการยกเลิก
  - ถ้าคู่แข่งยกเลิกสิทธิ์ ผู้เล่นต้องเล่นลูกจากที่ทำสโตรคไปแล้ว เมื่อถึงลำดับการเล่นของเขา (ดูกฎข้อ 14.6)
  - ถ้าคู่แข่งไม่ยกเลิกสิทธิ์ ให้นับสโตรคนั้นและลูกนั้นอยู่ในการเล่น และต้องเล่นตามที่อยู่
- ข้อยกเว้น - การเล่นผิดพลาดโดยการตกลงกันเพื่อประหยัดเวลา:** เพื่อเป็นการประหยัดเวลา:
- ผู้เล่นอาจเชิญคู่แข่งเล่นผิดพลาด หรือตามที่คู่แข่งขอเล่นผิดพลาด
  - ถ้าคู่แข่งทำสโตรคผิดพลาด ผู้เล่นได้สิทธิในการยกเลิกสิทธิ์นั้น

**ดูกฎข้อ 23.6 (ลำดับการเล่นในโฟร์บอล)**

## 6.4b สโตรคเพลย์

### (1) ลำดับการเล่นตามปกติ

- การเริ่มหลุมแรก ตัดสินการได้ออนเนอร์ที่พื้นที่ตั้งที่แรกโดยการสุ่มดึงออกมาตามที คณะกรรมการกำหนด หรือถ้าไม่มีการสุ่มดึงออกมา ให้ทำการตกลงหรือโดยใช้วิธีสุ่ม (เช่น การโยนเหรียญ)
- การเริ่มหลุมอื่นทั้งหมด
  - » ผู้เล่นในกลุ่มที่มีกรอสสกอร์ต่ำสุดที่หลุมใดได้ออนเนอร์ที่พื้นที่ตั้งที่ต่อไป ผู้เล่นที่มีกรอสสกอร์ต่ำสุดที่สองควรเล่นต่อไป และต่อไป
  - » ถ้าผู้เล่นสองคนหรือมากกว่ามีสกอร์เท่ากันในหลุมใด ควรเล่นตามลำดับเช่นเดียวกับ

ในพื้นที่ตั้งที่ก่อนหน้านี้

» ออนเนอร์ขึ้นอยู่กับกรอสสกอร์ แม้แต่ในการแข่งขันใช้แฮนด์แคป

• หลังจากที่ผู้เล่นทั้งหมดได้เริ่มเล่นหลุม

» ลูกที่ไกลที่สุดจากหลุมควรเล่นก่อน

» ถ้าสองลูกหรือมากกว่ามีระยะจากหลุมเท่ากัน หรือไม่รู้ระยะที่เกี่ยวข้อง ควรตัดสินลูกที่เล่นก่อนโดยตกลงกัน หรือโดยใช้วิธีการสุ่ม

ไม่มีการปรับโทษ ถ้าผู้เล่นเล่นผิดพลาด ยกเว้นว่าถ้าผู้เล่นสองคนหรือมากกว่าตกลงกันเล่นผิดพลาดเพื่อให้คนใดได้เปรียบ แต่ละคนที่ร่วมตกลงมี**โทษปรับทั่วไป (สองสโตรคปรับโทษ)**

(2) การเล่นผิดพลาดด้วยความปลอดภัยและมีความรับผิดชอบ ("พร้อมเล่น") อนุญาตและส่งเสริมให้ผู้เล่นเล่นผิดพลาดด้วยความปลอดภัยและมีความรับผิดชอบ ต่อเมื่อ:

• ผู้เล่นสองคนหรือมากกว่าตกลงกันเพื่อความสะดวก หรือเพื่อเป็นการประหยัดเวลา

• ลูกของผู้เล่นมาหยุดระยะใกล้หลุมมาก และผู้เล่นต้องการจบหลุม หรือ

• ผู้เล่นแต่ละคนพร้อมและสามารถเล่นได้ ก่อนที่ผู้เล่นอื่นจะเล่นตามลำดับการเล่นปกติ ตาม (1) トラบใดที่การเล่นผิดพลาด ผู้เล่นไม่ทำให้ผู้อื่นอยู่ในอันตราย ไม่ทำให้ผู้อื่นเสียสมาธิ หรือไม่ขวางการเล่นของผู้อื่น

แต่ถ้าผู้เล่นที่อยู่ในลำดับการเล่นตาม (1) พร้อมและสามารถเล่นได้ และระบุว่าเขาต้องการเล่นก่อน ผู้เล่นอื่นควรรอจนกว่าผู้เล่นได้เล่นไปก่อน

ผู้เล่นไม่ควรเล่นผิดพลาดเพื่อให้เกิดความได้เปรียบต่อผู้เล่นอื่น

**6.4c เมื่อผู้เล่นจะเล่นโพรวิชั่นัลบอล หรือลูกอื่นจากพื้นที่ตั้งที่**

ลำดับการเล่นในกรณีนี้คือ ให้ผู้เล่นอื่นทั้งหมดในกลุ่มทำสโตรคแรกในหลุมนั้นก่อนที่ผู้เล่นจะเล่นโพรวิชั่นัลบอล หรือลูกอื่นจากพื้นที่ตั้งที่

ถ้ามีผู้เล่นมากกว่าหนึ่งคนเล่นโพรวิชั่นัลบอลหรือลูกอื่นจากพื้นที่ตั้งที่ ลำดับการเล่นเป็นลำดับเดียวกับเมื่อก่อนหน้านี้

สำหรับโพรวิชั่นัลบอลหรือลูกอื่นที่เล่นผิดพลาด ดูกฎ 6.4a(2) และ 6.4b

6.4d เมื่อผู้เล่นทำการผ่อนปรน หรือจะเล่นโป๊กเกอร์ขึ้นนับบอลจากที่ใด ยกเว้นพื้นที่ตั้งที่ลำดับการเล่นตามกฎข้อ 6.4a(1) และ 6.4b(1) มีในสองกรณีนี้คือ:

(1) การผ่อนปรนเพื่อเล่นลูกจากสถานที่แตกต่างจากที่ลูกอยู่

- เมื่อผู้เล่นรู้ว่าเขาจำเป็นต้องทำการผ่อนปรน*สโตรคและระยะ* ลำดับการเล่นของผู้เล่นขึ้นอยู่กับจุดที่ทำ*สโตรค*ครั้งที่แล้ว
- เมื่อผู้เล่นมีทางเลือกในการเล่นลูกตามที่ลูกอยู่ หรือทำการผ่อนปรน
  - » ลำดับการเล่นของผู้เล่นขึ้นอยู่กับจุดที่ลูกเดิมอยู่ (ถ้าไม่รู้จุดเดิมต้องประมาณ) (ดูกฎข้อ 14.2)
  - » ใช้กรณีนี้เมื่อผู้เล่นได้ตัดสินใจทำการผ่อนปรน*สโตรคและระยะ*แล้ว หรือเพื่อทำการผ่อนปรนการเล่นจากสถานที่อื่นแตกต่างจากที่ลูกเดิมอยู่ (เช่น เมื่อลูกเดิมอยู่ในพื้นที่*ปรับโทษ* หรือจะถือว่าไม่สามารถเล่นได้)

(2) การเล่นโป๊กเกอร์ขึ้นนับบอล ลำดับการเล่นสำหรับผู้เล่นเพื่อเล่นโป๊กเกอร์ขึ้นนับบอลทันทีหลังจากทำ*สโตรค*ก่อนหน้านี้และก่อนผู้เล่นอื่นเล่นลูก ยกเว้น:

- เมื่อเริ่มต้นหลุมจากพื้นที่ตั้งที่ (ดูกฎข้อ 6.4c) หรือ
- เมื่อผู้เล่นรอก่อนตัดสินใจเล่นโป๊กเกอร์ขึ้นนับบอล (ในกรณีนี้ ลำดับการเล่นของผู้เล่นเมื่อเขาตัดสินใจเล่นโป๊กเกอร์ขึ้นนับบอลขึ้นอยู่กับจุดที่ทำ*สโตรค*ครั้งที่แล้ว)

## 6.5 การเล่นจบหลุม

ผู้เล่นได้จบหลุม:

- ใน*แมทช์เพลย์* เมื่อ:
  - » ผู้เล่น**จบหลุม** หรือผู้เล่นได้รับการยอมให้*สโตรค*ต่อไป หรือ
  - » ได้ตัดสินใจผลของหลุม (เช่น เมื่อ*คู่แข่ง*ยอมให้หลุมนั้น สกอร์ของ*คู่แข่ง*สำหรับหลุมนั้นต่ำกว่าที่ผู้เล่นอาจทำได้ หรือผู้เล่นหรือ*คู่แข่งมีโทษปรับทั่วไป (แพทหลุม)*)
- ใน*สโตรคเพลย์* เมื่อผู้เล่น**จบหลุม**ตามกฎข้อ 3.3c

ถ้าผู้เล่นไม่รู้ว่าเขาได้เล่นจบหลุม และพยายามเล่นในหลุมนั้นต่อ ไม่ถือว่าการเล่นต่อของผู้เล่นเป็นการซ่อม หรือมีโทษปรับสำหรับการเล่นอีกถูกรวมถึง*ลูกผิด*

ดูกฎข้อ 21.1b(1), 21.2b(1), 21.3b(1) และ 23.3c (เมื่อผู้เล่นจบหลุมในรูปแบบอื่นใน สโตรคเพลย์หรือในโฟร์บอล)



III

การเล่นลูก

กฏข้อ 7 - 11

## กฎข้อ

# 7

## การค้นหาลูก: การหาและการระบุลูก

วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อ 7 อนุญาตให้ผู้เล่นใช้การกระทำสมเหตุสมผลในการหาลูกที่อยู่ในการเล่นอย่างเหมาะสมหลังจากสโตรคแต่ละครั้ง

- แต่ผู้เล่นยังคงต้องระมัดระวังการปรับโทษ ถ้าผู้เล่นกระทำเกินความเหมาะสมและปรับปรุงสภาพที่มีผลต่อสโตรคต่อไปของเขา
- ไม่มีการปรับโทษต่อผู้เล่น ถ้าลูกบังเอิญเคลื่อนที่ในความพยายามเพื่อหาหรือระบุลูก แต่ต้องนำลูกกลับมาไว้ที่จุดเดิม

### 7.1 การค้นหาลูกอย่างเหมาะสม

#### 7.1a ผู้เล่นอาจกระทำอย่างสมเหตุสมผลเพื่อหาและระบุลูก

เป็นความรับผิดชอบของผู้เล่นในการหาลูกของเขาหลังจากการสโตรคแต่ละครั้ง

ผู้เล่นอาจหาลูกอย่างเหมาะสม โดยการกระทำที่สมเหตุสมผลเพื่อหาและระบุลูก เช่น:

- การปิดทรายและน้ำ และ
- การขยับ หรือการงอหญ้า พุ่มไม้ กิ่งไม้ หรือสิ่งกีดขวาง หรือสิ่งธรรมชาติที่ติดตรึง หรืออาจจะหักวัตถุนั้น แต่การหักนั้นเป็นผลมาจากการกระทำอันสมเหตุสมผลเพื่อหาหรือระบุลูกเท่านั้น

ถ้าการกระทำที่สมเหตุสมผลนั้นเป็นส่วนของการหาลูกอย่างเหมาะสมไปปรับปรุงสภาพที่มีผลต่อสโตรค:

- ไม่มีการปรับโทษตามกฎข้อ 8.1a ถ้าการปรับปรุงนั้นเนื่องมาจากการค้นหาที่เหมาะสม
- แต่ถ้าการปรับปรุงนั้นเป็นผลมาจากการกระทำเกินควรในการหามากกว่าสมเหตุสมผล หรือมากเกินไปกว่าความเหมาะสม ผู้เล่นมี**โทษปรับทั่วไป**สำหรับการละเมิดกฎข้อ 8.1a

ในการพยายามหาและระบุลูก ผู้เล่นอาจเคลื่อนย้ายลูกสอิมเพดิเม้นท์ตามที่กฎข้อ 15.1 อนุญาต และอาจเคลื่อนย้ายสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ตามที่กฎข้อ 15.2 อนุญาต

### 7.1b การปฏิบัติถ้าเคลื่อนย้ายทรายที่มีผลต่อสภาพที่ลูกอยู่ขณะหาหรือระบุลูกของผู้เล่น

- ผู้เล่นต้องสร้างสภาพโดยรอบเดิมในทราย แต่อาจเหลือส่วนเล็กน้อยเพื่อให้มองเห็นลูก ถ้าทรายปกคลุมลูก
- ถ้าผู้เล่นเล่นโดยไม่ได้สร้างสภาพโดยรอบให้เหมือนเดิม ผู้เล่นมีโทษปรับทั่วไป

## 7.2 วิธีการระบุลูก

อาจระบุลูกที่หยุดอยู่ของผู้เล่นในทางหนึ่งทางใดได้ดังนี้:

- โดยผู้เล่นหรือผู้อื่นที่เห็นลูกมาหยุดอยู่ในสถานการณ์ที่รู้ว่าเป็นลูกของผู้เล่น
- ด้วยการมองเห็นเครื่องหมายบนลูกของผู้เล่น (ดูกฎข้อ 6.3a) แต่ไม่ใช่ถ้าการระบุลูกด้วยเครื่องหมายในการระบุเหมือนกันที่พบในพื้นที่เดียวกัน
- โดยพบลูกที่มียี่ห้อ รุ่น เบอร์ และสภาพเดียวกันกับลูกของผู้เล่นในบริเวณที่คาดว่าลูกของผู้เล่นอยู่ แต่ไม่ใช่กับถ้าลูกที่เหมือนกันอยู่ในบริเวณเดียวกัน และไม่มีทางรู้ว่าลูกใดเป็นของผู้เล่น

ถ้าไม่สามารถบอกความแตกต่างของโพรวิชันล์บอลของผู้เล่นว่าเป็นลูกเดิมของเขา ดูกฎข้อ 18.3c(2)

## 7.3 การหยิบเพื่อระบุลูก

ถ้าลูกอาจเป็นของผู้เล่นแต่ไม่สามารถระบุได้ตามที่ลูกอยู่:

- ผู้เล่นอาจหยิบลูกขึ้นเพื่อระบุลูก (รวมถึงการหมุนลูก) แต่:
- ต้องมาร์คจุดของลูก และต้องไม่ทำความสะอาดลูกมากเกินไปกว่าจำเป็นเพื่อระบุลูก (ยกเว้นบนกรีน) (ดูกฎข้อ 14.1)

ถ้าลูกที่หยิบขึ้นเป็นลูกของผู้เล่นหรือของผู้เล่นอื่น ต้องนำลูกกลับมาวางไว้บนจุดเดิม (ดูกฎข้อ 14.2)

ถ้าผู้เล่นหยิบลูกของเขาเมื่อไม่มีเหตุอันควรที่จำเป็นต้องระบุลูก (ยกเว้นบนกรีนที่กฎอนุญาตให้หยิบลูกได้ตามกฎข้อ 13.1b) โดยไม่มาร์คจุดของลูกก่อนหยิบ หรือทำความสะอาดเมื่อไม่

อนุญาต ผู้เล่นมี**หนึ่งสโตรค**ปรับโทษ

การปรับโทษสำหรับการเล่นลูกจากที่ผิดในการละเมิดกฎข้อ 7.3: โทษปรับทั่วไปตามกฎข้อ 14.7a

#### 7.4 ลูกเคลื่อนที่โดยบังเอิญขณะพยายามหาหรือระบุลูก

ไม่มีการปรับโทษ ถ้าผู้เล่น *คู่แข่ง* หรือผู้อื่นบังเอิญทำลูกของผู้เล่นเคลื่อนที่ขณะกำลังพยายามหาลูกหรือระบุลูก แต่ถ้าผู้เล่นทำลูกเคลื่อนที่ก่อนเขาเริ่มต้นค้นหาลูก ผู้เล่นมี**หนึ่งสโตรค**ปรับโทษตามกฎข้อ 9.4b

ตามกฎข้อนี้ “บังเอิญ” รวมถึงเมื่อบุคคลใดไปทำลูกเคลื่อนที่เพียงพอเพื่อหาลูกที่โผล่มาให้เห็นในพื้นที่ด้วยการเคลื่อนที่ (เช่น ด้วยการกวาดเท้าบนหญ้ายาว หรือเขย่าต้นไม้)

ในกรณีนี้ ต้องนำลูกกลับมาวางไว้จุดเดิม (ถ้าไม่รู้ต้องประมาณ) (ดูกฎข้อ 14.2) โดยกระทำดังนี้:

- ถ้าลูกอยู่บน อยู่นิ่ง หรือลูกพังกกับสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายไม่ได้ วัตถุรวม วัตถุเขต หรือสิ่งกีดขวางหรือวัสดุธรรมชาติที่ติดตรึง ต้องนำลูกนั้นกลับมาวางที่จุดเดิม บนจุดเดิม ใต้จุดเดิม หรือพังกกับวัตถุนั้น (ดูกฎข้อ 14.2c)
- ถ้าทรายปกคลุมลูก ต้องสร้างสภาพโดยรอบเช่นเดิม และนำลูกกลับมาวางไว้ในสภาพโดยรอบนั้น (ดูกฎข้อ 14.2d(1)) แต่ผู้เล่นสามารถปล่อยให้เห็นส่วนเล็กน้อยของลูกได้

ดูกฎข้อ 15.1a ด้วย (ข้อจำกัดเรื่องการจงใจเคลื่อนย้ายลูกล้อมเพติเมนต์บางอย่างก่อนนำลูกกลับมาวาง)

การปรับโทษสำหรับการละเมิดกฎข้อ 7.4: โทษปรับทั่วไป

## กฎข้อ

# 8

## เล่นตามสภาพสนามที่พบ

วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อ 8 ครอบคลุมถึงหลักสำคัญของเกมนี้ “เล่นตามสภาพสนามที่ผู้เล่นไปพบ” เมื่อลูกของผู้เล่นมาหยุดอยู่ โดยปกติเขาจำเป็นต้องยอมรับสภาพที่มีผลต่อสโตรค และไม่ปรับปรุงสภาพนั้นก่อนการเล่นลูก แต่ผู้เล่นอาจกระทำบางอย่างที่สมเหตุสมผล แม้ว่าการกระทำนั้นอาจปรับปรุงสภาพดีขึ้น และมีสถานการณ์ที่จำกัดว่าเมื่อใดอาจปรับปรุงสภาพให้เป็นอย่างเดิมโดยไม่มีโทษปรับหลังจากทำให้ดีขึ้นหรือแย่ลง

### 8.1 การกระทำของผู้เล่นไปปรับปรุงสภาพที่มีผลต่อสโตรค

เพื่อสนับสนุนหลักการที่ว่า “เล่นตามสภาพสนามที่ผู้เล่นไปพบ” กฎข้อนี้จึงจำกัดสิ่งที่คุณเล่นอาจทำเพื่อปรับปรุง “สภาพที่มีผลต่อสโตรค” (ในที่ใดทั้งในและนอกสนาม) สำหรับสโตรคที่คุณเล่นจะทำต่อไป:

- สภาพโดยรอบที่ลูกของคุณหยุดอยู่
- พื้นที่ตั้งใจยืนของคุณเล่น
- พื้นที่ตั้งใจสวิงของคุณเล่น
- เส้นทางเล่นของคุณเล่น และ
- พื้นที่ผ่อนปรนที่คุณเล่นจะครอบหรือวางลูก

ใช้กฎข้อนี้กับการกระทำทั้งระหว่างรอบ และขณะการเล่นหยุดลงตามกฎข้อ 5.7a

ไม่ใช่ใน:

- การเคลื่อนย้ายลูกลูสมิเพดิเม้นท์หรือสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ ซึ่งอนุญาตไว้ในขอบเขตของกฎข้อ 15 หรือ
- การกระทำขณะลูกของคุณเล่นอยู่ในการเคลื่อนที่ซึ่งครอบคลุมโดยกฎข้อ 11

## 8.1a การกระทำที่ไม่อนุญาต

**ยกเว้น** ข้อจำกัดที่อนุญาตในกฎข้อ 8.1b, c และ d ผู้เล่นต้องไม่ทำสิ่งใดที่อาจ*ปรับปรุงสภาพที่มีผลต่อสโตรค*:

- (1) เคลื่อนย้าย งอ หรือหักสิ่งใด
  - วัตถุธรรมชาติที่งอกเงยหรือติดตรึง
  - *สิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายไม่ได้* วัตถุรวม หรือวัตถุเขต หรือ
  - หมุดที่สำหรับพื้นที่ตั้งที่เมื่อกำลังเล่นลูกจากพื้นที่ตั้งที่นั้น
- (2) เคลื่อนย้ายลูกลิมเพติเม้นท์หรือสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้เข้าไปยังตำแหน่ง (เช่น เพื่อสร้างที่ยืน หรือเพื่อปรับปรุงเส้นทางเล่น)
- (3) เปลี่ยนสภาพผิวพื้น รวมถึงโดย:
  - นำดิวทกลับมาไว้ที่รอยดิวท
  - เคลื่อนย้ายหรือกดดิวทที่วางไว้ที่เดิมแล้ว หรือแผ่นหญ้าอื่นที่อยู่ใต้น้ำที่อยู่แล้ว หรือ
  - สร้างหรือขจัดหลุม บริเวณขรุขระ หรือพื้นผิวไม่เรียบ
- (4) เคลื่อนย้าย หรือกดทราย หรือกดเศษดินร่วน
- (5) เคลื่อนย้ายน้ำค้ำ น้ำค้ำแข็ง หรือน้ำ

**การปรับโทษสำหรับการละเมิดกฎข้อ 8.1a: โทษปรับทั่วไป**

## 8.1b การกระทำที่อนุญาต

ในการเตรียมหรือการทำ*สโตรค* ผู้เล่นอาจกระทำสิ่งต่อไปนี้ได้ ไม่มีการปรับโทษ แม้เป็นการกระทำเพื่อ*ปรับปรุงสภาพที่มีผลต่อสโตรค*:

- (1) ค้นหาลูกของเขาย่างเหมาะสมด้วยการกระทำสมเหตุสมผลในการหา และระบุลูก (ดูกฎข้อ 7.1a)
- (2) การกระทำสมเหตุสมผลในการเคลื่อนย้ายลูกลิมเพติเม้นท์ (ดูกฎข้อ 15.1) และ*สิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้* (ดูกฎข้อ 15.2)
- (3) การกระทำสมเหตุสมผลเพื่อ*มาร์คจุด*ของลูกและหยิบลูก และนำลูกนั้น*กลับมารวาง*ตามกฎข้อ 14.1 และ 14.2
- (4) ตตะไม้กอล์ฟกับพื้นเบา ๆ ขีดหน้าลูก หรือขีดหลังลูก “ตตะไม้กอล์ฟกับพื้นเบา ๆ” หมายถึงด้วยน้ำหนักรองไม้กอล์ฟลงบนหญ้า บนดิน บนทราย หรือบนวัสดุอื่นที่รองรับอยู่

เหนือพื้นผิว

แต่ทั้งนี้ไม่อนุญาต:

- การกดไม้กอล์ฟลงบนพื้น หรือ
  - เมื่อลูกอยู่ใน*บังเกอร์* การสัมผัสลูกทรายด้านหน้าหรือด้านหลังลูก (ดูกฎข้อ 12.2b(1))
- (5) ผิงเท้าให้มั่นคงเพื่อทำการ*ยีน* รวมถึงการกระทำที่สมเหตุสมผลเพียงพอในการผิงเท้าลงไปในทรายหรือดินร่วน
- (6) เข้าไปเพื่อ*การยีน*โดยสมเหตุสมผลอย่างเหมาะสม ในการเข้าไปที่ลูก และทำการ*ยีน* แต่เมื่อทำเช่นนั้นแล้ว ผู้เล่น:
- ไม่มีสิทธิ์*ยีน*หรือสวิงตามปกติ และ
  - ต้องใช้การกระทำด้วยการบุกรุกน้อยที่สุด เพื่อกระทำกับสภาพการณ์นั้นโดยเฉพาะ
- (7) ทำ*สโตรค* หรือการสวิงขึ้นเพื่อทำ*สโตรค*นั้นแล้ว
- แต่ถ้าลูกนั้นอยู่ใน*บังเกอร์* ไม่อนุญาตการสัมผัสทรายตอนสวิงขึ้นตามกฎข้อ 12.2b(1)
- (8) ในพื้นที่ที่ตั้งที่
- ปักที่ตั้งลูกลงในพื้น หรือวางบนพื้น (ดูกฎข้อ 6.2b(2))
  - ย้าย งอ หรือหักสิ่งงอกเงยใด หรือวัตถุธรรมชาติที่ติดตรึง (ดูกฎข้อ 6.2b(3)) และ
  - ปรับเปลี่ยนผิวพื้น ปัด หรือกดทรายและดิน หรือปัดน้ำค้าง น้ำค้างแข็ง หรือปัดน้ำ (ดูกฎข้อ 6.2b(3))
- (9) ใน*บังเกอร์* คราดทรายเพื่อการดูแลรักษาสนาม ภายหลังจากเล่นลูกออกจาก*บังเกอร์*ออกไปนอก*บังเกอร์* (ดูกฎข้อ 12.2b(3))
- (10) บน*กรีน* ปัดทรายและดินร่วน และซ่อมแซมความเสียหาย (ดูกฎข้อ 13.1c)
- (11) ขยับวัตถุธรรมชาติเพื่อดูว่าติดตรึงหรือไม่
- แต่ถ้าพบว่าวัตถุนั้นงอกเงยหรือติดตรึงอยู่ ให้คงสภาพติดตรึงนั้น และนำกลับไปให้ใกล้เคียงกับสภาพเดิมเท่าที่เป็นไปได้

**ดูกฎข้อ 25.4g** (การปรับเปลี่ยนกฎข้อ 8.1b(5) ใน*การยีน*สำหรับผู้เล่นที่ใช้อุปกรณ์ช่วยในการเคลื่อนที่)

## 8.1c หลีกเลี่ยงการปรับโทษโดยคืนสภาพที่ปรับปรุงอันเป็นการละเมิดกฎข้อ 8.1a(1) หรือ 8.1a(2)

ถ้าผู้เล่นปรับปรุงสภาพที่มีผลต่อสโตรคด้วยการย้าย งอ หรือหักมัดลูอันเป็นการละเมิดกฎข้อ 8.1a(1) หรือเคลื่อนย้ายตำแหน่งของวัตถุละเมิดกฎข้อ 8.1a(2):

- ไม่มีการปรับโทษ ถ้าก่อนการทำสโตรค ผู้เล่นจัดการปรับปรุงนั้นโดยปรับให้กลับคืนสภาพเดิมตามที่อนุญาตใน (1) และ (2) ข้างล่างนี้
- แต่ถ้าผู้เล่นปรับปรุงสภาพที่มีผลต่อสโตรคด้วยการกระทำอื่นที่ครอบคลุมในกฎข้อ 8.1a(3)-(5) เขาไม่สามารถหลีกเลี่ยงการปรับโทษโดยการคืนสภาพนั้นให้คงเดิมได้

(1) คืนสภาพที่ปรับปรุงด้วยการย้าย การงอ หรือการหักมัดลูได้อย่างไร ก่อนทำสโตรคผู้เล่นอาจหลีกเลี่ยงการปรับโทษในการละเมิดกฎข้อ 8.1a(1) โดยการคืนสภาพวัตถุเดิมให้กลับมาอยู่ในตำแหน่งใกล้เคียงกับตำแหน่งเดิมเท่าที่เป็นไปได้ เพื่อให้สภาพการปรับปรุงหายไป เช่น:

- นำวัตถุเขต (เช่น หลักเขต) ที่ได้นำออกไปนำกลับมาไว้ตำแหน่งเดิมหลังจากที่ได้ผลักไปอยู่ในมุมที่แตกต่างไป หรือ
- นำกิ่งไม้ หรือนำหญ้า หรือนำสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายไม่ได้กลับมาตำแหน่งเดิมหลังจากได้เคลื่อนที่ไป

แต่ผู้เล่นไม่สามารถหลีกเลี่ยงการปรับโทษได้:

- ถ้าไม่จัดสภาพการปรับปรุงนั้น (เช่น เมื่อวัตถุเขต หรือโปง หรือไปหักกิ่งไม้ ออกอย่างมากจนไม่สามารถคืนกลับสู่ตำแหน่งเดิมได้) หรือ
- การใช้สิ่งอื่นที่มีใช้วัตถุเดิมในการพยายามคืนสภาพ เช่น
  - » การใช้วัตถุอื่น หรือเพิ่มวัตถุ (เช่น ใช้หลักอื่นมาปักในหลุมแทนหลักเดิมที่นำออกไป หรือผูกกิ่งไม้ที่ย้ายไปให้กลับมาเข้าที่) หรือ
  - » การใช้วัสดุอื่นมาซ่อมวัตถุเดิม (เช่น ใช้เทปมาซ่อมวัตถุเขตที่แตก หรือซ่อมกิ่งไม้)

(2) คืนสภาพที่ไปปรับปรุงโดยการย้ายตำแหน่งวัตถุเข้าตำแหน่งอย่างไร ก่อนทำสโตรคผู้เล่นอาจหลีกเลี่ยงการปรับโทษสำหรับการละเมิดกฎข้อ 8.1a(2) โดยการนำวัตถุที่เคลื่อนย้ายเข้าไปในตำแหน่งนั้นออกไป

## 8.1d การคืนสภาพที่แย่งหลังจากลูกมาหยุดอยู่

ถ้าสภาพที่มีผลต่อสโตรคแย่งหลังจากลูกมาหยุดอยู่:

(1) เมื่อใดที่อนุญาตให้ปรับปรุงสภาพที่แย่ง เมื่อสภาพที่มีผลต่อสโตรคแย่งโดยบุคคลที่ไม่ใช่ผู้เล่น หรือโดยสัตว์ ไม่มีการปรับโทษตามกฎข้อ 8.1a ผู้เล่นอาจ:

- ปรับสภาพให้กลับคืนมาให้ใกล้เคียงสภาพเดิมเท่าที่เป็นไปได้
- มารัดจุดของลูก และหยิบลูกขึ้น ทำความสะอาด นำลูกกลับมาวางไว้จุดเดิม (ดูกฎข้อ 14.1 และ 14.2) ถ้าสมเหตุสมผล ให้ปรับสภาพที่แย่งนั้นกลับมายู่ในสภาพเดิม หรือถ้าวัตถุตกลงบนลูกเมื่อสภาพที่มีผลต่อสโตรคนั้นทำให้แย่ง
- ถ้าไม่สามารถปรับสภาพที่แย่งนั้นคืนสภาพมาได้โดยง่าย ให้หยิบลูกขึ้น และวางลูกที่จุดที่ใกล้ที่สุด (ไม่ใกล้หลุม) ซึ่ง (1) มีสภาพที่มีผลต่อสโตรคใกล้เคียงที่สุด (2) ภายในหนึ่งช่วงไม้กอล์ฟจากจุดเดิม และ (3) อยู่ในพื้นที่ของสนามเดียวกันกับจุดนั้น

ข้อยกเว้น – สภาพที่ลูกอยู่แย่งเมื่อ หรือหลังจากหยิบหรือเคลื่อนย้ายลูก และก่อนนำลูกกลับมาวางไว้ที่เดิม: ครอบคลุมโดยกฎข้อ 14.2d นอกจากสภาพโดยรอบลูกแย่งเมื่อการเล่นหยุดลงและหยิบลูกขึ้น ในกรณีนี้ใช้กฎข้อนี้

(2) เมื่อไม่อนุญาตให้กลับคืนสภาพที่แย่ง ผู้เล่นต้องไม่ปรับปรุงสภาพที่มีผลต่อสโตรค (ยกเว้น ตามที่อนุญาตในกฎข้อ 8.1c(1), 8.1c(2) และกฎข้อ 13.1c) แย่งโดย:

- ผู้เล่นรวมถึงแคดดี้ของผู้เล่น
- บุคคลอื่น (นอกจากผู้ตัดสิน) ที่ผู้เล่นมอบหมายให้ทำ หรือ
- แรงธรรมชาติ เช่น ลม หรือน้ำ

ถ้าผู้เล่นปรับปรุงสภาพที่แย่งเมื่อไม่อนุญาตให้ทำ ผู้เล่นมีโทษปรับทั่วไปตามกฎข้อ 8.1a

**การปรับโทษสำหรับการเคลื่อนลูกจากที่ผิด เป็นการละเมิดกฎข้อ 8.1d: โทษปรับทั่วไปตามกฎข้อ 14.7a**

ดูกฎข้อ 22.2 (ในโฟร์ซัมส์ พาร์ทเนอร์แต่ละฝ่ายอาจทำหน้าที่ให้แก่ฝ่าย และการกระทำโดยพาร์ทเนอร์ ถือว่าเป็นการกระทำของผู้เล่นนั้น) 23.5 (ในโฟร์บอล พาร์ทเนอร์แต่ละฝ่ายอาจกระทำหน้าที่ให้แก่ฝ่าย และการกระทำโดยพาร์ทเนอร์เกี่ยวกับลูกของผู้เล่นหรืออุปกรณ์ ถือว่าเป็นการกระทำของผู้เล่นนั้น)

## 8.2 การกระทำของผู้เล่นจงใจไปปรับเปลี่ยนสภาพทางกายภาพ มีผลต่อลูกที่หยุดอยู่หรือต่อสไตรคที่จะทำของผู้เล่น

### 8.2a. เมื่อใช้กฎข้อ 8.2

กฎนี้ครอบคลุมการกระทำที่ผู้เล่นจงใจเปลี่ยนสภาพทางกายภาพอันมีผลต่อลูกที่หยุดอยู่ของเขา หรือสไตรคที่จะทำ

กฎข้อนี้ไม่ใช้กับการกระทำของผู้เล่นที่:

- จงใจทำให้ลูกเฉไป หรือหยุดลูกของเขา หรือจงใจปรับเปลี่ยนสภาพทางกายภาพใดอันมีผลต่อที่ที่ลูกอาจมาหยุด (ซึ่งครอบคลุมโดยกฎข้อ 11.2 และ 11.3) หรือ
- ปรับเปลี่ยนสภาพที่มีผลต่อสไตรคของผู้เล่น (ซึ่งครอบคลุมในกฎข้อ 8.1a)

### 8.2b ห้ามการกระทำเพื่อปรับเปลี่ยนสภาพทางกายภาพ

ผู้เล่นต้องไม่จงใจกระทำการใดที่ระบุไว้ในกฎข้อ 8.1a (ยกเว้นตามที่อนุญาตในกฎข้อ 8.1b, c, หรือ d) เพื่อปรับเปลี่ยนสภาพทางกายภาพใดอันมีผลต่อ:

- ที่ลูกของผู้เล่นอาจจะไปหรืออาจมาหยุดหลังจากการสไตรคครั้งต่อไป หรือสไตรคภายหลังของเขา หรือ
- ที่ลูกของผู้เล่นหยุดอาจไปหรือมาหยุด ถ้าลูกเคลื่อนที่ก่อนทำสไตรค (เช่น เมื่อลูกอยู่บนที่ลาดเอียงมาก และผู้เล่นเป็นห่วงว่าลูกอาจกลิ้งเข้าไปในพุ่มไม้)

**ข้อยกเว้น - การกระทำเพื่อดูแลรักษาสนาม** ไม่มีการปรับโทษตามกฎข้อนี้ ถ้าผู้เล่นเปลี่ยนสภาพทางกายภาพเพื่อเป็นการดูแลรักษาสนาม (เช่น ลบรอยเท้าในบังเกอร์ หรือนำชิ้นดิวอทกลับไปวางไว้ในรอยดิวอท)

### การปรับโทษสำหรับการละเมิดกฎข้อ 8.2: โทษปรับทั่วไป

กฎข้อ 22.2 (ในโพร์ซิมส์ พาร์ทเนอร์แต่ละฝ่ายอาจทำหน้าที่ให้แก่ฝ่าย และการกระทำโดยพาร์ทเนอร์ถือว่าเป็นการกระทำของผู้เล่นนั้น) 23.5 (ในโพร์บอล พาร์ทเนอร์แต่ละฝ่ายอาจทำหน้าที่ให้แก่ฝ่าย และการกระทำโดยพาร์ทเนอร์เกี่ยวกับลูกของผู้เล่นหรืออุปกรณ์ ถือว่าเป็นการกระทำของผู้เล่นนั้น)

## 8.3 การกระทำของผู้เล่นตั้งใจไปปรับเปลี่ยนสภาพทางกายภาพ มีผลต่อลูกที่หยุดอยู่หรือต่อสไตรคที่จะทำของผู้เล่นอื่น

### 8.3a เมื่อใดใช้กฎข้อ 8.3

กฎข้อนี้ครอบคลุมผู้เล่นตั้งใจกระทำเพื่อเปลี่ยนสภาพทางกายภาพซึ่งมีผลต่อลูกของผู้เล่นอื่นที่หยุดอยู่หรือสไตรคที่ผู้เล่นอื่นนั้นจะทำ

ไม่ใช้กับการกระทำของผู้เล่นตั้งใจทำให้ลูกผู้เล่นอื่นที่อยู่ในการเคลื่อนที่เฉไปหรือหยุด หรือตั้งใจเปลี่ยนสภาพทางกายภาพอันมีผลต่อลูกออกจากหยุด (ซึ่งครอบคลุมโดยกฎข้อ 11.2 และ 11.3)

### 8.3b การกระทำที่ต้องห้ามเพื่อเปลี่ยนสภาพทางกายภาพ

ผู้เล่นต้องไม่ตั้งใจกระทำตามที่ระบุไว้ในกฎข้อ 8.1a (ยกเว้นตามที่อนุญาตในกฎข้อ 8.1b, c หรือ d) ที่:

- *ปรับปรุงสภาพที่มีผลต่อสไตรค*ของผู้เล่นอื่นให้ดีขึ้นหรือแย่ลง หรือ
- เปลี่ยนสภาพทางกายภาพที่มีผลต่อ:
  - » ที่ลูกของผู้เล่นอื่นอาจไปหรือมาหยุดหลังจากสไตรคต่อไปของผู้เล่น หรือสไตรคหลังจากนั้น หรือ
  - » ที่ลูกของผู้เล่นอื่นที่หยุดอยู่อาจไปหรือมาหยุดถ้าลูกเคลื่อนที่ก่อนทำสไตรค

**ข้อยกเว้น - การกระทำเพื่อดูแลรักษาสนาม** ไม่มีการปรับโทษตามกฎข้อนี้ถ้าผู้เล่นเปลี่ยนสภาพทางกายภาพเพื่อเป็นการดูแลรักษาสนาม (เช่น ลบรอยเท้าในบังเกอร์หรือนำดีวอทกลับไปวางไว้ในรอยดีวอท)

### **การปรับโทษสำหรับการละเมิดกฎข้อ 8.3: โทษปรับทั่วไป**

**กฎข้อ 22.2** (ในโพร์ซัมส์ พาร์ทเนอร์แต่ละฝ่ายอาจทำหน้าที่ให้แก่ฝ่าย และการกระทำโดยพาร์ทเนอร์ ถือว่าเป็นการกระทำของผู้เล่นนั้น) **23.5** (ในโพร์บอล พาร์ทเนอร์แต่ละฝ่ายอาจทำหน้าที่ให้แก่ฝ่าย และการกระทำโดยพาร์ทเนอร์เกี่ยวกับลูกของผู้เล่นหรืออุปกรณ์ ถือว่าเป็นการกระทำของผู้เล่นนั้น)

## กฎข้อ

# 9

## เล่นลูกตามที่อยู่

## หยิบหรือเคลื่อนย้ายลูกที่หยุดอยู่

วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อ 9 ครอบคลุมหลักการของเกม “เล่นลูกตามที่อยู่”

- ถ้าลูกของผู้เล่นหยุดอยู่ และแรงธรรมชาติ เช่น ลม หรือน้ำ ทำให้ลูกเคลื่อนที่ตามปกติผู้เล่นต้องเล่นลูกที่จุดใหม่
- ถ้าลูกที่หยุดถูกใคร หรือสิ่งกระทบภายนอกหยิบขึ้น หรือทำให้เคลื่อนที่ก่อนทำ สโตรคต้องนำลูกกลับมาวางบนจุดเดิม
- ผู้เล่นควรระมัดระวังเมื่อเข้าไปใกล้ลูกที่หยุดอยู่ และผู้เล่นที่ทำให้ลูกของเขา หรือลูกของคู่แข่งเคลื่อนที่ ปกติจะมีโทษปรับ (ยกเว้นบนกรีน)

กฎข้อ 9 ใช้กับลูกอยู่ในการเล่นที่หยุดอยู่ในสนาม และใช้กับทั้งระหว่างรอบการเล่นและขณะการเล่นหยุดลงตามกฎข้อ 5.7a

### 9.1 เล่นลูกตามที่อยู่

#### 9.1a เล่นลูกจากที่อยู่

ต้องเล่นลูกของผู้เล่นที่หยุดอยู่ในสนามตามสภาพนั้น ยกเว้นเมื่อกฎต้องการหรืออนุญาตให้ผู้เล่น:

- เล่นลูกจากที่อื่นในสนาม หรือ
- หยิบลูกขึ้น และนำกลับมาวางบนจุดเดิม

#### 9.1b การปฏิบัติเมื่อลูกเคลื่อนที่ระหว่างสวิงขึ้นหรือสโตรค

ถ้าลูกที่หยุดอยู่ของผู้เล่นเริ่มเคลื่อนที่หลังจากผู้เล่นเริ่มสโตรค หรือสวิงขึ้นเพื่อสโตรคและผู้เล่นทำสโตรคลงไป:

- ต้องไม่นำลูกกลับมาวาง ไม่ว่าสิ่งใดเป็นสาเหตุทำลูกเคลื่อนที่
- ผู้เล่นต้องเล่นลูกตรงที่ลูกมาหยุดอยู่ภายหลังสโตรค
- ถ้าผู้เล่นเป็นสาเหตุทำลูกเคลื่อนที่ ดูกฎข้อ 9.4b เพื่อดูว่ามีการปรับโทษ

**การปรับโทษสำหรับการเล่นลูกจากที่ผิดเป็นการละเมิดกฎข้อ 9.1: โทษปรับทั่วไปตามกฎข้อ 14.7a**

## 9.2 การตัดสินว่าลูกเคลื่อนที่หรือไม่ และสาเหตุทำลูกเคลื่อนที่

### 9.2a การตัดสินว่าลูกเคลื่อนที่หรือไม่

ถือว่าลูกของผู้เล่นที่หยุดอยู่ได้เคลื่อนที่ ต้องรู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริงว่าลูกเคลื่อนที่ไปเท่านั้น ถ้าลูกอาจเคลื่อนที่แต่ไม่รู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริง ถือว่าลูกไม่เคลื่อนที่และต้องเล่นลูกตามสภาพนั้น

### 9.2b การตัดสินว่าสิ่งใดทำลูกเคลื่อนที่

เมื่อลูกที่หยุดอยู่ของผู้เล่นได้เคลื่อนที่:

- ต้องตัดสินว่าสิ่งใดทำให้เคลื่อนที่
- เพื่อกำหนดได้ว่าผู้เล่นต้องนำลูกกลับมาวาง หรือเล่นตามสภาพที่ลูกอยู่ และมีการปรับโทษหรือไม่

(1) **สี่สาเหตุที่เป็นไปได้** กฎยอมรับเพียงสี่สาเหตุที่เป็นไปได้ที่อาจทำลูกที่หยุดอยู่เคลื่อนที่ก่อนผู้เล่นทำสโตรค:

- แรงธรรมชาติ เช่น ลม หรือน้ำ (ดูกฎข้อ 9.3)
- การกระทำของผู้เล่น รวมถึงการกระทำของแคดดี้ของผู้เล่น (ดูกฎข้อ 9.4)
- การกระทำของคู่แข่งในแมตช์เพลย์รวมถึงการกระทำของแคดดี้ของคู่แข่ง (ดูกฎข้อ 9.5) หรือ
- สิ่งกระทบภายนอก รวมถึงผู้เล่นอื่นในการเล่นแบบสโตรคเพลย์ (ดูกฎข้อ 9.6)

**ดูกฎข้อ 22.2** (ในโพร์ซัมส์ พาร์ทเนอร์ฝ่ายหนึ่งอาจกระทำให้แก่ฝ่าย และถือว่าการกระทำโดยพาร์ทเนอร์เป็นการกระทำของผู้เล่นนั้น) **23.5** (ในโพร์บอล พาร์ทเนอร์ฝ่ายหนึ่งอาจกระทำให้แก่ฝ่าย และการกระทำโดยพาร์ทเนอร์เกี่ยวกับลูกของผู้เล่นหรืออุปกรณ์ ถือว่า

## เป็นการกระทำของผู้เล่นนั้น)

### (2) มาตรฐาน “รู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริง” สำหรับตัดสินว่าสิ่งใดทำลูกเคลื่อนที่

- ผู้เล่น คู่แข่ง หรือสิ่งกระทบภายนอกที่ถือเป็นสาเหตุทำลูกเคลื่อนที่ได้ ต้องรู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริงเท่านั้น
- ถ้าไม่รู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริงว่าอย่างน้อยหนึ่งในสามนี้เป็นสาเหตุ ให้ถือว่าลูกเคลื่อนที่โดยแรงธรรมชาติ

การใช้มาตรฐานนี้ ต้องนำข้อมูลที่มีอยู่มาพิจารณา หมายถึงข้อมูลที่ผู้เล่นรู้ หรือสามารถหาได้ด้วยความพยายามอันควร และไม่ทำให้การเล่นล่าช้า

### 9.3 ลูกเคลื่อนที่โดยแรงธรรมชาติ

ถ้าแรงธรรมชาติ (เช่น ลม หรือน้ำ) ทำลูกที่หยุดอยู่เคลื่อนที่:

- ไม่มีการปรับโทษ และ
- ต้องเล่นลูกจากจุดใหม่

**ข้อยกเว้น 1 - ลูกบนกรีน** ต้องนำลูกกลับมาวาง ถ้าลูกเคลื่อนที่หลังจากได้หยิบขึ้นและนำกลับมาวางแล้ว (ดูกฎข้อ 13.1d): ถ้าลูกของผู้เล่นบนกรีนเคลื่อนที่หลังจากได้หยิบขึ้น และนำกลับมาวางตรงจุดที่หยิบขึ้นแล้ว:

- ต้องนำลูกกลับมาวางบนจุดเดิม (ถ้าไม่รู้ต้องประมาณ) (ดูกฎข้อ 14.2)
- ไม่จำกัดว่าความจริงแล้ว สิ่งใดทำลูกเคลื่อนที่ (รวมทั้งแรงธรรมชาติ)

**ข้อยกเว้น 2 -** ต้องนำลูกที่หยุดอยู่กลับมาวาง ถ้าลูกเคลื่อนที่ไปยังอีกพื้นที่หนึ่งในสนามหรือโอบีหลังจาก ครอบ วาง หรือนำกลับมาวาง: ถ้าผู้เล่นนำลูกเดิม หรือนำอีกลูกหนึ่งมาอยู่ในการเล่น ด้วยการครอบ การวาง หรือการนำกลับมาวาง และแรงธรรมชาติทำลูกที่หยุดอยู่เคลื่อนที่ และไปหยุดอยู่อีกพื้นที่ของสนาม หรือโอบี ต้องนำลูกนั้นกลับมาวางบนจุดเดิม (ถ้าไม่รู้ต้องประมาณ) (ดูกฎข้อ 14.2) แต่สำหรับลูกบนกรีนที่นำกลับมาวาง ดูข้อยกเว้น 1

**การปรับโทษสำหรับการเล่นลูกจากที่ผิดเป็นการละเมิดกฎข้อ 9.3: โทษปรับทั่วไปตามกฎข้อ 14.7a**

## 9.4 ผู้เล่นหยิบลูก หรือเคลื่อนย้ายลูก

กฎข้อนี้ใช้ได้เมื่อรู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริงเท่านั้นว่าผู้เล่น (รวมถึงแคดดี้ของผู้เล่น) หยิบลูกที่หยุดอยู่ของเขา หรือผู้เล่น หรือการกระทำของแคดดี้เป็นเหตุให้ลูกเคลื่อนที่

### 9.4a เมื่อนำลูกที่หยิบขึ้น หรือเคลื่อนที่กลับมาวาง

ถ้าผู้เล่นหยิบลูกที่หยุดอยู่ของเขา หรือทำลูกเคลื่อนที่ ต้องนำลูกกลับมาวางจุดเดิม (ถ้าไม่รู้ต้องประมาณ) (ดูกฎข้อ 14.2 ) ยกเว้น:

- เมื่อผู้เล่นหยิบลูกตามที่กฏอนุญาตให้ผ่อนปรน หรือนำลูกกลับมาวางบนจุดอื่น (ดูกฎข้อ 14.2d และ 14.2e) หรือ
- เมื่อลูกเคลื่อนที่หลังจากผู้เล่นเริ่มสโตรคหรือสวิงขึ้นสำหรับสโตรค และทำสโตรคลงไป (ดูกฎข้อ 9.1b)

### 9.4b การปรับโทษสำหรับการหยิบ หรือจงใจสัมผัสลูก หรือทำลูกเคลื่อนที่

ถ้าผู้เล่นหยิบหรือจงใจสัมผัสลูกที่หยุดอยู่ของเขา หรือเป็นสาเหตุทำลูกเคลื่อนที่ ผู้เล่นมี**หนึ่ง** **สโตรคปรับโทษ**

แต่มีข้อยกเว้นห้าข้อ:

**ข้อยกเว้น 1 – อนุญาตให้ผู้เล่นหยิบหรือเคลื่อนย้ายลูก** ไม่มีการปรับโทษเมื่อผู้เล่นหยิบหรือทำลูกเคลื่อนที่ตามกฎข้อนั้น เมื่อ:

- อนุญาตให้หยิบลูกและนำกลับมาวางจุดเดิม
- ต้องการให้นำลูกที่เคลื่อนที่ไปกลับมาวางจุดเดิม หรือ
- ต้องการหรืออนุญาตให้ผู้เล่นดรอป/ หรือวางลูกอีก หรือเล่นลูกจากบริเวณอื่น

**ข้อยกเว้น 2 – การเคลื่อนที่โดยบังเอิญในการพยายามหาลูก หรือระบุลูก** ไม่มีการปรับโทษเมื่อผู้เล่นบังเอิญทำลูกเคลื่อนที่ระหว่างการค้นหาหรือระบุลูก (ดูกฎข้อ 7.4)

**ข้อยกเว้น 3 - การเคลื่อนที่โดยบังเอิญบนกรีน** ไม่มีการปรับโทษเมื่อผู้เล่นบังเอิญทำลูกเคลื่อนที่บนกรีน (ดูกฎข้อ 13.1d) ไม่ว่าจะเกิดขึ้นอย่างไร

**ข้อยกเว้น 4 - การเคลื่อนที่โดยบังเอิญทุกแห่งยกเว้นบนกรีนขณะกำลังทำตามกฎ** ไม่มีการปรับโทษเมื่อผู้เล่นบังเอิญทำลูกเคลื่อนที่ในที่ใด ยกเว้นบนกรีนขณะที่กำลังกระทำสมเหตุสมผลเพื่อ:

- มาร์คจุดของลูก หรือหยิบ หรือนำลูกกลับมาวางเมื่ออนุญาตให้ทำได้ (ดูกฎข้อ 14.1 และ

14.2)

- เคลื่อนย้ายสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ออก (ดูกฎข้อ 15.2)
- ปรับคืนสภาพที่แย่งลง เมื่ออนุญาตให้ทำได้ (ดูกฎข้อ 8.1d)
- ทำการผ่อนปรนตามกฎ รวมถึงดูว่าทำการผ่อนปรนตามกฎได้หรือไม่ (เช่น สวิงไม้กอล์ฟเพื่อดูว่ามี การติดขัดจากสภาพนั้นหรือไม่) หรือที่ทำการผ่อนปรน (เช่น การหาจุดผ่อนปรนโดย สมบูรณ์ที่ใกล้ที่สุด) หรือ
- การวัดตามกฎ (เช่น เพื่อตัดสินลำดับการเล่นตามกฎข้อ 6.4)

**ข้อยกเว้น 5 - ลูกเคลื่อนที่หลังจากมาหยุดพิงกับผู้เล่นหรืออุปกรณ์:** ไม่มีการปรับโทษ ถ้าลูก จากผลของการสโตรค เคลื่อนที่หลังจากมาพิงกับผู้เล่น หรือพิงกับอุปกรณ์ของเขา (กฎข้อ 11.1) หรือการดรอปลูกนั้น (ดูกฎข้อ 14.3c(1)) ผู้เล่นเป็นเหตุทำลูกเคลื่อนที่เมื่อเขาขยับออกไป หรือเคลื่อนย้ายอุปกรณ์ของเขาออกไป

**การปรับโทษสำหรับการเล่นลูกจากที่ผิดเป็นการละเมิดกฎข้อ 9.4: โทษปรับทั่วไปตามกฎ ข้อ 14.7a**

ถ้าผู้เล่นจำเป็นต้องนำลูกที่เคลื่อนที่ไปกลับมาวางตามกฎข้อ 9.4 แต่ไม่ทำเช่นนั้น และเล่นจาก ที่ผิด เขามีโทษปรับทั่วไปเท่านั้น ตามกฎข้อ 14.7a (ดูข้อยกเว้นของกฎข้อ 1.3c(4))

## 9.5 คู่แข่งหยิบลูก หรือทำลูกเคลื่อนที่ในแมตช์เพลย์

ใช้กฎข้อนี้ เมื่อรู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริงเท่านั้นว่าคู่แข่ง (รวมถึงแคดดี้ของคู่แข่ง) หยิบลูกที่หยุด อยู่ของผู้เล่น หรือเป็นสาเหตุทำลูกเคลื่อนที่

ถ้าคู่แข่งเล่นลูกของผู้เล่นเป็นลูกผิด ใช้กฎข้อ 6.3c(1) ไม่ใช่กฎข้อนี้

**9.5a เมื่อหยิบลูก หรือทำลูกเคลื่อนที่ไป ต้องนำกลับมาวาง**

เมื่อคู่แข่งหยิบหรือทำลูกที่หยุดอยู่ของผู้เล่นเคลื่อนที่ ต้องนำลูกกลับมาวางบนจุดเดิม (ถ้าไม่รู้ ต้องประมาณ) (ดูกฎข้อ 14.2) ยกเว้น:

- เมื่อคู่แข่งยอมให้สโตรค ยอมให้หลุม หรือยอมให้แมตช์ (ดูกฎข้อ 3.2b) หรือ
- เมื่อคู่แข่งหยิบลูก หรือเคลื่อนที่ลูกตามที่ผู้เล่นขอเพราะผู้เล่นตั้งใจใช้กฎเพื่อทำการผ่อนปรน หรือนำลูกนั้นกลับมาวางบนจุดที่แตกต่าง

## 9.5b การปรับโทษสำหรับการหยิบ หรือการจงใจสัมผัส หรือการทำลูกเคลื่อนที่

ถ้าคู่แข่งหยิบ หรือจงใจสัมผัสลูกที่หยุดอยู่ของผู้เล่น หรือทำลูกเคลื่อนที่ คู่แข่งจะมีหนึ่งสโตรคปรับโทษ

แต่มีข้อยกเว้นหลายข้อ:

ข้อยกเว้น 1- คู่แข่งได้รับอนุญาตให้หยิบลูกของผู้เล่น: ไม่มีการปรับโทษถ้าคู่แข่งหยิบลูกของผู้เล่น:

- เมื่อยอมให้สโตรค ยอมให้หลุม หรือยอมให้แมทซ์ต่อผู้เล่น
- ตามที่ผู้เล่นขอ

ข้อยกเว้น 2 - การมาร์คลูก และหยิบลูกของผู้เล่นบนกรีนโดยเข้าใจผิด ไม่มีการปรับโทษเมื่อคู่แข่งมาร์คจุดของลูกของผู้เล่นและหยิบลูกบนกรีนโดยความเข้าใจผิดเชื่อว่าเป็นลูกของคู่แข่ง

ข้อยกเว้น 3 - ยกเว้นเช่นเดียวกันสำหรับผู้เล่น ไม่มีการปรับโทษเมื่อคู่แข่งบังเอิญทำลูกเคลื่อนที่ขณะกำลังทำตามข้อยกเว้น 2, 3, 4 หรือ 5 ในกฎข้อ 9.4b

**การปรับโทษสำหรับการเล่นลูกจากที่ผิดเป็นการละเมิดกฎข้อ 9.5: โทษปรับทั่วไปตามกฎข้อ 14.7a**

## 9.6 สิ่งกระทบภายนอกหยิบลูก หรือทำลูกเคลื่อนที่

ถ้ารู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริงว่าสิ่งกระทบภายนอก (รวมผู้เล่นอื่นในสโตรคเพลย์ หรือลูกอื่น) หยิบหรือทำลูกของผู้เล่นที่หยุดอยู่เคลื่อนที่:

- ไม่มีการปรับโทษ และ
- ต้องนำลูกกลับมายาวงไว้จุดเดิม (ถ้าไม่รู้จุดเดิมต้องประมาณ) (ดูกฎข้อ 14.2)

ใช้กฎข้อนี้ไม่ว่าลูกของผู้เล่นพบหรือไม่

แต่ถ้าไม่รู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริงว่า สิ่งกระทบภายนอกหยิบหรือเคลื่อนที่ลูก และลูกหาย ผู้เล่นต้องทำการผ่อนปรนสโตรคและระยะตามกฎข้อ 18.2

ถ้าผู้เล่นอื่นเล่นลูกของผู้เล่นเป็นลูกผิด ใช้กฎข้อ 6.3c(2) ไม่ใช่กฎข้อนี้

**การปรับโทษสำหรับการเล่นลูกจากที่ผิดเป็นการละเมิดกฎข้อ 9.6: โทษปรับทั่วไปตามกฎข้อ 14.7a**

## 9.7 หยิบหรือเคลื่อนย้ายที่มาร์คลูก

กฎข้อนี้ครอบคลุมการปฏิบัติเมื่อที่มาร์คลูกที่ใช้มาร์คจุดเพื่อหยิบลูกขึ้นได้ถูกหยิบขึ้น หรือเคลื่อนที่ก่อนนำลูกกลับมาวาง

### 9.7a ต้องนำลูก หรือที่มาร์คลูกกลับมาวาง

ถ้ารู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริงว่าหยิบหรือเคลื่อนที่ที่มาร์คลูกของผู้เล่นโดยวิธีใดก็ตาม (รวมถึงแรงธรรมชาติ) ก่อนจะนำลูกกลับมาวาง ผู้เล่นต้อง:

- นำลูกกลับมาวางบนจุดเดิม (ถ้าไม่รู้ต้องประมาณ) (ดูกฎข้อ 14.2) หรือ
- วางที่มาร์คลูกเพื่อมาร์คจุดเดิมนั้น

### 9.7b การปรับโทษสำหรับการหยิบที่มาร์คลูก หรือการทำที่มาร์คลูกเคลื่อนที่

ถ้าผู้เล่น หรือคู่แข่งของเขาในแมชเพลย์ หยิบที่มาร์คลูกของผู้เล่น หรือทำให้เคลื่อนที่ (เมื่อหยิบลูกขึ้น และยังไม่ได้นำกลับมาวาง) ผู้เล่น หรือคู่แข่งมี**หนึ่งสโตรคปรับโทษ**

**ข้อยกเว้น** - ข้อยกเว้นในกฎข้อ 9.4b และ 9.5b ใช้ในการหยิบ หรือเคลื่อนที่ที่มาร์คลูก หรือทำให้ที่มาร์คลูกเคลื่อนที่ ในทุกกรณี ไม่มีการปรับโทษ เมื่อผู้เล่นหรือคู่แข่งหยิบลูกของผู้เล่น หรือบังเอิญทำลูกของผู้เล่นเคลื่อนที่ ไม่มีโทษปรับเช่นกันสำหรับหยิบหรือบังเอิญทำที่มาร์คลูกเคลื่อนที่

**การปรับโทษสำหรับการเล่นลูกจากที่ผิดเป็นการละเมิดกฎข้อ 9.7: โทษปรับทั่วไปตามกฎข้อ 14.7a**

## กฎข้อ

# 10

## การเตรียมเพื่อและการทำสโตรค คำปรึกษา และการช่วยเหลือ; แคดตี

วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อ 10 ครอบคลุมวิธีการทำสโตรค รวมถึงคำปรึกษาและความช่วยเหลืออื่นที่ ผู้เล่นอาจได้รับจากผู้อื่น (รวมถึงแคดตี) ภายใต้หลักการกอล์ฟเป็นกีฬาที่ต้องใช้ทักษะและความท้าทายส่วนตัว

### 10.1 การทำสโตรค

วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อ 10.1 ครอบคลุมการทำสโตรค และห้ามการกระทำหลายอย่าง การทำสโตรคโดยการตีไปที่ลูกด้วยหัวไม้กอล์ฟอย่างเหมาะสม ความท้าทายขั้นพื้นฐานคือการนำและควบคุมการเคลื่อนไหวของไม้กอล์ฟทั้งชิ้น ด้วยการสวิงไม้กอล์ฟอย่างอิสระโดยไม่ตริ้งไม้กอล์ฟ

#### 10.1a การตีอย่างถูกต้อง

ในการทำสโตรค:

- ผู้เล่นต้องตีลูกด้วยส่วนใดของหัวไม้กอล์ฟซึ่งกระทบช่วงขณะระหว่างลูกและหัวของไม้กอล์ฟ และต้องไม่ดันลูก กวาดลูก หรือตักลูก
- ถ้าไม้กอล์ฟของผู้เล่นบังเอิญโดนลูกมากกว่าหนึ่งครั้ง เป็นเพียงสโตรคเดียวเท่านั้น และไม่มี การปรับโทษ

#### 10.1b การตริ้งไม้กอล์ฟ

ในการทำสโตรค ผู้เล่นต้องไม่ตริ้งไม้กอล์ฟ ไม่ว่า:

- โดยตรง โดยจับไม้กอล์ฟ หรือมือจับกริฟติดกับส่วนใดของร่างกาย (ยกเว้น เมื่อผู้เล่นอาจจับไม้กอล์ฟ หรือมือจับกริฟไว้กับมือ หรือไว้กับท่อนแขน) หรือ

- ทางอ้อม โดยใช้ “จุดตรง” ด้วยการจับไม้กอล์ฟติดกับส่วนใดของร่างกาย ใช้มือที่จับไม้กอล์ฟเป็นจุดยึดที่มั่นคงเพื่อมืออีกข้างหนึ่งอาจสวิงไม้กอล์ฟ

ถ้าไม้กอล์ฟของผู้เล่นโดยมือจับกริฟหรือท่อนแขนเพียงสัมผัสร่างกายของเขา หรือสัมผัสเสื้อผ้า ระหว่างการสไตรคโดยไม่ติดกับร่างกาย ไม่เป็นการละเมิดกฎข้อนี้

สำหรับวัตถุประสงค์ของกฎนี้ “ท่อนแขน” หมายถึงส่วนของแขนต่ำกว่าข้อศอกรวมถึงข้อมือ

**แผนภาพ 10.1b: การตริ่งไม้กอล์ฟ**

อนุญาต	ไม่อนุญาต
 <p>กริฟแนบกับแขน</p>	 <p>จับไม้กอล์ฟติดกับท้อง</p>
 <p>ทั้งแขนและมือที่กำลังจับกริฟ ต้องไม่สัมผัสกับร่างกาย</p>	 <p>แขนหรือมือที่กำลังจับกริฟ แนบกับร่างกาย</p>

**ดูกฎข้อ 25.3b และ 25.4h** (การปรับเปลี่ยนกฎข้อ 10.1b สำหรับผู้เล่นไม่มีแขนหรือขา และผู้เล่นที่ใช้อุปกรณ์ช่วยในการเคลื่อนที่)

### 10.1c การทำสไตรคขณะยืนคร่อม หรือยืนบนเส้นทางเล่น

ผู้เล่นต้องไม่ทำสไตรคด้วยการยืนที่ตั้งใจวางเท้าแต่ละข้างอยู่คนละด้านของเส้นทางเล่น หรือจงใจให้เท้าข้างใดข้างหนึ่งสัมผัสเส้นทางเล่น หรือเส้นทางต่อเนื่องหลังลูก

สำหรับกฎข้อนี้เท่านั้น เส้นทางเล่นไม่รวมระยะด้านข้างทั้งสองด้าน

**ข้อยกเว้น** – ไม่มีการปรับโทษ ถ้าเป็นการยืนโดยบังเอิญหรือหลบเส้นทางเล่นของผู้อื่น

**ดูกฎข้อ 25.4i** (สำหรับผู้เล่นที่ใช้อุปกรณ์ช่วยในการเคลื่อนที่ การปรับเปลี่ยนกฎข้อ 10.1c

รวมถึงทำการยื่นด้วยส่วนของอุปกรณ์ช่วยในการเคลื่อนที่)

### 10.1d เล่นลูกที่กำลังเคลื่อนที่

ผู้เล่นต้องไม่ทำสโตรคลูกที่กำลังเคลื่อนที่:

- ลูกอยู่ในการเล่น “กำลังเคลื่อนที่” เมื่อลูกไม่หยุดอยู่ที่จุด
- ถ้าลูกหยุดอยู่แล้วโยกไปมา (บางครั้งหมายถึงสั้นไหว) แต่ยังคงอยู่ที่จุดเดิมหรือกลับมาอยู่ที่จุดเดิม ถือว่าลูกหยุดอยู่และไม่ใช้ลูกอยู่ในการเคลื่อนที่

แต่มีข้อยกเว้นสามข้อที่ไม่มีการปรับโทษ:

**ข้อยกเว้น 1 - ลูกเริ่มเคลื่อนที่หลังจากผู้เล่นเริ่มสวิงขึ้นเพื่อการสโตรค**

การทำสโตรคลูกที่กำลังเคลื่อนที่ในสถานการณ์นี้อยู่ในกฎข้อ 9.1b ไม่ใช่กฎข้อนี้

**ข้อยกเว้น 2 - ลูกตกจากที่ตั้งลูก** การทำสโตรคกับลูกที่กำลังตกจากที่ตั้งลูก ครอบคลุมในกฎข้อ 6.2b(5) ไม่ใช่กฎข้อนี้

**ข้อยกเว้น 3 - ลูกกำลังเคลื่อนที่ในน้ำ** เมื่อลูกอยู่ในการเคลื่อนที่ในน้ำชั่วคราวหรือในน้ำในพื้นที่ปรับโทษ:

- ผู้เล่นอาจทำสโตรคกับลูกที่กำลังเคลื่อนที่โดยไม่มีการปรับโทษ หรือ
- ผู้เล่นอาจทำการผ่อนปรนตามกฎข้อ 16.1 หรือ 17 และอาจหยิบลูกที่กำลังเคลื่อนที่นั้น

ไม่ว่ากรณีใด ผู้เล่นต้องไม่ทำให้การเล่นล่าช้าอย่างไม่สมเหตุผล (ดูกฎข้อ 5.6a) เพื่อให้หลุมหรือกระแสน้ำพาลูกไปยังพื้นที่ที่ดีกว่า

**การปรับโทษสำหรับการสโตรคเป็นการละเมิดกฎข้อ 10.1: โทษปรับทั่วไป**

ในสโตรคเพลย์ ต้องนับสโตรคที่ทำได้ในการละเมิดกฎข้อนี้ และผู้เล่นมีสองสโตรคปรับโทษ

## 10.2 คำปรึกษา และการช่วยเหลืออื่น

**วัตถุประสงค์ของกฎ:**

ความท้าทายขั้นพื้นฐานสำหรับผู้เล่นคือการเลือกกลยุทธ์ และวิธีการเล่นสำหรับเขาดังนั้นจึงจำกัดคำปรึกษา และการช่วยเหลืออื่นที่ผู้เล่นอาจได้รับระหว่างรอบ

## 10.2a คำปรึกษา

ระหว่างรอบ ผู้เล่นต้องไม่:

- ให้คำปรึกษาแก่ผู้ใดในการแข่งขันเป็นผู้ที่กำลังเล่นอยู่ในสนาม
  - ขอคำปรึกษาจากผู้ใดที่ไม่ใช่แคดดี้ของผู้เล่น หรือ
  - จับต้องอุปกรณ์ของผู้เล่นอื่นเพื่อหาข้อมูลซึ่งอาจเป็นคำปรึกษา เช่นเดียวกับได้ให้หรือได้ถามจากผู้เล่นอื่น (เช่น จับต้องไม้กอล์ฟหรือถุงกอล์ฟของผู้เล่นอื่นเพื่อดูว่ากำลังใช้ไม้กอล์ฟอะไร)
- ไม่ใช้กฎข้อนี้ก่อนรอบ หรือขณะการเล่นหยุดลงตามกฎข้อ 5.7a หรือระหว่างรอบในการแข่งขัน

### การปรับโทษสำหรับการละเมิดกฎข้อ 10.2a: โทษปรับทั่วไป

ทั้งในแมตช์เพลย์ และสโตรคเพลย์ ใช้การปรับโทษในทางนี้:

- ผู้เล่นขอหรือให้คำปรึกษาเมื่อผู้เล่นคนใดกำลังเล่นอยู่ในหลุม ผู้เล่นมีโทษปรับทั่วไป ในหลุมที่กำลังเล่นอยู่ หรือหลุมที่เพิ่งจบไป
- ผู้เล่นขอหรือให้คำปรึกษาเมื่อผู้เล่นอยู่ระหว่างสองหลุม ผู้เล่นมีโทษปรับทั่วไปในหลุมต่อไป

ดูกฎข้อ 22, 23 และ 24 (ในรูปแบบการเล่นที่เกี่ยวกับพาร์ทเนอร์ ผู้เล่นอาจให้คำปรึกษาแก่พาร์ทเนอร์ของเขาหรือแคดดี้ของพาร์ทเนอร์ และอาจขอคำปรึกษาจากพาร์ทเนอร์หรือแคดดี้ของพาร์ทเนอร์)

## 10.2b การช่วยเหลืออื่น

(1) การรับความช่วยเหลือจากแคดดี้เรื่องเส้นทางเล่น หรือข้อมูลอื่นเรื่องทิศทาง เมื่อแคดดี้ของผู้เล่นอาจช่วยผู้เล่นเรื่องเส้นทางเล่น หรือข้อมูลอื่นเรื่องทิศทาง แคดดี้มีข้อจำกัดต่อไปนี้:

- แคดดี้ต้องไม่วางวัตถุใดลงไปเพื่อเป็นการช่วยเหลือ (และผู้เล่นไม่สามารถหลีกเลี่ยงการปรับโทษด้วยการนำวัตถุนั้นออกไปก่อนทำสโตรค)
- ขณะกำลังทำสโตรค แคดดี้ต้องไม่:
  - » ยืนในตำแหน่งเพื่อให้ผู้เล่นเล่นตรงไปที่นั้น หรือ
  - » ทำสิ่งอื่นเพื่อช่วยเหลือลักษณะเดียวกัน (เช่น ชี้จุดบนพื้น)
- แคดดี้ต้องไม่ยืนในพื้นที่จำกัดที่ไม่อนุญาตตามกฎข้อ 10.2b(4)

แต่กฎข้อนี้ไม่ได้ห้ามแคดดี้ไปยืนใกล้หลุมเพื่อเฝ้าคันทิง

(2) การได้รับความช่วยเหลือจากบุคคลใดนอกจากแคดดี้เรื่องเส้นทางเล่น หรือข้อมูลอื่นเรื่องทิศทาง ผู้เล่นต้องไม่ได้รับความช่วยเหลือเรื่องเส้นทางเล่น หรือข้อมูลอื่นเรื่องทิศทางจากบุคคลใดนอกจากแคดดี้ของเขา ยกเว้นต่อไปนี้:

- บุคคลนั้นอาจให้ข้อมูลสาธารณะที่เกี่ยวข้องกับ (เช่น ชีตต้นไม้ที่แสดงเส้นทางกึ่งกลางที่มองไม่เห็นแฟร์เวย์)
- นอกจากลูกของผู้เล่นอยู่บนกรีน บุคคลนั้นอาจยืนในตำแหน่งเพื่อให้ผู้เล่นเล่นไปหาได้ แต่ต้องขยับออกไปก่อนทำสโตรค

แต่กฎข้อนี้ไม่ห้ามบุคคลใดยืนใกล้หลุมเพื่อเฝ้าคันทรง

(3) ไม่วางวัตถุเพื่อช่วยในการเล็ง การเข้าไปยืน หรือการสวิง ผู้เล่นต้องไม่วางวัตถุเพื่อช่วยในการเล็ง หรือเพื่อช่วยในการยืนเพื่อทำสโตรค (เช่น วางไม้กอล์ฟบนพื้นเพื่อแสดงให้ผู้เล่นเล็ง หรือวางตำแหน่งเท้าของเขา)

“วางวัตถุลงไป” หมายถึงว่าวัตถุนั้นสัมผัสพื้น และผู้เล่นไม่ได้แตะวัตถุนั้น

ถ้าผู้เล่นละเมิดกฎข้อนี้ เขาไม่สามารถหลีกเลี่ยงการปรับโทษด้วยการนำวัตถุนั้นออกไปก่อนทำสโตรค

กฎข้อนี้ใช้กับการกระทำสำหรับจุดประสงค์คล้ายคลึงกัน เช่น ผู้เล่นทำเครื่องหมายบนทราย หรือทำเครื่องหมายบนน้ำค้างเพื่อช่วยการสวิงของเขา

กฎข้อนี้ไม่ใช้กับที่มาร์คลูกเมื่อใช้มาร์คจุดของลูก หรือจุดวางลูก แต่ที่มาร์คลูกที่ตรงกับ “อุปกรณ์ใช้เล็ง” ในกฎอุปกรณ์ครอบคลุมโดยกฎข้อ 4.3

**ดูกฎข้อ 25.2c (การปรับเปลี่ยนกฎข้อ 10.2b(3) สำหรับผู้เล่นตาบอด)**

(4) พื้นที่จำกัดสำหรับแคดดี้ก่อนผู้เล่นทำสโตรค เมื่อผู้เล่นเริ่มทำการยืนเพื่อสโตรค (หมายถึงเขาสลับเท้าข้างหนึ่งเขาไปยังตำแหน่งสำหรับกรีน) และจนกระทั่งทำสโตรคแล้ว มีข้อจำกัดเกี่ยวกับเมื่อใด และทำไมแคดดี้ของผู้เล่นอาจจ้องใจยืนอยู่บน หรือยืนอยู่ใกล้กับส่วนต่อขยายของเส้นทางเล่นด้านหลังลูก (นั่นคือ “พื้นที่จำกัด”) ดังต่อไปนี้:

- ในการเล็ง แคดดี้ต้องไม่ยืนอยู่ในพื้นที่จำกัดเพื่อช่วยเหลือผู้เล่นในการเล็ง การช่วยเหลือนี้รวมถึงเมื่อแคดดี้ถอยออกไปก่อนทำสโตรคโดยไม่พูดอะไร แต่การทำเช่นนั้นกำลังให้สัญญาณไปยังผู้เล่นว่าเขาเล็งอย่างถูกต้องไปยังเป้าหมายที่ตั้งใจแล้ว แต่ไม่มีโทษปรับ ถ้าผู้เล่นถอยออกไปก่อนทำสโตรค และแคดดี้ถอยออกไปจากพื้นที่จำกัดก่อนผู้เล่นเริ่มเข้าไปทำการยืนอีกครั้งเพื่อทำสโตรค

- การช่วยเหลือนอกจากการเลี้ยง ถ้าแคดดี้ช่วยเหลือผู้เล่นบางอย่างนอกจากการเลี้ยง (เช่น ตรวจสอบเพื่อดูว่าระหว่างสวิงขึ้น ไม้กอล์ฟของผู้เล่นจะตีโดนต้นไม้ที่อยู่ใกล้) แคดดี้นั้นอาจยืนในพื้นที่จำกัด เพียงแต่แคดดี้ถอยออกไปก่อนทำการสโตรค และมีเงื่อนไขว่าการอยู่ในตำแหน่งนี้ไม่เป็นส่วนที่ทำให้เป็นกิจวัตร

ไม่มีการปรับโทษ ถ้าแคดดี้ยืนในพื้นที่จำกัดโดยไม่ตั้งใจ

กฎข้อนี้ไม่ห้ามผู้เล่นรับความช่วยเหลือโดยบุคคลใดนอกจากแคดดี้ของผู้เล่นไปยืนอยู่ในพื้นที่จำกัดเพื่อช่วยดูเส้นทางเหินของลูกในอากาศ

**ดูกฎข้อ 22, 23 และ 24** (ในประเภทการเล่นที่เกี่ยวข้องกับพาร์ทเนอร์ พาร์ทเนอร์ของผู้เล่น และแคดดี้ของพาร์ทเนอร์ และผู้ให้คำปรึกษาอยู่ในพื้นที่จำกัดในทางเดียวกัน)

**ดูกฎข้อ 25.2d** (การปรับเปลี่ยนกฎข้อ 10.2b(4) สำหรับผู้เล่นตาบอด)

**(5) การช่วยเหลือทางร่างกาย การจัดการรบกวน และการปกป้องจากสิ่งแวดล้อม** ผู้เล่นต้องไม่ทำสโตรค:

- ขณะรับการช่วยเหลือทางร่างกายจากแคดดี้ของเขา หรือจากบุคคลอื่น หรือ
- โดยจงใจให้แคดดี้ของเขา หรือให้บุคคลอื่น หรือให้วัตถุใดอยู่ในตำแหน่งเพื่อ:
  - » จัดการรบกวน หรือ
  - » ให้ปกป้องจากแสงแดด ฝน ลม หรือสิ่งแวดล้อม

กฎข้อนี้ไม่ห้ามผู้เล่นจาก:

- การกระทำด้วยตนเองเพื่อปกป้องจากสิ่งแวดล้อมขณะกำลังทำสโตรค เช่น การใส่เสื้อป้องกัน หรือถือร่มเหนือศีรษะของเขา หรือ
- การขอให้บุคคลอื่นซึ่งไม่จงใจอยู่ในตำแหน่งใกล้กับผู้เล่นให้อยู่ในตำแหน่งเดิม หรือขยับออกไป (เช่น เมื่อผู้ชมทอดเงาไปที่ลูกของผู้เล่น)

**การปรับโทษสำหรับการละเมิดกฎข้อ 10.2b: โทษปรับทั่วไป**

วัตถุประสงค์ของกฎ:

ผู้เล่นอาจมีแคตตีเพื่อถือไม้กอล์ฟของผู้เล่น และให้คำปรึกษา และให้ความช่วยเหลืออื่นระหว่างรอบ แต่มีข้อจำกัดที่อนุญาตให้แคตตีทำ ผู้เล่นรับผิดชอบต่อการกระทำของแคตตีระหว่างรอบและมีการปรับโทษถ้าแคตตีละเมิดกฎ

### 10.3a แคตตีอาจช่วยผู้เล่นระหว่างรอบ

#### (1) อนุญาตให้ผู้เล่นมีแคตตีได้ครั้งละหนึ่งคน

ผู้เล่นอาจมีแคตตีถือ นำไปและดูแลไม้กอล์ฟของเขา ให้คำปรึกษาและช่วยเหลือเขาเรื่องอื่นตามที่อนุญาตระหว่างรอบ แต่ภายใต้ข้อจำกัดนี้:

- ผู้เล่นต้องไม่มีแคตตีมากกว่าหนึ่งคนต่อครั้ง
- ผู้เล่นอาจเปลี่ยนแคตตีระหว่างรอบ แต่ต้องไม่ทำเพียงเพื่อจุดประสงค์ในการรับคำปรึกษาชั่วคราวจากแคตตีคนใหม่

ไม่ว่าผู้เล่นมีแคตตีหรือไม่ หรือบุคคลอื่นที่เดินด้วยกันกับผู้เล่นหรือผู้ที่ถือของสำหรับผู้เล่น (เช่น เสื้อกันฝน ร่ม หรืออาหารและเครื่องดื่ม) ไม่ใช่เป็นแคตตีของผู้เล่น เว้นแต่เรียกว่าเป็นแคตตีโดยผู้เล่น หรือถือ นำ หรือดูแลไม้กอล์ฟของผู้เล่น

#### (2) ผู้เล่นสองคนหรือมากกว่าอาจใช้แคตตีร่วมกัน เมื่อมีกฎเกี่ยวกับการกระทำเฉพาะของการใช้แคตตีร่วมกัน และจำเป็นต้องแบ่งว่าการกระทำใดเป็นของผู้เล่นใด:

- ถ้าการกระทำของแคตตีโดยคำสั่งเฉพาะของผู้เล่นคนหนึ่งที่ใช้แคตตีร่วมกัน การกระทำนั้นทำให้ผู้เล่นนั้น
- ถ้าไม่มีผู้เล่นคนใดออกคำสั่งให้ทำเฉพาะ ถือว่าเป็นการกระทำสำหรับผู้เล่นที่กำลังใช้แคตตีร่วมกันที่เป็นเจ้าของลูกที่เกี่ยวข้อง
- ถ้าผู้เล่นไม่มีการใช้แคตตีร่วมกัน คำสั่งเฉพาะที่ให้แคตตีทำ และไม่มีลูกของผู้เล่นเหล่านั้นเข้ามาเกี่ยวข้อง ผู้เล่นทั้งหมดที่ใช้แคตตีร่วมกันมีการปรับโทษ

ดูกฎข้อ 25.2, 25.4, และ 25.5 (ผู้เล่นที่มีความบกพร่องบางอย่างอาจได้รับการช่วยเหลือจากผู้ช่วยได้เช่นกัน)

ดูขั้นตอนของคณะกรรมการ หมวด 8 แบบอย่างกฎสนาม H-1 (คณะกรรมการอาจออกกฎ

สนามห้ามหรือความต้องการให้ใช้*แคดดี้* หรือจำกัดการเลือกใช้*แคดดี้*ของผู้เล่น)

### การปรับโทษสำหรับการละเมิดกฎข้อ 10.3a:

- ผู้เล่นมี*โทษปรับทั่วไป*ในแต่ละหลุมที่เขาได้รับความช่วยเหลือจาก*แคดดี้*มากกว่าหนึ่งคนต่อครั้ง
- ถ้าการละเมิดเกิดขึ้นระหว่างสองหลุม ผู้เล่นมี*โทษปรับทั่วไป*ในหลุมต่อไป

### 10.3b สิ่งที่*แคดดี้*อาจทำได้

ตัวอย่างที่อนุญาตหรือไม่อนุญาตให้*แคดดี้*ทำ:

#### (1) การกระทำที่อนุญาตทำได้เสมอ *แคดดี้*อาจทำสิ่งเหล่านี้ตามที่กฎอนุญาต:

- ถือ หรือนำ หรือดูแลไม้กอล์ฟของผู้เล่นและอุปกรณ์อื่น (รวมถึงการขับรถกอล์ฟ หรือ การรถลากถุงกอล์ฟ)
- คำนวณลูกของผู้เล่น (กฎข้อ 7.1)
- ให้ข้อมูล คำปรึกษาหรือความช่วยเหลืออื่นก่อนการทำ*โตรค* (กฎข้อ 10.2a และ 10.2b)
- เกลี่ยทรายใน*บังเกอร์* หรือกระทำอย่างอื่นเพื่อเป็นการดูแลรักษาสนาม (กฎข้อ 8.2 ซ้อยกเว้น; 8.3 ซ้อยกเว้น และกฎข้อ 12.2b(2) และ(3))
- นำทรายหรือเศษดินร่วนบน*กรีน*ออกและซ่อมรอยเสียหายบน*กรีน* (กฎข้อ 13.1c)
- นำ*คันทรง*ออก หรือ*เผ้าคันทรง* (กฎข้อ 13.2b)
- หยิบลูกของผู้เล่นเมื่อพอสรูปได้แล้ว (เช่น จากการกระทำ หรือจากคำพูด) ว่าผู้เล่นจะทำการผ่อนปรนตามกฎ (กฎข้อ 14.1b)
- *มาร์คจุด*ของลูกของผู้เล่น และหยิบ และนำลูกกลับ*มาวางบนกรีน* (กฎข้อ 14.1b ซ้อยกเว้น และข้อ 14.2b)
- ทำความสะอาดลูกของผู้เล่น (กฎข้อ 14.1c)
- เคลื่อนย้าย*ลูสมิเพดิเม้นท์* และ*นำสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้าย*ได้ออก (กฎข้อ 15.1 และ 15.2)

#### (2) การกระทำที่อนุญาตเมื่อผู้เล่นสั่งเท่านั้น *แคดดี้*อาจกระทำสิ่งต่อไปนี้เมื่อกฎอนุญาตให้ผู้เล่นทำและโดยคำสั่งของผู้เล่นเท่านั้น (ซึ่งต้องมีการสั่งเฉพาะเป็นครั้งมากกว่าให้*ทำตลอดรอบ*):

- *ฟื้นคืนสภาพ*ที่แย่งลงหลังจากลูกของผู้เล่นมาหยุดอยู่ (กฎข้อ 8.1d)

- เมื่อลูกของผู้เล่นอยู่ทุกแห่ง ยกเว้นบนกรีน หยิบลูกของผู้เล่นขึ้นตามกฎที่ต้องนำกลับมาวาง (กฎข้อ 14.1b)

**(3) การกระทำที่ไม่อนุญาต** ไม่อนุญาตให้แคดดี้ทำสิ่งต่อไปนี้สำหรับผู้เล่น:

- ยอมให้สโตรค ยอมให้หลุม หรือยอมให้แมทซ์แก่คู่แข่งหรือตกลงกับคู่แข่งในสกอร์ของแมทซ์ (กฎข้อ 3.2)
- นำลูกกลับมาวาง นอกจากแคดดี้ได้หยิบหรือเคลื่อนที่ลูกนั้น (กฎข้อ 14.2b)
- ครอบหรือวางลูกในพื้นที่ผ่อนปรน (กฎข้อ 14.3)
- ตัดสินใจทำการผ่อนปรนตามกฎ (เช่น ให้ถือว่าเป็นลูกไม่สามารถเล่นได้ตามกฎข้อ 19 หรือทำการผ่อนปรนจากสภาพสนามผิดปกติหรือพื้นที่ปรับโทษตามกฎข้อ 16.1 หรือ 17) แคดดี้อาจแนะนำผู้เล่นได้ แต่ผู้เล่นต้องเป็นผู้ตัดสินใจ

**10.3c ความรับผิดชอบของผู้เล่นต่อการกระทำของแคดดี้และการละเมิดกฎ**

ผู้เล่นต้องรับผิดชอบต่อการกระทำของแคดดี้ของเขาทั้งระหว่างรอบและระหว่างการเล่นหยุดลงตามกฎข้อ 5.7a แต่ไม่ก่อนหรือหลังรอบ

ถ้าการกระทำของแคดดี้ละเมิดกฎ หรืออาจละเมิดกฎถ้าการกระทำนั้นทำโดยผู้เล่น ผู้เล่นมีการปรับโทษตามกฎนั้น

เมื่อการใช้กฎขึ้นอยู่กับว่าผู้เล่นได้รับรู้ความจริงนั้นหรือไม่ การรับรู้ของผู้เล่นถือว่าได้รับรู้โดยแคดดี้ของเขาด้วย

## กฎข้อ

# 11

ลูกอยู่ในการเคลื่อนที่บังเอิญกระทบบุคคล สัตว์ หรือวัตถุ  
การกระทำโดยจงใจให้มีผลต่อลูกอยู่ในการเคลื่อนที่

วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อ 11 ครอบคลุมถ้าลูกอยู่ในการเคลื่อนที่ของผู้เล่นไปกระทบบุคคล สัตว์ อุปกรณ์ หรือวัตถุอื่นในสนาม ไม่มีโทษปรับถ้าเกิดขึ้นโดยบังเอิญ และปกติผู้เล่นต้องยอมรับผลนั้นไม่ว่าจะได้ประโยชน์หรือไม่ และเล่นลูกนั้นจากที่ลูกมาหยุดอยู่ กฎข้อ 11 ยังห้ามผู้เล่นไปจงใจกระทำให้มีผลต่อลูกอยู่ในการเคลื่อนที่ที่อาจมาหยุดอยู่ที่นั่นด้วย

ใช้กฎข้อนี้ในกรณีที่ถูกในการเล่นอยู่ในการเคลื่อนที่ (ไม่ว่าหลังสโตรคหรือเป็นอย่างอื่น) ยกเว้นเมื่อตอปูกในพื้นที่ย่อนปรน และลูกยังไม่หยุดนิ่ง ซึ่งสถานการณ์นี้ครอบคลุมไว้ในกฎข้อ 14.3

### 11.1 ลูกอยู่ในการเคลื่อนที่บังเอิญถูกบุคคล หรือลูกสิ่งกระทบภายนอก

#### 11.1a ไม่มีการปรับโทษต่อผู้เล่นใด

ถ้าลูกอยู่ในการเคลื่อนที่ของผู้เล่นไปถูกบุคคล (รวมถึงผู้เล่น) หรือสิ่งกระทบภายนอกโดยบังเอิญ:

- ไม่มีการปรับโทษต่อผู้เล่นใด
- ให้ใช้กฎข้อนี้ ถ้าลูกไปถูกผู้เล่น คู่แข่ง หรือผู้เล่นอื่น หรือแคดดี้หรืออุปกรณ์ใดของเขา

**ข้อยกเว้น – ลูกที่เล่นอยู่บนกรีนในสโตรคเพลย์** ถ้าลูกอยู่ในการเคลื่อนที่ของผู้เล่นไปถูกลูกอื่นที่หยุดอยู่บนกรีนและลูกทั้งสองนั้นอยู่บนกรีนก่อนการสโตรค ผู้เล่นมี**โทษปรับทั่วไป (สองสโตรคปรับโทษ)**

#### 11.1b พื้นที่ที่ต้องเล่นลูก

(1) **เมื่อเล่นลูกจากที่ใดยกเว้นลูกบนกรีน** ถ้าลูกของผู้เล่นอยู่ในการเคลื่อนที่ที่เล่นมาจากที่ใด ยกเว้นบนกรีน บังเอิญไปกระทบบุคคลใด (รวมถึงผู้เล่น) หรือสิ่งกระทบภายนอก (รวมถึงอุปกรณ์) ต้องเล่นลูกตามสภาพที่ลูกอยู่ตามปกติ แต่ถ้าลูกไปหยุดอยู่บนบุคคลใด สัตว์ หรือสิ่งกระทบภายนอกที่กำลังเคลื่อนที่ ผู้เล่นต้องไม่เล่นลูกตามสภาพที่ลูกหยุดอยู่ ผู้เล่นต้องทำ

การผ่อนปรน:

- เมื่อลูกหยุดอยู่บนบุคคลใด สัตว์ หรือสิ่งกระทบภายนอกที่กำลังเคลื่อนที่ในที่ใดยกเว้นบนกรีน ผู้เล่นต้องดรอปลูกเดิมหรือลูกอื่น ในพื้นที่ผ่อนปรน (กฎข้อ 14.3):
  - » จุดอ้างอิง: จุดที่ประมาณว่าลูกเข้ามาหยุดอยู่ครั้งแรกบนบุคคล สัตว์ หรือสิ่งกระทบภายนอกที่กำลังเคลื่อนที่
  - » ขนาดพื้นที่ผ่อนปรนวัดจากจุดอ้างอิง: *หนึ่งช่วงไม้กอล์ฟ* แต่ด้วยข้อจำกัดเหล่านี้:
  - » ข้อจำกัดเรื่องบริเวณของพื้นที่ผ่อนปรน:
    - ต้องอยู่ในพื้นที่ของสนามเดียวกันกับจุดอ้างอิง และ
    - ต้องไม่ใกล้หลุมกว่าจุดอ้างอิง
- เมื่อลูกหยุดอยู่บนบุคคลใด สัตว์ หรือสิ่งกระทบภายนอกที่กำลังเคลื่อนที่ที่อยู่บนกรีน ผู้เล่นต้องวางลูกเดิมหรือลูกอื่นบนจุดประมาณได้ที่ลูกมาหยุดอยู่ครั้งแรกบนบุคคล สัตว์ หรือสิ่งกระทบภายนอก โดยใช้ขั้นตอนการนำลูกกลับมาวางตามกฎข้อ 14.2b(2) และ 14.2e

**การปรับโทษสำหรับการเล่นลูกจากที่ผิดเป็นการละเมิดกฎข้อ 11.1b(1): โทษปรับทั่วไปตามกฎข้อ 14.7a**

(2) **เมื่อลูกที่เล่นจากกรีน** ถ้าลูกของผู้เล่นที่เล่นจากกรีนที่อยู่ในการเคลื่อนที่ บังเอิญไปกระทบผู้เล่น หรือสิ่งกระทบภายนอก ต้องเล่นลูกนั้นตามสภาพที่ลูกอยู่ตามปกติ **แต่ถ้ารู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริงว่าลูกอยู่ในการเคลื่อนที่กระทบสิ่งต่อไปนั้นบนกรีน** ผู้เล่นต้องเล่น*สโตรค*นั้นใหม่โดยเล่นลูกเดิมหรือลูกอื่นจากจุดที่ได้ทำการ*สโตรค*นั้น (ดูกฎข้อ 14.6):

- บุคคลใดนอกจาก:
  - » ผู้เล่น หรือ
  - » บุคคลที่เฝ้าคันทรง (ครอบคลุมโดยกฎข้อ 13.2b(2) ไม่ใช่กฎข้อนี้)
- **สิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้** นอกจาก:
  - » ไม้กอล์ฟที่ใช้*สโตรค*
  - » *ทีมาร์ค*ลูก
  - » ลูกที่หยุดอยู่ (ดูกฎข้อ 11.1a ว่าใช้การปรับโทษใน*สโตรค*เพลย์หรือไม่) หรือ
  - » *คันทรง* (ครอบคลุมโดยกฎข้อ 13.2b(2) ไม่ใช่กฎข้อนี้)

- สัตว์ นอกจากที่กำหนดเป็นลูกลิมเพดิเม้นท์ (เช่น แมลง)

ถ้าผู้เล่นเล่นสโตรคใหม่ แต่ไปเล่นจากที่ผิด เขามีโทษปรับทั่วไปตามกฎข้อ 14.7

ถ้าผู้เล่นไม่เล่นสโตรคใหม่ เขามีโทษปรับทั่วไปและนับสโตรคนั้น แต่ผู้เล่นไม่ได้เล่นจากที่ผิด

ดูกฎข้อ 25.4k สำหรับผู้เล่นที่ใช้อุปกรณ์ช่วยในการเคลื่อนที่ กฎข้อ 11.1b(2) ได้ปรับเปลี่ยนเพื่อลูกที่ไปกระทบอุปกรณ์ ให้เล่นลูกตามสภาพที่อยู่

## 11.2 บุคคลจงใจทำลูกอยู่ในการเคลื่อนที่ให้เฉไปหรือหยุดลง

### 11.2a ใช้กฎข้อ 11.2 เมื่อใด

ใช้กฎข้อนี้เมื่อรู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริงว่าลูกอยู่ในการเคลื่อนที่ของผู้เล่นมีบุคคลจงใจทำให้เฉไปหรือหยุดลงเมื่อ:

- บุคคลจงใจสัมผัสลูกอยู่ในการเคลื่อนที่ หรือ
- ลูกอยู่ในการเคลื่อนที่ไปกระทบอุปกรณ์หรือวัตถุอื่น (ยกเว้นที่มาร์คลูกหรือลูกอื่นที่หยุดอยู่ก่อนเล่น หรืออยู่ในการเคลื่อนที่) หรือบุคคลใด (เช่น แคดดี้ของผู้เล่น) ที่ผู้เล่นจงใจให้อยู่ในตำแหน่งหรือทิ้งไว้ในบริเวณเฉพาะเพื่ออุปกรณ์ วัตถุ หรือบุคคลอาจทำให้ลูกที่กำลังเคลื่อนที่เฉไปหรือหยุดลง

**ข้อยกเว้น -** จงใจทำลูกเฉไปหรือหยุดลงในแมทซ์เพลย์ เมื่อไม่มีโอกาสเพียงพอที่ลูกสามารถลงหลุม: จงใจทำลูกของคู่แข่งที่อยู่ในการเคลื่อนเฉไปหรือหยุดลง เมื่อไม่มีโอกาสเพียงพอที่ลูกสามารถลงหลุมได้ และเมื่อการยอมให้ หรือจำเป็นต้องลงหลุมเพื่อเสมอ ครอบคลุมโดยกฎข้อ 3.2a(1) หรือ 3.2b(1) ไม่ใช่กฎข้อนี้

สำหรับสิทธิ์ของผู้เล่นให้หยิบลูก หรือที่มาร์คลูกขึ้นก่อนการสโตรค ถ้าเขามีเหตุผลเพียงพอเชื่อว่าลูกหรือที่มาร์คลูกอาจช่วยเหลือหรือติดขัดการเล่น ดูกฎข้อ 15.3

### 11.2b เมื่อใช้การปรับโทษต่อผู้เล่น

- ผู้เล่นมีโทษปรับทั่วไปถ้าเขาจงใจทำลูกที่กำลังเคลื่อนที่เฉไปหรือหยุดลง
- ใช้กฎข้อนี้เมื่อเป็นลูกของตัวเอง หรือเป็นลูกที่เล่นโดยคู่แข่งหรือผู้เล่นอื่นในสโตรคเพลย์

**ข้อยกเว้น -** ลูกเคลื่อนที่ในน้ำ ไม่มีการปรับโทษถ้าผู้เล่นหยิบลูกของเขาที่กำลังเคลื่อนที่ในน้ำในน้ำชั่วคราว หรือในพื้นที่ปรับโทษเพื่อทำการผ่อนปรนตามกฎข้อ 16.1 หรือ 17 (ดูกฎข้อ

10.1d ซ้อยกเว้น 3)

**กฎข้อ 22.2** (ในโพร์ซิมส์ พาร์ทเนอร์แต่ละฝ่ายอาจทำหน้าที่ให้แก่ฝ่าย และการกระทำโดยพาร์ทเนอร์ ถือว่าเป็นการกระทำของผู้เล่นนั้น) **23.5** (ในโพร์บอล พาร์ทเนอร์แต่ละฝ่ายอาจกระทำหน้าที่ให้แก่ฝ่าย และการกระทำโดยพาร์ทเนอร์เกี่ยวกับลูกของผู้เล่นหรืออุปกรณ์ ถือว่าเป็นการกระทำของผู้เล่นนั้น)

### 11.2c สถานที่ต้องเล่นลูกถูกทำให้เฉไปหรือหยุดลงอย่างจงใจ

ถ้ารู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริงว่ามีบุคคลจงใจทำลูกอยู่ในการเคลื่อนที่ของผู้เล่นเฉไปหรือหยุดลง (ไม่ว่าลูกนั้นพบหรือไม่) ผู้เล่นต้องทำการผ่อนปรนแทนการเล่นลูกตามสภาพที่หยุดอยู่:

(1) **ทำสโตรคจากที่ใดยกเว้นบนกรีน** ผู้เล่นต้องทำการผ่อนปรนโดยประมาณจุดที่ลูกอาจไปหยุดอยู่ถ้าไม่ถูกทำให้เฉไปหรือหยุดอยู่:

- **เมื่อลูกอาจไปหยุดอยู่ที่อื่นในสนามยกเว้นบนกรีน** ผู้เล่นต้องครอบลูกเดิมหรือลูกอื่นในพื้นที่ผ่อนปรน (กฎข้อ 14.3):
  - » **จุดอ้างอิง:** ประมาณจุดที่ลูกจะมาหยุดอยู่
  - » **ขนาดของพื้นที่ผ่อนปรนวัดจากจุดอ้างอิง:** หนึ่งช่วงไม้กอล์ฟ แต่มีข้อจำกัดเหล่านี้:
  - » **ข้อจำกัดเรื่องบริเวณของพื้นที่ผ่อนปรน:**
    - ต้องอยู่ในพื้นที่ของสนามเดียวกันตามจุดอ้างอิง และ
    - ต้องไม่อยู่ใกล้หลุมเข้าไปกว่าจุดอ้างอิง

**ซ้อยกเว้น** - ลูกที่ประมาณว่าไปหยุดในพื้นที่ปรับโทษ: ถ้าจุดที่ประมาณไว้ว่าลูกอยู่ในพื้นที่ปรับโทษ ผู้เล่นไม่จำเป็นต้องทำการผ่อนปรนตามกฎข้อนี้ ในทางเลือกผู้เล่นอาจทำการผ่อนปรนจากพื้นที่ปรับโทษตามกฎข้อ 17.1d โดยตรงตามจุดที่ประมาณไว้ว่าลูกได้ข้ามขอบสุดท้ายของพื้นที่ปรับโทษ

- **เมื่อลูกอาจไปหยุดอยู่บนกรีน** ผู้เล่นต้องวางลูกเดิมหรือลูกอื่นกับจุดที่ประมาณที่ลูกอาจไปหยุดอยู่ การใช้ขั้นตอนสำหรับลูกนำกลับมาวางตามกฎข้อ 14.2b(2) และ 14.2e
- **เมื่อลูกไปหยุดอยู่ในโอบี** ผู้เล่นต้องผ่อนปรนสโตรคและระยะตามกฎข้อ 18.2

**การปรับโทษสำหรับการเล่นลูกจากที่ผิดเป็นการละเมิดกฎข้อ 11.2c(1): โทษปรับทั่วไปตามกฎข้อ 14.7**

(2) **ทำสโตรคจากกรีน** ผู้เล่นต้องทำสโตรคใหม่โดยเล่นลูกเดิมหรือลูกอื่นจากจุดที่ได้ทำสโตรค

(ดูกฎข้อ 14.6)

ถ้าผู้เล่นเล่นสโตรคใหม่แต่เล่นจากที่ผิด เขามี**โทษปรับทั่วไป**ตามกฎข้อ 14.7

ถ้าผู้เล่นไม่เล่นสโตรคใหม่ เขามี**โทษปรับทั่วไป**และนับสโตรคนั้น แต่ผู้เล่นไม่ได้เล่นจากที่ผิด

### 11.3 จงใจเคลื่อนย้ายวัตถุ หรือปรับเปลี่ยนสภาพที่มีผลต่อลูกอยู่ในการเคลื่อนที่

ขณะลูกอยู่ในการเคลื่อนที่ ผู้เล่นต้องไม่จงใจกระทำให้มีผลต่อลูก (ไม่ว่าจะเป็นลูกของผู้เล่นเอง หรือของผู้อื่น) ซึ่งอาจมาหยุดอยู่:

- การเปลี่ยนแปลงสภาพทางกายภาพโดยการกระทำอยู่ในกฎข้อ 8.1a (เช่น การปะรอย ดิวอทหรือการกดแผ่นหญ้าบริเวณที่เหยอขึ้น) หรือ
- หยิบ หรือเคลื่อนย้าย:
  - » ลูกอิมเพดิเม้นท์ (ดูกฎข้อ 15.1a ข้อยกเว้น 2) หรือ
  - » สิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ (ดูกฎข้อ 15.2a ข้อยกเว้น 2)

ผู้เล่นละเมิดกฎข้อนี้สำหรับการกระทำที่จงใจ แม้ว่าการกระทำนั้นไม่มีผลกระทบต่อลูกอยู่  
ข้อยกเว้น - การเคลื่อนย้ายคันทรง ลูกที่หยุดอยู่บนกรีน และอุปกรณ์ของผู้เล่น: กฎข้อนี้ไม่ห้ามผู้เล่นจากการหยิบ หรือการเคลื่อนย้าย:

- คันทรงที่เคลื่อนย้ายออกแล้ว
- ลูกที่หยุดอยู่บนกรีน (ดูกฎข้อ 9.4, 9.5 และ 14.1 ว่าใช้การปรับโทษหรือไม่) หรือ
- อุปกรณ์ของผู้เล่นใด (นอกจากลูกที่หยุดอยู่ในที่โดยกเว้นบนกรีน หรือที่มาร์คลูกที่อยู่ในที่ใดในสนาม)

การเคลื่อนย้ายคันทรงจากหลุม (รวมถึงการเผ้าคันทรง) ขณะที่ลูกอยู่ในการเคลื่อนที่ครอบคลุมโดยกฎข้อ 13.2 ไม่ใช้กฎข้อนี้

**การปรับโทษสำหรับการกระทำที่ไม่อนุญาตเป็นการละเมิดกฎข้อ 11.3: โทษปรับทั่วไป**

ดูกฎข้อ 22.2 (ในโฟร์ซัมส์ พาร์ทเนอร์แต่ละฝ่ายอาจทำหน้าที่ให้แก่ฝ่าย และการกระทำโดยพาร์ทเนอร์ ถือว่าเป็นการกระทำของผู้เล่นนั้น) 23.5 (ในโฟร์บอล พาร์ทเนอร์แต่ละฝ่ายอาจทำหน้าที่ให้แก่ฝ่าย และการกระทำโดยพาร์ทเนอร์เกี่ยวกับลูกของผู้เล่นหรืออุปกรณ์ ถือว่าเป็นการกระทำของผู้เล่นนั้น)

# IV

กฎเฉพาะสำหรับบังเกอร์ และกรีน

กฎข้อ 12 - 13



# กฎข้อ

# 12

## บังเกอร์

วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อ 12 เฉพาะบังเกอร์ เป็นพื้นที่ที่จัดเตรียมไว้เป็นพิเศษเพื่อทดสอบความสามารถของผู้เล่นในการเล่นลูกจากทรายเพื่อให้แน่ใจว่าผู้เล่นเผชิญความท้าทายนี้ มีข้อจำกัดบางอย่างเกี่ยวกับการสัมผัสทรายก่อนทำสโตรค และที่สำคัญสำหรับการผ่อนปรนลูกในบังเกอร์

แผนภาพ 12.1: เมื่อลูกอยู่ในบังเกอร์



ตามนิยามศัพท์ของบังเกอร์ และกฎข้อ 12.1 แผนภาพนี้แสดงตัวอย่างเมื่อลูกอยู่ในหรือไม่อยู่ในบังเกอร์

## 12.1 เมื่อลูกอยู่ในบังเกอร์

ลูกอยู่ในบังเกอร์เมื่อส่วนใดของลูก:

- สัมผัสทรายบนพื้นภายในขอบของบังเกอร์ หรือ
- อยู่ภายในขอบของบังเกอร์และหยุดอยู่:
  - » บนพื้นที่ซึ่งปกติเป็นทราย (เช่น ทรายที่ถูกพัดหรือถูกชะล้างออกไปโดยลมหรือน้ำ) หรือ
  - » ในหรือบนลูกลิมเพติเม้นท์ สิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ สภาพสนามผิดปกติ หรือวัตถุรวมที่สัมผัสทรายในบังเกอร์ หรืออยู่บนพื้นที่ซึ่งปกติเป็นทราย

ถ้าลูกอยู่บนดิน หรือบนหญ้า หรือบนสิ่งก่อกองอื่น หรือติดกับวัตถุธรรมชาติที่อยู่ภายในขอบของบังเกอร์ โดยไม่สัมผัสทราย ลูกนั้นไม่อยู่ในบังเกอร์

ถ้าส่วนของลูกที่อยู่ทั้งในบังเกอร์และในพื้นที่ของสนามอื่น ดูกฎข้อ 2.2c

## 12.2 การเล่นลูกในบังเกอร์

กฎข้อนี้ใช้ทั้งระหว่างรอบ และขณะการเล่นหยุดลงตามกฎข้อ 5.7a

### 12.2a การเคลื่อนย้ายลูกลิมเพติเม้นท์และสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้

ก่อนการเล่นลูกในบังเกอร์ ผู้เล่นอาจเคลื่อนย้ายลูกลิมเพติเม้นท์ตามกฎข้อ 15.1 และสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ตามกฎข้อ 15.2

รวมถึงการสัมผัสที่สมเหตุสมผล หรือการเคลื่อนย้ายทรายในบังเกอร์ที่เกิดขึ้นขณะที่กำลังทำเช่นนั้น

### 12.2b ข้อจำกัดในการสัมผัสทรายในบังเกอร์

(1) เมื่อการสัมผัสทรายมีผลในการปรับโทษ ก่อนทำสโตรคกับลูกที่อยู่ในบังเกอร์ ผู้เล่นต้องไม่:

- จงใจสัมผัสทรายในบังเกอร์นั้นด้วยมือ ไม้กอล์ฟ คราด หรือด้วยวัตถุอื่นเพื่อทดสอบสภาพของทรายเพื่อรู้ข้อมูลสำหรับสโตรคต่อไป หรือ
- สัมผัสทรายในบังเกอร์นั้นด้วยไม้กอล์ฟ:
  - » ลูกในพื้นที่หน้าหรือหลังลูก (ยกเว้นตามที่อนุญาตในกฎข้อ 7.1a สำหรับในการค้นหาลูกอย่างเหมาะสม หรือตามกฎข้อ 12.2a ในการเคลื่อนย้ายลูกลิมเพติเม้นท์

หรือสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้)

- » ในการซ่อมสวิง หรือ
- » ในการสวิงขึ้นเพื่อสโตรค

**ดูกฎข้อ 25.2f (การปรับเปลี่ยนกฎข้อ 12.2b(1) สำหรับผู้เล่นตาบอด) กฎข้อ 25.4l (การใช้กฎข้อ 12.2b(1) สำหรับผู้เล่นใช้อุปกรณ์ช่วยในการเคลื่อนที่)**

(2) **เมื่อการสัมผัสทรายไม่มีผลในการปรับโทษ** ยกเว้นตามที่ครอบคลุมโดย (1) กฎข้อนี้ไม่ได้ห้ามผู้เล่นสัมผัสทรายในบังเกอร์ในลักษณะอื่นใด รวมถึง:

- การฝังเท้าเพื่อทำการยืนสำหรับการซ่อมสวิงหรือการสโตรค
- การปรับบังเกอร์ให้ราบเรียบเพื่อดูแลรักษาสนาม
- การวางไม้กอล์ฟ อุปกรณ์ หรือวัตถุอื่นในบังเกอร์ (ไม่ว่าโดยการใช้โยน หรือการวางลง)
- การวัด การมาร์ค การหยิบ การกลับมาวาง หรือการกระทำอื่นตามกฎ
- การยืนพักพิงกับไม้กอล์ฟ รักษาการทรงตัว หรือป้องกันการหล้ม หรือ
- การตีทรายด้วยความไม่พอใจหรือโกรธ

**แต่ผู้เล่นมีโทษปรับทั่วไป** ถ้าเขากระทำการสัมผัสทรายเพื่อปรับปรุงสภาพที่มีผลต่อสโตรค เป็นการละเมิดของกฎข้อ 8.1a (ดูเพิ่มเติมเกี่ยวกับกฎข้อ 8.2 และ 8.3 สำหรับข้อจำกัดที่เกี่ยวกับการปรับปรุง หรือการทำให้สภาพทางกายภาพอื่นที่ส่งผลต่อการเล่นแยลง)

(3) **ไม่มีข้อจำกัดหลังจากได้เล่นลูกนอกบังเกอร์** หลังจากได้เล่นลูกในบังเกอร์ และลูกอยู่นอกบังเกอร์นั้น หรือผู้เล่นได้ทำการพ่อนปรนหรือตั้งใจทำการพ่อนปรนนอกบังเกอร์ ผู้เล่นอาจ:

- สัมผัสทรายในบังเกอร์โดยไม่มี การปรับโทษตามกฎข้อ 12.2b(1) และ
- เปลี่ยนทรายในบังเกอร์เพื่อดูแลรักษาสนามโดยไม่มี การปรับโทษตามกฎข้อ 8.1a ถึงแม้ว่าถ้าลูกมาหยุดอยู่นอกบังเกอร์ และ:
- กฎกำหนด หรืออนุญาตให้ผู้เล่นทำการพ่อนปรนสโตรคและระยะโดยการครอบลูกในบังเกอร์ หรือ
- ทรายในบังเกอร์อยู่ในเส้นทางเล่นของผู้เล่นเพื่อสโตรคต่อไปจากนอกบังเกอร์

**แต่ถ้าได้เล่นลูกจากบังเกอร์กลับเข้าไปยังในบังเกอร์นั้น** ผู้เล่นทำการพ่อนปรนโดยการครอบลูกในบังเกอร์นั้น หรือผู้เล่นตัดสินใจไม่ทำการพ่อนปรนนอกบังเกอร์ ข้อจำกัดในกฎ

ข้อ 12.2b(1) และ 8.1a นำมาใช้อีกครั้งกับลูกอยู่ในการเล่นในบังเกอร์นั้น  
การปรับโทษสำหรับการละเมิดกฎข้อ 12.2: โทษปรับทั่วไป

### 12.3 กฎเฉพาะในการผ่อนปรนสำหรับลูกในบังเกอร์

เมื่อลูกอยู่ในบังเกอร์ อาจใช้กฎเฉพาะผ่อนปรนในสถานการณ์เหล่านี้:

- การตีขัดโดยสภาพสนามผิดปกติ (กฎข้อ 16.1c)
- การตีขัดโดยสภาพสัตว์อันตราย (กฎข้อ 16.2) และ
- ลูกไม่สามารถเล่นได้ (กฎข้อ 19.3)

# กฎข้อ 13

## กรีน

วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อ 13 เฉพาะกรีน กรีนเป็นพื้นที่ที่จัดเตรียมไว้เป็นพิเศษพร้อมสำหรับการเล่นลูก และมีคั่นธงสำหรับหลุมนั้นบนแต่ละกรีน ดังนั้น กฎที่นำมาใช้แตกต่างกันบางอย่างกับพื้นที่อื่นของสนาม

### 13.1 การกระทำที่อนุญาต หรือการกระทำที่ต้องทำบนกรีน

วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อนี้อนุญาตให้ผู้เล่นทำสิ่งที่อยู่บนกรีน ตามปกติไม่อนุญาตให้ผู้เล่นทำนอกกรีน เช่น อนุญาตให้มาร์ค หยิบ ทำความสะอาด และนำลูกกลับมาวาง และซ่อมแซมความเสียหาย และเคลื่อนย้ายทรายและเศษดินบนกรีน ไม่มีการปรับโทษที่บังเอิญทำลูกหรือที่มาร์คลูกเคลื่อนที่บนกรีน

#### 13.1a เมื่อลูกอยู่บนกรีน

ลูกอยู่บนกรีนเมื่อส่วนใดของลูก:

- สัมผัสกรีน หรือ
- อยู่บนหรืออยู่ในสิ่งใด (เช่น ลูสอิมเพดิเม้นท์ หรือสิ่งกีดขวาง) และอยู่ภายในขอบของกรีน

ถ้าส่วนของลูกอยู่ที่บนกรีน และในอีกพื้นที่ของสนาม ดูกฎข้อ 2.2c

#### 13.1b การมาร์ค การหยิบ และการทำความสะอาดลูกบนกรีน

อาจหยิบลูกบนกรีนและทำความสะอาดได้ (ดูกฎข้อ14.1)

ต้องมาร์คจุดของลูกก่อนหยิบลูก (ดูกฎข้อ14.1) และต้องนำกลับมาวางบนจุดเดิม (ดูกฎข้อ 14.2)

#### 13.1c การปรับปรุงที่อนุญาตบนกรีน

ระหว่างรอบ และขณะการเล่นหยุดลงตามกฎข้อ 5.7a ผู้เล่นอาจการกระทำสองสิ่งนี้บนกรีนไม่ว่าลูกนั้นอยู่บนหรืออยู่นอกกรีน:

- (1) **การเคลื่อนย้ายทรายและเศษดิน** อาจปัดทรายและเศษดินบนกรีนออกได้โดยไม่มีการปรับโทษ
- (2) **การซ่อมความเสียหาย** ผู้เล่นอาจซ่อมความเสียหายบนกรีนได้โดยไม่มีการปรับโทษด้วยการกระทำที่สมเหตุผล เพื่อคืนสภาพกรีนให้ใกล้เคียงสภาพเดิมมากที่สุดเท่าที่เป็นไปได้ แต่เท่าที่:
  - ใช้มือของเขา เท้า หรือส่วนอื่นของร่างกาย หรือเครื่องมือซ่อมรอยลูก *ที่ตั้งลูก* ไม้กอล์ฟ หรืออุปกรณ์ธรรมดาที่คล้ายกัน และ
  - ไม่ทำให้การเล่นล่าช้าอย่างไม่สมเหตุผล (ดูกฎข้อ 5.6a)

แต่ถ้าผู้เล่น *ปรับปรุงกรีน* นั้นด้วยการกระทำที่เกินความเหมาะสมเพื่อคืนสภาพกรีนตามสภาพเดิม (เช่น สร้างทางเดินไปยังหลุม หรือใช้วัตถุที่ไม่อนุญาต) ผู้เล่นมี **โทษปรับทั่วไป** สำหรับการละเมิดกฎ 8.1a

"ความเสียหายบนกรีน" หมายถึงความเสียหายใดที่เกิดจากบุคคล หรือสิ่ง *กระทบภายนอก* เช่น:

- ความเสียหายจากรอยลูก รองเท้า (เช่น ปุ่มรองเท้า) และรอยครูดหรือรอยแหว่งที่เกิดจาก *อุปกรณ์* หรือ *คันธง*
- รอยหลุมเก่า รอยปะหญ้า รอยตะเข็บหญ้า และรอยครูด หรือรอยแหว่งจากเครื่องมือบำรุงรักษา หรือยานพาหนะ
- รอยเส้นทางของ *สัตว์* หรือรอยแหว่งของกิบเท้า และ
- วัตถุที่ฝังจม (เช่น ก้อนหิน ลูกโอ๊ก ลูกเห็บ หรือ *ที่ตั้งลูก*) และรอยที่สิ่งเหล่านี้ทำให้เกิดขึ้น

แต่ "ความเสียหายบนกรีน" ไม่รวมถึงความเสียหายใด หรือสภาพที่มีผลจาก:

- การปฏิบัติตามปกติเพื่อบำรุงดูแลรักษาสภาพโดยรวมของกรีน (เช่น รุกระบายอากาศ และร่องจากการตัดหญ้าแนวตั้ง
- การระบายน้ำ หรือฝน หรือ *แรงธรรมชาติอื่น*
- ความไม่สมบูรณ์ของพื้นผิวตามธรรมชาติ (เช่น วัชพืช หรือพื้นที่เปลี่ยนเปล่า ติดเชื้อรา หรือสิ่งงอกเงยไม่สม่ำเสมอ) หรือ

- หลุมที่สึกหรือตามธรรมชาติ

### 13.1d เมื่อลูกหรือที่มาร์คลูกเคลื่อนที่บนกรีน

มีกฎสองข้อที่เฉพาะเจาะจงสำหรับลูกหรือที่มาร์คลูกนั้นเคลื่อนที่บนกรีน

- (1) ไม่มีการปรับโทษสำหรับเป็นสาเหตุทำให้ลูกเคลื่อนที่โดยบังเอิญ ในสโตรคเพลย์ ไม่มีการปรับโทษ ถ้าผู้เล่น คู่แข่ง หรือผู้เล่นอื่นบังเอิญทำลูกของผู้เล่น หรือที่มาร์คลูกบนกรีนนั้นเคลื่อนที่

ผู้เล่นต้อง:

- นำลูกกลับมาวางบนจุดเดิม (ถ้าไม่รู้จุดต้องประมาณ) (ดูกฎข้อ 14.2) หรือ
- วางที่มาร์คลูกเพื่อมาร์คจุดเดิมนั้น

ข้อยกเว้น – ต้องเล่นลูกตามสภาพที่อยู่ เมื่อลูกเริ่มเคลื่อนที่ระหว่างการสวิงขึ้น หรือสโตรคและทำสโตรคลงมา (ดูกฎข้อ 9.1b)

ถ้าผู้เล่น หรือคู่แข่งจงใจหยิบลูกของผู้เล่นหรือที่มาร์คลูกบนกรีน ดูกฎข้อ 9.4 หรือกฎข้อ 9.5 เพื่อดูว่ามีการปรับโทษหรือไม่

- (2) เมื่อนำลูกเคลื่อนที่โดยแรงธรรมชาติกลับมาวาง ถ้าแรงธรรมชาติเป็นสาเหตุทำลูกของผู้เล่นบนกรีนเคลื่อนที่ ผู้เล่นต้องเล่นต่อไป ขึ้นอยู่กับว่าได้หยิบลูกขึ้นและนำกลับมาวางจุดเดิมแล้วหรือไม่:

- ได้หยิบลูกและได้นำลูกกลับมาวางแล้ว ลูกต้องนำกลับมาวางบนจุดเดิม (ถ้าไม่รู้จุดต้องประมาณ) (ดูกฎข้อ 14.2) แม้ว่าลูกเคลื่อนที่โดยแรงธรรมชาติและไม่ใช่โดยผู้เล่น คู่แข่ง หรือสิ่งกระทบภายนอก (ดูกฎข้อ 9.3 ข้อยกเว้น)
- ไม่ได้หยิบลูกและไม่ได้นำลูกกลับมาวาง ต้องเล่นลูกจากจุดใหม่ (ดูกฎข้อ 9.3)

**การปรับโทษสำหรับการเล่นจากที่ผิดเป็นการละเมิดกฎข้อ 13.1d: โทษปรับทั่วไปตามกฎหมายข้อ 14.7a**

### 13.1e ไม่ตั้งใจทดสอบกรีน

ในระหว่างรอบและขณะการเล่นหยุดลงตามกฎข้อ 5.7a ผู้เล่นต้องไม่ตั้งใจกระทำสิ่งเหล่านี้เพื่อทดสอบกรีนหรือกรีนผิ:

- ภูพื้นผิว หรือ
- กิ่งลูก

ช้อยกเว้น – การทดสอบกรีนระหว่างสองหลุม: ระหว่างสองหลุม ผู้เล่นอาจอุกพื้นผิว หรือกลิ้งลูกบนกรีนของหลุมที่เพิ่งจบไปแล้ว และบนกรีนซ้อมโด (ดูกฎข้อ 5.5b)

**การปรับโทษสำหรับการทดสอบกรีน หรือกรีนผิดเป็นการละเมิดกฎข้อ 13.1e: โทษปรับทั่วไป**

**ดูขั้นตอนคณะกรรมการ หมวด 8 แบบอย่างกฎสนาม I-2 (คณะกรรมการอาจออกกฎสนาม เลือกใช้การห้ามผู้เล่นด้วยการกลิ้งลูกบนกรีนของหลุมที่เพิ่งจบไปแล้ว)**

### 13.1f ต้องทำการผ่อนปรนจากกรีนผิด

(1) **ความหมายของการติดขัดจากกรีนผิด** การติดขัดตามกฎนี้มีอยู่เมื่อ:

- ส่วนใดของลูกของผู้เล่นสัมผัสกับกรีนผิด หรืออยู่บนหรืออยู่ในสิ่งใด (เช่น ลูสมิเพติเม้นท์ หรือที่สิ่งกีดขวาง) และอยู่ในขอบของกรีนผิด หรือ
- กรีนผิดติดขัดทางกายภาพกับบริเวณตั้งใจยืน หรือบริเวณตั้งใจสวิงของผู้เล่น

(2) **ต้องทำการผ่อนปรน** เมื่อมีการติดขัดจากกรีนผิด ผู้เล่นต้องไม่เล่นลูกนั้นตามที่ลูกอยู่ ผู้เล่นต้องผ่อนปรนฟรีโดยการดรอปลูกเดิมนั้นหรือลูกอื่นในพื้นที่ที่ผ่อนปรนนี้แทน (ดูกฎข้อ 14.3):

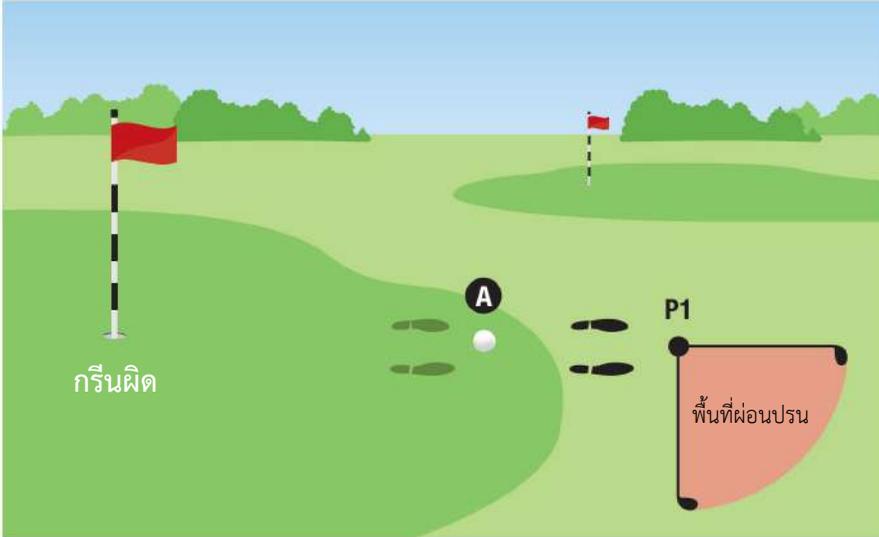
- **จุดอ้างอิง:** จุดผ่อนปรนโดยสมบูรณ์ที่ใกล้ที่สุดในพื้นที่ของสนามเดียวกันที่ลูกเดิมมาหยุดอยู่
- **ขนาดของพื้นที่ผ่อนปรนวัดจากจุดอ้างอิง:** หนึ่งช่วงไม้กอล์ฟ แต่มีข้อจำกัดเหล่านี้:
- **ข้อจำกัดเรื่องบริเวณของพื้นที่ผ่อนปรน:**
  - » ต้องอยู่ในพื้นที่ของสนามเดียวกันตามจุดอ้างอิงนั้น
  - » ต้องไม่อยู่ใกล้หลุมกว่าจุดอ้างอิงนั้น และ
  - » ต้องผ่อนปรนโดยสมบูรณ์จากการติดขัดทั้งหมดจากกรีนผิด

(3) **ไม่มีการผ่อนปรนที่ไม่สมเหตุผลอย่างชัดเจน** ไม่มีการผ่อนปรนตามกฎข้อ 13.1f ถ้าการติดขัดเกิดขึ้นเพียงเพราะผู้เล่นเลือกไม้กอล์ฟ ลักษณะการยืน หรือสวิง หรือทิศทางของการเล่นไม่สมเหตุผลอย่างชัดเจนภายใต้สถานการณ์นั้น

**การปรับโทษสำหรับการเล่นจากที่ผิดเป็นการละเมิดกฎข้อ 13.1f: โทษปรับทั่วไปตามกฎข้อ 14.7a**

**ดูขั้นตอนคณะกรรมการ หมวด 8 แบบอย่างกฎสนาม D-3 (คณะกรรมการอาจออกกฎสนาม ปฏิเสธการผ่อนปรนจากกรีนผิดที่ติดขัดกับพื้นที่ตั้งใจยืนเพียงเท่านั้น)**

## แผนภาพ 13.1f: การผ่อนปรนฟรีจากกรีนผิด



- เมื่อมีการติดขัดกับกรีนผิด ต้องทำการผ่อนปรนฟรี และผู้เล่นทำการผ่อนปรนโดยสมบูรณ์
- แผนภาพแสดงสำหรับผู้เล่นถนัดมือขวา
- ลูกอยู่บนกรีนผิด และจุดผ่อนปรนโดยสมบูรณ์ใกล้ที่สุดสำหรับลูก A อยู่ที่ P1 ซึ่งต้องอยู่บนพื้นที่ในสนามเดียวกันกับที่ลูกเดิมมาหยุดอยู่ (ในกรณีนี้บนพื้นที่ทั่วไป)
- พื้นที่ผ่อนปรนคือหนึ่งช่วงไม้กอล์ฟจากจุดอ้างอิง ไม่ใกล้หลุมเข้าไปกว่าจุดอ้างอิงนั้น และต้องอยู่ในพื้นที่เดียวกับสนามตามจุดอ้างอิง P1

## 13.2 คั่นธง

วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อนี้ครอบคลุมการเลือกของผู้เล่นในการปฏิบัติกับคั่นธง ผู้เล่นอาจปล่อยคั่นธงไว้ในหลุม หรือนำคั่นธงออก (รวมถึงการมีผู้เฝ้าคั่นธง และนำคั่นธงออกหลังจากได้เล่นลูก) แต่ต้องตัดสินใจก่อนการทำสโตรค โดยปกติไม่มีการปรับโทษถ้าลูกอยู่ในการเคลื่อนที่ไปชนถูกคั่นธง

กฎข้อนี้นำมาใช้กับลูกที่เล่นจากทุกแห่งในสนามไม่ว่าจะอยู่บนหรืออยู่นอกกรีนก็ตาม

### 13.2a การปล่อยคั่นธงไว้ในหลุม

- (1) ผู้เล่นอาจปล่อยคันธงไว้ในหลุม ผู้เล่นอาจทำสโตรคด้วยการปล่อยคันธงไว้ในหลุม ดังนั้น เป็นไปได้สำหรับลูกอยู่ในการเล่นที่ไปชนลูกคันธง

ผู้เล่นต้องตัดสินใจก่อนการทำสโตรค โดยทั้งนี้:

- ปล่อยคันธงไว้ในหลุมตามที่เป็นอยู่ไว้ในหลุมหรือขยับเพื่อให้อยู่ตรงกลางหลุมนั้น และปล่อยไว้เช่นนั้น หรือ
- ให้นำคันธงที่นำออกไปใส่กลับไปนั้น

ในกรณีใดกรณีหนึ่ง:

- ผู้เล่นต้องไม่พยายามแสวงหาประโยชน์โดยจงใจขยับคันธงไปยังตำแหน่งอื่นนอกจากตรงกลางในหลุมนั้น
- ถ้าผู้เล่นทำดังนั้น และลูกอยู่ในการเล่นที่ไปชนลูกคันธง เขามี**โทษปรับทั่วไป**

- (2) ไม่มีการปรับโทษถ้าลูกชนลูกคันธงที่ปล่อยอยู่ในหลุม ถ้าผู้เล่นทำสโตรคด้วยการปล่อยคันธงไว้ในหลุม และลูกอยู่ในการเล่นที่ไปชนลูกคันธง:

- ไม่มีการปรับโทษ (ยกเว้นตามที่กำหนดใน (1)) และ
- ต้องเล่นลูกตามสภาพที่ลูกอยู่

- (3) ข้อจำกัดของผู้เล่นที่ขยับ หรือเคลื่อนย้ายคันธงในหลุมออกขณะลูกอยู่ในการเล่น หลังจากการทำสโตรคโดยปล่อยคันธงไว้ในหลุม:

- ผู้เล่นและแคดดี้ของเขาต้องไม่จงใจขยับหรือนำคันธงออกที่มีผลต่อลูกอยู่ในการเล่นที่ของผู้เล่นที่อาจมาหยุดอยู่ (เช่น เพื่อหลีกเลี่ยงลูกชนลูกคันธง) ถ้าทำเช่นนั้น ผู้เล่นมี**โทษปรับทั่วไป**
- แต่ไม่มีการปรับโทษถ้าผู้เล่นให้ขยับหรือนำคันธงในหลุมออกด้วยเหตุผลอื่นใด เช่น เมื่อเขามีเหตุผลเชื่อว่าลูกอยู่ในการเล่นที่จะไม่ชนลูกคันธงก่อนมาหยุดอยู่

- (4) ข้อจำกัดของผู้เล่นอื่นที่ขยับหรือนำคันธงออกเมื่อผู้เล่นได้ตัดสินใจปล่อยคันธงไว้ในหลุม เมื่อผู้เล่นได้ปล่อยคันธงไว้ในหลุม และไม่ได้ให้ผู้เล่นใดเผ่าคันธง (ดูกฎข้อ 13.2b(1)) ผู้เล่นอื่นต้องไม่จงใจขยับหรือนำคันธงออกที่มีผลกระทบต่อลูกอยู่ในการเล่นที่ของผู้เล่นที่มาหยุดอยู่

- ถ้าผู้เล่นอื่นหรือแคดดี้ของเขาได้ทำดังนั้นก่อนหรือระหว่างการสโตรค และผู้เล่นทำสโตรคโดยไม่ได้รับรู้เรื่องนี้ หรือได้ทำดังนั้นขณะลูกอยู่ในการเล่นที่ของผู้เล่นหลังจากสโตรค ผู้เล่นอื่นนั้นมี**โทษปรับทั่วไป**
- แต่ไม่มีการปรับโทษ ถ้าผู้เล่นอื่นหรือแคดดี้ของเขาขยับหรือนำคันธงออกด้วยเหตุผล

อื่นใด เช่น เมื่อเขา:

- » เชื่ออย่างสมเหตุสมผลว่าลูกอยู่ในการเคลื่อนที่ของผู้เล่นนั้นจะไม่ชนคันทรงก่อนมาหยุดอยู่ หรือ
- » ไม่รู้ว่าผู้เล่นกำลังจะเล่น หรือไม่รู้ว่าลูกของผู้เล่นนั้นอยู่ในการเคลื่อนที่

**กฎข้อ 22.2** (ใน*โฟร์ซัมส์ พาร์ทเนอร์* แต่ละฝ่ายอาจทำหน้าที่ให้แก่ฝ่าย และการกระทำโดย*พาร์ทเนอร์* ถือว่าเป็นการกระทำของผู้เล่นนั้น) **23.5** (ใน*โฟร์บอล พาร์ทเนอร์* แต่ละฝ่ายอาจกระทำหน้าที่ให้แก่ฝ่าย และการกระทำโดย*พาร์ทเนอร์* เกี่ยวกับลูกของผู้เล่นหรือ*อุปกรณ์* ถือว่าเป็นการกระทำของผู้เล่นนั้น)

### 13.2b การนำคันทรงออกจากหลุม

(1) **ผู้เล่นอาจนำคันทรงออกจากหลุม** ผู้เล่นอาจทำ*สโตรค*โดยนำคันทรงออกจากหลุม เพื่อให้ลูกอยู่ในการเคลื่อนที่ของเขาไม่ชนคันทรงในหลุม

ผู้เล่นต้องตัดสินใจเรื่องนี้ก่อนการทำ*สโตรค* โดยทั้งนี้:

- ให้นำคันทรงออกจากหลุมนั้นก่อนการเล่นลูกนั้น หรือ
- มอบหมายให้บุคคลอื่นเฝ้าคันทรง หมายถึง:
  - » จับคันทรงไว้ในหลุม จับไว้เหนือหรือจับไว้ถัดจากหลุมนั้น ก่อนและระหว่าง*สโตรค*เพื่อแสดงให้ผู้เล่นเห็นหลุมอยู่ที่ใด และ
  - » ต่อกจากนั้นนำคันทรงนั้นออกไประหว่าง*สโตรค*นั้น หรือหลังจากทำ*สโตรค*นั้นแล้ว

ถือว่าผู้เล่นมอบหมายให้เฝ้าคันทรง ถ้า:

- *แคดดี้*ของผู้เล่นกำลังจับคันทรงไว้ในหลุม จับไว้เหนือหรือจับไว้ถัดจากหลุมนั้น หรือกำลังยืนถัดไปจากหลุมเมื่อทำ*สโตรค* แม้ว่าผู้เล่นไม่รู้ว่า*แคดดี้*กำลังทำเช่นนั้น
- ผู้เล่นขอให้บุคคลอื่นเฝ้าคันทรงและบุคคลนั้นทำให้เช่นนั้น หรือ
- ผู้เล่นเห็นบุคคลอื่นกำลังจับคันทรงไว้ในหลุม จับไว้เหนือหรือจับไว้ถัดจากหลุม หรือกำลังยืนถัดไปจากหลุมนั้น และผู้เล่นทำ*สโตรค*โดยไม่ขอให้บุคคลนั้นถอยออกไป หรือปล่อยให้คันทรงนั้นอยู่ในหลุมนั้น

(2) **การปฏิบัติถ้าลูกชนคันทรงหรือบุคคลที่เฝ้าคันทรงอยู่** ถ้าลูกอยู่ในการเคลื่อนที่ของผู้เล่นชนคันทรงที่ผู้เล่นได้ตัดสินใจนำออกตาม (1) หรือชนบุคคลซึ่งกำลังเฝ้าคันทรงอยู่ (หรือสิ่งใดก็ตามที่บุคคลนั้นถืออยู่) สิ่งที่เกิดขึ้นอยู่กับว่าบังเอิญหรือจงใจหรือไม่

- ลูกบังเอิญชนคันทรง หรือชนบุคคลที่นำออกไปหรือกำลังเฝ้าคันทรงอยู่ ถ้าลูกอยู่ในการ

เคลื่อนที่ของผู้เล่นบังเอิญชนคันทรง หรือชนบุคคลที่นำออกไปหรือกำลังเฝ้าอยู่ (หรือสิ่งใดก็ตามที่บุคคลนั้นถืออยู่) ไม่มีการปรับโทษ และต้องเล่นลูกตามสภาพที่ลูกอยู่

- จงใจทำลูกให้เฉไปหรือหยุดลงโดยบุคคลที่กำลังเฝ้าคันทรง ถ้าบุคคลที่กำลังเฝ้าคันทรงจงใจทำให้ลูกอยู่ในการเคลื่อนที่ของผู้เล่นเฉไปหรือหยุดลง ให้ใช้กฎข้อ 11.2c:
  - » ได้เล่นลูกจากที่ใด ผู้เล่นต้องไม่เล่นลูกตามสภาพที่ลูกอยู่ และต้องทำการผ่อนปรนตามกฎข้อ 11.2c แทน
  - » เมื่อใช้การปรับโทษ ถ้าบุคคลที่จงใจทำให้ลูกเฉไปหรือหยุดลงเป็นผู้เล่นหรือแคดดี้ของเขา ผู้เล่นนั้นมี**โทษปรับทั่วไป**สำหรับการละเมิดกฎข้อ 11.2

สำหรับจุดประสงค์ของกฎข้อนี้ “จงใจทำให้เฉไปหรือหยุดลง” หมายถึงสิ่งเดียวกันในกฎข้อ 11.2a และรวมถึงเมื่อลูกอยู่ในการเคลื่อนที่ของผู้เล่นไปชน:

- คันทรงที่นำออกไปโดยจงใจไปวางในตำแหน่ง หรือวางไว้บนพื้นเฉพาะที่เพื่อให้ลูกอาจเฉไปหรือหยุดลง
- คันทรงที่เฝ้าโดยบุคคลที่จงใจไม่นำออกจากหลุมนั้น หรือไม่ขยับออกนอกทางของลูกหรือ
- บุคคลผู้ซึ่งได้เฝ้าหรือนำคันทรงออก (หรือสิ่งใดก็ตามที่บุคคลนั้นถืออยู่) เมื่อเขาจงใจไม่ขยับออกนอกทางของลูกนั้น

**ข้อยกเว้น – ข้อจำกัดโดยจงใจเคลื่อนย้ายคันทรงที่ส่งผลกระทบต่อลูกอยู่ในการเคลื่อนที่ (ดูกฎข้อ 11.3)**

**ดูกฎข้อ 22.2 (ในโฟร์ซัมส์ พาร์ทเนอร์แต่ละฝ่ายอาจทำหน้าที่ให้แก่ฝ่าย และการกระทำโดยพาร์ทเนอร์ ถือว่าเป็นการกระทำของผู้เล่นนั้น) 23.5 (ในโฟร์บอล พาร์ทเนอร์แต่ละฝ่ายอาจทำหน้าที่ให้แก่ฝ่าย และการกระทำโดยพาร์ทเนอร์เกี่ยวกับลูกของผู้เล่นหรืออุปกรณ์ ถือว่าเป็นการกระทำของผู้เล่นนั้น)**

### 13.2c ลูกพิงคันทรงในหลุม

ถ้าลูกของผู้เล่นมาหยุดพิงคันทรงที่อยู่ในหลุมนั้น:

- ถ้าส่วนใดของลูกอยู่ในหลุมต่ำกว่าพื้นผิวของกรีนนั้น ถือว่าลูกนั้น**ลงหลุมแล้ว**แม้ว่าทั้งลูกไม่ได้ยู่ต่ำกว่าพื้นผิว
- ถ้าไม่มีส่วนใดของลูกอยู่ในหลุมต่ำกว่าพื้นผิวของกรีนนั้น:
  - » ลูกไม่ได้**ลงหลุม**และต้องเล่นตามสภาพที่ลูกอยู่
  - » ถ้านำคันทรงออกและลูกเคลื่อนที่ (ไม่ว่าลูกตกลงในหลุม หรือขยับออกจากหลุม) ไม่มีการ

ปรับโทษ และลูกต้องนำลูกกลับมาวางที่ปากหลุม (ดูกฎข้อ 14.2)

**การปรับโทษสำหรับการเล่นจากที่ผิดเป็นการละเมิดกฎข้อ 13.2c: โทษปรับทั่วไปตามกฎหมายข้อ 14.7a**

ในสโตรคเพลย์ ผู้เล่นมีโทษตัดสิทธิ์ ถ้าเขาไม่เล่นลงหลุมตามที่กำหนดไว้ในกฎข้อ 3.3c

### 13.3 ลูกยื่นค้างอยู่ที่ปากหลุม

#### 13.3a เวลาที่คอยดูถ้าลูกยื่นค้างอยู่ที่ปากหลุมจะตกลงในหลุม

ถ้าส่วนใดของลูกของผู้เล่นยื่นค้างอยู่ที่ปากหลุนั้น:

- อนุญาตให้ผู้เล่นมีเวลาที่สมเหตุผลเพื่อเข้าไปถึงหลุนั้น และมีเวลาอีกสิบวินาทีเพื่อคอยดูว่าลูกนั้นจะลงหลุนั้นหรือไม่
- ถ้าลูกลงหลุนั้นในขณะเวลาที่กำลังคอยนี้ ลูกของผู้เล่นลงหลุมด้วยสโตรคครั้งที่แล้ว
- ถ้าลูกไม่ลงในหลุมภายในเวลาที่กำลังคอยนี้:
  - » ถือว่าลูกกำลังหยุดนิ่ง
  - » ถ้าต่อมาลูกลงหลุมก่อนเล่น ลูกของผู้เล่นลงหลุมด้วยสโตรคครั้งที่แล้ว แต่มี**หนึ่งสโตรคปรับโทษ**บวกเพิ่มในสกอร์สำหรับหลุนั้น

#### 13.3b ทำอย่างไรถ้าหยิบลูกที่ยื่นค้างอยู่ที่ปากหลุมขึ้น หรือนำออกไปก่อนเวลาที่คอยสิ้นสุดลง

ถ้าหยิบลูกที่ยื่นค้างอยู่ที่ปากหลุมขึ้น หรือเคลื่อนที่ออกไปก่อนเวลาที่คอยสิ้นสุดลงตามกฎข้อ 13.3a นอกจากโดย**แรงธรรมชาติ** ถือว่าลูกได้มาหยุดนิ่งแล้ว:

- ต้องนำลูกกลับมาวางที่ปากหลุม (ดูกฎข้อ 14.2) และ
- ไม่นำเวลาที่คอยมาใช้ตามกฎหมายข้อ 13.3a อีกต่อไป (ดูกฎข้อ 9.3 เพื่อการปฏิบัติถ้านำลูกกลับมาวางแล้วต่อมาเคลื่อนที่โดย**แรงธรรมชาติ**)

ถ้าคู่แข่งในแมทช์เพลย์หรือผู้เล่นอื่นในสโตรคเพลย์ตั้งใจหยิบหรือเคลื่อนที่ลูกที่ยื่นค้างอยู่ที่ปากหลุมของผู้เล่นออกไปก่อนเวลาที่คอยสิ้นสุดลง:

- ในแมทช์เพลย์ถือว่าลูกของผู้เล่นลงหลุมด้วยสโตรคครั้งที่แล้ว และไม่มีกรปรับโทษต่อคู่แข่งตามกฎหมายข้อ 11.2b
- ในสโตรคเพลย์ ผู้เล่นที่ได้หยิบขึ้นหรือเคลื่อนที่ลูกออกไป มี**โทษปรับทั่วไป** (สองสโตรคปรับโทษ) ต้องนำลูกกลับมาวางที่ปากหลุม (ดูกฎข้อ 14.2)

V

การหยีบลูก และการนำลูกกลับมาเล่น

กฎข้อ 14



## กฎข้อ

# 14

ขั้นตอนการปฏิบัติกับลูก: การมาร์ค การหยิบ และการทำความสะอาด การกลั้บมาวางบนจุด การครอบในพื้นที่ย่านปน การเล่นจากที่ผิด

วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อ 14 ครอบคลุมเมื่อผู้เล่นอาจมาร์คจุดของลูกที่อยู่ หยุดอยู่ รวมถึงการหยิบและทำความสะอาดลูก และนำลูกกลับไปอยู่ในการเล่นอย่างไร เพื่อเล่นลูกจากที่ถูกต้อง

- เมื่อหยิบลูกขึ้นหรือทำให้เคลื่อนที่ ต้องนำกลั้บมาวาง ต้องใช้ลูกเดียวกันนั้นเพื่อนำกลั้บมาวางบนจุดเดิม
- เมื่อทำการผ่อนปรนฟรี หรือผ่อนปรนมีการปรับโทษ ต้องครอบลูกในพื้นที่ผ่อนปรนที่เจาะจงด้วยลูกนำมาแทนหรือลูกเดิมนั้น

อาจแก้ไขความผิดในการใช้ขั้นตอนเหล่านี้ให้ถูกต้อง โดยไม่มีการปรับโทษก่อนเล่นลูก แต่ผู้เล่นมีโทษปรับถ้าเขาเล่นลูกจากที่ผิด

### 14.1 การมาร์ค การหยิบ และการทำความสะอาดลูก

ใช้กฎข้อนี้เมื่อจงใจใน“การหยิบ” ลูกของผู้เล่นที่อยู่ การหยิบนี้อาจทำในทางใด ซึ่งรวมถึงการเก็บลูกขึ้นด้วยมือ การหมุนลูก หรือไม่เช่นนั้น จงใจทำลูกเคลื่อนที่ไปจากจุดของลูก

#### 14.1a ต้องมาร์คจุดของลูกที่ได้หยิบขึ้นและนำกลั้บมาวาง

ก่อนการหยิบลูกตามกฎที่กำหนดให้นำลูกกลั้บมาวางบนจุดเดิม ผู้เล่นต้องมาร์คจุดนั้น หมายถึงว่า:

- วางที่มาร์คลูกชิดด้านหลังลูก หรือชิดกับลูก หรือ
- จับไม้กอล์ฟแตะบนพื้นชิดด้านหลังลูก หรือชิดกับลูก

ถ้ามาร์คจุดด้วยที่มาร์คลูก หลังจากนำลูกกลั้บมาวาง ผู้เล่นต้องนำที่มาร์คลูกออกก่อนการทำสโตรค

ถ้าผู้เล่นหยิบลูกโดยไม่มีการมาร์คจุดของลูก หรือมาร์คจุดในทางที่ผิด หรือทำสโตรคโดยปล่อยที่มาร์คลูกไว้ที่พื้น ผู้เล่นมี**หนึ่งสโตรคปรับโทษ**

เมื่อได้หยิบลูกขึ้นเพื่อทำการผ่อนปรนตามกฎ ผู้เล่นไม่จำเป็นต้อง**มาร์คจุด**ก่อนการหยิบลูก

### 14.1b ใครอาจหยิบลูก

อาจถูกหยิบลูกของผู้เล่นขึ้นตามกฎเท่านั้น โดย:

- ผู้เล่น หรือ
- บุคคลใดที่ผู้เล่นมอบหมาย แต่การมอบหมายดังกล่าวต้องให้แต่ละครั้งก่อนหยิบลูกขึ้นแทนที่ให้ทั่วไปสำหรับรอบนั้น

**ข้อยกเว้น - เมื่อแคตตี้**อาจหยิบลูกของผู้เล่นโดยไม่มีการมอบหมาย: **แคตตี้**อาจหยิบลูกของผู้เล่นโดยไม่มีการมอบหมายเมื่อ:

- ลูกของผู้เล่นอยู่บนกรีน หรือ
- สมเหตุผลที่สรุปได้ (เช่น จากการกระทำ หรือการประกาศ) ว่าผู้เล่นจะทำการผ่อนปรนตามกฎ

ถ้า**แคตตี้**หยิบลูกขึ้นโดยไม่ได้รับอนุญาตให้ทำเช่นนั้น ผู้เล่นมี**หนึ่งสโตรคปรับโทษ** (ดูกฎข้อ 9.4)

**ดูกฎข้อ 25.2g, 25.4a และ 25.5d** (สำหรับผู้เล่นที่มีความบกพร่องบางอย่าง กฎข้อ 14.1b ปรับเปลี่ยนเพื่ออนุญาตให้ผู้ช่วยหยิบลูกของผู้เล่นบนกรีนโดยไม่ต้องมอบหมาย)

### 14.1c การทำความสะอาดลูก

อาจทำความสะอาดลูกที่หยิบขึ้นจากกรีนได้เสมอ (ดูกฎข้อ 13.1b)

อาจทำความสะอาดลูกที่หยิบขึ้นจากที่อื่นได้เสมอ ยกเว้น เมื่อหยิบขึ้น:

- เพื่อดูว่ามีรอยตัด หรือรอยแตก ไม่อนุญาตให้ทำความสะอาด (ดูกฎข้อ 4.2c(1))
- เพื่อระบุลูก อนุญาตให้ทำความสะอาดได้เท่าที่จำเป็นเพื่อระบุลูก (ดูกฎข้อ 7.3)
- เพราะลูกติดขัดกับการเล่น ไม่อนุญาตให้ทำความสะอาดลูก (ดูกฎข้อ 15.3b(2))
- เพื่อดูว่าลูกอยู่ในสภาพที่อนุญาตให้ผ่อนปรนหรือไม่ ไม่อนุญาตให้ทำความสะอาด เว้นแต่ผู้เล่นทำการผ่อนปรนตามกฎ (ดูกฎข้อ 16.4)

ถ้าผู้เล่นทำความสะอาดลูกของเขาโดยไม่ได้รับอนุญาตตามกฎนี้ เขามี**หนึ่งสโตรคปรับโทษ** และต้องนำลูกกลับมาวางถ้าได้หยิบลูก

ดูกฎข้อ 22.2 (ในโพร์ซิมส์ พาร์ทเนอร์แต่ละฝ่ายอาจทำหน้าที่ให้แก่ฝ่าย และการกระทำโดยพาร์ทเนอร์ ถือว่าเป็นการกระทำของผู้เล่นนั้น) 23.5 (ในโพร์บอล พาร์ทเนอร์แต่ละฝ่ายอาจกระทำหน้าที่ให้แก่ฝ่าย และการกระทำโดยพาร์ทเนอร์เกี่ยวกับลูกของผู้เล่นหรืออุปกรณ์ ถือว่าเป็นการกระทำของผู้เล่นนั้น)

## 14.2 การนำลูกกลับมาวางบนจุด

ใช้กฎข้อนี้เมื่อใดก็ตามที่ได้หยิบลูกขึ้นหรือเคลื่อนที่ลูก และกฎกำหนดให้นำลูกกลับมาวางบนจุด

### 14.2a ต้องใช้ลูกเดิม

ต้องใช้ลูกเดิมเมื่อนำลูกกลับมาวาง

ข้อยกเว้น - อาจใช้ลูกอื่นเมื่อ:

- ไม่สามารถนำลูกเดิมกลับมาได้ด้วยความสามารถพอควร และในเวลาสองสามวินาที トラาบใดที่ผู้เล่นไม่ได้ตั้งใจเป็นสาเหตุให้ไม่สามารถนำลูกเดิมกลับมาได้
- ลูกเดิมมีรอยตัดหรือรอยแตก (ดูกฎข้อ 4.2c)
- การกลับเข้าไปเล่นต่อหลังจากการหยุดชั่วคราว (ดูกฎข้อ 5.7d) หรือ
- ผู้เล่นอื่นเล่นลูกเดิมนั้นเป็นลูกผิด (ดูกฎข้อ 6.3c(2))

### 14.2b ใครต้องนำลูกกลับมาวางและต้องนำกลับมาวางอย่างไร

(1) ใครต้องนำลูกกลับมาวาง: ต้องนำลูกของผู้เล่นกลับมาวางตามกฎเท่านั้น โดย:

- ผู้เล่น หรือ
- บุคคลใดที่ได้หยิบลูกนั้นขึ้น หรือเป็นสาเหตุทำลูกเคลื่อนที่

ถ้าผู้เล่นเล่นลูกที่ได้นำกลับมาวางโดยบางคนที่ไม่ได้รับอนุญาตให้ทำเช่นนั้น ผู้เล่นมี**หนึ่ง** **สโตรคปรับโทษ**

ดูกฎข้อ 25.2h, 25.3c และ 25.4a (สำหรับผู้เล่นที่มีความบกพร่องบางอย่าง การปรับเปลี่ยนกฎข้อ 14.2b(1) อนุญาตให้ผู้เล่นให้การมอบหมายทั่วไปแก่บุคคลอื่นใดในหัววงหรือนำลูกของเขากลับมาวาง)

(2) ต้องนำลูกกลับมาวางอย่างไร ต้องนำลูกกลับมาวางโดยวางลูกบนจุดที่กำหนดและปล่อย

วางให้ลูกอยู่บนจุดนั้น

ถ้าผู้เล่นเล่นลูกที่นำกลับมารวางในทางที่ผิดแต่บนจุดที่กำหนดนั้น ผู้เล่นมี**หนึ่งสโตรคปรับโทษ**

#### 14.2c นำลูกกลับมารวางบนจุดใด

ต้องนำลูกกลับมารวางบนจุดเดิม (ถ้าไม่รู้จุดต้องประมาณ) ยกเว้น เมื่อต้องนำลูกกลับมารวางบนจุดแตกต่างกันตามกฎข้อ 14.2d(2) และ 14.2e หรือเมื่อผู้เล่นจะทำการผ่อนปรนตามกฎ ถ้าลูกที่หยุดอยู่บน อยู่ใต้ หรือพิงติดกับสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายไม่ได้ วัตถุรวม วัตถุเขต หรือ วัตถุธรรมชาติที่งอกเงยหรือติดตรึง:

- “จุด” ของลูกรวมถึงบริเวณแนวตั้งสัมพันธ์กับพื้นดิน
  - หมายความว่าต้องนำลูกกลับมารวางบนจุดเดิมที่อยู่บน อยู่ใต้ หรือพิงติดกับวัตถุดังกล่าว
- ถ้าลูกล้มเพตะมันท์ใดเคลื่อนที่จากผลของการหยิบลูกหรือเคลื่อนที่ลูก หรือก่อนนำลูกกลับมารวาง ไม่จำเป็นต้องนำลูกล้มเพตะมันท์นั้นกลับมารวาง
- สำหรับข้อจำกัดในการเคลื่อนย้ายลูกล้มเพตะมันท์ก่อนนำลูกที่หยิบขึ้นหรือเคลื่อนที่กลับมารวาง ดูกฎข้อ 15.1a ข้อยกเว้น 1

#### 14.2d นำกลับมารวางที่ใดเมื่อสภาพที่เดิมเปลี่ยนไป

เมื่อหยิบลูกขึ้นหรือเคลื่อนที่ลูกออกไป ถ้าสภาพโดยรอบที่ต้องนำกลับมารวางได้เปลี่ยนไป ผู้เล่นต้องนำลูกกลับมารวางในทางนี้:

- (1) **ลูกในทราย** เมื่อลูกอยู่ในทราย ไม่ว่าจะอยู่ในบังเกอร์หรือที่อื่นในสนาม:
- ในการนำลูกกลับมารวางบนจุดเดิม (ถ้าไม่รู้จุดต้องประมาณ) (ดูกฎข้อ 14.2c) ผู้เล่นต้องสร้างสภาพโดยรอบลูกขึ้นใหม่ให้เหมือนเดิมมากที่สุดเท่าที่เป็นไปได้
  - ในการสร้างสภาพโดยรอบลูกขึ้นใหม่ ถ้าทรายปกคลุมลูก ผู้เล่นอาจเหลือส่วนของลูกเล็กน้อยให้มองเห็นลูกได้

ถ้าผู้เล่นเล่นจากที่ที่ถูกตัดแต่ไม่สร้างสภาพโดยรอบให้เหมือนเดิม ในการละเมิดกฎข้อนี้ ผู้เล่นมี**โทษปรับทั่วไป**

- (2) **ทุกแห่งที่ลูกอยู่ยกเว้นในทราย** เมื่อลูกอยู่ในพื้นที่อื่นโดยยกเว้นในทราย ผู้เล่นต้องนำลูกกลับมารวาง โดยวางลูกไว้บนจุดที่ใกล้ที่สุดที่มีสภาพโดยรอบลูกคล้ายกับสภาพโดยรอบเดิมมากที่สุด ดังนี้:

- ภายในหนึ่งช่วงไม้กอล์ฟจากจุดเดิม (ถ้าไม่รู้จุดต้องประมาณ) (ดูกฎข้อ 14.2c)
- ไม้ใกล้หลุมกว่าเดิม และ
- ในพื้นที่ของสนามเดียวกันบนจุดนั้น

ถ้าผู้เล่นรู้ว่าสภาพโดยรอบเดิมได้เปลี่ยนไป แต่ไม่รู้ว่าคุณภาพโดยรอบเป็นอย่างไร ผู้เล่นต้องประมาณสภาพโดยรอบเดิม และนำลูกกลับมาวาง ตาม (1) หรือ (2)

**ข้อยกเว้น - สำหรับสภาพโดยรอบที่เปลี่ยนไปในขณะการเล่นหยุดลงและได้หยิบลูกขึ้น** ดูกฎข้อ 5.7d

#### 14.2e การปฏิบัติถ้าลูกที่นำกลับมาวาง ไม่หยุดนิ่งบนจุดเดิม

ถ้าผู้เล่นพยายามนำลูกกลับมาวาง แต่ลูกไม่หยุดนิ่งบนจุดเดิมนั้น ผู้เล่นต้องพยายามวางครั้งที่สอง

ถ้าลูกยังไม่หยุดนิ่งบนจุดนั้นอีก ผู้เล่นต้องนำลูกกลับมาวางโดยการวางลูกบนจุดที่ใกล้ที่สุดที่ลูกจะหยุดนิ่งได้ แต่ด้วยข้อจำกัดเหล่านี้ขึ้นอยู่กับพื้นที่ที่เป็นจุดเดิม:

- จุดนั้นต้องไม่อยู่ใกล้หลุมกว่าเดิม
- จุดเดิมอยู่ในพื้นที่ทั่วไป จุดที่ใกล้ที่สุดต้องอยู่ในพื้นที่ทั่วไป
- จุดเดิมในบังเกอร์หรือพื้นที่ปรับโทษ จุดที่ใกล้ที่สุดต้องอยู่ในบังเกอร์เดียวกันหรือในพื้นที่ปรับโทษเดียวกัน
- จุดเดิมบนกรีน จุดที่ใกล้ที่สุดต้องอยู่บนกรีน หรือในพื้นที่ทั่วไป

**การปรับโทษสำหรับการเล่นลูกจากที่ผิดเป็นการละเมิดกฎข้อ 14.2: โทษปรับทั่วไปตามกฎข้อ 14.7a**

**ดูกฎข้อ 22.2** (ในโพร์ซิมส์ พาร์ทเนอร์แต่ละฝ่ายอาจทำหน้าที่ให้แก่ฝ่าย และการกระทำโดยพาร์ทเนอร์ ถือว่าเป็นการกระทำของผู้เล่นนั้น) **23.5** (ในโพร์บอล พาร์ทเนอร์แต่ละฝ่ายอาจกระทำหน้าที่ให้แก่ฝ่าย และการกระทำโดยพาร์ทเนอร์เกี่ยวกับลูกของผู้เล่นหรืออุปกรณ์ ถือว่าเป็นการกระทำของผู้เล่นนั้น)

### 14.3 การครอบงำในพื้นที่ผ่อนปรน

ใช้กฎข้อนี้บังคับเมื่อใดก็ตามที่ผู้เล่นต้องครอบงำในการทำการผ่อนปรนตามกฎหมาย รวมถึงเมื่อผู้เล่นต้องทำการผ่อนปรนโดยสมบูรณ์ด้วยการวางลูกตามกฎข้อ 14.3c(2)

ถ้าผู้เล่นปรับปรุงพื้นที่ผ่อนปรนก่อน หรือเมื่อกำลังครอบงำ ลูกกฎข้อ 8.1

#### 14.3a อาจใช้ลูกเดิม หรือใช้ลูกอื่น

ผู้เล่นอาจใช้ลูกเดิม หรือใช้ลูกอื่น

หมายถึงว่าผู้เล่นอาจใช้ลูกใดในแต่ละครั้งที่เขาครอบงำหรือวางลูกตามกฎข้อนี้

#### 14.3b ต้องครอบงำในทางที่ถูกต้อง

ผู้เล่นต้องครอบงำในทางที่ถูกต้อง หมายถึงต้องเป็นไปตาม (1) (2) และ (3) ทั้งหมด:

(1) ผู้เล่นต้องครอบงำ ผู้เล่นเท่านั้นต้องครอบงำ ทั้งแคดดี้ของผู้เล่น หรือผู้อื่นไม่อาจทำเช่นนั้นได้

กฎข้อ 25.2h, 25.3c และ 25.4a (สำหรับผู้เล่นที่มีความบกพร่องบางอย่าง การปรับเปลี่ยนกฎข้อ 14.3b(1) อนุญาตให้ผู้เล่นมอบหมายทั่วไปแก่บุคคลอื่นใดเพื่อครอบงำของผู้เล่น)

(2) ต้องครอบงำมาตรง ๆ จากความสูงหัวเข่า โดยไม่สัมผัสผู้เล่นหรืออุปกรณ์ ผู้เล่นต้องปล่อยลูกจากบริเวณความสูงหัวเข่าเพื่อให้ลูก:

- ตกลงมาตรง ๆ โดยผู้เล่นไม่โยน หรือไม่ปั่น หรือไม่กลิ้งลูก หรือใช้การเคลื่อนไหวย่างอื่นที่อาจส่งผลกระทบต่อลูกจะมาหยุดอยู่ และ
- ไม่สัมผัสส่วนใดของร่างกายผู้เล่น หรืออุปกรณ์ ก่อนที่ลูกกระทบพื้น

“ความสูงหัวเข่า” หมายถึงความสูงของหัวเข่าของผู้เล่นเมื่ออยู่ในท่ายืน

กฎข้อ 25.6b (สำหรับแนวทางในการใช้กฎข้อ 14.3b(2) กับผู้เล่นที่มีความบกพร่องบางอย่าง)

# แผนภาพ 14.3b: การดรอปจากความสูงของหัวเข่า

อนุญาต

ไม่อนุญาต



ต้องดรอปลูกลงมาตรง ๆ จากความสูงหัวเข่า “ความสูงหัวเข่า” หมายถึงความสูงหัวเข่าของผู้เล่น ขณะอยู่ในตำแหน่งยืน แต่ผู้เล่นไม่จำเป็นต้องอยู่ในท่ายืนเมื่อดรอปลูก

(3) **ต้องดรอปลูกในพื้นที่ผ่อนปรน (หรือบนเส้น)** ต้องดรอปลูกในพื้นที่ผ่อนปรน ผู้เล่นอาจยืนอยู่ในหรือนอกพื้นที่ผ่อนปรนเมื่อกำลังดรอปลูก แต่เมื่อมีการผ่อนปรนบนเส้นด้านหลัง (ดูกฎข้อ 16.1c(2) 17.1d(2), 19.2b และ 19.3b) ต้องดรอปลูกลงบนเส้นในบริเวณที่อนุญาตโดยกฎนั้น และจุดที่ดรอปลูกทำให้เกิดพื้นที่ผ่อนปรน

(4) **ทำอย่างไรถ้าดรอปลูกในทางที่ผิด** ถ้าดรอปลูกในทางที่ผิด ในกรณีละเมิดข้อกำหนดอย่างหนึ่งหรือมากกว่าใน (1) (2) หรือ (3):

- ผู้เล่นต้องดรอปลูกอีกในทางที่ถูก และไม่จำกัดจำนวนครั้งที่ผู้เล่นต้องทำเช่นนั้น
- การดรอปลูกในทางที่ผิด ไม่นับเป็นหนึ่งครั้งของการดรอปสองครั้งที่ต้องทำก่อนต้องวางลูกตามกฎข้อ 14.3c(2)

ถ้าผู้เล่นไม่ดรอปอีก และทำสโตรคกับลูกที่ได้มาหยุดอยู่ภายหลังการดรอปในทางที่ผิด:

- ถ้าเล่นลูกจากพื้นที่ผ่อนปรน ผู้เล่นมี**หนึ่งสโตรคปรับโทษ** (แต่ไม่ใช่เป็นการเล่นจากที่ผิดตามกฎข้อ 14.7a)
- แต่ถ้าเล่นลูกจากภายนอกพื้นที่ผ่อนปรน หรือหลังจากได้วางลูกเมื่อจำเป็นต้องดรอป (ไม่สำคัญว่าเล่นลูกจากที่ใด) ผู้เล่นมี**โทษปรับทั่วไป**

14.3c **ดรอปลูกในทางที่ถูก ต้องมาหยุดอยู่ในพื้นที่ผ่อนปรน**

ใช้กฎข้อนี้เท่านั้นเมื่อได้ดรอปลูกในทางที่ถูก ตามกฎข้อ 14.3b

(1) **ผู้เล่นได้ทำการผ่อนปรนโดยสมบูรณ์เมื่อได้ดรอปลูกในทางที่ถูก มาหยุดอยู่ในพื้นที่ผ่อนปรน** ลูกต้องมาหยุดอยู่ในพื้นที่ผ่อนปรน

ไม่สำคัญว่าหลังจากลูกกระทบพื้นไปสัมผัสบุคคลใด (รวมถึงผู้เล่น) *อุปกรณ์* หรือสิ่งกระทบภายนอกอื่นหรือไม่ ก่อนลูกมาหยุดอยู่:

- ถ้าลูกมาหยุดอยู่ในพื้นที่ผ่อนปรน ผู้เล่นได้ทำการผ่อนปรนโดยสมบูรณ์ และต้องเล่นลูกตามที่หยุดอยู่
- ถ้าลูกมาหยุดอยู่นอกพื้นที่ผ่อนปรน ผู้เล่นต้องใช้ขั้นตอนในกฎข้อ 14.3c(2)

ในกรณีใดกรณีหนึ่ง ไม่มีการปรับโทษต่อผู้เล่นใด ถ้าดรอปลูกในทางที่ถูก แล้วบังเอิญไปถูกบุคคลใด (รวมถึงผู้เล่น) *อุปกรณ์* หรือถูกสิ่งกระทบภายนอกอื่นก่อนลูกมาหยุด

**ข้อยกเว้น** – เมื่อดรอปลูกในทางที่ถูก แล้วจงใจทำให้เฉไหรหรือหยุดลงโดยบุคคลใด: การปฏิบัติเมื่อจงใจทำให้ลูกที่ดรอปเฉไหรหรือหยุดลงโดยบุคคลใดก่อนลูกมาหยุด ดูกฎข้อ

(2) **ทำอย่างไรถ้าตروقลูกในทางที่ถูก** มาหยุดอยู่นอกพื้นที่ผ่อนปรน ถ้าลูกมาหยุดอยู่นอกพื้นที่ผ่อนปรน ผู้เล่นต้องตروقลูกครั้งที่สองให้ถูกต้อง

ถ้าลูกนั้นก็มาหยุดอยู่นอกพื้นที่ผ่อนปรนอีก ผู้เล่นต้องทำการผ่อนปรนโดยสมบูรณ์ด้วยการวางลูกตามขั้นตอนการนำลูกกลับมาวางตามกฎข้อ 14.2b(2) และ 14.2e:

- ผู้เล่นต้องวางลูกบนจุดที่กระทบพื้นครั้งแรกในการตروقลูกครั้งที่สอง
- ถ้าวางลูกไม่หยุดนิ่งอยู่บนจุดนั้น ผู้เล่นต้องวางลูกบนจุดนั้นเป็นครั้งที่สอง
- ถ้าวางลูกครั้งที่สองแล้วลูกก็ไม่หยุดนิ่งอยู่บนจุดนั้น ผู้เล่นต้องวางลูกบนจุดใกล้ที่สุดที่ลูกจะหยุดนิ่งอยู่ ขึ้นอยู่กับข้อจำกัดในกฎข้อ 14.2e อาจมีส่งผลในการวางลูกนอกพื้นที่ผ่อนปรน

แผนภาพ #1 14.3c: ต้องตروقลูกในพื้นที่ผ่อนปรนและหยุดอยู่ในพื้นที่ผ่อนปรน



ตروقลูกในทางที่ถูกตามกฎข้อ 14.3b และลูกหยุดอยู่ในพื้นที่ผ่อนปรน เป็นขั้นตอนการผ่อนปรนที่สมบูรณ์

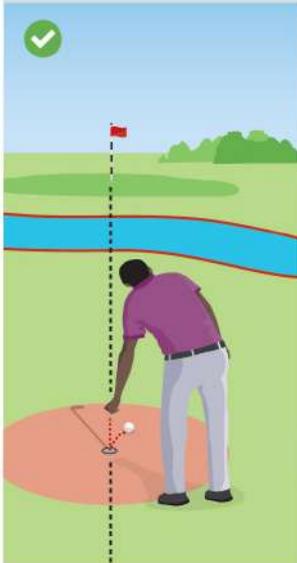


ตروقลูกในทางที่ถูกตามกฎข้อ 14.3b แต่ลูกหยุดอยู่นอกพื้นที่ผ่อนปรน และต้องตروقลูกในทางที่ถูกเป็นครั้งที่สอง

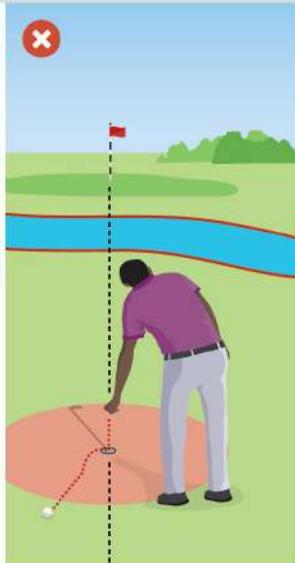


ตروقลูกในทางที่ผิดเมื่อตروقลูกนอกพื้นที่ผ่อนปรน และต้องตروقลูกอีกในทางที่ถูก

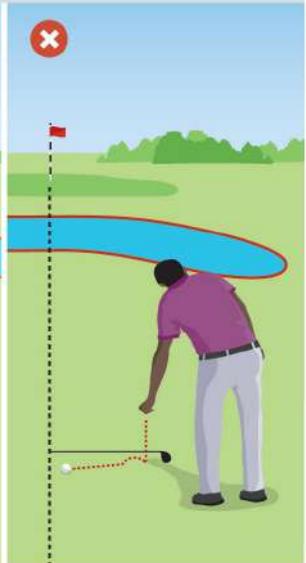
แผนภาพ #2 14.3c: การตบลูกเมื่อใช้การผ่อนปรนบนเส้นด้านหลัง



จุดบนเส้นที่ตบลูกลงไปสัมผัสพื้นครั้งแรกทำให้เกิดพื้นที่ผ่อนปรนหนึ่งช่วงไม้กอล์ฟจากจุดนั้นในทิศทางใด ลูกที่ตบรอบในทางที่ถูกตามกฎข้อ 14.3b และลูกหยุดอยู่ในพื้นที่ผ่อนปรนจึงถือว่าเป็นขั้นตอนการผ่อนปรนที่สมบูรณ์



ลูกที่ตบรอบในทางที่ถูกตามกฎข้อ 14.3b แต่มาหยุดอยู่นอกพื้นที่ผ่อนปรน และดังนั้นต้องตบรอบลูกในทางที่ถูกครั้งที่สอง



ลูกที่ตบรอบในทางที่ผิดเมื่อไม่ได้ตบรอบบนเส้น และดังนั้นต้องตบรอบอีกในทางที่ถูก

14.3d สิ่งที่ต้องทำถ้าตบลูกในทางที่ถูก มีบุคคลจงใจทำให้ลูกเฉไปหรือหยุดลง

เพื่อวัตถุประสงค์ของกฎข้อนี้ ลูกที่ตบแล้วถูก “จงใจทำให้เฉไปหรือหยุดลง” เมื่อ:

- บุคคลจงใจสัมผัสลูกอยู่ในการเคลื่อนที่หลังจากลูกกระทบพื้น หรือ
- ลูกอยู่ในการเคลื่อนที่กระทบอุปกรณ์ใดหรือวัตถุอื่น หรือบุคคลใด (รวมถึงผู้เล่นนั้น และ แคดดี้ของเขา) โดยผู้เล่นจงใจให้อยู่ในตำแหน่ง หรือปล่อยให้อยู่ในบริเวณเฉพาะเพื่อให้ อุปกรณ์ วัตถุ หรือบุคคล อาจทำลูกเฉไปหรือหยุดลูกอยู่ในการเคลื่อนที่นั้น

เมื่อตบ/ลูกในทางที่ถูก บุคคลใดจงใจทำให้เฉไปหรือหยุดลง (ไม่ว่าในพื้นที่ผ่อนปรน หรือนอกพื้นที่ผ่อนปรน) ก่อนที่ลูกมาหยุดอยู่:

- ผู้เล่นต้องครอบลูกอีกโดยใช้ขั้นตอนของกฎข้อ 14.3b (หมายความว่าลูกที่จงใจทำให้เฉไปหรือหยุดลงนั้น ไม่นับการครอบเป็นหนึ่งในสองครั้งที่จำเป็นต้องทำก่อนต้องวางลูกตามกฎข้อ 14.3c(2))

- ถ้าผู้เล่นหรือแคดดี้ของเขาจงใจทำให้ลูกเฉไปหรือให้หยุดลง ผู้เล่นนั้นมี**โทษปรับทั่วไป**

**ข้อยกเว้น -** เมื่อไม่มีโอกาสสมเหตุสมผลที่ลูกจะมาหยุดอยู่ในพื้นที่ผ่อนปรน: ถ้าครอบลูกในทางที่ถูกต้อง และจงใจทำให้ลูกเฉไปหรือหยุดลง (ไม่ว่าในพื้นที่ผ่อนปรนหรือนอกพื้นที่ผ่อนปรน) เมื่อไม่มีโอกาสสมเหตุสมผลที่ลูกจะหยุดอยู่ในพื้นที่ผ่อนปรน:

- ไม่มีการปรับโทษต่อผู้เล่นใด และ
- ถือว่าลูกที่ครอบมาหยุดอยู่นอกพื้นที่ผ่อนปรน และนับเป็นหนึ่งในสองครั้งของการครอบที่จำเป็นต้องทำก่อนวางลูกตามกฎข้อ 14.3c(2)

**การปรับโทษสำหรับการเล่นลูกจากที่ผิด หรือการเล่นลูกที่วางแผนการเล่นลูกที่ครอบเป็นกมลละเมิดกฎข้อ 14.3: โทษปรับทั่วไปตามกฎข้อ 14.7a**

**ลูกกฎข้อ 22.2** (ในโฟร์ซัมส์ พาร์ทเนอร์แต่ละฝ่ายอาจทำหน้าที่ให้แก่ฝ่าย และการกระทำโดยพาร์ทเนอร์ ถือว่าเป็นการกระทำของผู้เล่นนั้น) **23.5** (ในโฟร์บอล พาร์ทเนอร์แต่ละฝ่ายอาจกระทำหน้าที่ให้แก่ฝ่าย และการกระทำโดยพาร์ทเนอร์เกี่ยวกับลูกของผู้เล่นหรืออุปกรณ์ ถือว่าเป็นการกระทำของผู้เล่นนั้น)

#### 14.4 เมื่อลูกของผู้เล่นกลับมาอยู่ในการเล่น หลังจากลูกเดิมไม่อยู่ในการเล่น

เมื่อหยิบลูกอยู่ในการเล่นของผู้เล่นขึ้นจากสนาม หรือหาย หรือโอบี ลูกนั้นไม่อยู่ในการเล่นอีกต่อไป

ผู้เล่นมีลูกอยู่ในการเล่นอีกครั้งเมื่อเขา:

- เล่นลูกเดิมหรือลูกอื่นจากพื้นที่ที่ตั้งที่ หรือ
- นำลูกเดิมหรือลูกอื่นกลับมาวาง ครอบ หรือวาง ในสนามโดยตั้งใจให้เป็นลูกอยู่ในการเล่น ถ้าผู้เล่นนำลูกกลับเข้ามาสนามด้วยวิธีใดที่ตั้งใจให้ลูกอยู่ในการเล่น ลูกนั้นเป็นลูกอยู่ในการเล่น แม้ว่าลูก:
  - นำมาแทนที่ลูกเดิมเมื่อกฎไม่อนุญาต หรือ
  - นำกลับมาวาง ครอบ หรือวาง (1) ในที่ผิด (2) ในทางที่ผิด หรือ (3) โดยการใช้ขั้นตอนที่

ไม่ได้กำหนดไว้

ลูกที่นำลูกกลับมาวางเป็นลูกอยู่ในการเล่น แม้ว่ายังไม่ได้นำที่มาร์คลูกที่จุดนั้นออกไป

## 14.5 การแก้ไขความผิดให้ถูกต้อง ในการนำมาแทน ในการนำลูกกลับมาวาง ในการครอบ หรือในการวางลูก

### 14.5a. ผู้เล่นอาจหยิบลูกเพื่อแก้ไขความผิดให้ถูกต้องก่อนเล่นลูก

เมื่อผู้เล่นใช้ลูกอื่นนำมาแทนลูกเดิมเมื่อกฎไม่อนุญาต หรือนำลูกอยู่ในการเล่นของผู้เล่นกลับมาวาง มาครอบ หรือมาวาง (1) ในทางที่ผิด (2) ในที่ผิด หรือ (3) โดยการใช้ขั้นตอนที่ไม่ได้กำหนดไว้:

- ผู้เล่นอาจแก้ไขความผิดนั้นให้ถูกต้องโดยไม่มีการปรับโทษ
- แต่อนุญาตให้ทำก่อนเล่นลูกนั้นเท่านั้น

### 14.5b. เมื่อผู้เล่นอาจเปลี่ยนไปใช้กฎที่แตกต่างกัน หรือเลือกผ่อนปรนเมื่อแก้ไขความผิดในการผ่อนปรนให้ถูกต้อง

เมื่อแก้ไขความผิดในการผ่อนปรนให้ถูกต้อง ไม่ว่าผู้เล่นต้องใช้กฎข้อเดียวกัน และการผ่อนปรนที่เป็นทางเลือกเดิมที่ใช้ หรืออาจเปลี่ยนไปใช้กฎที่แตกต่างกัน หรือทางเลือกผ่อนปรนที่แตกต่าง ขึ้นอยู่กับลักษณะของความผิดนั้น:

#### (1) เมื่อนำลูกเข้ามาอยู่ในการเล่นตามกฎที่ใช้ และครอบ หรือวางในที่ถูกต้อง แต่กฎจำเป็นต้องให้ครอบลูก หรือวางลูกอีก

- ในการแก้ไขความผิดพลาดนั้นให้ถูกต้อง ผู้เล่นต้องใช้การผ่อนปรนกฎข้อเดียวกัน และเลือกผ่อนปรนเดียวกันตามกฎข้อนั้น
- ตัวอย่างเช่น ถ้าเมื่อทำการผ่อนปรนสำหรับลูกไม่สามารถเล่นได้ ผู้เล่นใช้ทางเลือกการผ่อนปรนด้านข้าง (กฎ 19.2c) และครอบลูกในพื้นที่ผ่อนปรนที่ถูกต้อง แต่ (1) ครอบในทางที่ผิด (ดูกฎข้อ 14.3b) หรือ (2) มาหยุดอยู่นอกพื้นที่ผ่อนปรน (ดูกฎข้อ 14.3c) ในการแก้ไขความผิดพลาดนั้นให้ถูกต้อง ผู้เล่นต้องทำการผ่อนปรนตามกฎข้อ 19.2 และต้องใช้ทางเลือกในการผ่อนปรนเดียวกัน (การผ่อนปรนด้านข้างตามกฎข้อ 19.2c)

#### (2) เมื่อลูกนำเข้ามาอยู่ในการเล่นตามกฎที่นำมาใช้ แต่ครอบหรือวางลูกในที่ผิด

- ในการแก้ไขความผิดนี้ให้ถูกต้อง ผู้เล่นต้องใช้การผ่อนปรนตามกฎข้อเดียวกัน แต่อาจใช้

ทางเลือกผ่อนปรนใดตามกฎหมายนั้นที่นำมาใช้กับสถานการณ์ของเขา

- ตัวอย่างเช่น ถ้าเมื่อทำการผ่อนปรนสำหรับลูกไม่สามารถเล่นได้ ผู้เล่นใช้ทางเลือกในการผ่อนปรนด้านข้างกฎข้อ (19.2c) และเข้าใจผิดโดยตรอปลูกนอกพื้นที่ผ่อนปรนที่กำหนดในการแก้ไขความผิดนั้นให้ถูกต้อง ผู้เล่นต้องใช้การผ่อนปรนตามกฎหมายข้อ 19.2 และอาจใช้ทางเลือกผ่อนปรนใดตามกฎหมายข้อนั้น

### (3) เมื่อนำลูกเข้าไปอยู่ในการเล่นตามกฎหมายที่ไม่ได้กำหนดไว้

- ในการแก้ไขความผิดให้ถูกต้องนี้ ผู้เล่นอาจใช้กฎข้อใดที่นำมาใช้ได้กับสถานการณ์ของเขา
- ตัวอย่างเช่น ถ้าผู้เล่นเข้าใจผิดทำการผ่อนปรนลูกไม่สามารถเล่นได้ของเขาในพื้นที่ที่ปรับโทษ (ซึ่งกฎข้อ 19.1 ไม่อนุญาต) ผู้เล่นต้องแก้ไขความผิดนั้นให้ถูกต้อง อย่างใดอย่างหนึ่ง โดยนำลูกกลับมาวาง (ถ้าได้หยิบลูกขึ้น) ตามกฎข้อ 9.4 หรือทำการผ่อนปรนมีการปรับโทษตามกฎหมายข้อ 17 และอาจใช้ทางเลือกผ่อนปรนใดตามกฎหมายที่นำมาใช้ได้กับสถานการณ์ของเขา

### 14.5c ไม่มี การปรับโทษสำหรับการกระทำหลังจากความผิดที่เกี่ยวข้องกับลูกเดิม

เมื่อผู้เล่นแก้ไขความผิดให้ถูกต้องตามกฎหมายข้อ 14.5a ไม่นับการปรับโทษใดสำหรับการกระทำภายหลังความผิดนั้นที่เกี่ยวข้องกับเฉพาะลูกเดิม เช่น เป็นสาเหตุทำลูกเคลื่อนที่โดยบังเอิญ (ดูกฎข้อ 9.4b) หรือไปปรับปรุงสภาพที่มีผลต่อสโตรคกับลูกเดิม (ดูกฎข้อ 8.1a)

แต่ถ้าการกระทำเดียวกันนั้นมีโทษปรับกับลูกที่นำเข้ามาอยู่ในการเล่นเพื่อการแก้ไขความผิดนั้นให้ถูกต้อง (เช่น ถ้าการกระทำเหล่านั้นไปปรับปรุงสภาพที่มีผลต่อสโตรคสำหรับลูกอยู่ในการเล่นในขณะนั้น) การปรับโทษใช้กับลูกในการเล่นในขณะนั้น

**ข้อยกเว้น** – การปรับโทษที่จงใจทำให้ลูกที่ตกรอบเฉไปหรือหยุดลง: ในสโตรคเพลย์ ถ้าผู้เล่นมีโทษปรับทั่วไปที่จงใจไปทำลูกที่ตกรอบไปของเขาเฉไปหรือหยุดลงตามกฎหมายข้อ 14.3d ผู้เล่นยังคงมีโทษปรับ แม้ว่าถ้าผู้เล่นตกรอบลูกอีกโดยใช้ขึ้นตอนของกฎข้อ 14.3b

## 14.6 การทำสโตรคต่อไปจากที่ทำสโตรคครั้งที่แล้ว

ใช้กฎข้อนี้เมื่อใดก็ตามที่ผู้เล่นจำเป็นต้องทำ หรือทำตามกฎที่อนุญาตให้ทำสโตรคต่อไปจากที่ทำสโตรคครั้งที่แล้ว (เช่น เมื่อทำการผ่อนปรนสโตรคและระยะ หรือการเล่นอีกครั้งหลังจากที่ยกเลิกสโตรคนั้น หรือไม่เช่นนั้นไม่นับ)

- ผู้เล่นต้องนำลูกเข้าไปอยู่ในการเล่นอย่างไรขึ้นอยู่กับพื้นที่ของสนามที่ทำสโตรคครั้งที่แล้ว
- ในสถานการณ์ทั้งหมดนี้ ผู้เล่นอาจใช้ลูกเดิมหรือลูกอื่น

### 14.6a ทำสโตรคครั้งที่แล้วจากพื้นที่ที่ตั้งที่

ต้องเล่นลูกเดิมหรือลูกอื่นจากที่ใดภายในพื้นที่ที่ตั้งที่ (และอาจตั้งลูกบนที่) ตามกฎข้อ 6.2b

### 14.6b ทำสโตรคครั้งที่แล้วจากพื้นที่ทั่วไป พื้นที่ปรับโทษ หรือบังเกอร์

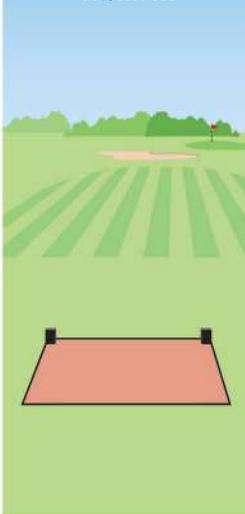
ต้องดรอปลูกเดิมหรือลูกอื่นในพื้นที่ผ่อนปรน (ดูกฎข้อ 14.3):

- จุดอ้างอิง: จุดที่ทำสโตรคครั้งที่แล้ว (ถ้าไม่รู้จุดต้องประมาณ)
- ขนาดของพื้นที่ผ่อนปรนวัดจากจุดอ้างอิง: หนึ่งช่วงไม้กอล์ฟ แต่มีข้อจำกัดเหล่านี้:
- ข้อจำกัดเรื่องบริเวณของพื้นที่ผ่อนปรน:
  - » ต้องอยู่ในพื้นที่ของสนามเดียวกันตามจุดอ้างอิงนั้น และ
  - » ต้องไม่อยู่ใกล้หลุมเข้าไปกว่าจุดอ้างอิงนั้น

## แผนภาพ 14.6: การทำสโตรคต่อไปจากที่ทำสโตรคครั้งที่แล้ว

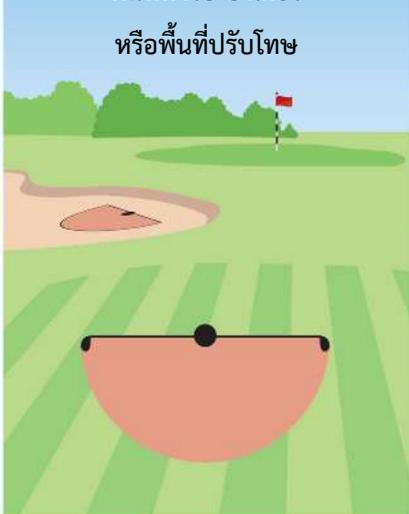
เมื่อผู้เล่นจำเป็นต้อง หรือกฎอนุญาตให้ทำสโตรคต่อไปจากที่ทำสโตรคครั้งที่แล้ว ผู้เล่นต้องนำลูกมาเล่นอย่างไรขึ้นอยู่กับพื้นที่ของสนามที่ทำสโตรคไปครั้งที่แล้ว

พื้นที่ตั้งตี



สโตรคที่ทำไปครั้งที่แล้ว จากพื้นที่ตั้งตี ดังนั้น ต้องเล่นลูกจากที่ใด ภายในพื้นที่ตั้งตี

พื้นที่ทั่วไป บังเกอร์ หรือพื้นที่ปรับโทษ



สโตรคที่ทำไปครั้งที่แล้วจากพื้นที่ทั่วไป หรือ บังเกอร์ หรือพื้นที่ปรับโทษ จุดอ้างอิงคือจุดที่ทำสโตรคครั้งที่แล้ว ครอบลูกภายในหนึ่งช่วงไม้กอล์ฟจากจุดอ้างอิง แต่ในพื้นที่เดียวกัน ของสนามตามจุดอ้างอิงนั้น และไม่เข้าไปใกล้ หลุมกว่าจุดอ้างอิงนั้น

กรีน



สโตรคที่ทำไปครั้งที่แล้วจากกรีน ดังนั้น วางลูกบนจุดที่ทำสโตรคครั้งที่แล้ว

### 14.6c ทำสโตรคครั้งที่แล้วจากกรีน

ต้องวางลูกเดิมหรือลูกอื่นบนจุดที่ทำสโตรคครั้งที่แล้ว (ถ้าไม่รู้จุดต้องประมาณ) (ดูกฎข้อ 14.2) การใช้ชั้นตอนสำหรับการนำลูกกลับมาวางตามกฎข้อ 14.2b(2) และ 14.2e

**การปรับโทษสำหรับการเล่นลูกจากที่ผิดเป็นการละเมิดกฎข้อ 14.6: โทษปรับทั่วไปตามกฎข้อ 14.7a**

## 14.7 การเล่นจากที่ผิด

### 14.7a สถานที่ต้องเล่นลูก

หลังจากเริ่มต้นในหลุมใด:

- ผู้เล่นต้องทำแต่ละ*สโตรค*จากที่ลูกของเขามาหยุดอยู่ ยกเว้นเมื่อกฎกำหนด หรืออนุญาตให้ผู้เล่นเล่นลูกจากอีกสถานที่หนึ่ง (ดูกฎ 9.1)
- ผู้เล่นต้องไม่เล่นลูกอยู่*ในการเล่น*ของเขาจากที่*ผิด*

**การปรับโทษสำหรับการเล่นลูกจากที่ผิดเป็นการละเมิดกฎข้อ 14.7a: โทษปรับทั่วไป**

### 14.7b จบหลุมอย่างไรหลังเล่นจากที่ผิดใน*สโตรคเพลย์*

(1) **ผู้เล่นต้องตัดสินใจไม่ว่าเล่นจบหลุมกับลูกที่เล่นจากที่ผิด หรือแก้ไขความผิดให้ถูกต้อง โดยการเล่นจากที่ถูกต้อง** สิ่งผู้เล่นทำต่อไปขึ้นอยู่กับว่าเป็นการ*ละเมิดร้ายแรง*หรือไม่ - ผู้เล่นได้เปรียบมากในการเล่นจากที่*ผิด*หรือไม่:

- **ไม่ใช่ละเมิดร้ายแรง** ผู้เล่นต้องเล่นจบหลุมด้วยลูกที่เล่นมาจากที่*ผิด* โดยไม่ต้องแก้ไขความผิดนั้นให้ถูกต้อง
- **ละเมิดร้ายแรง**
  - » ผู้เล่นต้องแก้ไขความผิดนั้นให้ถูกต้อง โดยการเล่นจบหลุมด้วยลูกที่ได้เล่นจากที่ถูกต้องตามกฎ
  - » ถ้าผู้เล่นไม่แก้ไขความผิดนั้นให้ถูกต้อง ก่อนทำ*สโตรค*เพื่อเริ่มอีกหลุมหนึ่ง หรือสำหรับหลุมสุดท้ายของ*รอบ*นั้นก่อนส่ง*คีนสกอร์การ์ด*ของเขา ผู้เล่นมีโทษ**ตัดสิทธิ์**
- **การปฏิบัติเมื่อไม่แน่ใจว่ามีการละเมิดร้ายแรงหรือไม่** ผู้เล่นควรเล่นจบหลุมกับทั้งสองลูกที่เล่นจากที่*ผิด*และลูกที่สองที่เล่นจากที่ถูกต้องตามกฎ

(2) **ผู้เล่นที่เล่นสองลูกต้องรายงานต่อคณะกรรมการ** ถ้าผู้เล่นไม่แน่ใจว่าเล่นจากที่*ผิด*นั้นเป็นการละเมิดร้ายแรงหรือไม่ และตัดสินใจเล่นลูกที่สองโดยพยายามแก้ไขความผิดนั้น:

- ผู้เล่นต้องรายงานความจริงต่อ*คณะกรรมการ*ก่อนส่ง*คีนสกอร์การ์ด*
- ใช้กฎข้อนี้ไม่ว่าผู้เล่นเชื่อว่าทั้งสองลูกทำ*สกอร์*เท่ากัน รวมถึงเมื่อผู้เล่นตัดสินใจเล่นลูกที่สอง และเลือกไม่เล่นจบหลุมนั้นทั้งสองลูก

ถ้าผู้เล่นไม่รายงานความจริงต่อ*คณะกรรมการ* เขามีโทษ**ตัดสิทธิ์**

(3) เมื่อผู้เล่นเล่นสองลูก คณะกรรมการจะตัดสินสกอร์สำหรับหลุม:

สกอร์ของผู้เล่นในหลุมนั้นขึ้นอยู่กับ การตัดสินของ *คณะกรรมการ* ว่าเป็นการละเมิดร้ายแรงหรือไม่ในการเล่นลูกเดิมจากที่ *ผิด*:

• ไม่ละเมิดร้ายแรง

- » ให้นับสกอร์ของลูกที่เล่นมาจากที่ *ผิด* และผู้เล่นมี **โทษปรับทั่วไปตามกฎข้อ 14.7a** (หมายถึงบวก **สองสโตรคปรับโทษ** เพิ่มเข้าไปในสกอร์กับลูกนั้น)
- » *สโตรค* ทั้งหมดของลูกอื่น (รวมถึง *สโตรค* ที่ทำได้และ *สโตรคปรับโทษ* ที่เกิดจากการเล่นเฉพาะลูกนั้น) ไม่นับ

• ละเมิดร้ายแรง

- » นับสกอร์ของลูกที่ได้เล่นเพื่อแก้ไขความผิดให้ถูกต้องในการเล่นจากที่ *ผิด* และผู้เล่นมี **โทษปรับทั่วไปตามกฎข้อ 14.7a** (หมายถึงให้บวกเพิ่ม **สองสโตรคปรับโทษ** เข้าไปกับสกอร์ที่ทำได้ด้วยลูกนั้น)
- » *สโตรค* ที่ทำได้ในการเล่นลูกเดิมจากที่ *ผิด* และอีกหลาย *สโตรค* กับลูกนั้น (รวมถึง *สโตรค* ที่ทำและ *สโตรคปรับโทษ* ใดที่จากการเล่นลูกนั้น) ไม่นับ
- » ถ้าได้เล่นลูกเพื่อแก้ไขความผิดให้ถูกต้องที่ยังเล่นจากที่ *ผิด* ด้วย:
  - ถ้า *คณะกรรมการ* ตัดสินว่าไม่เป็นการละเมิดร้ายแรง ผู้เล่นมี **โทษปรับทั่วไป (เพิ่มสองสโตรคปรับโทษ) ตามกฎข้อ 14.7a** ทำให้เป็นการปรับโทษรวมสี่ *สโตรค* ที่บวกเพิ่มกับสกอร์ของลูกนั้น (สอง *สโตรค* สำหรับการเล่นลูกเดิมจากที่ *ผิด* และสอง *สโตรค* สำหรับการเล่นอีกลูกหนึ่งจากที่ *ผิด*)
  - ถ้า *คณะกรรมการ* ตัดสินว่าเป็นการละเมิดร้ายแรง ผู้เล่นมี **โทษตัดสิทธิ์**

VI

การผ่อนปรนฟรี  
กฎข้อ 15 - 16



## กฎข้อ

# 15

การผ่อนปรนจากลูสอิมเพดิเมนท์ และสิ่งกีดขวาง เคลื่อนย้ายได้ (รวมถึงลูกหรือที่มารักลูกที่ช่วยเหลือ หรือ ติดขัดกับการเล่น)

วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อ 15 ครอบคลุมถึงผู้เล่นอาจได้ผ่อนปรนฟรีจากลูสอิมเพดิเมนท์และสิ่งกีดขวาง เคลื่อนย้ายได้เมื่อใด และอย่างไร

- สิ่งธรรมชาติที่เคลื่อนย้ายได้และวัตถุประสงค์ไม่ถือเป็นส่วนที่ทำให้หายการเล่นใน สนาม และอนุญาตให้ผู้เล่นเคลื่อนย้ายสิ่งเหล่านี้ได้ตามปกติ ถ้าติดขัดการเล่นของผู้เล่น
- แต่ผู้เล่นต้องระวังในการเคลื่อนย้ายลูสอิมเพดิเมนท์ที่ใกล้ลูกของเขานอกกรีน เพราะ จะมีการปรับโทษถ้าการหยิบออกนั้นไปทำลูกเคลื่อนที่

### 15.1 ลูสอิมเพดิเมนท์

#### 15.1a การเคลื่อนย้ายลูสอิมเพดิเมนท์

ผู้เล่นอาจเคลื่อนย้ายลูสอิมเพดิเมนท์ได้ทุกที่ในหรือนอกสนาม และอาจทำวิธีใดก็ได้ (เช่น ใช้มือ ใช้เท้า ใช้ไม้กอล์ฟ หรือใช้อุปกรณ์อื่น หรือได้รับความช่วยเหลือจากผู้อื่น หรือหักส่วนของลูสอิมเพดิเมนท์ออก) โดยไม่มีการปรับโทษ

แต่มีสองข้อยกเว้น

**ข้อยกเว้น 1 – การเคลื่อนย้ายลูสอิมเพดิเมนท์จากบริเวณที่ต้องนำลูกกลับมาวาง ก่อนนำลูกที่หยิบขึ้น หรือเคลื่อนที่ลูกจากที่ใดกลับมาวาง ยกเว้นบนกรีน:**

- ผู้เล่นต้องไม่ตั้งใจเคลื่อนย้ายลูสอิมเพดิเมนท์ซึ่งหากเคลื่อนย้ายก่อนหยิบหรือเคลื่อนที่ลูก มีความเป็นไปได้ที่เป็นสาเหตุทำลูกเคลื่อนที่
- ถ้าผู้เล่นกระทำเช่นนั้น เขามี**หนึ่งสโตรคปรับโทษ** แต่ไม่จำเป็นต้องนำลูสอิมเพดิเมนท์ที่เคลื่อนย้ายออกไปกลับมาวาง

ช้อยกเว้นนี้ใช้ทั้งในระหว่างรอบและระหว่างการเล่นหยุดลงตามกฎข้อ 5.7a ไม่ใช่กับลูสอิมเพติ  
เม้นท์ที่ไม่อยู่ในที่นั้นก่อนหยิบหรือเคลื่อนที่ลูก หรือลูสอิมเพติเม้นท์ที่เคลื่อนย้ายออกไปโดยผล  
จากการมาร์คจุดของลูก หรือการหยิบลูก การเคลื่อนที่หรือการนำลูกกลับมาวาง หรือสาเหตุใน  
การทำลูกเคลื่อนที่

ช้อยกเว้น 2 – ข้อจำกัดในการจงใจหยิบลูสอิมเพติเม้นท์อันมีผลต่อลูกอยู่ในการเคลื่อนที่ (ดู  
กฎข้อ 11.3)

### 15.1b ลูกเคลื่อนที่เมื่อเคลื่อนย้ายลูสอิมเพติเม้นท์

ถ้าผู้เล่นเคลื่อนย้ายลูสอิมเพติเม้นท์ออก เป็นสาเหตุทำให้ลูกของเขาเคลื่อนที่:

- ต้องนำลูกกลับมาวางบนจุดเดิม (ถ้าไม่รู้จุดต้องประมาณ) (ดูกฎข้อ 14.2)
- ถ้าลูกที่เคลื่อนที่หยุดอยู่ที่ใดยกเว้นบนกรีน (ดูกฎข้อ 13.1d) หรือในพื้นที่ตั้งที่ (ดูกฎข้อ 6.2b(6)) ผู้เล่นมี **หนึ่งสโตรคปรับโทษ** ตามกฎข้อ 9.4b ยกเว้นเมื่อใช้กฎข้อ 7.4 (ไม่มีการปรับโทษสำหรับลูกเคลื่อนที่ระหว่างการค้นหา) หรือเมื่อใช้ช้อยกเว้นอีกข้อหนึ่งในกฎข้อ 9.4b

**การปรับโทษสำหรับการเคลื่อนลูกจากที่ผิดเป็นการละเมิดกฎข้อ 15.1: โทษปรับทั่วไปตามกฎข้อ 14.7a**

## 15.2 สิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้

กฎข้อนี้ครอบคลุมการผ่อนปรนฟรีที่อนุญาตให้จากวัตถุประดิษฐ์ซึ่งเข้าข่ายนิยามศัพท์ของสิ่ง  
กีดขวางเคลื่อนย้ายได้

กฎข้อนี้ไม่ได้ให้ผ่อนปรนฟรีจากสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายไม่ได้ (อนุญาตการผ่อนปรนฟรีอีกแบบ  
หนึ่งตามกฎข้อ 16.1) หรือวัตถุเขต หรือวัตถุรวม (ไม่อนุญาตการผ่อนปรนฟรี)

### 15.2a การผ่อนปรนจากสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้

(1) **การนำสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ออก** ผู้เล่นอาจนำสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ออกโดยไม่มี  
การปรับโทษทุกที่ทั้งในและนอกสนาม และสามารถนำออกโดยวิธีใดก็ได้

แต่มีสองช้อยกเว้น:

ช้อยกเว้น 1 – ต้องไม่เคลื่อนย้ายหมุดที่ขณะจะเล่นลูกจากพื้นที่ตั้งที่นั้น (ดูกฎข้อ  
6.2b(4)) และ 8.1a(1))

ข้อยกเว้น 2 – ข้อจำกัดในการจงใจเคลื่อนย้ายสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้อันมีผลต่อลูก  
อยู่ในการเคลื่อนที่ (ดูกฎข้อ 11.3)

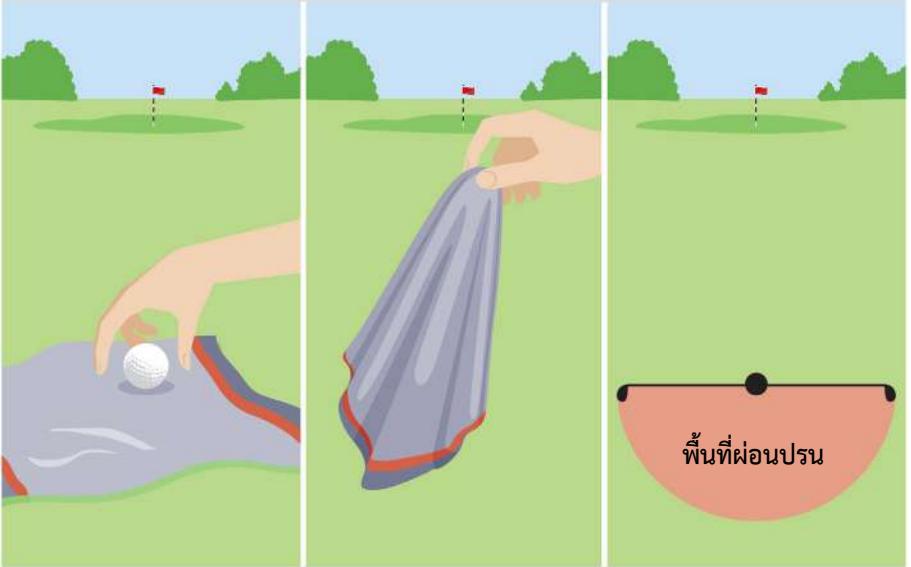
ถ้าลูกของผู้เล่นเคลื่อนที่ขณะที่เขากำลังเคลื่อนย้ายสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้:

- ไม่มีการปรับโทษ และ
  - ต้องนำลูกกลับมาวางบนจุดเดิม (ถ้าไม่รู้จุดต้องประมาณ) (ดูกฎข้อ 14.2)
- (2) การผ่อนปรนเมื่อลูกของผู้เล่นอยู่ในหรืออยู่บนสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ทุกที่ในสนาม  
ยกเว้นบนกรีน ผู้เล่นอาจผ่อนปรนฟรีโดยหยิบลูกขึ้น นำสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ออกและ  
ดรอปลูกเดิม หรือลูกอื่นในพื้นที่ผ่อนปรนนี้ (ดูกฎ 14.3)
- จุดอ้างอิง: จุดประมาณตรงใต้ที่ลูกหยุดอยู่ในหรือบนสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้
  - ขนาดของพื้นที่ผ่อนปรนวัดจากจุดอ้างอิง: หนึ่งช่วงไม้กอล์ฟ แต่มีข้อจำกัดเหล่านี้:
  - ข้อจำกัดเรื่องบริเวณของพื้นที่ผ่อนปรน:
    - » ต้องอยู่ในพื้นที่ของสนามเดียวกันตามจุดอ้างอิงนั้น และ
    - » ต้องไม่อยู่ใกล้หลุมเข้าไปกว่าจุดอ้างอิงนั้น

แผนภาพ #1 15.2a: ลูกเคลื่อนที่ขณะเคลื่อนย้ายสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้  
(ยกเว้นเมื่อลูกอยู่ในหรืออยู่บนสิ่งกีดขวาง)



## แผนภาพ #2 15.2a: ลูกอยู่ในหรืออยู่บนสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้



- ลูกอยู่ในหรืออยู่บนสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ (เช่น ผ้าเช็ดเหงื่อ) ที่ใดในสนาม อาจทำการผ่อนปรนฟรีด้วยการหยิบลูก นำสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ออกไป และดรอปลูก ยกเว้นบนกรีนให้วางลูก
- จุดอ้างอิงสำหรับการผ่อนปรนเป็นจุดประมาณตรงใต้ลูกที่หยุดอยู่ในหรืออยู่บนสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้
- พื้นที่ผ่อนปรนคือหนึ่งช่วงไม้กอล์ฟจากจุดอ้างอิงนั้น ไม่ใกล้หลุมเข้าไปกว่าจุดอ้างอิง และต้องอยู่ในพื้นที่ของสนามเดียวกับจุดอ้างอิง

(3) การผ่อนปรนเมื่อลูกอยู่ในหรืออยู่บนสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้บนกรีน ผู้เล่นอาจผ่อนปรนฟรีโดย:

- หยิบลูกขึ้นและเคลื่อนย้ายสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ และ
- วางลูกเดิมหรือลูกอื่นบนจุดประมาณตรงใต้ที่ลูกหยุดอยู่ในหรืออยู่บนสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ ใช้น้ำขึ้นตอนปฏิบัติเมื่อต้องนำลูกกลับมาวางตามกฎข้อ 14.2b(2) และ 14.2e

15.2b การผ่อนปรนเมื่อหาลูกไม่พบแต่อยู่ในหรืออยู่บนสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้

ถ้าผู้เล่นหาลูกไม่พบ และรู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริงว่าลูกมาหยุดอยู่บนในหรือบนสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ในสนาม ผู้เล่นอาจใช้ทางเลือกผ่อนปรนนี้แทนการผ่อนปรนสโตรคและระยะ:

- ผู้เล่นอาจทำการผ่อนปรนฟรีตามกฎข้อ 15.2a(2) หรือ 15.2a(3) โดยใช้จุดประมาณตรงได้ ขอบของสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ที่ลูกผ่านครั้งสุดท้ายเป็นจุดอ้างอิง
- เมื่อผู้เล่นนำลูกอื่นมาอยู่ในการเล่นและผ่อนปรนตามวิธีนี้:
  - » ลูกเดิมไม่อยู่ในการเล่นอีกต่อไป และต้องไม่เล่นลูกเดิม
  - » แม้ว่าต่อมาพบลูกเดิมในสนามก่อนหมดเวลาสามนาทีที่อนุญาตให้ค้นหา (ดูกฎข้อ 6.3b) แต่ถ้าไม่รู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริงว่าลูกมาหยุดในหรืออยู่บนสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้และลูกหาย ผู้เล่นต้องใช้การผ่อนปรนสไตรคและระยะตามกฎข้อ 18.2

**การปรับโทษสำหรับการเล่นลูกจากที่ผิดเป็นการละเมิดกฎข้อ 15.2: โทษปรับทั่วไปตามกฎข้อ 14.7a**

### 15.3 ลูกหรือที่มาร์คลูกช่วยเหลือ หรือดัดขัดการเล่น

#### 15.3a ลูกบนกรีนช่วยเหลือการเล่น

กฎข้อ 15.3a ใช้เฉพาะลูกที่หยุดอยู่บนกรีนเท่านั้น ไม่ใช่ที่อื่นใดในสนาม

ถ้าผู้เล่นมีเหตุอันควรเชื่อว่าลูกที่อยู่บนกรีนอาจช่วยการเล่นของผู้ใด (เช่น อาจทำหน้าที่เป็นตัวกั้นลูกใกล้หลุม) ผู้เล่นอาจ:

- มาร์คจุดของลูก และหยิบลูกนั้นขึ้นตามกฎข้อ 13.1b ถ้าเป็นลูกของเขา หรือถ้าเป็นลูกของผู้เล่นอื่น ให้ผู้เล่นอื่นนั้นมาร์คจุดและหยิบลูกนั้นขึ้น (ดูกฎข้อ 14.1)
- ต้อนำลูกที่หยิบขึ้นนั้นกลับมาวางบนจุดเดิม (ดูกฎข้อ 14.2)

เฉพาะในสไตรคเพลย์

- ผู้เล่นที่ได้รับการร้องขอให้หยิบลูก อาจขอเล่นก่อนได้ และ
- ถ้าผู้เล่นสองคนหรือมากกว่าตกลงกันปล่อยลูกไว้ที่เดิมเพื่อช่วยผู้เล่นใด และผู้เล่นนั้นทำสไตรคกับลูกขณะลูกที่ช่วยเหลือนั้นยังอยู่ ผู้เล่นที่ทำการตกลงกันมี**โทษปรับทั่วไป (สองสไตรคปรับโทษ)**

ดูขั้นตอนของคณะกรรมการ หมวด 5I (แนวทางในการปฏิบัติที่ดีที่สุดเพื่อป้องกัน “การหยุดลูก”)

### 15.3b ลุกติดขัดกับการเล่นในทีใดในสนาม

(1) ความหมายการติดขัดโดยลูกของผู้เล่นอื่น การติดขัดตามกฎนี้เกิดเมื่อลูกของผู้เล่นอื่นที่หยุดอยู่:

- อาจติดขัดกับพื้นที่ตั้งใจโยน หรือพื้นที่ตั้งใจสวิงของผู้เล่น
- อยู่บนหรืออยู่ใกล้เส้นทางเล่นของผู้เล่น ถ้าคำนึงถึงสโตรคที่ตั้งใจทำและมีโอกาสสมเหตุผลที่ลูกอยู่ในการเคลื่อนที่ของผู้เล่นอาจไปชนลูกนั้น หรือ
- อยู่ใกล้พรบวงการทำสโตรคของผู้เล่น

(2) เมื่ออนุญาตให้ผ่อนปรนจากลูกที่ติดขัด ถ้าผู้เล่นมีเหตุผลที่เชื่อได้ว่าลูกของผู้เล่นอื่นทุกทีในสนามอาจติดขัดกับการเล่นของตน:

- ผู้เล่นอาจจำเป็นต้องให้ผู้เล่นอื่นมาร์คจุดและหยิบลูกนั้นขึ้น (ดูกฎข้อ 14.1) และต้องไม่ทำความสะอาดลูก (ยกเว้นเมื่อหยิบขึ้นจากบนกรีนตามกฎข้อ 13.1b) และต้องนำกลับมาวางบนจุดเดิม (ดูกฎข้อ 14.2)
- ถ้าผู้เล่นอื่นไม่มาร์คจุดก่อนหยิบลูกนั้น หรือทำความสะอาดลูกที่หยิบขึ้นเมื่อไม่อนุญาต เขามี**หนึ่งสโตรคปรับโทษ**
- เฉพาะในสโตรคเพลย์เท่านั้น ผู้เล่นได้รับการร้องขอให้หยิบลูกของเขาตามกฎข้อนี้ อาจเล่นก่อนได้

ไม่อนุญาตให้ผู้เล่นหยิบลูกของเขาตามกฎข้อนี้เพียงผู้เล่นเชื่อเองว่าลูกนั้นอาจติดขัดกับการเล่นของผู้อื่น

ถ้าผู้เล่นหยิบลูกของเขาเมื่อผู้เล่นอื่นไม่ได้ขอให้ทำเช่นนั้น (ยกเว้นเมื่อหยิบบนกรีนตามกฎข้อ 13.1b) ผู้เล่นมี**หนึ่งสโตรคปรับโทษ**

### 15.3c ที่มาร์คลูกช่วยเหลือ หรือติดขัดการเล่น

ถ้าที่มาร์คลูกอาจช่วยเหลือ หรือติดขัดกับการเล่น ผู้เล่นอาจ:

- ย้ำที่มาร์คลูกออกให้พ้นทางถ้าเป็นของตัวเอง หรือ
- ถ้าที่มาร์คลูกนั้นเป็นของผู้เล่นอื่น และจำเป็นต้องให้ผู้เล่นนั้นเคลื่อนย้ายที่มาร์คลูกออกให้พ้นทาง ด้วยเหตุผลเดียวกับที่เขาอาจจำเป็นต้องหยิบลูกตามกฎข้อ 15.3a และ 15.3b

ต้องเคลื่อนย้ายที่มาร์คลูกออกให้พ้นทางไปยังจุดใหม่โดยวัดจากจุดเดิม เช่น ใช้หนึ่งหรือมากกว่าช่วงหัวไม้กอล์ฟ

ใช้กรรมวิธีเดียวกัน ถ้าผู้เล่นเคลื่อนย้ายลูกติดขัดกับการเล่นออกไปให้พ้นทางโดยการวัดจากลูก  
**การปรับโทษสำหรับการละเมิดกฎข้อ 15.3: โทษปรับทั่วไป**

ใช้การปรับโทษนี้ด้วย ถ้าผู้เล่น:

- ทำสโตรคโดยไม่คอยให้ลูกที่ช่วยเหลือ หรือไม่คอยให้เคลื่อนย้ายที่มาร์คลูก หรือเคลื่อนย้ายหลังจากรู้ว่าผู้เล่นอื่น (1) ตั้งใจหยิบขึ้น หรือเคลื่อนย้ายตามกฎข้อนี้ หรือ (2) ขอให้ผู้ใดทำเช่นนั้น หรือ
- ปฏิเสธที่จะหยิบลูกของเขา หรือเคลื่อนย้ายที่มาร์คลูกของเขาเมื่อถูกร้องขอให้ทำเช่นนั้น และผู้เล่นอื่นทำสโตรค ทำให้การเล่นของผู้เล่นอื่นอาจได้รับการช่วยเหลือหรือติดขัดกับการเล่น

**การปรับโทษเมื่อเล่นจากที่ผิดเป็นการละเมิดกฎข้อ 15.3: โทษปรับทั่วไป ตามกฎข้อ 14.7a**

## กฎข้อ

# 16

การผ่อนปรนจากสภาพสนามผิดปกติ (รวมถึงสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายไม่ได้) สภาพสัตว์อันตราย และลูกจมน้ำ

วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อ 16 ครอบคลุมเมื่อใดและอย่างไร การผ่อนปรนฟรีโดยเล่นลูกจากอีกที่หนึ่งได้ เช่น เมื่อติดขัดกับสภาพสนามผิดปกติ หรือสภาพสัตว์อันตราย

- ถือว่าสภาพเหล่านี้ไม่เป็นส่วนของความท้าทายต่อการเล่นในสนาม และโดยทั่วไปอนุญาตผู้เล่นทำการผ่อนปรนฟรี ยกเว้นในพื้นที่ปรับโทษ
- โดยปกติผู้เล่นทำการผ่อนปรนด้วยการดรอปลูกในพื้นที่ผ่อนปรนจากจุดผ่อนปรนโดยสมบูรณ์ที่ใกล้ที่สุด

กฎข้อนี้ยังครอบคลุมถึงการผ่อนปรนฟรีเมื่อลูกของผู้เล่นจมในรอยลูกตกของลูกเองในพื้นที่ทั่วไปด้วย

### 16.1 สภาพสนามผิดปกติ (รวมถึงสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายไม่ได้)

กฎข้อนี้ครอบคลุมการผ่อนปรนฟรีที่อนุญาตจากการติดขัดของโครงสัตว์ พื้นที่ข่อม สิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายไม่ได้ หรือ น้ำชั่วคราว

- มีสภาพสนามผิดปกติหลายประเภท แต่ละประเภทยามีนิยามศัพท์แยกจากกัน
- กฎข้อนี้ไม่ให้ผ่อนปรนจากสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ (อนุญาตการผ่อนปรนฟรีแตกต่างกันตามกฎข้อ 15.2a) หรือวัตถุเขต หรือวัตถุรวม (ไม่อนุญาตการผ่อนปรนฟรี)

#### 16.1a ผ่อนปรนได้เมื่อใด

(1) **ความหมายของการติดขัดจากสภาพสนามผิดปกติ** การติดขัดเกิดขึ้นในข้อหนึ่งในข้อใด ดังนี้:

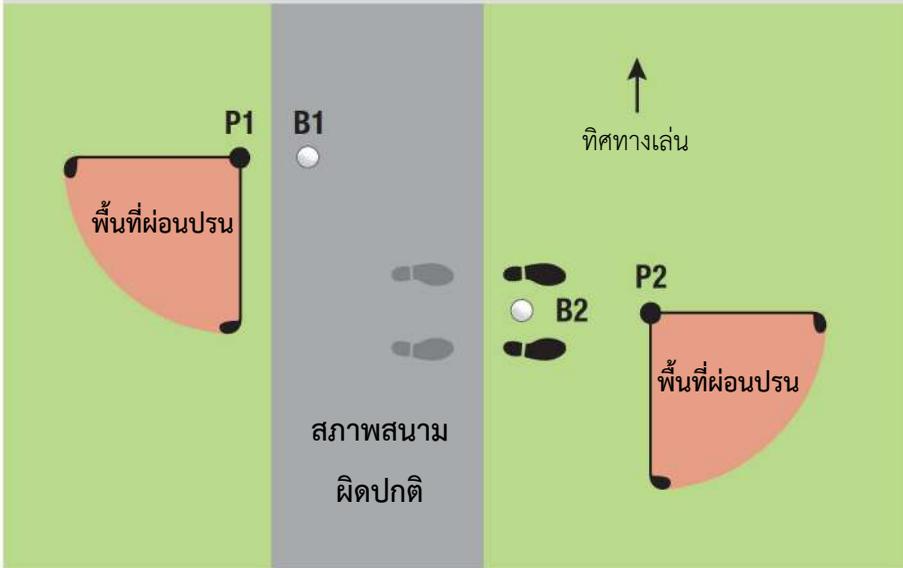
- ลูกของผู้เล่นสัมผัส หรืออยู่ใน หรืออยู่บนสภาพสนามผิดปกติ
- สภาพสนามผิดปกติติดขัดกับสภาพทางกายภาพในพื้นที่ผู้เล่นตั้งใจยืน หรือพื้นที่ตั้งใจสวิง หรือ

- เฉพาะเมื่อลูกอยู่บนกรีนเท่านั้น สภาพสนามผิดปกติอยู่บน หรืออยู่นอกกรีนขวางเส้นทางเล่น

ถ้าสภาพสนามผิดปกติอยู่ใกล้กับผู้เล่นพอ และรบกวนผู้เล่น แต่ไม่ถึงกับเข้าข่ายของข้อกำหนดนี้ ไม่เป็นการตัดขาดตามกฎข้อนี้

ดูขั้นตอนคณะกรรมการ หมวด 8 รูปแบบกฎสนาม F-6 (คณะกรรมการอาจออกกฎสนามปฏิบัติการผ่อนปรนจากสภาพสนามผิดปกติตัดขาดจากพื้นที่ตั้งใจยืนเท่านั้น)

### แผนภาพ 16.1a: เมื่อกฎอนุญาตให้ผ่อนปรนสำหรับสภาพสนาม



- แผนภาพสำหรับผู้เล่นถนัดมือขวา
- เมื่อกฎอนุญาตให้ผ่อนปรนฟรีสำหรับการตัดขาดกับสภาพสนามผิดปกติ (ACC) รวมถึงสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายไม่ได้ เมื่อสัมผัสหรืออยู่ในหรืออยู่บนสภาพนั้น (B1) หรือสภาพที่ตัดขาดกับพื้นที่ตั้งใจยืนหรือตั้งใจสวิง
- จุดผ่อนปรนโดยสมบูรณ์ใกล้ที่สุดสำหรับ B1 คือ P1 และอยู่ใกล้กับสภาพนั้นมาก
- สำหรับ B2 จุดอ้างอิงโดยสมบูรณ์ใกล้ที่สุดคือ P2 และอยู่ไกลจากสภาพนั้นมากกว่าเมื่อการยืนใต้พ้นจากสภาพสนามผิดปกติ (ACC)

(2) อนุญาตผ่อนปรนทุกทีในสนาม ยกเว้นเมื่อลูกอยู่ในพื้นที่ปรับโทษ อนุญาตการผ่อนปรนจากการตัดขาดจากสภาพสนามผิดปกติตามกฎข้อ 16.1 เมื่อทั้ง:

- สภาพสนามผิดปกติอยู่ในสนาม (ไม่อยู่ในโอบี) และ

- เมื่อลูกอยู่ทุกที่ในสนาม ยกเว้นในพื้นที่ปรับโทษ (ซึ่งผู้เล่นผ่อนปรนได้ตามกฎข้อ 17 เท่านั้น)

(3) ไม่มีการผ่อนปรนเมื่อไม่สมเหตุผลอย่างชัดเจน ไม่มีการผ่อนปรนตามกฎข้อ 16.1:

- เมื่อการเล่นลูกตามที่ลูกอยู่ไม่สมเหตุผลอย่างชัดเจน เพราะบางสิ่งที่ไม่ได้รับอนุญาตให้ทำการผ่อนปรนฟรี (เช่น เมื่อผู้เล่นไม่สามารถทำสโตรคได้เพราะลูกอยู่ในพุ่มไม้) หรือ
- เมื่อเกิดการติดขัดเพียงเพราะผู้เล่นเลือกไม้กอล์ฟ วิธีอื่น หรือสวิง หรือทิศทางเล่นที่ไม่สมเหตุผลอย่างชัดเจนภายใต้สถานการณ์นั้น

(4) ไม่มีการผ่อนปรนเมื่อไม่สมเหตุผลอย่างชัดเจน ไม่มีการผ่อนปรนตามกฎข้อ 16.1:

- เมื่อการเล่นลูกตามที่ลูกอยู่ไม่สมเหตุผลอย่างชัดเจนในการเล่นลูก เพราะบางสิ่งที่ไม่ได้รับอนุญาตให้ทำการผ่อนปรนฟรี (เช่น เมื่อผู้เล่นไม่สามารถทำสโตรคได้เพราะลูกอยู่ในพุ่มไม้) หรือ
- เมื่อเกิดการติดขัดเพียงเพราะผู้เล่นเลือกไม้กอล์ฟ วิธีอื่น หรือสวิง หรือทิศทางเล่นที่ไม่สมเหตุผลอย่างชัดเจนภายใต้สถานการณ์นั้น

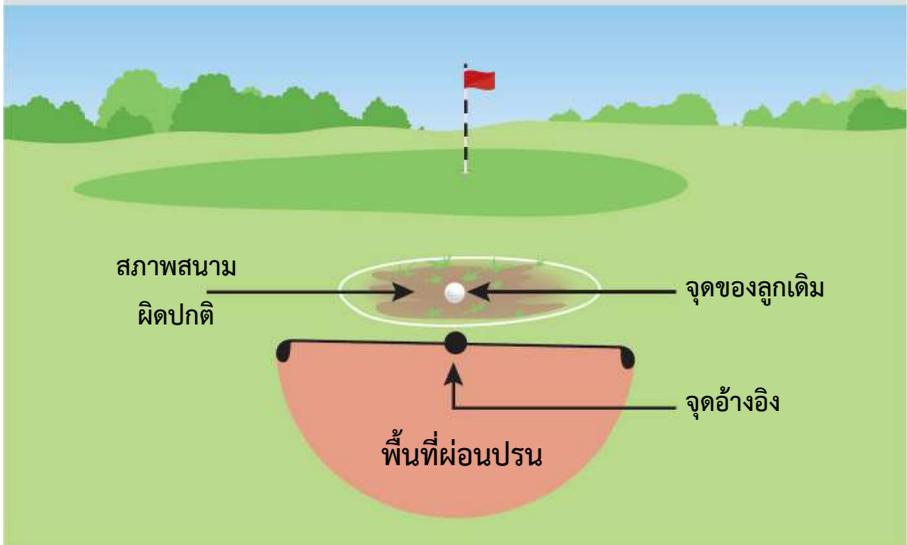
ดูขั้นตอนคณะกรรมการ หมวด 8 แบบอย่างกฎสนาม F-23 (คณะกรรมการอาจออกกฎสนามอนุญาตให้ผ่อนปรนฟรีจากสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายไม่ได้ชั่วคราวทั้งในและนอกสนาม)

### 16.1b การผ่อนปรนสำหรับลูกในพื้นที่ทั่วไป

ถ้าลูกของผู้เล่นอยู่ในพื้นที่ทั่วไป และมีการติดขัดจากสภาพสนามผิดปกติในสนาม ผู้เล่นอาจทำการผ่อนปรนฟรีโดยครอบลูกเดิมหรือลูกอื่นในพื้นที่ผ่อนปรน (ดูกฎข้อ 14.3)

- จุดอ้างอิง: จุดผ่อนปรนโดยสมบูรณ์ที่ใกล้ที่สุดในพื้นที่ทั่วไป
- ขนาดของพื้นที่ผ่อนปรนวัดจากจุดอ้างอิง: หนึ่งช่วงไม้กอล์ฟ แต่มีข้อจำกัดเหล่านี้:
- ข้อจำกัดเรื่องบริเวณของพื้นที่ผ่อนปรน:
  - » ต้องอยู่ในพื้นที่ทั่วไป และ
  - » ต้องอยู่ไม่ใกล้หลุมเข้าไปกว่าจุดอ้างอิง และ
  - » ต้องผ่อนปรนโดยสมบูรณ์จากการติดขัดจากสภาพสนามผิดปกติทั้งหมด

## แผนภาพ 16.1b: การผ่อนปรนฟรีจากสภาพสนามผิดปกติในพื้นที่ทั่วไป



- กฎอนุญาตให้ผ่อนปรนฟรีเมื่อลูกอยู่ในพื้นที่ทั่วไป และมีการติดขัดกับสภาพสนามผิดปกติ
- ควรระบุจุดผ่อนปรนโดยสมบูรณ์ที่ใกล้ที่สุด และต้องตบรูปลูกในพื้นที่ยกเว้นและลูกหยุดอยู่ในพื้นที่นั้น
- พื้นที่ผ่อนปรนคือหนึ่งช่วงไม้กอล์ฟจากจุดอ้างอิง ไม่ใกล้หลุมเข้าไปกว่าจุดอ้างอิงนั้น และต้องอยู่ในพื้นที่ทั่วไป
- เมื่อทำการผ่อนปรน ผู้เล่นต้องทำการผ่อนปรนโดยสมบูรณ์จากการติดขัดกับสภาพสนามผิดปกตินั้น

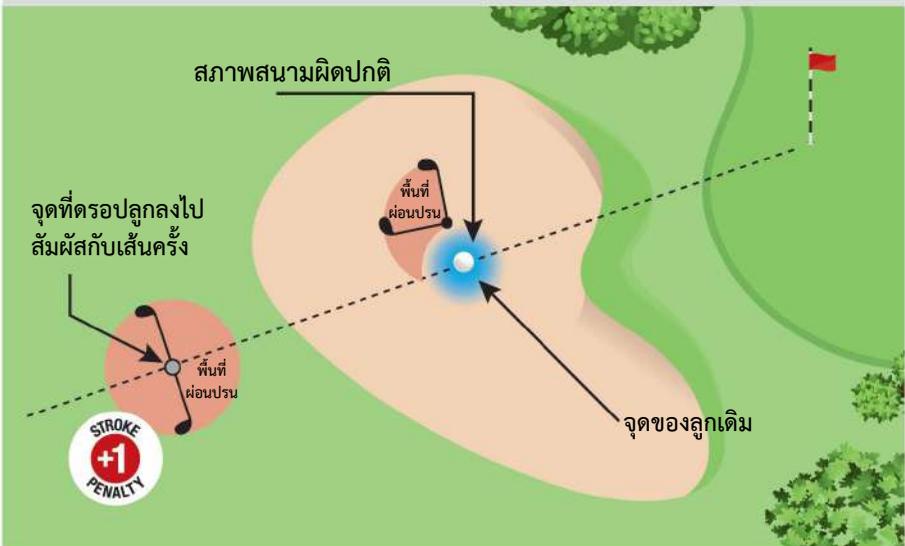
### 16.1c การผ่อนปรนสำหรับลูกในบังเกอร์

ถ้าลูกของผู้เล่นอยู่ในบังเกอร์และมีการติดขัดจากสภาพสนามผิดปกติในสนาม ผู้เล่นอาจเลือกการผ่อนปรนฟรีตาม (1) หรือผ่อนปรนมีโทษปรับตาม (2)

(1) **การผ่อนปรนฟรี: เล่นจากบังเกอร์** ผู้เล่นอาจทำการผ่อนปรนฟรีตามกฎข้อ 16.1b ยกเว้นว่า

- จุดผ่อนปรนโดยสมบูรณ์ที่ใกล้ที่สุด และพื้นที่ผ่อนปรนต้องอยู่ในบังเกอร์นั้น
- ถ้าไม่มีจุดผ่อนปรนโดยสมบูรณ์ที่ใกล้ที่สุดในบังเกอร์นั้น ผู้เล่นยังอาจผ่อนปรนได้ในบังเกอร์นั้น โดยใช้จุดผ่อนปรนมากที่สุดที่มีในบังเกอร์นั้นจากจุดอ้างอิง

## แผนภาพ 16.1c: การผ่อนปรนจากสภาพสนามผิดปกติในบังเกอร์



- ในภาพถือว่าผู้เล่นถนัดขวา
- เมื่อมีการติดขัดกับสภาพสนามผิดปกติในบังเกอร์ อาจทำการผ่อนปรนฟรีในบังเกอร์ตามกฎข้อ 16.1b หรืออาจทำการผ่อนปรนบนเส้นด้านหลังนอกบังเกอร์โดยมีหนึ่งสโตรคปรับโทษ
- ทำการผ่อนปรนนอกบังเกอร์ด้วยการดรอปลูกบนจุดที่ตรงกับจุดของลูกเดิมระหว่างหลุมกับจุดนั้น
- พื้นที่ผ่อนปรนคือหนึ่งช่วงไม้กอล์ฟในทิศทางใดจากจุดที่เมื่อดรอปลูกลงไปกระทบพื้นครั้งแรก

### (2) การผ่อนปรนมีการปรับโทษ: การเล่นจากนอกบังเกอร์ (ผ่อนปรนบนเส้นด้านหลัง) มี

**หนึ่งสโตรคปรับโทษ** ผู้เล่นอาจดรอปลูกเดิมหรือลูกอื่น (ดูกฎข้อ 14.3) นอกบังเกอร์นั้นโดยใช้จุดของลูกเดิมระหว่างหลุมกับจุดนั้นที่จะดรอปลูก (ไม่จำกัดระยะการถอยหลังไปไกลเท่าใดเพื่ออาจดรอปลูก) จุดบนเส้นที่ลูกกระทบพื้นครั้งแรกตอนดรอปลงไป ทำให้เกิดพื้นที่ผ่อนปรนคือหนึ่งช่วงไม้กอล์ฟในทิศทางใดจากจุดนั้น แต่มีข้อจำกัดเหล่านี้:

- ข้อจำกัดเรื่องบริเวณพื้นที่ผ่อนปรน:
  - » ต้องไม่ใกล้หลุมเข้าไปกว่าจุดของลูกเดิม และ
  - » อาจอยู่ที่ใดในพื้นที่ของสนามก็ได้ ยกเว้นในบังเกอร์เดียวกัน แต่

» ต้องอยู่ในพื้นที่ของสนามที่ลูกนั้นสัมผัสพื้นครั้งแรกเมื่อครอบ

#### 16.1d การผ่อนปรนสำหรับลูกบนกรีน

ถ้าลูกของผู้เล่นอยู่บนกรีน และมีการติดขัดจากสภาพสนามผิดปกติในสนาม ผู้เล่นอาจทำการผ่อนปรนฟรีโดยวางลูกเดิมหรือลูกอื่นบนจุดผ่อนปรนโดยสมบูรณ์ที่ใกล้ที่สุด ใช้ชั้นตอนสำหรับการนำลูกกลับมาวางตามกฎข้อ 14.2b(2) และ 14.2e

- จุดผ่อนปรนโดยสมบูรณ์ที่ใกล้ที่สุดต้องอยู่บนกรีน หรืออยู่ในพื้นที่ทั่วไป
- ถ้าไม่มีจุดผ่อนปรนโดยสมบูรณ์ที่ใกล้ที่สุด ผู้เล่นอาจยังคงทำการผ่อนปรนโดยใช้จุดผ่อนปรนมากที่สุดที่มีเป็นจุดอ้างอิงที่ต้องอยู่บนกรีน หรืออยู่ในพื้นที่ทั่วไป

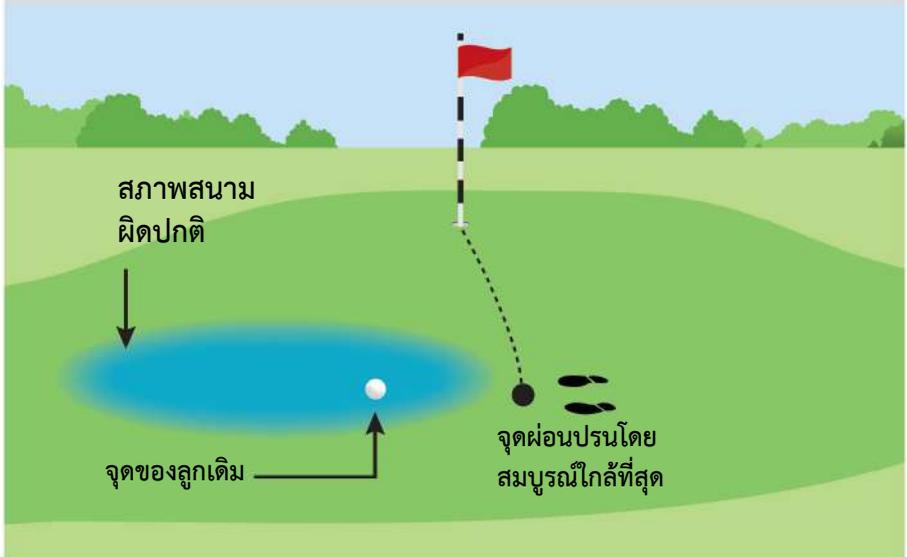
#### 16.1e การผ่อนปรนสำหรับลูกที่ไม่พบแต่อยู่ใน หรืออยู่บนสภาพสนามผิดปกติ

ถ้าหาลูกของผู้เล่นไม่พบ และรู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริงว่าลูกเข้าไปหยุดอยู่ใน หรืออยู่บนสภาพสนามผิดปกติในสนาม ผู้เล่นอาจใช้ทางเลือกในการผ่อนปรนนี้แทนการผ่อนปรนสตรีคและระยะ:

- ผู้เล่นอาจทำการผ่อนปรนตามกฎข้อ 16.1b, c หรือ d โดยใช้จุดประมาณที่ลูกข้ามขอบของสภาพสนามผิดปกติในสนามครั้งสุดท้ายเป็นจุดของลูก เพื่อหาจุดผ่อนปรนโดยสมบูรณ์ที่ใกล้ที่สุด
- เมื่อผู้เล่นนำลูกอื่นมาอยู่ในการเล่นเพื่อผ่อนปรนเช่นนี้:
  - » ลูกเดิมไม่อยู่ในการเล่นอีกต่อไป และต้องไม่เล่น
  - » เป็นความจริงถึงแม้พบลูกเดิมในสนามก่อนหมดเวลาสามนาทีในการหาลูก (ดูกฎข้อ 6.3b)

แต่ถ้าไม่รู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริงว่าลูกมาหยุดอยู่ใน หรืออยู่บนสภาพสนามผิดปกติ และลูกนั้นหาย ผู้เล่นต้องทำการผ่อนปรนตามสตรีคและระยะตามกฎข้อ 18.2

## แผนภาพ 16.1d: การผ่อนปรนฟรีจากสภาพสนามปิดปกติบนกรีน



- แผนภาพถือว่าผู้เล่นถนัดซ้าย
- เมื่อลูกอยู่บนกรีนและมีการติดขัดกับสภาพสนามปิดปกติ อาจทำการผ่อนปรนฟรีด้วยการวางลูกบนจุดผ่อนปรนโดยสมบูรณ์ที่ใกล้ที่สุด
- จุดผ่อนปรนโดยสมบูรณ์ที่ใกล้ที่สุดต้องอยู่บนกรีนหรือในพื้นที่ทั่วไป

### 16.1f ต้องทำการผ่อนปรนเมื่อมีการติดขัดจากโซนห้ามเล่นในสภาพสนามปิดปกติ

ในแต่ละสถานการณ์ต่อไปนี้ ต้องไม่เล่นลูกตามที่ลูกอยู่:

- (1) **การผ่อนปรนเมื่อลูกอยู่ในโซนห้ามเล่นที่ใดในสนามยกเว้นพื้นที่ปรับโทษ** ถ้าลูกของผู้เล่นอยู่ในโซนห้ามเล่นที่อยู่ใน หรืออยู่บนสภาพสนามปิดปกติในพื้นที่ทั่วไป ในบังเกอร์ หรือบนกรีน
  - โซนห้ามเล่นในพื้นที่ทั่วไป ผู้เล่นต้องทำการผ่อนปรนฟรีตามกฎข้อ 16.1b
  - โซนห้ามเล่นในบังเกอร์ ผู้เล่นต้องทำการผ่อนปรนฟรี หรือทำการผ่อนปรนมีโทษปรับตามกฎข้อ 16.1c(1) หรือ (2)
  - โซนห้ามเล่นบนกรีน ผู้เล่นต้องทำการผ่อนปรนฟรีตามกฎข้อ 16.1d
- (2) **การผ่อนปรนเมื่อโซนห้ามเล่นติดขัดการยืน หรือการสวิงสำหรับลูกที่ใดในสนามยกเว้นพื้นที่ปรับโทษ** ถ้าลูกของผู้เล่นอยู่นอกโซนห้ามเล่น และอยู่ในพื้นที่ทั่วไป อยู่ในบังเกอร์

หรืออยู่บนกรีน และโซนห้ามเล่น (ไม่ว่าในสภาพสนามผิดปกติ หรือในพื้นที่ปรับโทษ) ตัดขาดพื้นที่ตั้งไจยน์ หรือพื้นที่ตั้งใจสวิง ผู้เล่นต้อง:

- ทำการผ่อนปรนตามกฎข้อ 16.1b, c หรือ d ถ้าอนุญาต ขึ้นอยู่กับว่าลูกอยู่ในพื้นที่ทั่วไป หรืออยู่ในบังเกอร์ หรืออยู่บนกรีน หรือ
- ใช้การผ่อนปรนตามกฎข้อ 19 เป็นลูกไม่สามารถเล่นได้

สำหรับการปฏิบัติเมื่อมีการตัดขาดจากโซนห้ามเล่นสำหรับลูกในพื้นที่ปรับโทษ ดูกฎข้อ 17.1e

**การปรับโทษสำหรับการเล่นลูกจากที่ผิดเป็นการละเมิดกฎข้อ 16.1: โทษปรับทั่วไปตามกฎข้อ 14.7a**

## 16.2 สภาพสัตว์อันตราย

### 16.2a เมื่ออนุญาตการผ่อนปรน

“สภาพสัตว์อันตราย” เกิดขึ้นเมื่อสัตว์อันตราย (เช่น งูพิษ มิ้งต๋อย จระเข้ มดคันไฟ หรือหมี) อยู่ใกล้ลูกและอาจเกิดการบาดเจ็บแก่ร่างกายของผู้เล่นอย่างรุนแรง ถ้าเขาเล่นลูกตามสภาพที่อยู่

ผู้เล่นอาจทำการผ่อนปรนตามกฎข้อ 16.2b จากการตัดขาดโดยสภาพสัตว์อันตราย ไม่ว่าจะลูกของเขาอยู่ที่ใดในสนาม

ไม่ใช้กฎข้อนี้กับสถานการณ์อื่นในสนามที่สามารถทำให้เกิดอันตรายต่อร่างกายได้ (เช่น กระบองเพชร)

### 16.2b การผ่อนปรนสำหรับสภาพสัตว์อันตราย

เมื่อมีการตัดขาดจากสภาพสัตว์อันตราย:

- (1) **เมื่อลูกอยู่ทุกที่ยกเว้นในพื้นที่ปรับโทษ** ผู้เล่นอาจทำการผ่อนปรนตามกฎข้อ 16.1b, c หรือ d ขึ้นอยู่กับว่าลูกอยู่ในพื้นที่ทั่วไป อยู่ในบังเกอร์ หรืออยู่บนกรีน
- (2) **เมื่อลูกอยู่ในพื้นที่ปรับโทษ** ผู้เล่นอาจทำการผ่อนปรนฟรี หรือผ่อนปรนมีโทษปรับ:
  - ผ่อนปรนฟรี: โดยการเล่นภายในพื้นที่ปรับโทษ ผู้เล่นอาจทำการผ่อนปรนฟรีตามกฎข้อ 16.1b ยกเว้นจุดผ่อนปรนโดยสมบูรณ์ที่ใกล้ที่สุด และพื้นที่ผ่อนปรนต้องอยู่ในพื้นที่ปรับโทษ
  - ผ่อนปรนมีโทษปรับ: โดยการเล่นนอกพื้นที่ปรับโทษ

- » ผู้เล่นอาจผ่อนปรนมีโทษปรับตามกฎหมายข้อ 17.1d
- » ถ้ามีการติดขัดจากสภาพสัตว์อันตรายที่ควรเล่นลูกหลังจากทำการผ่อนปรนมีโทษปรับ นอกพื้นที่ที่ปรับโทษ ผู้เล่นอาจทำการผ่อนปรนอีกตาม (1) โดยไม่มีการปรับโทษเพิ่ม

(3) **ไม่มีการผ่อนปรนฟรีเมื่อไม่สมเหตุผลอย่างชัดเจน:** ไม่มีการผ่อนปรนฟรีตามกฎหมายข้อ 16.2b:

- เมื่อการเล่นลูกไม่สมเหตุผลอย่างชัดเจนเป็นเพราะบางสิ่งที่คุณเล่นไม่ได้รับอนุญาตให้ทำการผ่อนปรนฟรี (เช่น เมื่อผู้เล่นไม่สามารถทำสโตรคได้เพราะลูกอยู่ในพุ่มไม้)
- เมื่อเกิดการติดขัดเพียงเพราะผู้เล่นเลือกไม้กอล์ฟ วิธียืน หรือสวิงหรือทิศทางเล่นที่ไม่สมเหตุผลอย่างชัดเจนภายใต้สถานการณ์นั้น

สำหรับวัตถุประสงค์ของกฎข้อนี้ จุดผ่อนปรนโดยสมบูรณ์ที่ใกล้ที่สุดหมายถึงจุดที่ใกล้ที่สุด (ไม่ใกล้หลุมกว่าเดิม) ที่ไม่มีสภาพสัตว์อันตราย

**การปรับโทษสำหรับการเล่นลูกจากที่ผิดเป็นการละเมิดของกฎข้อ 16.2: โทษปรับทั่วไปตามกฎหมายข้อ 14.7a**

## 16.3 ลูกจมน้ำ

16.3a เมื่ออนุญาตให้ผ่อนปรน

(1) **ลูกต้องจมในพื้นที่ทั่วไป** ตามกฎข้อ 16.3b อนุญาตให้ผ่อนปรนเมื่อลูกจมน้ำในพื้นที่ทั่วไปเท่านั้น

- กฎข้อนี้ไม่อนุญาตให้ผ่อนปรนที่อื่น ยกเว้นในพื้นที่ทั่วไป
- แต่ถ้าลูกจมน้ำบนกรีน ผู้เล่นอาจมาร์คจุดของลูกนั้น และหยิบขึ้น และทำความสะอาดซ่อมรอยเสียหายจากแรงกระแทกของลูก และนำลูกกลับมาวางบนจุดเดิม (ดูกฎข้อ 13.1c(2))

**ข้อยกเว้น - เมื่อไม่อนุญาตการผ่อนปรนสำหรับลูกจมน้ำในพื้นที่ทั่วไป:** ไม่มีการผ่อนปรนตามกฎหมายข้อ 16.3b:

- เมื่อลูกจมน้ำในทรายในส่วนของพื้นที่ทั่วไปที่ไม่ได้ตัดเท้าแพร่เวย์ หรือสั้นกว่า หรือ
- เมื่อการเล่นลูกตามสภาพที่อยู่ไม่สมเหตุผลอย่างชัดเจนเพราะสิ่งอื่นที่ผู้เล่นไม่ได้รับอนุญาตให้ทำการผ่อนปรนฟรี (เช่น เมื่อผู้เล่นไม่สามารถทำสโตรคได้เพราะลูกอยู่ในพุ่ม

ไม้) หรือ

(2) การพิจารณาว่าลูกจมหรือไม่ ลูกของผู้เล่นจมเพียงเมื่อ:

- ลูกจมอยู่ในรอยลูกตกของตัวเองเป็นผลมาจากการสไตรคของผู้เล่นครั้งที่แล้ว และ
- ส่วนของลูกต่ำกว่าพื้น

ถ้าผู้เล่นไม่สามารถบอกด้วยความแน่ใจว่าลูกอยู่ในรอยตกของตัวเอง หรือรอยตกที่เกิดจากลูกอื่น ผู้เล่นอาจถือว่าลูกนั้นจมถ้าสามารถสรุปจากข้อมูลที่มีอยู่ว่าลูกอยู่ในรอยตกของตัวเอง

ลูกไม่จม ถ้าอยู่ต่ำกว่าระดับพื้นเนื่องจากบางสิ่งที่ไม่ใช่จากการสไตรคครั้งที่แล้วของผู้เล่น เช่นเมื่อ:

- มีคนเหยียบกดลูกลงไปในพื้นที่
- ตีลูกตรงลงในพื้นที่โดยไม่ลอยผ่านอากาศ หรือ
- ลูกที่ดรอปเพื่อทำการผ่อนปรนตามกฎหมาย

แผนภาพ 16.3a: เมื่อลูกจม

	<p>ลูกจม</p> <p>ส่วนของลูก (จมด้วยรอยตกของตัวเองต่ำกว่าระดับพื้นดิน)</p> <p>← ระดับพื้นดิน</p>
	<p>ลูกจม</p> <p>ทั้งที่ความจริงลูกไม่ได้สัมผัสกับดิน ส่วนของลูกนั้น (จมในรอยตกของตัวเอง) อยู่ต่ำกว่าระดับพื้นดิน</p>
	<p>ลูกไม่จม</p> <p>แม้ว่าลูกอยู่จมลงบนหญ้า ไม่มีการผ่อนปรน เพราะส่วนของลูกนั้นไม่ได้ต่ำกว่าระดับพื้นดิน</p>

16.3b การผ่อนปรนเมื่อลูกจม

เมื่อลูกของผู้เล่นจมในพื้นที่ทั่วไป อนุญาตให้ผ่อนปรนตามกฎหมายข้อ 16.3a ผู้เล่นอาจทำการผ่อน

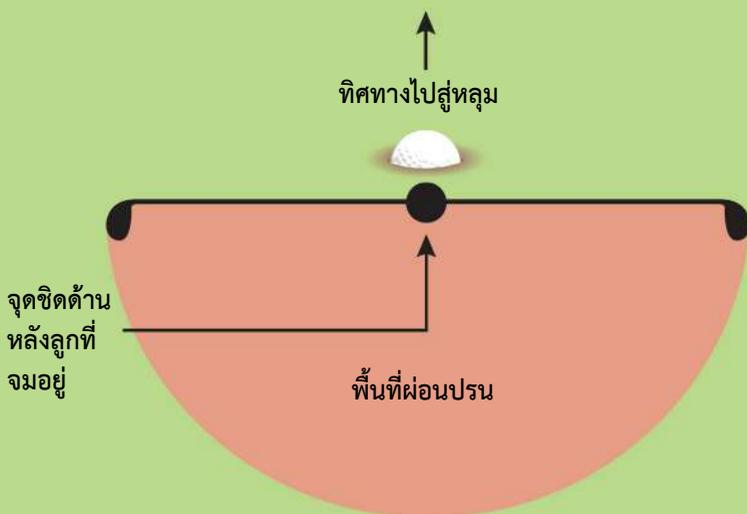
ปรนฟรีโดยครอบลูกเดิมหรือลูกอื่นในพื้นที่ผ่อนปรน (ดูกฎข้อ 14.3):

- จุดอ้างอิง: จุดในพื้นที่ที่ทั่วไปชิดด้านหลังที่ลูกจม
- ขนาดของพื้นที่ผ่อนปรนวัดจากจุดอ้างอิง: หนึ่งช่วงไม้กอล์ฟ แต่มีข้อจำกัดเหล่านี้:
- ข้อจำกัดเรื่องบริเวณของพื้นที่ผ่อนปรน:
  - » ต้องอยู่ในพื้นที่ทั่วไป และ
  - » ต้องอยู่ไม่ใกล้หลุมเข้าไปกว่าจุดอ้างอิง

ดูขั้นตอนของคณะกรรมการ หมวด 8 แบบอย่างกฎสนาม F-2 (คณะกรรมการอาจออกกฎสนามอนุญาตให้ผ่อนปรนเฉพาะลูกจมที่อยู่ในบริเวณหญ้าตัดเท่าแฟร์เวย์ หรือสั้นกว่า)

การปรับโทษสำหรับการเล่นลูกจากที่ผิดเป็นการละเมิดกฎข้อ 16.3: โทษปรับทั่วไปตามกฎข้อ 14.7a

### แผนภาพ 16.3b: การผ่อนปรนฟรีสำหรับลูกจม



- อาจทำการผ่อนปรนฟรีเมื่อลูกจมอยู่ในพื้นที่ทั่วไป
- จุดอ้างอิงสำหรับการผ่อนปรนคือจุดชิตด้านหลังที่ลูกจมอยู่
- พื้นที่ผ่อนปรนคือหนึ่งช่วงไม้กอล์ฟจากจุดอ้างอิงโดยไม้ใกล้หลุม จุดอ้างอิงนั้นต้องอยู่ในพื้นที่ทั่วไป
- ต้องครอบลูกในพื้นที่ผ่อนปรนและมาหยุดในพื้นที่ผ่อนปรน

## 16.4 การหยิบลูกเพื่อดูว่าลูกอยู่ในสภาพที่อนุญาตให้ผ่อนปรนหรือไม่

ถ้าผู้เล่นเชื่ออย่างสมเหตุสมผลว่าลูกของเขาอยู่ในสภาพที่อาจทำการผ่อนปรนฟรีตามกฎข้อ 15.2 16.1 หรือ 16.3 แต่ผู้เล่นไม่สามารถตัดสินใจได้โดยไม่หยิบลูกขึ้น:

- ผู้เล่นอาจหยิบลูกขึ้นเพื่อดูว่าอนุญาตให้ผ่อนปรนได้หรือไม่ แต่
- ต้อง*มาร์คจุด*ของลูกก่อน และต้องไม่ทำความสะอาดลูกที่หยิบขึ้น (*ยกเว้นลูกอยู่บนกรีน*) (ดูกฎข้อ 14.1)

ถ้าผู้เล่นหยิบลูกโดยไม่มีเหตุผลอันควรที่เชื่อถือได้ (*ยกเว้น บนกรีน*ที่ผู้เล่นอาจหยิบลูกได้ตามกฎข้อ 13.1b) เขามี*หนึ่งสโตรคปรับโทษ*

ถ้าอนุญาตให้ผ่อนปรนได้และผู้เล่นทำการผ่อนปรน ถึงแม้ผู้เล่นไม่ได้*มาร์คจุด*ของลูกก่อนหยิบขึ้น หรือทำความสะอาดลูกที่หยิบขึ้น ไม่มีการปรับโทษ

ถ้าไม่อนุญาตให้ผ่อนปรน หรือถ้าผู้เล่นเลือกไม่ทำการผ่อนปรนที่อนุญาต:

- ผู้เล่นมี*หนึ่งสโตรคปรับโทษ* ถ้าเขาไม่ได้*มาร์คจุด*ของลูกนั้นก่อนหยิบขึ้น หรือทำความสะอาดลูกที่หยิบขึ้นเมื่อไม่อนุญาต และ
- ต้องนำลูก*กลับมายาวง*บนจุดเดิม (ดูกฎข้อ 14.2a)

**การปรับโทษสำหรับการเล่นจากที่ผิดเป็นการละเมิดกฎข้อ 16.4 :โทษปรับทั่วไปตามกฎข้อ 14.7a**

# VII

การผ่อนปรนมีการปรับโทษ

กฎข้อ 17 - 19



## กฎข้อ

# 17

## พื้นที่ปรับโทษ

วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อ 17 คือกฎเฉพาะสำหรับพื้นที่ปรับโทษ ได้แก่ แห่งน้ำ หรือพื้นที่อื่นที่กำหนดโดยคณะกรรมการ ซึ่งลูกหายบ่อยครั้ง หรือไม่สามารเล่นได้ ผู้เล่นอาจใช้ทางเลือกผ่อนปรนเฉพาะเพื่อเล่นลูกจากภายนอกพื้นที่ปรับโทษ โดยมีหนึ่งสโตรคปรับโทษ

### 17.1 ทางเลือกสำหรับลูกในพื้นที่ปรับโทษ

**พื้นที่ปรับโทษ**คือพื้นที่กำหนดโดยสีแดงหรือสีเหลือง ซึ่งมีผลต่อทางเลือกในการผ่อนปรนของผู้เล่น (ดูกฎข้อ 17.1d)

ผู้เล่นอาจยืนในพื้นที่ปรับโทษเพื่อเล่นลูกที่อยู่ภายนอกพื้นที่ปรับโทษ รวมถึงหลังจากทำการผ่อนปรนจากพื้นที่ปรับโทษ

#### 17.1a เมื่อลูกอยู่ในพื้นที่ปรับโทษ

ลูกอยู่ในพื้นที่ปรับโทษเมื่อส่วนใดของลูก:

- อยู่บน หรือสัมผัสพื้น หรือสิ่งอื่นใด (เช่น สิ่งธรรมชาติใด หรือวัตถุประดิษฐ์ใด) ภายในขอบของพื้นที่ปรับโทษ หรือ
- อยู่เหนือขอบ หรือส่วนอื่นใดของพื้นที่ปรับโทษ

ถ้าส่วนของลูกอยู่ที่ในพื้นที่ปรับโทษและในส่วนอื่นของพื้นที่ของสนาม ดูกฎข้อ 2.2c

#### 17.1b ผู้เล่นอาจเล่นลูกตามที่อยู่ในพื้นที่ปรับโทษ หรือทำการผ่อนปรนมีการปรับโทษ

ผู้เล่นอาจทำอย่างใดอย่างหนึ่ง:

- เล่นลูกตามที่อยู่โดยไม่มีมีการปรับโทษตามกฎหมายเดียวกันกับที่นำมาใช้เมื่อลูกอยู่ในพื้นที่ทั่วไป (หมายถึง ไม่มีกฎเฉพาะมาจำกัดการเล่นลูกจากพื้นที่ปรับโทษ) หรือ
- เล่นลูกจากภายนอกพื้นที่ปรับโทษโดยการผ่อนปรนมีการปรับโทษตามกฎข้อ 17.1d หรือ

ช้อยกเว้น - ต้องทำการผ่อนปรนจากการติดขัดโดยโซนห้ามเล่นที่อยู่ในพื้นที่ปรับโทษ (ดูกฎข้อ 17.1e)

### 17.1c การผ่อนปรนสำหรับลูกที่หาไม่พบ แต่อยู่ในพื้นที่ปรับโทษ

ถ้าลูกของผู้เล่นไม่พบ และรู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริงว่าลูกนั้นมาหยุดอยู่ในพื้นที่ปรับโทษ:

- ผู้เล่นอาจผ่อนปรนมีการปรับโทษตามกฎข้อ 17.1d หรือ 17.2
- เมื่อผู้เล่นได้ใช้ลูกอื่นเข้ามาอยู่ในการเล่นเพื่อทำการผ่อนปรนตามนี้:
  - » ลูกเดิมไม่อยู่ในการเล่นอีกต่อไป และต้องไม่เล่นลูกเดิม
  - » เป็นความจริงแม้ว่าต่อมาพบลูกเดิมอยู่ในสนามก่อนหมดเวลาสามนาทีก่อนการค้นหาลูก (ดูกฎข้อ 6.3b)

แต่ถ้าไม่รู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริงว่าลูกนั้นมาหยุดอยู่ในพื้นที่ปรับโทษ และลูกนั้นหาย ผู้เล่นต้องทำการผ่อนปรนสโตรคและระยะตามกฎข้อ 18.2

### 17.1d. การผ่อนปรนสำหรับลูกในพื้นที่ปรับโทษ

ถ้าลูกของผู้เล่นอยู่ในพื้นที่ปรับโทษ รวมถึงเมื่อรู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริงว่าลูกอยู่ในพื้นที่ปรับโทษถึงแม้ว่าไม่พบลูก ผู้เล่นมีทางเลือกดังนี้ โดยแต่ละทางเลือกมี**หนึ่งสโตรคปรับโทษ**:

- (1) **การผ่อนปรนสโตรคและระยะ** ผู้เล่นอาจเล่นลูกเดิมหรือลูกอื่นจากที่ทำสโตรคครั้งที่แล้ว (ดูกฎข้อ 14.6)
- (2) **การผ่อนปรนบนเส้นด้านหลัง** ผู้เล่นอาจครอบลูกเดิมหรือลูกอื่น (ดูกฎข้อ 14.3) นอกพื้นที่ปรับโทษนั้นโดยให้จุดประมาณตรงที่ลูกเดิมข้ามขอบของพื้นที่ปรับโทษครั้งสุดท้ายอยู่ระหว่างหลุมและจุดที่ครอบลูก (ไม่จำกัดระยะทางถอยหลังไกลเท่าใดที่อาจครอบลูก) จุดบนเส้นที่ลูกสัมผัสพื้นครั้งแรกเมื่อครอบ ทำให้เกิดพื้นที่ผ่อนปรนหนึ่งช่วงไม้กอล์ฟในทิศทางใดก็ได้จากจุดนั้น แต่ด้วยข้อจำกัดนี้:
  - **ข้อจำกัดเรื่องบริเวณของพื้นที่ผ่อนปรน:**
    - » ต้องไม่ใกล้หลุมกว่าจุดประมาณที่ลูกเดิมข้ามขอบของพื้นที่ปรับโทษครั้งสุดท้าย และ
    - » อาจอยู่ที่ใดในพื้นที่ของสนามยกเว้นในพื้นที่ปรับโทษเดียวกัน แต่
    - » ต้องอยู่ในพื้นที่ของสนามเดียวกันกับที่ลูกสัมผัสพื้นครั้งแรกเมื่อครอบ

## แผนภาพ #1 17.1d: การผ่อนปรนสำหรับลูกในพื้ที่ปรับโทษสี่เหลี่ยม



X จุดที่ลูกเข้าไปในพื้ที่ปรับโทษ

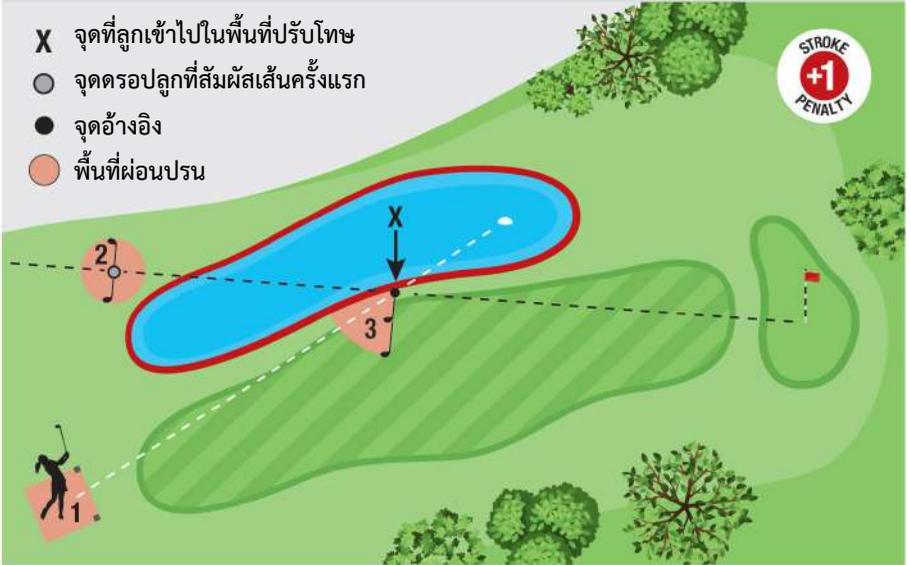
- จุดที่ลูกสัมผัสเส้นครั้งแรกเมื่อตอปลูก
- จุดอ้างอิง
- พื้ที่ผ่อนปรน

เมื่อรู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริงว่าลูกอยู่ในพื้ที่ปรับโทษสี่เหลี่ยม และผู้เล่นต้องการทำการผ่อนปรน ผู้เล่นมีสองทางเลือก แต่ทางเลือกมี**หนึ่งสโตรคปรับโทษ** ผู้เล่นอาจ:

- (1) ทำการผ่อนปรนสโตรคและระยะโดยการเล่นลูกจากพื้ที่ผ่อนปรนที่ทำสโตรคก่อนหน้านั้น
- (2) ทำการผ่อนปรนบนเส้นด้านหลังโดยตอปลูกนอกพื้ที่ปรับโทษ ให้จุด X อยู่ระหว่างหลุมและจุดที่ตอปลูก

## แผนภาพ #2 17.1d: การผ่อนปรนสำหรับลูกในพื้ที่ปรับโทษสีแดง

- X จุดที่ลูกเข้าไปในพื้ที่ปรับโทษ
- จุดตروقูกที่สัมผัสเส้นครั้งแรก
- จุดอ้างอิง
- พื้ที่ผ่อนปรน



เมื่อรู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริงว่าลูกอยู่ในพื้ที่ปรับโทษสีแดง และผู้เล่นต้องการทำการผ่อนปรน ผู้เล่นมีสามทางเลือก แต่ทางเลือกมีหนึ่งสโตรคปรับโทษ ผู้เล่นอาจ:

- (1) ทำการผ่อนปรนสโตรคและระยะโดยการเล่นลูกจากพื้ที่ผ่อนปรนที่ทำสโตรคก่อนหน้านี้
- (2) ทำการผ่อนปรนบนเส้นด้านหลังโดยตروقูกนอกพื้ที่ปรับโทษ ให้จุด X อยู่ระหว่างหลุมและจุดที่ตروقูก
- (3) ทำการผ่อนปรนด้านข้าง (พื้ที่ปรับโทษสีแดงเท่านั้น) จุดอ้างอิงสำหรับการผ่อนปรนคือจุด X และตروقูกในและเล่นจากพื้ที่ผ่อนปรนสองช่วงไม้กอล์ฟที่ไม่ใกล้หลุมเข้าไปกว่าจุด X

(3) **ผ่อนปรนด้านข้าง (เฉพาะพื้นที่ปรับโทษสีแดง)** เมื่อลูกข้ามจุดสุดท้ายที่ขอบของพื้นที่ปรับโทษสีแดง ผู้เล่นอาจครอบลูกเดิม หรือครอบลูกอื่นในพื้นที่ผ่อนปรนด้านข้าง (ดูกฎข้อ 14.3)

- **จุดอ้างอิง:** จุดประมาณที่จุดสุดท้ายที่ลูกเดิมข้ามขอบของพื้นที่ปรับโทษสีแดง
- **ขนาดของพื้นที่ผ่อนปรนวัดจากจุดอ้างอิง:** สองช่วงไม้กอล์ฟ แต่ด้วยข้อจำกัดเหล่านี้:
- **ข้อจำกัดเรื่องบริเวณของพื้นที่ผ่อนปรน:**
  - » ต้องไม่ใกล้หลุมกว่าจุดอ้างอิง และ
  - » อาจอยู่ที่ใดในพื้นที่ของสนามยกเว้นในพื้นที่ปรับโทษเดียวกัน แต่
  - » ถ้ามีพื้นที่ของสนามมากกว่าหนึ่งพื้นที่อยู่ภายในระยะสองช่วงไม้กอล์ฟจากจุดอ้างอิง ลูกนั้นต้องหยุดอยู่ในพื้นที่ผ่อนปรนในพื้นที่ของสนามเดียวกันกับเมื่อลูกสัมผัสครั้งแรกเมื่อครอบในพื้นที่ผ่อนปรน

**ดูกฎข้อ 25.4m** (สำหรับผู้เล่นซึ่งใช้อุปกรณ์เคลื่อนที่มีล้อ กฎข้อ 17.1d(3) ได้ปรับเปลี่ยนเพื่อขยายพื้นที่ปรับโทษด้านข้างเป็นสี่ช่วงไม้กอล์ฟ)

**ดูขั้นตอนของคณะกรรมการ หมวด 8 แบบอย่างกฎสนาม B-2 (คณะกรรมการอาจใช้กฎสนาม อนุญาตให้ผ่อนปรนด้านข้างบนด้านตรงข้ามของพื้นที่ปรับโทษสีแดง ในระยะห่างจากหลุมเท่ากัน)**

**17.1e ต้องทำการผ่อนปรนจากการติดขัดโดยโซนห้ามเล่นที่อยู่ในพื้นที่ปรับโทษ**

ในแต่ละสถานการณ์ต่อไปนี้ ผู้เล่นต้องไม่เล่นลูกตามที่อยู่:

(1) **เมื่อลูกอยู่ในโซนห้ามเล่นที่อยู่ในพื้นที่ปรับโทษ** ผู้เล่นต้องทำการผ่อนปรนมีการปรับโทษตามกฎข้อ 17.1d หรือ 17.2

หลังจากทำการผ่อนปรนตามกฎข้อนี้ ถ้าผู้เล่นมีการติดขัดกับโซนห้ามเล่น ต้องไม่เล่นลูกตามสภาพที่อยู่ ผู้เล่นต้องทำการผ่อนปรนต่อไปตามกฎข้อ 16.1f(2) แทน

(2) **เมื่อโซนห้ามเล่นในสนามติดขัดการยืน หรือการสวิงเมื่อลูกอยู่ในพื้นที่ปรับโทษ** ถ้าลูกผู้เล่นอยู่ในพื้นที่ปรับโทษ และอยู่นอกโซนห้ามเล่น แต่โซนห้ามเล่น (ไม่ว่าอยู่ในสภาพสนามผิดปกติ หรืออยู่ในพื้นที่ปรับโทษ) ติดขัดกับพื้นที่ตั้งใจยืน หรือพื้นที่ตั้งใจสวิง ผู้เล่นต้องทำอย่างหนึ่งอย่างใด ดังนี้

- ทำการผ่อนปรนมีการปรับโทษนอกพื้นที่ปรับโทษตามกฎข้อ 17.1d หรือ 17.2 หรือ

- ทำการผ่อนปรนฟรีโดยครอบคลุมนเดิม หรือครอบคลุมนอื่นในพื้นที่ผ่อนปรนนี้ (ถ้ามีพื้นที่) ในพื้นที่ปรับโทษนั้น (ดูกฎข้อ 14.3):
  - » **จุดอ้างอิง:** จุดผ่อนปรนโดยสมบูรณ์ที่ใกล้ที่สุดจากโซนห้ามเล่น
  - » **ขนาดของพื้นที่ผ่อนปรนวัดจากจุดอ้างอิง:** หนึ่งช่วงไม้กอล์ฟ แต่ด้วยข้อจำกัดเหล่านี้:
  - » **จำกัดเรื่องบริเวณของพื้นที่ผ่อนปรน:**
    - ต้องอยู่ในพื้นที่ปรับโทษเดียวกันที่ลูกหยุดอยู่ และ
    - ไม่อยู่ใกล้หลุมกว่าจุดอ้างอิง

(3) **ไม่มีการผ่อนปรนฟรีเมื่อไม่สมเหตุผลอย่างชัดเจน** ไม่มีการผ่อนปรนฟรีจากการติดขัดกับโซนห้ามเล่นตาม (2):

- เมื่อเล่นลูกตามสภาพที่อยู่โดยไม่สมเหตุผล เพราะบางสิ่งที่ผู้เล่นไม่ได้รับอนุญาตให้ทำการผ่อนปรน (เช่น เมื่อผู้เล่นไม่สามารถทำสโตรคได้เพราะลูกอยู่ในพุ่มไม้) หรือ
- เมื่อการติดขัดเกิดขึ้นเพียงเพราะผู้เล่นเลือกไม้กอล์ฟ *วิธีการยืน* หรือการสวิง หรือทิศทางการเล่นที่ไม่สมเหตุผลอย่างชัดเจนภายใต้สถานการณ์นั้น

การปฏิบัติเมื่อเกิดการติดขัดกับโซนห้ามเล่นสำหรับลูกในทีเอนอกจากในพื้นที่ปรับโทษ ดูกฎข้อ 16.1f

**การปรับโทษสำหรับการเล่นลูกจากที่ผิดเป็นการละเมิดกฎข้อ 17.1: โทษปรับทั่วไปตามกฎข้อ 14.7a**

## 17.2 ทางเลือกหลังจากการเล่นลูกจากพื้นที่ปรับโทษ

17.2a เมื่อลูกที่เล่นจากพื้นที่ปรับโทษ มาหยุดอยู่ในพื้นที่ปรับโทษเดียวกัน หรือในพื้นที่ปรับโทษอื่น

ถ้าเล่นลูกจากพื้นที่ปรับโทษมาหยุดอยู่ในพื้นที่ปรับโทษเดียวกัน หรือหยุดอยู่ในพื้นที่ปรับโทษอื่น ผู้เล่นอาจเล่นลูกตามที่ลูกอยู่ (ดูกฎข้อ 17.1b)

หรือมี**หนึ่งสโตรคปรับโทษ** ผู้เล่นอาจผ่อนปรนตามทางเลือกดังนี้:

- (1) **ทางเลือกผ่อนปรนตามปกติ** ผู้เล่นอาจทำการผ่อนปรนสโตรคและระยะตามกฎข้อ 17.1d(1) ผ่อนปรนบนเส้นด้านหลังตามกฎข้อ 17.1d(2) หรือพื้นที่ปรับโทษสีแดง ผ่อน

ปรนด้านข้าง ตามกฎข้อ 17.1d(3)

ตามกฎข้อ 17.1d(2) หรือ (3) จุดประมาณเพื่อใช้กำหนดพื้นที่ผ่อนปรน คือที่จุดที่ลูกเดิมข้ามขอบของพื้นที่ปรับโทษครั้งสุดท้ายที่ลูกเข้าไปหยุดอยู่

ถ้าผู้เล่นทำการผ่อนปรนสโตรคและระยะ โดยการครอบลูกในพื้นที่ปรับโทษ (ดูกฎข้อ 14.6) และหลังจากนั้นตัดสินใจไม่เล่นลูกที่ครอบจากที่ลูกมาหยุดอยู่:

- ผู้เล่นยังคงอาจทำการผ่อนปรนต่อไปภายนอกพื้นที่ปรับโทษตามกฎข้อ 17.1d(2) หรือ (3) (สำหรับพื้นที่ปรับโทษสีแดง) หรือตามกฎข้อ 17.2a(2)
- ถ้าผู้เล่นทำเช่นนั้น เขามีการปรับโทษเพิ่มหนึ่งสโตรค รวมการปรับโทษทั้งหมดสองสโตรค หนึ่งสโตรคปรับโทษสำหรับการผ่อนปรนสโตรคและระยะ และหนึ่งสโตรคสำหรับการผ่อนปรนภายนอกพื้นที่ปรับโทษ

(2) **ทางเลือกผ่อนปรนเพิ่ม:** การเล่นจากที่สโตรคครั้งที่แล้วนอกพื้นที่ปรับโทษ แทนการใช้หนึ่งในทางเลือกของการผ่อนปรนแบบปกติตาม (1) ผู้เล่นอาจเลือกเล่นลูกเดิม หรือเล่นลูกอื่นจากที่เขาทำสโตรคครั้งสุดท้ายจากภายนอกพื้นที่ปรับโทษ (ดูกฎข้อ 14.6)



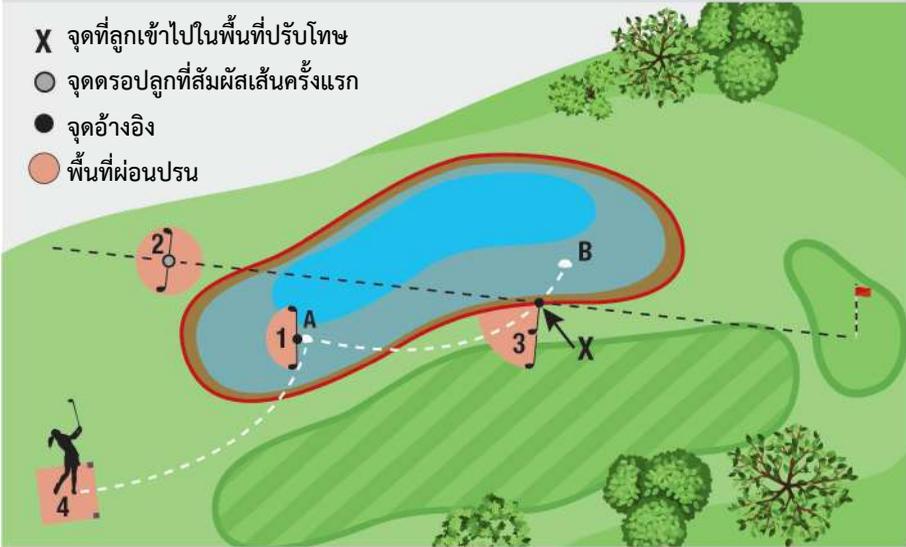
แผนภาพ #2 17.2a: เล่นลูกจากพื้นที่ปรับโทษมาหยุดอยู่ในพื้นที่ปรับโทษเดียวกันโดย  
ออกนอกพื้นที่ปรับโทษ และกลับเข้าไปในพื้นที่ปรับโทษ

X จุดที่ลูกเข้าไปในพื้นที่ปรับโทษ

● จุดตอปลูกที่สัมผัสเส้นครั้งแรก

● จุดอ้างอิง

○ พื้นที่ผ่อนปรน



ผู้เล่นเล่นจากพื้นที่ที่ตั้งที่ไปยังจุด A ในพื้นที่ปรับโทษ ผู้เล่นเล่นลูกจากจุด A ไปยังจุด B โดยลูกออกไปนอกพื้นที่ปรับโทษ แต่ข้ามจุด X กลับเข้ามาในพื้นที่ปรับโทษ ถ้าผู้เล่นเลือกทำการผ่อนปรน ผู้เล่นมีสี่ทางเลือก แต่ละทางเลือกมี**หนึ่งสโตรคปรับโทษ** ผู้เล่นอาจ:

- (1) ทำการผ่อนปรนสโตรคและระยะโดยไปเล่นลูกจากพื้นที่ผ่อนปรนขึ้นอยู่กับที่ทำสโตรคครั้งที่แล้วนั้นที่จุด A เป็นการเล่นช็อตที่ 4 ของเขา
- (2) ทำการผ่อนปรนบนเส้นด้านหลัง โดยตอปลูกนอกพื้นที่ปรับโทษ ให้จุด X (จุดที่ลูกข้ามขอบของพื้นที่ปรับโทษครั้งสุดท้าย) อยู่ระหว่างหลุม และจุดที่ตอปลูก และเป็นการเล่นช็อตที่ 4 ของเขา
- (3) ทำการผ่อนปรนด้านข้าง (พื้นที่ปรับโทษสีแดงเท่านั้น) จุดอ้างอิงสำหรับการผ่อนปรนคือจุด X และต้องตอปลูกในและเล่นจากพื้นที่ผ่อนปรนสองช่วงไม้กอล์ฟที่ไม่ใกล้หลุมเข้าไปกว่าจุด X เป็นการเล่นช็อตที่ 4 ของเขา
- (4) เล่นจากพื้นที่ที่ตั้งที่ทำการสโตรคครั้งสุดท้ายจากนอกพื้นที่ปรับโทษ เป็นการเล่นช็อตที่ 4 ของเขา ถ้าผู้เล่นเลือกทางเลือก (1) แล้วตัดสินใจไม่เล่นลูกที่ตอปลูกไปแล้ว ผู้เล่นอาจทำการผ่อนปรนบนเส้นด้านหลัง หรือทำการผ่อนปรนด้านข้างที่จุด X หรือเล่นอีกครั้งจากพื้นที่ที่ตั้งที่โดยบวกโทษปรับเพิ่มรวมสองสโตรค และเป็นการเล่นช็อตที่ 5 ของเขา

17.2b เมื่อเล่นลูกจากพื้นที่ปรับโทษไปหาย โอบี หรือไม่สามารถเล่นได้นอกพื้นที่ปรับโทษ หลังจากเล่นลูกจากพื้นที่ปรับโทษ บางครั้งผู้เล่นอาจต้องการเลือกผ่อนปรนสโตรคและระยะ เนื่องจากลูกเดิม:

- โอบี หรือหายนอกพื้นที่ปรับโทษ (ดูกฎข้อ 18.2) หรือ
- ไม่สามารถเล่นได้นอกพื้นที่ปรับโทษ (ดูกฎข้อ 19.2a)

ถ้าผู้เล่นผ่อนปรนสโตรคและระยะโดยดรอปลูกในพื้นที่ปรับโทษ (ดูกฎข้อ 14.6) และหลังจากนั้นตัดสินใจไม่เล่นลูกที่ดรอปลูกที่ลูกหยุดอยู่:

- ผู้เล่นยังคงอาจผ่อนปรนต่อไปนอกพื้นที่ปรับโทษตามกฎข้อ 17.1d(2) หรือ (3) (สำหรับพื้นที่ปรับโทษสีแดง) หรือตามกฎข้อ 17.2a(2)
- ถ้าผู้เล่นทำเช่นนั้น เขามีการปรับโทษเพิ่มหนึ่งสโตรค รวมการปรับโทษทั้งหมดสองสโตรค หนึ่งสโตรคปรับโทษสำหรับการผ่อนปรนสโตรคและระยะ และหนึ่งสโตรคสำหรับการผ่อนปรนภายนอกพื้นที่ปรับโทษ

ผู้เล่นอาจทำการผ่อนปรนนอกพื้นที่ปรับโทษได้โดยตรงโดยไม่ต้องดรอปลูกครั้งที่หนึ่งในพื้นที่ปรับโทษ แต่ยังคงมีการปรับโทษทั้งหมดสองสโตรค

**การปรับโทษสำหรับการเล่นลูกจากที่ผิดเป็นการละเมิดกฎข้อ 17.2: โทษปรับทั่วไปตามกฎข้อ 14.7a**

### 17.3 ไม่มีการผ่อนปรนตามกฎข้ออื่นสำหรับลูกในพื้นที่ปรับโทษ

เมื่อลูกผู้เล่นอยู่ในพื้นที่ปรับโทษ ไม่มีการผ่อนปรนสำหรับ:

- การติดขัดกับสภาพสนามผิดปกติ (กฎข้อ 16.1)
- ลูกจม (กฎข้อ 16.3) หรือ
- ลูกไม่สามารถเล่นได้ (กฎข้อ 19)

ทางเลือกผ่อนปรนเดียวของผู้เล่นเท่านั้น คือทำการผ่อนปรนมีการปรับโทษตามกฎข้อ 17

แต่เมื่อสภาพลั่ววันตรายติดขัดกับการเล่นลูกในพื้นที่ปรับโทษ ผู้เล่นอาจทำการผ่อนปรนฟรีในพื้นที่ปรับโทษนั้น หรือทำการผ่อนปรนมีการปรับโทษนอกพื้นที่ปรับโทษ (ดูกฎข้อ 16.2b(2))

## กฎข้อ

# 18

## การผ่อนปรนสโตรคและระยะ ลูกหายหรือโอบี โพรวิชันนัลบอล

วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อ 18 ครอบคลุมการทำการผ่อนปรนโดยมีโทษปรับสโตรคและระยะ เมื่อลูกหายนอกพื้นที่ปรับโทษ หรือมาหยุดอยู่ในโอบี ไม่สามารถทำความต่อเนื่องที่ต้องการในการเล่นจากพื้นที่ตั้งที่ไปยังหลุม ผู้เล่นต้องกลับไปเล่นอีกครั้งต่อไปจากที่ทำการสโตรคครั้งที่แล้ว กฎข้อนี้ยังได้ครอบคลุมการปฏิบัติ และเมื่อใดอาจเล่นโพรวิชันนัลบอลเพื่อประหยัดเวลา เมื่อลูกอยู่ในการเล่นอาจออกไปโอบี หรือหายนอกพื้นที่ปรับโทษ

### 18.1 อนุญาตให้ทำการผ่อนปรนโดยการปรับโทษสโตรคและระยะได้ทุกเวลา

เมื่อใดก็ตาม ผู้เล่นอาจทำการผ่อนปรน*สโตรคและระยะ*โดยบวก**หนึ่งสโตรคปรับโทษ** และเล่นลูกเดิมหรือลูกอื่นจากที่*ทำสโตรคครั้งที่แล้ว* (ดูกฎข้อ 14.6)

ผู้เล่นมีทางเลือกในการผ่อนปรน*สโตรคและระยะ*เสมอ:

- ไม่ว่าลูกของผู้เล่นอยู่ที่ใดใน*สนาม* และ
- แม้กฎกำหนดให้ผู้เล่นทำการผ่อนปรนบางอย่างไว้ หรือเล่นลูกจากบางที่

เมื่อผู้เล่นใช้ลูกอื่นเข้ามาอยู่*ในการเล่นตามสโตรคและระยะ* (ดูกฎข้อ 14.4):

- ลูกเดิมไม่อยู่*ในการเล่น*อีกต่อไป และต้องไม่เล่น
- เป็นความจริงแม้ว่าต่อมาพบลูกเดิมใน*สนาม*ก่อนหมดเวลาสามนาทีในการหาลูก (ดูกฎข้อ 6.3b)

แต่ไม่นำมาใช้ในการเล่นลูกจากที่*ทำสโตรค*ครั้งก่อน เมื่อผู้เล่น:

- ประกาศว่าเขากำลังเล่น*โพรวิชันนัลบอล* (ดูกฎข้อ 18.3b) หรือ
- กำลังเล่นลูกที่สองใน*สโตรคเพลย์*ตามกฎข้อ 14.7b หรือ 20.1c(3)

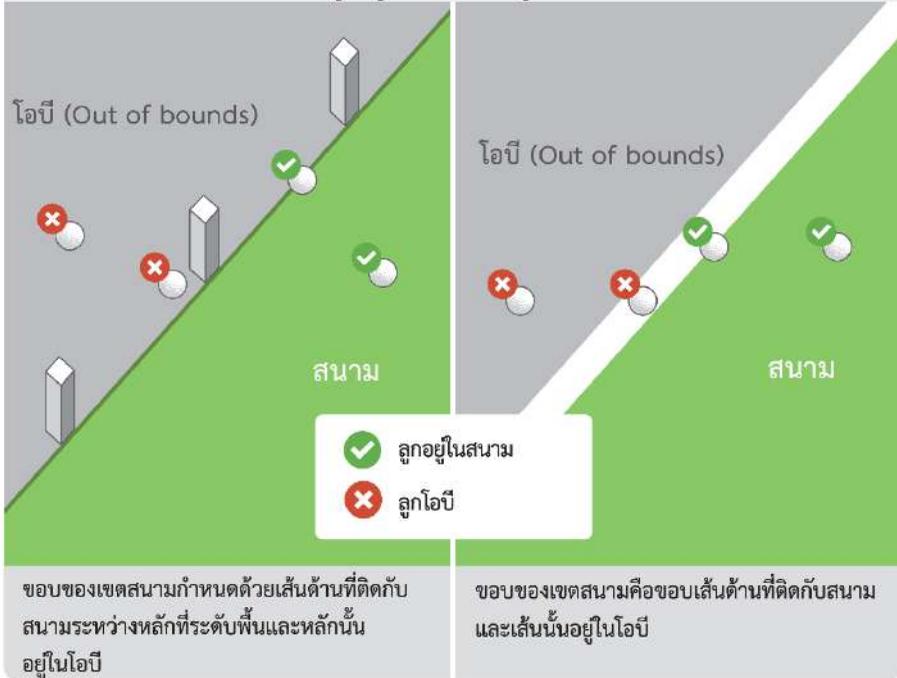
## 18.2 เมื่อลูกหายหรือโอบี ต้องผ่อนปรนสัปดาห์และระยะ

### 18.2a เมื่อลูกหาย หรือโอบี

- (1) **เมื่อลูกหาย** ลูกหายถ้าไม่พบภายในสามนาทิจากผู้เล่น หรือแคดดี้ของเขาเริ่มค้นหา ถ้าพบลูกใดภายในเวลานั้น แต่ไม่แน่ใจว่าเป็นลูกของผู้เล่นหรือไม่:
  - ผู้เล่นต้องพยายามระบุลูกโดยเร็ว (ดูกฎข้อ 7.2) และอนุญาตให้ทำเช่นนั้นในเวลาที่สมเหตุสมผล ถึงแม้เกิดขึ้นหลังสิ้นสุดเวลาด้านหาลูกสามนาที
  - รวมเวลาที่สมเหตุสมผลในการไปที่ลูก ถ้าผู้เล่นไม่อยู่ที่พบลูก ถ้าผู้เล่นไม่ระบุลูกของเขาในเวลาที่สมเหตุสมผล ลูกนั้นหาย
- (2) **เมื่อลูกโอบี** ลูกโอบีเมื่อทุกส่วนของลูกอยู่นอกขอบเขตของสนาม  
ลูกอยู่ในสนามเมื่อส่วนใดของลูก:
  - อยู่บน หรือสัมผัสพื้น หรือสิ่งอื่น (เช่น วัตถุธรรมชาติ หรือวัตถุประดิษฐ์) ภายในขอบเขต หรือ
  - อยู่เหนือขอบเขต หรืออยู่เหนือส่วนใดของสนามผู้เล่นอาจยื่นในโอบี เพื่อเล่นลูกที่อยู่ในสนาม

## แผนภาพ 18.2a: เมื่อลูกโอบี

ลูกโอบีเมื่อทั้งลูกอยู่นอกขอบของเขตสนาม แผนภาพแสดงตัวอย่าง ลูกอยู่ในสนาม และลูกโอบี



### 18.2b ทำอย่างไรเมื่อลูกหายหรือโอบี

ถ้าลูกหายหรือโอบี ผู้เล่นต้องทำการผ่อนปรนสโตรคและระยะโดยบวกหนึ่งสโตรคปรับโทษ และเล่นลูกเดิมหรือลูกอื่นจากที่ทำสโตรคครั้งที่แล้ว (ดูกฎข้อ 14.6)

ข้อยกเว้น – ผู้เล่นอาจนำลูกอื่นมาแทนตามกฎอื่นเมื่อรู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริงว่าเกิดอะไรขึ้นกับลูก: แทนทำการผ่อนปรนสโตรคและระยะ ผู้เล่นอาจใช้ลูกอื่นนำมาแทนตามที่อนุญาตตามกฎที่นำมาใช้ เมื่อไม่พบลูกของเขา และรู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริงว่าลูกนั้น:

- มาหยุดอยู่ในสนาม และเคลื่อนที่โดยสิ่งกระทบภายนอก (ดูกฎข้อ 9.6) หรือผู้เล่นอื่นเล่นเป็นลูกผิด (ดูกฎข้อ 6.3c(2))
- มาหยุดอยู่ในสนาม อยู่ในหรืออยู่บนสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ (ดูกฎข้อ 15.2b) หรือสภาพสนามผิดปกติ (ดูกฎข้อ 16.1e)
- อยู่ในพื้นที่ปรับโทษ (ดูกฎข้อ 17.1c) หรือ

- ได้ตั้งใจทำให้เฉไป หรือหยุดลงโดยบุคคลใด (ดูกฎข้อ 11.2c)

**การปรับโทษสำหรับการเล่นลูกจากที่ผิดเป็นการละเมิดกฎข้อ 18.2: โทษปรับทั่วไปตามกฎข้อ 14.7a**

### 18.3 โพรวิชั่นนัลบอล

#### 18.3a. เมื่ออนุญาตโพรวิชั่นนัลบอล

ถ้าลูกอาจหายนอกพื้นที่ปรับโทษ หรืออาจโอบี เพื่อเป็นการประหยัดเวลา ผู้เล่นอาจเล่นลูกอื่นสำรองไปก่อนตามการปรับโทษสโตรคและระยะ (ดูกฎข้อ 14.6) รวมถึง:

- เมื่อยังไม่พบ และระบุลูกเดิม และยังไม่หาย
- เมื่อลูกอาจหายนอกพื้นที่ปรับโทษ แต่อาจหายที่อื่นในสนามเช่นกัน หรือ
- เมื่อลูกอาจหายในพื้นที่ปรับโทษ แต่ลูกอาจโอบีด้วย

ถ้าผู้เล่นทำสโตรคจากที่ทำการสโตรคครั้งที่แล้วด้วยเจตนาเล่นโพรวิชั่นนัลบอล แต่โพรวิชั่นนัลบอลไม่ได้รับอนุญาต ลูกที่เล่นไปนั้นอยู่ในการเล่นของผู้เล่นตามการปรับโทษสโตรคและระยะ (ดูกฎข้อ 18.1)

ถ้าโพรวิชั่นนัลบอลอาจหายนอกพื้นที่ปรับโทษ หรือโอบี:

- ผู้เล่นอาจเล่นโพรวิชั่นนัลบอลอีกลูกหนึ่ง
- โพรวิชั่นนัลบอลนั้นมีความสัมพันธ์กับโพรวิชั่นนัลบอลลูกแรก เช่นเดียวกับโพรวิชั่นนัลบอลลูกแรกสัมพันธ์กับลูกเดิม

#### 18.3b แจ้งการเล่นโพรวิชั่นนัลบอล

ก่อนทำสโตรค ผู้เล่นต้องแจ้งกับผู้ใดว่าเขากำลังจะเล่นโพรวิชั่นนัลบอล:

- ไม่เพียงพอสำหรับผู้เล่นที่พูดว่าเขากำลังเล่นอีกลูกหนึ่ง หรือกำลังเล่นอีกครั้ง
- ผู้เล่นต้องใช้คำว่า “โพรวิชั่นนัล” หรือไม่เช่นนั้นมีการแสดงอย่างชัดเจนว่าเขากำลังเล่นลูกสำรองตามกฎข้อ 18.3

ถ้าผู้เล่นไม่แจ้งกับผู้ใด (แม้ว่าเขาตั้งใจเล่นโพรวิชั่นนัลบอล) และเล่นลูกจากที่ทำการสโตรคครั้งที่แล้ว ลูกนั้นเป็นลูกอยู่ในการเล่นของผู้เล่น ตามการปรับโทษสโตรคและระยะ (ดูกฎข้อ 18.1)

แต่ถ้าไม่มีผู้ใดอยู่ใกล้ที่จะได้ยินการแจ้งของผู้เล่น ผู้เล่นอาจเล่นโพรวิชั่นนัลบอล และบอกกับ

ผู้ใดถึงการกระทำของเขาเมื่อเป็นไปได้

### 18.3c การเล่นโพรวิชั่นนับบอลจนกว่าเป็นลูกอยู่ในการเล่น หรือยกเลิก

(1) การเล่นโพรวิชั่นนับบอลมากกว่าหนึ่งครั้ง ผู้เล่นอาจเล่นโพรวิชั่นนับบอลต่อเนื่องโดยไม่เสียสถานะโพรวิชั่นนับบอล โดยเล่นจากจุดที่มีระยะเท่ากัน หรือไกลหลุมมากกว่าที่ประมาณว่าลูกเดิมอยู่

เป็นเรื่องจริงแม้ว่ามีการเล่นโพรวิชั่นนับบอลหลายครั้ง

แต่การเป็นโพรวิชั่นนับบอลสิ้นสุดลง เมื่อกลายเป็นลูกอยู่ในการเล่นตาม (2) หรือได้ยกเลิกตาม (3) และจากนั้นกลายเป็นลูกผิด

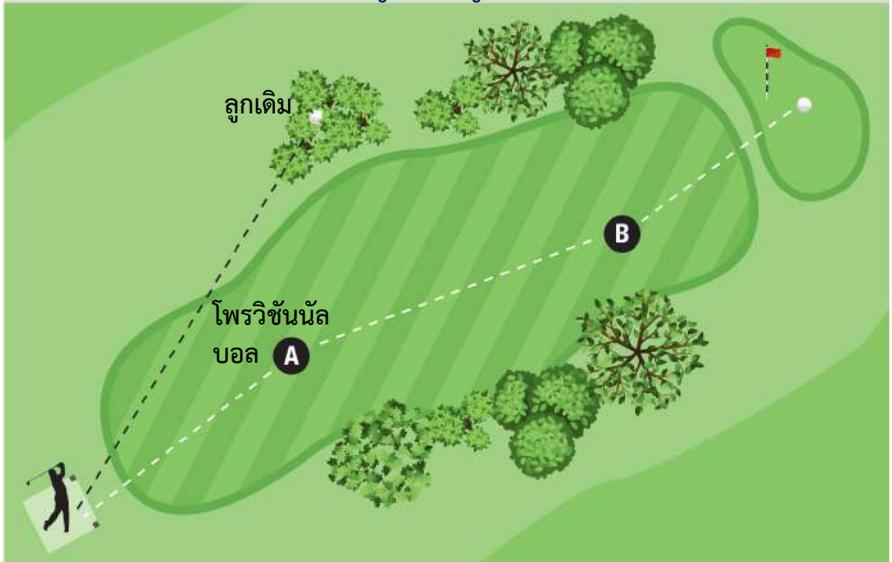
(2) เมื่อโพรวิชั่นนับบอลกลายเป็นลูกอยู่ในการเล่น โพรวิชั่นนับบอลกลายเป็นลูกของผู้เล่นที่อยู่ในการเล่นตามการปรับโทษสโตรคและระยะ ทางใดทางหนึ่งจากสองทาง ดังนี้

- เมื่อลูกเดิมหายที่ใดในสนามยกเว้นในพื้นที่ปรับโทษ หรือโอบี ลูกเดิมจะไม่อยู่ในการเล่นอีกต่อไป (แม้ว่าหลังจากนั้นพบลูกเดิมในสนามหลังหมดเวลาค้นหาลูกสามนาที) และตอนนี้เป็นลูกผิดและต้องไม่เล่น (ดูกฎข้อ 6.3c)
- เมื่อเล่นโพรวิชั่นนับบอลจากจุดใกล้หลุมกว่าที่ประมาณว่าลูกเดิมอยู่ ลูกเดิมไม่อยู่ในการเล่นอีกต่อไป (แม้ว่าหลังจากนั้นพบลูกในสนามก่อนหมดเวลาค้นหาลูกสามนาที หรือพบใกล้หลุมกว่าที่ได้ประมาณไว้) และตอนนี้เป็นลูกผิดและต้องไม่เล่น (ดูกฎข้อ 6.3c)

ถ้าผู้เล่นเล่นโพรวิชั่นนับบอลไปอยู่ในบริเวณเดียวกันกับลูกเดิม และไม่สามารถระบุว่าลูกใดเป็นลูกใด:

- ถ้าลูกที่พบมีเพียงลูกเดียวอยู่ในสนาม ให้ถือว่าลูกนั้นเป็นโพรวิชั่นนับบอลซึ่งตอนนี้อยู่ในการเล่น
- ถ้าพบทั้งสองลูกอยู่ในสนาม ผู้เล่นต้องเลือกหนึ่งลูก และถือว่าเป็นโพรวิชั่นนับบอลซึ่งตอนนี้อยู่ในการเล่น และถือว่าลูกอื่นเป็นลูกเดิมซึ่งไม่อยู่ในการเล่น และต้องไม่เล่น

**แผนภาพ 18.3c: เล่นโพรวิชันนัลบอลจากจุดใกล้หลุมกว่าแหล่งที่  
ประมาณว่าลูกเดิมอยู่**



- ผู้เล่นเล่นลูกเดิมจากพื้นที่ตั้งที่ ลูกเดิมอาจหายในพุ่มไม้ ผู้เล่นจึงประกาศเล่นโพรวิชันนัลบอล และลูกมาหยุดอยู่ที่จุด A
- จุด A อยู่ใกล้หลุมกว่าแหล่งที่ประมาณว่าลูกเดิมอยู่ ผู้เล่นอาจเล่นโพรวิชันนัลบอลจากจุด A โดยไม่เสียสถานะของโพรวิชันนัลบอล
- ผู้เล่นเล่นโพรวิชันนัลบอลจากจุด A ไปยังจุด B
- จุด B อยู่ใกล้หลุมกว่าแหล่งที่ประมาณว่าลูกเดิมอยู่ ถ้าผู้เล่นเล่นโพรวิชันนัลบอลนั้นจากจุด B โพรวิชันนัลบอลนั้นกลายเป็นลูกในการเล่นภายใต้การปรับโทษสโตรคและระยะ

**ข้อยกเว้น – ผู้เล่นอาจใช้ลูกอื่นนำมาแทนตามกฎอื่น เมื่อรู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริงว่าเกิดอะไรขึ้นกับลูก:** ผู้เล่นมีทางเลือกเพิ่ม เมื่อไม่พบลูกของเขา และรู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริงว่าลูกนั้น:

- มาหยุดอยู่ในสนาม และเคลื่อนที่ไปโดยสิ่งกระทบภายนอก (ดูกฎข้อ 9.6)
- มาหยุดอยู่ในสนาม อยู่ใน หรืออยู่บนสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ (ดูกฎข้อ 15.2b) หรืออยู่ใน สภาพพื้นสนามผิดปกติ (ดูกฎข้อ 16.1e) หรือ
- มีการจงใจทำให้เฉไ่ย หรือหยุดลงโดยบุคคลใด (ดูกฎข้อ 11.2c)

เมื่อใช้กฎหนึ่งในกฎหลายข้อเหล่านั้น ผู้เล่นอาจทำอย่างใดอย่างหนึ่งดังนี้:

- ใช้ลูกอื่นนำมาแทนขณะที่อนุญาตตามกฎนั้น หรือ
- ถือว่าโพรวิชันล์บอลนั้นเป็นลูกอยู่ในการเล่นตามการปรับโทษสโตรคและระยะ

(3) **ต้องยกเลิกโพรวิชันล์บอลเมื่อใด** เมื่อโพรวิชันล์บอลยังไม่กลายเป็นลูกอยู่ในการเล่น ต้องยกเลิกอย่างใดอย่างหนึ่งจากสองกรณี ดังนี้:

- เมื่อพบลูกเดิมในสนามนอกพื้นที่ปรับโทษ ก่อนหมดเวลาดำเนินการสามนาที ผู้เล่นต้องเล่นลูกเดิมตามที่อยู่
- เมื่อพบลูกเดิมในพื้นที่ปรับโทษ หรือรู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริงว่าอยู่ในพื้นที่ปรับโทษ ผู้เล่นต้องเล่นลูกเดิมตามที่อยู่ หรือทำการผ่อนปรนมีการปรับโทษตามกฎข้อ 17.1d

ไม่ว่ากรณีใดก็ตาม:

- ผู้เล่นต้องไม่ทำสโตรคเพิ่มอีกเนื่องจากตอนนี้โพรวิชันล์บอลเป็นลูกผิด (ดูกฎข้อ 6.3c) และ
- สโตรคทั้งหมดก่อนยกเลิกโพรวิชันล์บอล (รวมทั้งสโตรคที่ทำและปรับโทษใดจากการเล่นลูกนั้น) ไม่นำมานับ

ผู้เล่นอาจขอให้ผู้อื่นไม่ไปค้นหาลูกเดิมเมื่อเขาอาจอยากจะทำโพรวิชันล์บอลต่อไปมากกว่า แต่ไม่มีข้อผูกพันที่ผู้อื่นต้องทำตามคำขอ

ถ้าโพรวิชันล์บอลยังไม่ได้กลายเป็นลูกอยู่ในการเล่น และไปพบลูกที่อาจเป็นลูกเดิม ผู้เล่นต้องพยายามอย่างสมเหตุสมผลเพื่อระบุลูกนั้น ถ้าผู้เล่นไม่ทำดังกล่าว คณะกรรมการอาจตัดสินให้ผู้เล่นตามกฎข้อ 1.2a ถ้าตัดสินได้ว่าเป็นความประพฤติผิดร้ายแรงขัดต่อเจตนารมณ์ของเกมกอล์ฟ

## กฎข้อ

# 19

## ลูกไม่สามารถเล่นได้

วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อ 19 ครอบคลุมการผ่อนปรนหลายทางเลือกสำหรับลูกไม่สามารถเล่นได้ อนุญาตให้ผู้เล่นมีทางเลือกที่จะเลือกใช้ – ปกติมีหนึ่งสโตรคปรับโทษ – เพื่อให้ออกจาก สถานการณ์ที่ยากลำบากจากที่ใดในสนาม (ยกเว้นในพื้นที่ปรับโทษ)

### 19.1 ผู้เล่นอาจตัดสินใจทำการผ่อนปรนลูกไม่สามารถเล่นได้ทุกที่ ยกเว้นในพื้นที่ปรับโทษ

ผู้เล่นเป็นเพียงผู้เดียวที่อาจตัดสินใจว่าลูกของเขาเป็นลูกไม่สามารถเล่นได้ตามการปรับโทษจากการผ่อนปรนตามกฎข้อ 19.2 หรือ 19.3

อนุญาตให้ผ่อนปรนลูกไม่สามารถเล่นได้ในทุกที่ในสนาม ยกเว้นในพื้นที่ปรับโทษ

ถ้าลูกไม่สามารถเล่นได้ในพื้นที่ปรับโทษ ทางเลือกของผู้เล่นเพียงอย่างเดียวคือทำการผ่อนปรนมีโทษปรับตามกฎข้อ 17

### 19.2 ทางเลือกในการผ่อนปรนสำหรับลูกไม่สามารถเล่นได้ในพื้นที่ทั่วไปหรือบนกรีน

ผู้เล่นอาจเลือกทำการผ่อนปรนกับลูกไม่สามารถเล่นได้ โดยใช้หนึ่งในสามทางเลือกในกฎข้อ 19.2a, b หรือ c ในแต่ละกรณีเพิ่ม **หนึ่งสโตรคปรับโทษ**:

- ผู้เล่นอาจทำการผ่อนปรน *สโตรคและระยะ* ตามกฎข้อ 19.2a แม้ว่าหากลูกเดิมไม่พบ และระบุลูกเดิมไม่ได้
- แต่ใช้การผ่อนปรนบนเส้นด้านหลังตามกฎข้อ 19.2b หรือผ่อนปรนด้านข้างตามกฎข้อ 19.2c ผู้เล่นจะต้องรู้จักจุดของลูกเดิม

## 19.2a การผ่อนปรนสโตรคและระยะ

ผู้เล่นอาจเล่นลูกเดิม หรือลูกอื่นจากที่*ทำสโตรค*ครั้งที่แล้ว (ดูกฎข้อ 14.6)

## 19.2b การผ่อนปรนบนเส้นด้านหลัง

ผู้เล่นอาจ*ดรอปลูก*เดิมหรือลูกอื่น (ดูกฎข้อ 14.3) หลังจุดของลูกเดิมโดยให้จุดของลูกเดิมอยู่ระหว่างหลุมกับจุดนั้นที่จะ*ดรอปลูก* (ไม่จำกัดว่าถอยหลังไปไกลเท่าใดเพื่อ*ดรอปลูก*) จุดบนเส้นที่ลูกสัมผัสพื้นครั้งแรกตอน*ดรอปลง*ไป ทำให้เกิดพื้นที่*ผ่อนปรน*หนึ่งช่วงไม้*กอล์ฟ*ไปยังทิศทางใดจากจุดนั้น แต่ด้วยข้อจำกัดนี้:

- ข้อจำกัดเรื่องบริเวณของพื้นที่ผ่อนปรน:
  - » ต้องไม่ไกลหลุมกว่าจุดของลูกเดิม และ
  - » อาจอยู่ที่ใดในพื้นที่*สนาม* แต่
  - » ต้องอยู่ในพื้นที่*สนาม*เดียวกันกับจุดที่สัมผัสพื้นครั้งแรกเมื่อ*ดรอปลง*ไป

## 19.2c การผ่อนปรนด้านข้าง

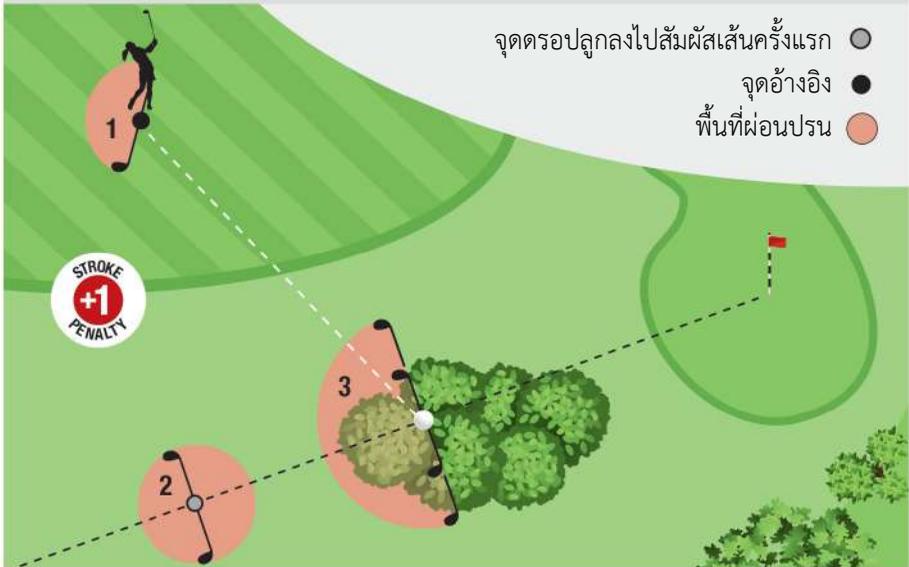
ผู้เล่นอาจ*ดรอปลูก*เดิม หรือลูกอื่นในพื้นที่*ผ่อนปรน*ด้านข้าง (ดูกฎข้อ 14.3):

- จุดอ้างอิง: จุดของลูกเดิม แต่เมื่อลูกอยู่เหนือพื้น เช่น อยู่บนต้นไม้ จุดอ้างอิงคือจุดใต้ลูกตรงกับพื้น
- ขนาดของพื้นที่ผ่อนปรนวัดจากจุดอ้างอิง: สองช่วงไม้*กอล์ฟ* แต่มีข้อจำกัดเหล่านี้
- ข้อจำกัดเรื่องบริเวณของพื้นที่ผ่อนปรน:
  - » ต้องไม่อยู่ไกลหลุมเข้าไปกว่าจุดอ้างอิง และ
  - » อาจอยู่ที่ใดในพื้นที่*ของสนาม* แต่
  - » ถ้าพื้นที่*ของสนาม*มากกว่าหนึ่งพื้นที่ในจุดที่วัดได้สองช่วงไม้*กอล์ฟ*จากจุดอ้างอิง ลูกต้องหยุดอยู่ในพื้นที่*ผ่อนปรน* ในพื้นที่*ของสนาม*เดียวกันซึ่งลูกต้องสัมผัสพื้นครั้งแรกเมื่อ*ดรอปลง*ในพื้นที่*ผ่อนปรน*

**ดูกฎข้อ 25.4m** (สำหรับผู้เล่นที่ใช้อุปกรณ์เคลื่อนที่มีล้อ กฎข้อ 19.1 ได้ปรับเปลี่ยนขยายพื้นที่*ผ่อนปรน*ด้านข้างเป็นสี่ช่วงไม้*กอล์ฟ*)

**การปรับโทษสำหรับการเล่นลูกจากที่*ผิด*เป็นการละเมิดกฎข้อ 19.2: โทษปรับทั่วไปตามกฎข้อ 14.7a**

## แผนภาพ 19.2: ทางเลือกการผ่อนปรนสำหรับลูกไม่สามารถเล่นได้ในพื้นที่ทั่วไป



ผู้เล่นตัดสินใจว่าลูกของเขาในพุ่มไม้เป็นลูกไม่สามารถเล่นได้ ผู้เล่นมีสามทางเลือก แต่ละทางเลือกบวกหนึ่งสโตรคปรับโทษ ผู้เล่นอาจ:

- (1) ทำการผ่อนปรนสโตรคและระยะโดยการเล่นลูกจากพื้นที่ผ่อนปรนที่ทำสโตรคครั้งที่แล้ว
- (2) ทำการผ่อนปรนบนเส้นด้านหลังโดยการตروقูกหลังจุดของลูกเดิม ใช้จุดของลูกเดิมระหว่างหลุมและตروقูกบนเส้นด้านหลังจุดนั้น
- (3) ทำการผ่อนปรนด้านข้าง จุดอ้างอิงที่ใช้ในการผ่อนปรนคือจุดของลูกเดิม และต้องตروقูกในและเล่นจากพื้นที่ผ่อนปรนสองช่วงไม้กอล์ฟไม้ใกล้หลุมเข้าไปกว่าจุดอ้างอิงนั้น

### 19.3 ทางเลือกในการผ่อนปรนสำหรับลูกไม่สามารถเล่นได้ในบังเกอร์

#### 19.3a ทางเลือกผ่อนปรนปกติ (หนึ่งสโตรคปรับโทษ)

เมื่อลูกของผู้เล่นอยู่ในบังเกอร์:

- ผู้เล่นอาจทำการผ่อนปรนลูกไม่สามารถเล่นได้โดยมี**หนึ่งสโตรคปรับโทษ**ตามทางเลือกใดในกฎข้อ 19.2 ยกเว้นว่า:
- ต้องตروقูกในและลงไปหยุดในพื้นที่ผ่อนปรนในบังเกอร์ ถ้าผู้เล่นใช้การผ่อนปรนบนเส้นด้านหลัง (ดูกฎข้อ 19.2b) หรือผ่อนปรนด้านข้าง (ดูกฎ 19.2c)

### 19.3b ทางเลือกเพิ่ม (สองสโตรคปรับโทษ)

ทางเลือกในการผ่อนปรนเพิ่มสำหรับเมื่อลูกของผู้เล่นอยู่ในบังเกอร์ สำหรับการปรับโทษสองสโตรค ผู้เล่นอาจทำการผ่อนปรนบนเส้นด้านหลังนอกบังเกอร์ตามกฎข้อ 19.2b

**แผนภาพ 19.3: ทางเลือกการผ่อนปรนสำหรับลูกไม่สามารถเล่นได้ในบังเกอร์**

จุดดรอปลูกลงไปสัมผัสผืนเส้นครั้งแรก ●  
จุดอ้างอิง ●  
พื้นที่ผ่อนปรน ○

ผู้เล่นตัดสินใจว่าลูกของเขาในบังเกอร์เป็นลูกไม่สามารถเล่นได้ ผู้เล่นมีสี่ทางเลือก:

- (1) มีหนึ่งสโตรคปรับโทษ ผู้เล่นอาจทำการผ่อนปรนสโตรคและระยะ
- (2) มีหนึ่งสโตรคปรับโทษ ผู้เล่นอาจทำการผ่อนปรนบนเส้นด้านหลังในบังเกอร์
- (3) มีหนึ่งสโตรคปรับโทษ ผู้เล่นอาจทำการผ่อนปรนด้านข้างในบังเกอร์
- (4) มีทั้งหมดสองสโตรคปรับโทษ ผู้เล่นอาจทำการผ่อนปรนบนเส้นด้านหลังนอกบังเกอร์

ดูกฎข้อ 25.4n (สำหรับผู้เล่นที่ใช้อุปกรณ์เคลื่อนที่มีล้อ) ทางเลือกในการผ่อนปรนเพิ่มบนเส้นด้านหลังในกฎข้อ 19.3b ปรับลดเป็นหนึ่งสโตรคปรับโทษ)

การปรับโทษสำหรับการเล่นลูกจากที่ผิดเป็นการละเมิดกฎข้อ 19.3: โทษปรับทั่วไปตามกฎ 14.7a

# VIII

ขั้นตอนสำหรับผู้เล่นและคณะกรรมการ  
เมื่อเกิดประเด็นในการใช้กฎ  
กฎข้อ 20



## กฎข้อ

# 20

## การแก้ปัญหาในประเด็นของกฎระหว่างรอบ การตัดสินโดยผู้ตัดสินและคณะกรรมการ

วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อ 20 ครอบคลุมสิ่งที่ผู้เล่นควรทำเมื่อมีข้อสงสัยเกี่ยวกับกฎในระหว่างรอบ รวมถึงขั้นตอนปฏิบัติ (แตกต่างกันในแมทช์เพลย์ และในสโตรคเพลย์) อนุญาตให้ผู้เล่นปกป้องสิทธิ์เพื่อรับการตัดสินในเวลาต่อมา

กฎข้อนี้ยังครอบคลุมบทบาทของผู้ตัดสินซึ่งมีอำนาจในการตัดสินตามความจริงและใช้กฎข้อบังคับ การตัดสินจากผู้ตัดสินหรือคณะกรรมการมีผลผูกพันกับผู้เล่นทั้งหมด

### 20.1 การตัดสินในประเด็นของกฎในระหว่างรอบ

#### 20.1a ผู้เล่นทุกคนต้องหลีกเลี่ยงความล่าช้าที่ไม่สมเหตุผล

ผู้เล่นทุกคนต้องไม่เล่นล่าช้าที่ไม่สมเหตุผล เมื่อต้องการความช่วยเหลือเกี่ยวกับกฎระหว่างรอบ:

- ถ้าผู้ตัดสิน หรือคณะกรรมการไม่สามารถเข้าไปช่วยเหลือในเรื่องกฎในเวลาที่เหมาะสม ผู้เล่นต้องตัดสินใจทำสิ่งใดและเล่นต่อไป
- ผู้เล่นอาจปกป้องสิทธิ์ของเขาได้ด้วยการขอการตัดสินในแมทช์เพลย์ (ดูกฎข้อ 20.1b(2)) หรือเล่นสองลูกในสโตรคเพลย์ (ดูกฎข้อ 20.1c(3))

#### 20.1b ประเด็นของกฎในแมทช์เพลย์

(1) การตัดสินในประเด็นตามการตกลง ในระหว่างรอบ ผู้เล่นในแมทช์เพลย์อาจตกลงวิธีการตัดสินเกี่ยวกับประเด็นของกฎ:

- ผลที่ตกลงกันคือข้อสรุปแม้ว่าไม่เป็นไปตามกฎ トラバเท่าที่ผู้เล่นไม่ตั้งใจยินยอมเพื่อเพิกเฉยกฎข้อใดหรือการปรับโทษที่พวกเขาารู้ (ดูกฎข้อ 1.3b(1))
- แต่ถ้ามีผู้ตัดสินได้รับมอบหมายในแมทช์ ผู้ตัดสินต้องตัดสินในประเด็นใดที่เขารู้ในเวลา (ดูกฎข้อ 20.1b(2)) และผู้เล่นต้องทำตามคำตัดสินดังกล่าว

ในกรณีไม่มีผู้ตัดสิน ถ้าผู้เล่นไม่เห็นด้วย หรือมีความสงสัยเกี่ยวกับการใช้กฎดังกล่าว ผู้เล่น  
ได้อาจขอการตัดสินตามกฎข้อ 20.1b(2)

**(2) การร้องขอการตัดสินก่อนผลของแมทช์สิ้นสุด** เมื่อผู้เล่นต้องการผู้ตัดสินหรือ  
คณะกรรมการเพื่อตัดสินตามกฎที่นำมาใช้กับการเล่นของเขา หรือการเล่นของคู่แข่ง ผู้เล่น  
อาจขอการตัดสินได้

ถ้าไม่มีผู้ตัดสิน หรือคณะกรรมการอยู่ ณ ที่นั้นในเวลาอันสมควร ผู้เล่นอาจขอการตัดสิน  
โดยแจ้งให้คู่แข่งรู้ว่าจะมีการตัดสินในภายหลังเมื่อมีผู้ตัดสินหรือคณะกรรมการ

ถ้าผู้เล่นทำการขอให้ตัดสินก่อนผลของแมทช์สิ้นสุด:

- การตัดสินจะได้รับพิจารณาเฉพาะเมื่อมีการขออนุญาตอยู่ในเวลาขึ้นอยู่กับเวลาที่ผู้เล่นรู้  
ความจริงที่เกิดกับประเด็นของกฎ:
  - » เมื่อผู้เล่นรู้ความจริงก่อนที่ผู้เล่นเริ่มในหลุมสุดท้ายของแมทช์ เมื่อผู้เล่นรู้ความจริง  
ต้องทำการขอการตัดสินก่อนผู้เล่นใดเริ่มทำสโตรคในหลุมอื่น
  - » เมื่อผู้เล่นรู้ความจริงระหว่าง หรือหลังเสร็จสิ้นหลุมสุดท้ายของแมทช์ ต้องมีการขอ  
การตัดสินก่อนผลของแมทช์สิ้นสุด (ดูกฎ 3.2a(5))
- ถ้าผู้เล่นไม่ได้ทำการขอการตัดสินในเวลาดังกล่าว การตัดสินจะไม่ได้รับการพิจารณา  
โดยผู้ตัดสิน หรือคณะกรรมการ และยื่นผลของหลุมที่เป็นคำถามตามเดิม แม้ว่าได้ใช้  
กฎผิดพลาดไปแล้วก็ตาม

ถ้าผู้เล่นขอการตัดสินในหลุมก่อนหน้านี้ ถ้าได้ทำตามทั้งสามข้อนี้ จะได้รับการตัดสิน  
เฉพาะ:

- คู่แข่งละเมิดกฎข้อ 3.2d(1) (ให้จำนวนสโตรคที่ทำได้ผิด) หรือกฎข้อ 3.2d(2) (ไม่ได้  
บอกผู้เล่นเรื่องการปรับโทษ)
- การขอขึ้นอยู่กับความจริงที่ผู้เล่นไม่รู้ ก่อนผู้เล่นใดทำสโตรคเริ่มเล่นในหลุมที่กำลังเล่น  
อยู่ หรือถ้าระหว่างหลุมหลายหลุม หลุมที่เพิ่งจบ และ
- หลังจากรู้ความจริงเหล่านี้ ผู้เล่นขอให้มีการตัดสินในเวลา (ตามที่ระบุไว้ด้านบน)

**(3) ทำการขอการตัดสินหลังจากผลของแมทช์สิ้นสุดลง** เมื่อผู้เล่นทำการขอการตัดสิน  
หลังจากผลของแมทช์สิ้นสุดลง:

- คณะกรรมการจะทำการตัดสินแก่ผู้เล่นต่อเมื่อทั้งสองข้อต่อไปนี้บังคับใช้:

- » การขอขึ้นอยู่กับความจริงที่ผู้เล่นไม่รู้ก่อนผลของแมทซ์สิ้นสุดลง และ
- » คู่แข่งละเมิดกฎข้อ 3.2d(1) (แจ้งจำนวนสโตรคที่ทำได้ผิด) หรือกฎข้อ 3.2d(2) (ไม่ได้บอกผู้เล่นเรื่องการปรับโทษ) และรู้การละเมิดก่อนผลของแมทซ์สิ้นสุดลง
- ไม่มีกำหนดเวลาในการตัดสินดังกล่าว

(4) **ไม่มีสิทธิ์เล่นลูกสองลูก** ผู้เล่นที่ไม่แน่ใจเกี่ยวกับขั้นตอนที่ถูกต้องในแมทซ์ ไม่ได้รับอนุญาตให้เล่นสองลูกจนจบหลุม ขั้นตอนดังกล่าวใช้เฉพาะใน*สโตรคเพลย์*เท่านั้น (ดูกฎข้อ 20.1c)

#### 20.1c ประเด็นของกฎใน*สโตรคเพลย์*

(1) **ไม่มีสิทธิ์ในการตัดสินประเด็นของกฎโดยการตกลง** ถ้าไม่มี*ผู้ตัดสิน* หรือ*คณะกรรมการ* เข้าไปช่วยเหลือในการตัดสินในเวลาที่เหมาะสม:

- ส่งเสริมให้ผู้เล่นช่วยซึ่งกันและกันในการใช้กฎ แต่ไม่มีสิทธิ์ตัดสินประเด็นของกฎโดยการตกลง และการตกลงใดที่พวกเขาอาจอ้างถึง ไม่ผูกพันกับผู้เล่นใด *ผู้ตัดสิน* หรือ *คณะกรรมการ*
- ผู้เล่นควรยกประเด็นของกฎกับ*คณะกรรมการ*ก่อนส่งคืน*สกอร์การ์ด*ของเขา

(2) **ผู้เล่นควรปกป้องผู้เล่นอื่นในการแข่งขัน** เพื่อปกป้องผลประโยชน์ของผู้เล่นอื่นทั้งหมด:

- ถ้าผู้เล่นรู้หรือเชื่อว่าผู้เล่นอื่นได้ละเมิด หรืออาจละเมิด และผู้เล่นอื่นไม่รับรู้ หรือละเลยกฎ ผู้เล่นควรบอกผู้เล่นอื่น *มาร์คเกอร์*ของผู้เล่น *ผู้ตัดสิน* หรือบอก*คณะกรรมการ*
- กรณีนี้ควรทำทันทีหลังจากผู้เล่นรู้ประเด็นของกฎ และไม่ช้ากว่าก่อนที่จะผู้เล่นอื่นส่งคืน*สกอร์การ์ด*ของเขา นอกจากนี้เป็นไปได้ที่จะทำเช่นนั้น

ถ้าผู้เล่นไม่ทำเช่นนั้น *คณะกรรมการ*อาจตัดสินที่ผู้เล่นตามกฎข้อ 1.2a ถ้าตัดสินว่าเป็นการประพฤติผิดอย่างร้ายแรงที่ขัดกับเจตนารมณ์ของเกม

(3) **เล่นสองลูกเมื่อไม่แน่ใจกับสิ่งที่ทำ** ผู้เล่นไม่แน่ใจเกี่ยวกับขั้นตอนที่ถูกต้องระหว่างการเล่นในหลุมใด อาจจบหลุมนั้นด้วยการเล่นสองลูกโดยไม่มี การปรับโทษ:

- ผู้เล่นต้องตัดสินใจเล่นสองลูกหลังจากสถานการณ์ที่ไม่แน่ใจนั้นเกิดขึ้น และก่อนทำ*สโตรค*
- ผู้เล่นควรเลือกลูกที่จะนับ ถ้ากฎอนุญาตให้ใช้ลูกนั้นตามขั้นตอน ด้วยการแจ้งการเลือกนั้นให้*มาร์คเกอร์*ของเขา หรือผู้อื่นก่อนทำ*สโตรค*
- ถ้าผู้เล่นไม่ได้เลือกทันเวลา ลูกแรกที่เล่นถือว่าเป็นลูกที่ถูกเลือกโดยการเริ่มต้น

- ผู้เล่นต้องรายงานสถานการณ์นี้ตามความจริงต่อคณะกรรมการก่อนส่งคืนสกอร์การ์ด แม้ว่าผู้เล่นทำสกอร์ทั้งสองลูกเท่ากัน ถ้าผู้เล่นไม่ทำเช่นนี้ เขามีโทษ**ตัดสิทธิ์**
- ถ้าผู้เล่นทำสโตรคก่อนตัดสินใจเล่นลูกที่สอง:
  - » ใช้กฎข้อนี้ไม่ได้เลย และสกอร์ที่นับเป็นสกอร์ของลูกที่ผู้เล่นเล่นก่อนตัดสินใจเล่นลูกที่สอง
  - » แต่ผู้เล่นไม่มีการปรับโทษสำหรับการเล่นลูกที่สอง

ลูกที่สองที่เล่นตามกฎข้อนี้ไม่เหมือนกับโพรวิชันบอลตามกฎข้อ 18.3

(4) **คณะกรรมการตัดสินสกอร์ของหลุม** เมื่อผู้เล่นเล่นสองลูกตาม (3) คณะกรรมการจะพิจารณาสกอร์ของผู้เล่นในหลุมนั้น ดังนี้:

- ถ้ากฎอนุญาตให้ใช้ตามขั้นตอนการเล่นลูกนั้น ให้นับสกอร์ของลูกที่ถูกเลือก (ไม่ว่าโดยผู้เล่น หรือโดยการเริ่มต้น)
- ถ้ากฎไม่อนุญาตให้ใช้ตามขั้นตอนของลูกนั้น ให้นับสกอร์ของอีกลูกถ้ากฎอนุญาตให้ใช้ตามขั้นตอนสำหรับอีกลูก
- ถ้ากฎไม่อนุญาตให้ใช้ตามขั้นตอนสำหรับแต่ละลูกทั้งสองลูก ให้นับสกอร์กับลูกที่เลือก (ไม่ว่าจะโดยผู้เล่น หรือโดยการเริ่มต้น) นอกจากนี้การละเมิดร้ายแรงในการเล่นลูกนั้น จากที่ผิด กรณีเช่นนี้ให้นับลูกอื่นแทน
- ถ้ามีการละเมิดร้ายแรงในการเล่นแต่ละลูกจากที่ผิด ผู้เล่นมีโทษ**ตัดสิทธิ์**
- จำนวนสโตรคทั้งหมดกับลูกที่ไม่นับ (รวมถึงสโตรคที่ทำได้ และสโตรคปรับโทษจากการเล่นเฉพาะลูกนั้น) ไม่นับรวมในสกอร์ของผู้เล่นสำหรับหลุมนั้น

"กฎอนุญาตให้ใช้ขั้นตอน" หมายถึงอย่างใดอย่างหนึ่งว่า: (a) เล่นลูกเดิมตามที่อยู่ และอนุญาตให้เล่นได้จากที่นั่น หรือ (b) ลูกที่ได้เล่น ได้เป็นลูกอยู่ในการเล่นตามขั้นตอนที่ถูกต้อง ในทางที่ถูกต้อง และในที่ที่ถูกต้องตามกฎ

## 20.2 การตัดสินในประเด็นของกฎ

### 20.2a การตัดสินโดยผู้ตัดสิน

ผู้ตัดสินมีชื่ออย่างเป็นทางการโดยคณะกรรมการ เพื่อตัดสินคำถามตามความเป็นจริง และใช้กฎ ผู้ตัดสินอาจขอความช่วยเหลือจากคณะกรรมการก่อนทำการตัดสิน

ผู้เล่นต้องทำตามการตัดสินของผู้ตัดสินต่อความเป็นจริงหรือวิธีการใช้กฎนั้น

ผู้เล่นไม่มีสิทธิ์อุทธรณ์การตัดสินของผู้ตัดสินต่อคณะกรรมการ แต่หลังจากได้ทำการตัดสิน ผู้ตัดสินอาจ:

- ขอความเห็นที่สองจากผู้ตัดสินอื่น หรือ
- อ้างอิงการตัดสินใดไปยังคณะกรรมการเพื่อการทบทวน

แต่ไม่จำเป็นต้องทำเช่นนั้นก็ได้

การตัดสินของผู้ตัดสินถือเป็นที่สุด ดังนั้นถ้าผู้ตัดสินยินยอมให้ผู้เล่นละเมิดกฎด้วยความผิดพลาด ผู้เล่นจะไม่มีโทษปรับ แต่เมื่อการตัดสินผิดโดยผู้ตัดสินหรือคณะกรรมการ จะได้รับการแก้ไขให้ถูกต้อง ดูกฎข้อ 20.2d

### 20.2b การตัดสินโดยคณะกรรมการ

เมื่อไม่มีผู้ตัดสินให้การตัดสิน หรือเมื่อผู้ตัดสินอ้างการตัดสินไปยังคณะกรรมการ:

- คณะกรรมการจะให้การตัดสิน และ
- การตัดสินของคณะกรรมการเป็นที่สิ้นสุด

ถ้าคณะกรรมการไม่สามารถตัดสินได้ ก็อาจนำเรื่องนี้ส่งไปให้คณะกรรมการกอล์ฟของ อาร์ แอนด์ เอ ซึ่งการตัดสินถือเป็นที่สุด

### 20.2c การใช้มาตรฐาน "ตาเปล่า" เมื่อใช้หลักฐานวิดีโอ

เมื่อคณะกรรมการกำลังตัดสินใจกับคำถามต่อความเป็นจริงเพื่อทำการตัดสิน การใช้หลักฐานวิดีโอ มีข้อจำกัดโดยมาตรฐาน "ตาเปล่า":

- ถ้าความจริงที่ปรากฏบนวิดีโอไม่สามารถมองเห็นได้ด้วยตาเปล่าอย่างสมเหตุผล จะตัดหลักฐานวิดีโอนั้นออก แม้แสดงว่ามีการละเมิดกฎ
- แต่แม้ว่าวิดีโอหลักฐานจะถูกตัดออกตามมาตรฐาน "ตาเปล่า" ยังคงพบการละเมิดกฎนั้นอยู่ ถ้าผู้เล่นรู้ความจริงที่เกิดขึ้นจากการละเมิด (เช่น ผู้เล่นรู้สีกว่าไม้กอล์ฟสัมผัสทรายในบังเกอร์) แม้ว่าจะไม่สามารถเห็นได้ด้วยตาเปล่าก็ตาม

### 20.2d การตัดสินผิด และความผิดพลาดจากการบริหารจัดการ

(1) **การตัดสินผิด** การตัดสินผิดเกิดขึ้นเมื่อผู้ตัดสิน หรือคณะกรรมการได้พยายามใช้กฎแล้วแต่ทำผิดพลาด ตัวอย่างการตัดสินผิด รวมถึง:

- การใช้การปรับโทษผิด หรือไม่ได้ใช้การปรับโทษ
- การใช้กฎที่นำมาใช้ไม่ได้ หรือไม่มีกฎอยู่ และ
- การแปลความหมายของกฎผิด และการใช้กฎอย่างไม่ถูกต้อง

ถ้าพบการตัดสินผิดโดยผู้ตัดสิน หรือคณะกรรมการในภายหลัง ถ้าเป็นไปได้ การตัดสินจะได้รับการแก้ไขให้ถูกต้องตามกฎ ถ้าสายเกินกว่าที่ทำเช่นนั้นได้ ให้การตัดสินผิดยืนตามนั้น ถ้าผู้เล่นทำการละเมิดกฎ เนื่องจากความเข้าใจผิดที่สมเหตุสมผลที่อาจเกิดขึ้นจากความไม่เข้าใจต่อคำแนะนำของผู้ตัดสิน หรือของคณะกรรมการในระหว่างรอบ หรือในขณะที่เล่นหยุดลงตามกฎข้อ 5.7a (เช่น การหยิบลูกในการเล่นขึ้นเมื่อกฎไม่อนุญาต) ไม่มีการปรับโทษ และถือว่าคำแนะนำนั้นเหมือนกับการตัดสินผิด

### ดูขั้นตอนของคณะกรรมการ หมวด 6C (สิ่งที่คณะกรรมการควรทำเมื่อมีการตัดสินผิด)

(2) **ความผิดพลาดจากการบริหารจัดการ** ความผิดพลาดจากการบริหารจัดการเป็นขั้นตอนที่ผิดพลาดเกี่ยวกับการบริหารจัดการในการแข่งขัน และไม่จำกัดระยะเวลาสำหรับการแก้ไขความผิดนั้นให้ถูกต้อง แม้แต่หลังจากผลของแมทช์สิ้นสุดลง หรือได้ปิดการแข่งขันใน*สโตรคเพลย์*ลงไปแล้ว ความผิดพลาดทางการบริหารจัดการแตกต่างจากการตัดสินผิด ตัวอย่างของการบริหารจัดการผิดพลาดรวมถึง:

- การคำนวณผลการเสมอกันผิดพลาดใน*สโตรคเพลย์*
- การคำนวณผลของแฮนดิแคปผิดพลาดให้แก่ผู้เล่นผิดคนให้ชนะการแข่งขัน และ
- การมอบรางวัลให้แก่ผู้เล่นผิดคนหลังจากไม่ได้ตีตีประกาศของผู้เล่น

ในสถานการณ์เหล่านี้ ความผิดพลาดควรได้รับการแก้ไขให้ถูกต้อง และผลการแข่งขันควรได้รับการแก้ไขตามนั้น

### 20.2e ตัดสิทธิ์การแข่งขันผู้เล่นหลังผลจากแมทช์ หรือหลังการแข่งขันสิ้นสุดลง

(1) **แมทช์เพลย์** ไม่จำกัดเวลาในการตัดสิทธิ์ผู้เล่นตามกฎข้อ 1.2 (การประพฤติผิดร้ายแรงหรือกฎข้อ 1.3b(1) (จงใจไม่ใช้การปรับโทษ หรือสมยอมกับผู้เล่นอื่นเพื่อละเลยกฎข้อใดหรือละเลยการปรับโทษที่พวกเขาารู้)

อาจทำเช่นนี้ได้แม้หลังจากผลของแมทช์สิ้นสุดลงแล้ว (ดูกฎ 3.2a(5))

สำหรับเมื่อ*คณะกรรมการ*จะให้การตัดสินเมื่อมีการขอหลังจากผลของแมทช์สิ้นสุดลงแล้ว ดูกฎข้อ 20.1b(3)

(2) **สไตรคเพลย์** ตามปกติต้องไม่เพิ่มหรือแก้ไขการปรับโทษหลังจากการแข่งขัน**สไตรคเพลย์** ปิดลงแล้ว ได้แก่:

- เมื่อผลเป็นที่สิ้นสุดตามแนวทางที่กำหนดโดย**คณะกรรมการ** หรือ
- ในรอบคัดเลือกใน**สไตรคเพลย์** เพื่อแข่งขันต่อใน**แมตช์เพลย์** เมื่อผู้เล่นได้ที่ออฟเพื่อเริ่มแมตช์แรกของเขาแล้ว

แต่ผู้เล่นต้องมีโทษ**ตัดสิทธิ์** แม้ว่าปิดการแข่งขันแล้ว ถ้าเขา:

- ส่งคืนสกอร์ที่ทำได้ของหลุมใดต่ำกว่าความจริง **ยกเว้น**ผู้เล่นนั้นไม่ถูกตัดสิทธิ์ ถ้ามีเหตุผลสำหรับสกอร์ต่ำกว่าที่ไม่นับรวมหนึ่งสไตรคปรับโทษหรือมากกว่าโดยเขาไม่รู้ก่อนการแข่งขันปิดลง (ดูกฎข้อ 3.3b(3))
- รู้ก่อนการแข่งขันปิดลงว่าเขาได้ละเมิดกฎอื่นใดที่มีโทษตัดสิทธิ์ หรือ
- ตกลงกับผู้เล่นอื่นเพื่อละเลยการใช้กฎใดหรือการปรับโทษที่พวกเขาไม่รู้ (ดูกฎข้อ 1.3b(1)) **คณะกรรมการ**อาจตัดสิทธิ์ผู้เล่นตามกฎข้อ 1.2 (การประพฤติผิดร้ายแรง) หลังจากการแข่งขันได้ปิดลง

## 20.2f ผู้เล่นที่ไม่มีคุณสมบัติ

ไม่จำกัดเวลาสำหรับการแก้ไขผลการแข่งขันให้ถูกต้อง เมื่อไปพบว่าผู้เล่นที่ได้ทำการแข่งขันไม่มีคุณสมบัติเป็นไปตามข้อกำหนดการแข่งขัน แม้ว่าหลังจากผลของแมตช์สิ้นสุดลง หรือหลังจากปิดการแข่งขัน**สไตรคเพลย์**ไปแล้ว

ในสถานการณ์เหล่านี้ ถือว่าผู้เล่นไม่ได้เข้าทำการแข่งขัน ตรงกันข้ามกับถูกตัดสิทธิ์ และแก้ไขผลให้เป็นไปตามนั้น

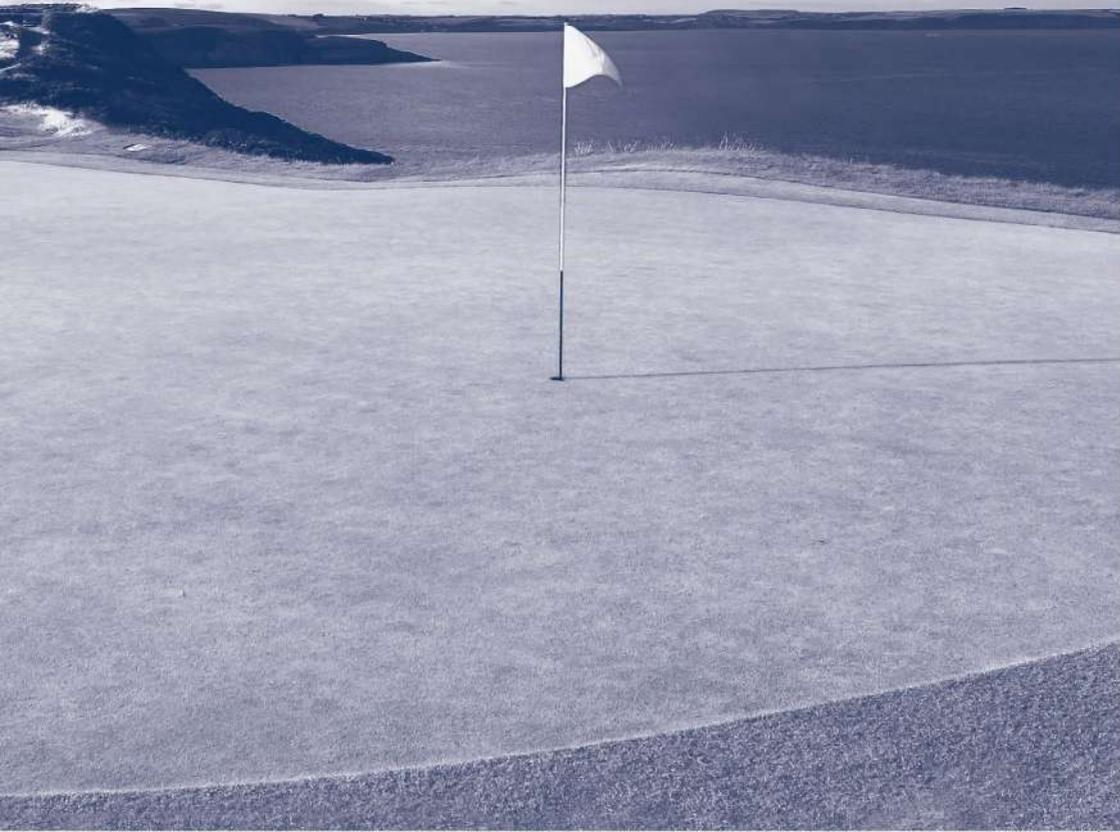
## 20.3 สถานการณ์ที่กฎไม่ครอบคลุม

สถานการณ์ใดที่ไม่ครอบคลุมโดยกฎควรได้รับการตัดสินโดย**คณะกรรมการ**ด้วยการ:

- พิจารณาสถานการณ์ทั้งหมด และ
- จัดการกับสถานการณ์นั้นตามแนวทางที่สมเหตุสมผล เป็นธรรม และสอดคล้องในแนวทางเดียวกับสถานการณ์ที่เคยทำตามกฎนั้น

IX

การเล่นรูปแบบอื่น  
กฎข้อ 21 - 24



## กฎข้อ

# 21

## รูปแบบอื่นของประเภทบุคคลในสโตรคเพลย์ และในแมทซ์เพลย์

วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อ 21 ครอบคลุมสี่รูปแบบอื่นของในการเล่นประเภทบุคคล รวมถึงสามรูปแบบของสโตรคเพลย์ที่การคิดสกอร์แตกต่างจากสโตรคเพลย์ปกติ: สเตเบิลฟอร์ด (คิดสกอร์เป็นคะแนนที่ทำได้ในแต่ละหลุม) สกอร์สูงสุด (สกอร์สำหรับแต่ละหลุมกำหนดไว้สูงสุด) และ พาร์/โบกี้ (คิดสกอร์แบบแมทซ์เพลย์เทียบหลุมต่อหลุม)

### 21.1 สเตเบิลฟอร์ด

#### 21.1a ภาพรวมของสเตเบิลฟอร์ด

สเตเบิลฟอร์ดเป็นรูปแบบของสโตรคเพลย์ที่:

- สกอร์ของผู้เล่นหรือของฝ่ายสำหรับหลุมใด ขึ้นอยู่กับคะแนนที่ได้รับโดยการเปรียบเทียบจำนวนสโตรค (รวมถึงสโตรคที่ทำได้และสโตรคปรับโทษ) ของผู้เล่นหรือฝ่ายในหลุมกับสกอร์คงที่สำหรับหลุมที่คณะกรรมการกำหนด และ
- ผู้เล่นหรือฝ่ายที่จบรอบทั้งหมดด้วยคะแนนมากที่สุดเป็นผู้ชนะในการแข่งขัน

ใช้กฎสำหรับสโตรคเพลย์ตามกฎข้อ 1-20 โดยปรับเปลี่ยนตามกฎเฉพาะเหล่านี้ กฎข้อ 21.1 เขียนไว้สำหรับ:

- การแข่งขันสแครช แต่สามารถปรับเปลี่ยนเป็นการแข่งขันใช้แฮนดิแคป และ
- การเล่นประเภทบุคคล แต่สามารถปรับเปลี่ยนเป็นการแข่งขันที่เกี่ยวข้องกับพาร์ทเนอร์ที่ปรับเปลี่ยนโดยกฎข้อ 22 (โพร์ซัมส์) และกฎข้อ 23 (โพร์บอล) และการแข่งขันประเภททีมปรับเปลี่ยนโดยกฎข้อ 24

## 21.1b การคิดสกอร์ในสเตเบิลฟอร์ด

- (1) วิธีคิดคะแนนที่ได้รับ คะแนนที่ได้รับของผู้เล่นแต่ละหลุมโดยการเปรียบเทียบสกอร์ของผู้เล่นกับเป้าหมายของสกอร์คงที่ของหลุมนั้นคือพาร์ เว้นแต่คณะกรรมการกำหนดสกอร์คงที่ให้ต่างไป:

หลุมที่เล่น	คะแนน
มากกว่าหนึ่งสูงกว่าสกอร์คงที่ หรือไม่ส่งสกอร์	0
หนึ่งสูงกว่าสกอร์คงที่	1
สกอร์คงที่	2
หนึ่งต่ำกว่าสกอร์คงที่	3
สองต่ำกว่าสกอร์คงที่	4
สามต่ำกว่าสกอร์คงที่	5
สี่ต่ำกว่าสกอร์คงที่	6

ผู้เล่นที่ไม่เล่นจบหลุมตามกฎไม่ว่าด้วยเหตุผลใด ได้รับศูนย์คะแนนสำหรับหลุมนั้น เพื่อช่วยช่วงเวลากการเล่น ส่งเสริมให้ผู้เล่นสมควรหยุดการเล่นหลุมใดเมื่อสกอร์ของเขาจะมีผลได้ศูนย์คะแนน

หลุมเสร็จสิ้นเมื่อผู้เล่นจบหลุม หรือเลือกไม่ทำเช่นนั้น หรือเมื่อสกอร์ของเขาจะมีผลได้ศูนย์คะแนน

- (2) บันทึกสกอร์สำหรับแต่ละหลุม เพื่อให้เป็นไปตามข้อกำหนดของกฎข้อ 3.3 b สำหรับการบันทึกสกอร์หลุมใน*สกอร์การ์ด*:

- ถ้าหลุมเสร็จสิ้นด้วยการจบหลุม:
  - » เมื่อสกอร์จะมีผลได้คะแนน *สกอร์การ์ด* นั้นต้องแสดงสกอร์จริง
  - » เมื่อสกอร์มีผลได้ศูนย์คะแนน *สกอร์การ์ด* ต้องแสดงไม่ว่าไม่มีสกอร์ หรือสกอร์ใดที่มี

ผลได้ศูนย์คะแนน

- ถ้าหลุมเสร็จสิ้นโดยไม่จบหลุม ถ้าผู้เล่นไม่จบหลุมตามกฎ สกอร์การ์ดต้องแสดงไม่ว่าไม่มีสกอร์ หรือสกอร์ใดที่มีผลได้ศูนย์คะแนน

คณะกรรมการรับผิดชอบสำหรับการคำนวณคะแนนที่ผู้เล่นได้รับในแต่ละหลุม และในการแข่งขันที่ใช้แอนดิแคป ใช้แอนดิแคปสโตรคกับสกอร์ที่บันทึกสำหรับแต่ละหลุมก่อนการคำนวณจำนวนคะแนน

**ดูขั้นตอนคณะกรรมการหมวด 5A(5)** (ข้อกำหนดการแข่งขันอาจส่งเสริม แต่ต้องไม่กำหนดให้ผู้เล่นใส่คะแนนที่ได้สำหรับแต่ละหลุมบนสกอร์การ์ด)

### แผนภาพ 21.1b: การสกอร์ในสเตเบิลฟอร์ดแบบสแครช

Name: **John Smith** Date: **01/03/23**

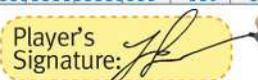
Hole	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Out
Yardage	445	186	378	387	181	533	313	412	537	3372
Par	4	3	4	4	3	5	4	4	5	36
J.Smith	3	3	5	4	4	7	5	4	5	40
Points	3	2	1	2	1	0	1	2	2	14

Hole	10	11	12	13	14	15	16	17	18	In	Total
Yardage	206	424	397	202	541	150	593	137	401	3051	6423
Par	3	4	4	3	5	3	5	3	4	34	70
J.Smith	3	4	6	3	4	3	4	5	4	36	76
Points	2	2	0	2	3	2	3	0	2	16	30

ความรับผิดชอบ

- คณะกรรมการ
- ผู้เล่น
- ผู้เล่นและมาร์คเกอร์

Marker's Signature:  Player's Signature: 

### 21.1c การปรับโทษในสเตเบิลฟอร์ด

ทุกการปรับโทษในสโตรคเพลย์ที่ใช้กับสเตเบิลฟอร์ด ยกเว้นไม่ตัดสิทธิ์ผู้เล่นที่ละเมิดกฎห้าข้อต่อไป นี้ แต่ได้ศูนย์คะแนนสำหรับหลุมที่มีการละเมิดเกิดขึ้น:

- ไม่จบหลุมตามกฎข้อ 3.3c
- ไม่แก้ไขความผิดพลาดให้ถูกต้องในการเล่นจากนอกพื้นที่ตั้งที่ในการเริ่มหลุม (ดูกฎข้อ 6.1b (2))

- ไม่แก้ไขความผิดพลาดให้ถูกต้องในการเล่นลูกกอล์ฟ (ดูกฎข้อ 6.3c)
- ไม่แก้ไขความผิดพลาดให้ถูกต้องในการเล่นจากที่ผิดเมื่อมีการละเมิดร้ายแรง (ดูกฎข้อ 14.7b) หรือ
- ไม่แก้ไขความผิดพลาดให้ถูกต้องในการทำสโตรคผิดลำดับ (ดูกฎข้อ 22.3)

ถ้าผู้เล่นละเมิดกฎข้ออื่นใดที่มีการปรับโทษตัดสิทธิ์ ผู้เล่นมีโทษ**ตัดสิทธิ์**

หลังจากใช้การปรับโทษสโตรคใด สกอร์ของผู้เล่นในสเตเบิลฟอร์ดสำหรับหลุมใดไม่ต่ำกว่าศูนย์คะแนน

### 21.1d ข้อยกเว้นของกฎข้อ 11.2 ในสเตเบิลฟอร์ด

ไม่ใช้กฎข้อ 11.2 ในสถานการณ์นี้:

ถ้าลูกอยู่ในการเคลื่อนที่ของผู้เล่นต้องลงหลุมเพื่อได้หนึ่งคะแนนสำหรับหลุมนั้น ถ้ามีบุคคลใดจงใจทำลูกนั้นให้เฉไปหรือหยุดลง ในขณะที่ไม่มีโอกาสอย่างสมเหตุสมผลที่ลูกนั้นจะลงหลุม ผู้นั้นไม่มีการปรับโทษ และผู้เล่นได้ศูนย์คะแนนสำหรับหลุมนั้น

### 21.1e เมื่อจบรอบในสเตเบิลฟอร์ด

รอบของผู้เล่นจบลงเมื่อผู้เล่น:

- จบหลุมสุดท้ายของเขา (รวมถึงการแก้ไขความผิดพลาดให้ถูกต้อง เช่น ตามกฎข้อ 6.1 หรือ 14.7b) หรือ
- เลือกไม่จบหลุมในหลุมสุดท้าย หรือไม่สามารถได้คะแนนมากกว่าศูนย์ในหลุมนั้นแล้ว

## 21.2 สกอร์สูงสุด

### 21.2a ภาพรวมของสกอร์สูงสุด

สกอร์สูงสุดเป็นรูปแบบสโตรคเพลย์ที่สกอร์ของผู้เล่น หรือของฝ่ายสำหรับหลุมที่กำหนดจำนวนสโตรคสูงสุดตามที่คณะกรรมการกำหนด เช่น สองเท่าของพาร์ จำนวนคงที่ หรือจำนวนสุทธิเป็นดับเบิลโบกี้

ใช้กฎข้อ 1 – 20 ในสโตรคเพลย์ โดยปรับเปลี่ยนเฉพาะกฎเหล่านี้ กฎข้อ 21.2 เขียนไว้สำหรับ:

- การแข่งขันสแครช แต่ได้ปรับเปลี่ยนเป็นการแข่งขันที่ใช้แฮนดิแคปเช่นกัน และ
- การเล่นประเภทบุคคล แต่สามารถปรับมาใช้สำหรับการแข่งขันที่เกี่ยวข้องกับพาร์ทเนอร์ที่

ปรับเปลี่ยนโดยกฎข้อ 22 (โพร์ซัมส์) และกฎข้อ 23 (โพร์บอล) และการแข่งขันประเภททีมที่ปรับเปลี่ยนโดยกฎข้อ 24

## 21.2b การคิดสกอร์ในสกอร์สูงสุด

(1) **สกอร์ของผู้เล่นในหลุม** สกอร์ของผู้เล่นสำหรับหลุมขึ้นอยู่กับจำนวนสโตรคของผู้เล่น (รวมถึงสโตรคที่ทำและสโตรคปรับโทษ) ยกเว้นว่าผู้เล่นจะได้รับเพียงสกอร์สูงสุดเท่านั้น ถึงแม้ว่าสกอร์จริงเกินจำนวนสูงสุด

ผู้เล่นที่ไม่จบหลุมตามกฎ ไม่ว่าจะด้วยเหตุผลใดได้รับสกอร์สูงสุดสำหรับหลุมนั้น

เพื่อช่วยช่วงเวลาการเล่น ส่งเสริมให้ผู้เล่นสมควรหยุดการเล่นในหลุมใดเมื่อสกอร์ของพวกเขาถึงสกอร์สูงสุดแล้ว

หลุมนั้นเสร็จสิ้นเมื่อผู้เล่นจบหลุม ถ้าไม่เลือกทำเช่นนั้น หรือเมื่อสกอร์ของเขาถึงสกอร์สูงสุดแล้ว

(2) **บันทึกสกอร์สำหรับแต่ละหลุม** เพื่อให้เป็นไปตามความต้องการของกฎข้อ 3.3b สำหรับการบันทึกสกอร์ของหลุมในสกอร์การ์ด:

- **ถ้าหลุมเสร็จสิ้นโดยจบหลุม:**

- » เมื่อสกอร์ต่ำกว่ากำหนดสูงสุด สกอร์การ์ดนั้นต้องแสดงสกอร์จริง

- » เมื่อสกอร์เท่าหรือมากกว่ากำหนดสูงสุด สกอร์การ์ดต้องแสดงไม่ว่าไม่มีสกอร์ หรือสกอร์เท่ากับ หรือสกอร์สูงกว่าสูงสุด

- **ถ้าหลุมเสร็จสิ้นโดยไม่จบหลุม** ถ้าผู้เล่นไม่จบหลุมตามกฎ สกอร์การ์ดต้องแสดงไม่ว่าไม่มีสกอร์ หรือสกอร์เท่ากับ หรือสกอร์สูงกว่ากำหนดสูงสุด

คณะกรรมการรับผิดชอบสำหรับการปรับสกอร์ของผู้เล่นเป็นสกอร์สูงสุดในหลุมใดที่สกอร์การ์ดไม่แสดงสกอร์ หรือสกอร์เท่ากับ หรือสกอร์สูงกว่าสูงสุด และในการแข่งขันที่ใช้แชนดิแคบสำหรับการใช้แชนดิแคบสโตรค

## 21.2c การปรับโทษในสกอร์สูงสุด

ทุกการปรับโทษที่ใช้ในสโตรคเพลย์ใช้ในสกอร์สูงสุด ยกเว้นไม่ตัดสิทธิ์ผู้เล่นที่ละเมิดกฎใดในหัวข้อนี้ แต่ได้**สกอร์สูงสุด**สำหรับหลุมที่การละเมิดเกิดขึ้น:

- ไม่จบหลุมตามกฎข้อ 3.3c

- ไม่แก้ไขความผิดพลาดให้ถูกต้องในการเล่นจากนอกพื้นที่ตั้งที่ในการเริ่มหลุม (ดูกฎข้อ 6.1b

(2))

- ไม่แก้ไขความผิดพลาดให้ถูกต้องในการเล่นลูกกอล์ฟ (ดูกฎข้อ 6.3c) หรือ
- ไม่แก้ไขความผิดพลาดให้ถูกต้องในการเล่นจากที่ผิดเมื่อมีการละเมิดร้ายแรง (ดูกฎข้อ 14.7b) หรือ
- ไม่แก้ไขความผิดพลาดให้ถูกต้องในการทำสโตรคผิดลำดับ (ดูกฎข้อ 22.3)

ถ้าผู้เล่นละเมิดกฎข้ออื่นใดที่มีการปรับโทษตัดสิทธิ์ ผู้เล่นมีโทษ**ตัดสิทธิ์**

หลังจากใช้สโตรคปรับโทษใด สกอร์ของผู้เล่นสำหรับหลุมใดต้องไม่เกินสกอร์สูงสุดตามที่คณะกรรมการกำหนด

### 21.2d ข้อยกเว้นกฎข้อ 11.2 ในสกอร์สูงสุด

ไม่ใช้กฎข้อ 11.2 ในสถานการณ์นี้:

ถ้าลูกอยู่ในการเคลื่อนที่ของผู้เล่นต้องลงหลุมเพื่อทำสกอร์ต่ำกว่าสกอร์สูงสุดอยู่หนึ่งสำหรับหลุมนั้น และบุคคลใดตั้งใจทำให้เฉไหรหรือหยุดลูกนั้น ในขณะที่ไม่มีโอกาสอย่างสมเหตุสมผลที่ลูกนั้นลงหลุมได้ ไม่มีการปรับโทษแก่บุคคลนั้น และผู้เล่นได้สกอร์สูงสุดสำหรับหลุมนั้น

### 21.2e เมื่อจบรอบในสกอร์สูงสุด

รอบของผู้เล่นจบลงเมื่อผู้เล่น:

- จบหลุมสุดท้ายของเขา (รวมถึงการแก้ไขความผิดพลาดให้ถูกต้อง เช่น ตามกฎข้อ 6.1 หรือ 14.7b) หรือ
- เลือกไม่จบหลุมในหลุมสุดท้าย หรือได้สกอร์สูงสุดแล้วในหลุมนั้น

## 21.3 พาร์/โบกี้

### 21.3a ภาพรวมของพาร์/โบกี้

พาร์/โบกี้เป็นรูปแบบของสโตรคเพลย์ที่ใช้การคิดสกอร์เหมือนในแมทช์เพลย์:

- ผู้เล่นหรือฝ่ายชนะหรือแพ้หลุมโดยหลุมนั้นเสร็จสิ้นด้วยสโตรคน้อยกว่า หรือสโตรคมากกว่า เป้าหมายของสกอร์คงที่สำหรับหลุมนั้นตามที่คณะกรรมการกำหนด และ
- ผู้เล่นหรือฝ่ายชนะการแข่งขันด้วยจำนวนรวมสูงสุดของหลุมที่ชนะเมื่อเทียบกับหลุมที่แพ้ (นั่นคือการรวมจำนวนหลุมที่ชนะและหักด้วยจำนวนหลุมที่แพ้)

ใช้กฎสำหรับสโตรคเพลย์ตามกฎข้อ 1-20 โดยปรับเปลี่ยนตามกฎเฉพาะเหล่านี้ กฎข้อ 21.3 เขียนไว้สำหรับ:

- การแข่งขันสแครช แต่สามารถปรับเป็นการแข่งขันที่ใช้แฮนดิแคปได้เช่นกัน และ
- เล่นประเภทบุคคล แต่สามารถปรับสำหรับการแข่งขันที่เกี่ยวข้องกับพาร์ทเนอร์ ที่ปรับเปลี่ยนโดยกฎข้อ 22 (โฟร์ซัมส์) และกฎข้อ 23 (โฟร์บอล) และการแข่งขันประเภททีมที่ปรับเปลี่ยนโดยกฎข้อ 24

### 21.3b การคิดสกอร์ในพาร์/โบกี้

(1) **ชนะหลุมหรือแพ้หลุมอย่างไร** การคิดสกอร์เหมือนใน*แมทซ์เพลย์*ด้วยชนะหลุมหรือแพ้หลุมโดยเทียบจำนวนสโตรคของผู้เล่น (รวมทั้ง*สโตรค*ที่ทำและ*สโตรค*ปรับโทษ) กับเป้าหมายของสกอร์คงที่ (โดยทั่วไป พาร์หรือโบกี้) ตามที่*คณะกรรมการ*กำหนด:

- ถ้าสกอร์ของผู้เล่นต่ำกว่าสกอร์คงที่ ผู้เล่นชนะหลุมนั้น
- ถ้าสกอร์ของผู้เล่นเท่ากับสกอร์คงที่ เสมอหลุมนั้น (รู้จักกันว่าเสมอ)
- ถ้าสกอร์ของผู้เล่นสูงกว่าสกอร์คงที่ หรือไม่ส่งสกอร์ ผู้เล่นแพ้หลุมนั้น

ผู้เล่นที่ไม่จบหลุมตามกฎไม่ว่าด้วยเหตุผลใด แพ้หลุมนั้น

เพื่อช่วยช่วงเวลาการเล่น ผู้เล่นสมควรที่จะหยุดการเล่นหลุมเมื่อสกอร์ของพวกเขาเกินสกอร์คงที่แล้ว (พวกเขาแพ้หลุมนั้นแล้ว)

หลุมนั้นเสร็จสิ้นเมื่อผู้เล่น**จบหลุม** หรือเลือกไม่ทำเช่นนั้น หรือเมื่อสกอร์ของเขาเกินสกอร์คงที่แล้ว

(2) **สกอร์ที่ใส่สำหรับแต่ละหลุม** เพื่อเป็นไปตามข้อกำหนดของกฎข้อ 3.3b สำหรับการบันทึกสกอร์ของหลุมใน*สกอร์การ์ด*:

- ถ้าหลุมเสร็จสิ้นโดยจบหลุม:
  - » เมื่อสกอร์มีผลชนะหลุมหรือเสมอหลุม *สกอร์การ์ด*นั้นต้องแสดงสกอร์จริง
  - » เมื่อสกอร์มีผลแพ้หลุม *สกอร์การ์ด*ต้องแสดงไม่ว่าไม่มีสกอร์ หรือสกอร์ใดที่มีผลแพ้หลุม
- ถ้าหลุมเสร็จสิ้นโดยไม่จบหลุม ถ้าผู้เล่นไม่จบหลุมตามกฎ *สกอร์การ์ด*ต้องแสดงไม่ว่าไม่มีสกอร์ หรือสกอร์ใดที่มีผลแพ้หลุม

*คณะกรรมการ*มีหน้าที่รับผิดชอบสำหรับตัดสินใจว่าผู้เล่นชนะ แพ้ หรือเสมอในแต่ละหลุมใน

การแข่งขันที่ใช้แฮนด์แคปสำหรับการใช้แฮนด์แคปสโตรคกับสกอร์ที่บันทึกสำหรับแต่ละหลุมก่อนตัดสินผลของหลุมนั้น

**ข้อยกเว้น - ไม่มีการปรับโทษถ้าไม่มีผลกระทบต่อผลของหลุม:** ถ้าผู้เล่นส่งสกอร์การ์ดด้วยสกอร์ของหลุมใดต่ำกว่าสกอร์จริง แต่ไม่ส่งผลกระทบต่อไม้วาระ แพ้ หรือเสมอหลุม ไม่มีการปรับโทษตามกฎหมายข้อ 3.3b

**ดูขั้นตอนคณะกรรมการหมวด 5A(5)** (ข้อกำหนดการแข่งขันอาจส่งเสริม แต่ต้องไม่กำหนดให้ผู้เล่นใส่ผลที่ได้สำหรับแต่ละหลุมลงในสกอร์การ์ด)

### 21.3c การปรับโทษในพาร์/โบกี้

ทุกการปรับโทษที่ใช้ในสโตรคเพลย์นำมาใช้กับพาร์/โบกี้ ยกเว้นไม่ตัดสิทธิ์ผู้เล่นที่ละเมิดกฎใดในหัวข้อนี้ แต่แพ้หลุมนั้นสำหรับหลุมที่การละเมิดเกิดขึ้น:

- ไม่จบหลุมตามกฎหมายข้อ 3.3c
- ไม่แก้ไขความผิดพลาดให้ถูกต้องในการเล่นจากนอกพื้นที่ตั้งที่ในการเริ่มหลุม (ดูกฎข้อ 6.1b (2))
- ไม่แก้ไขความผิดพลาดให้ถูกต้องในการเล่นลูกผิด (ดูกฎข้อ 6.3c)
- ไม่แก้ไขความผิดพลาดให้ถูกต้องในการเล่นจากที่ผิดเมื่อมีการละเมิดร้ายแรง (ดูกฎข้อ 14.7b) หรือ
- ไม่แก้ไขความผิดพลาดให้ถูกต้องในการทำสโตรคผิดลำดับ (ดูกฎข้อ 22.3)

ถ้าผู้เล่นละเมิดกฎข้ออื่นใดที่มีการปรับโทษตัดสิทธิ์ ผู้เล่นมีโทษตัดสิทธิ์  
หลังจากใช้สโตรคปรับโทษใด ผู้เล่นทำได้ไม่แย่ไปกว่าแพ้ในหลุมนั้น

### 21.3d ข้อยกเว้นกฎข้อ 11.2 ในพาร์/โบกี้

ไม่ใช้กฎข้อ 11.2 ในสถานการณ์นี้:

ถ้าลูกอยู่ในการเคลื่อนที่ของผู้เล่นต้องลงหลุมเพื่อเสมอหลุมนั้น และบุคคลใดตั้งใจทำให้เฉไปหรือหยุดลูกนั้น ในขณะที่ไม่มีโอกาสอย่างสมเหตุสมผลที่ลูกนั้นลงหลุม ไม่มีการปรับโทษแก่บุคคลนั้น และผู้เล่นแพ้หลุมนั้น

### 21.3e เมื่อจบรอบในพาร์/โบกี้

รอบของผู้เล่นจบลงเมื่อผู้เล่น:

- จบหลุมสุดท้ายของเขา (รวมถึงการแก้ไขความผิดให้ถูกต้อง เช่น ตามกฎข้อ 6.1 หรือ 14.7b) หรือ
- เลือกไม่จบหลุมในหลุมสุดท้าย หรือแพ้หลุมนั้นแล้ว

## 21.4 ธีรียอล แมทซ์เพลย์

### 21.4a ภาพรวมของ ธีรียอลแมทซ์เพลย์

ธีรียอลแมทซ์เพลย์ เป็นรูปแบบของแมทซ์เพลย์ที่:

- ผู้เล่นสามคน แต่ละคนเล่นแมทซ์ประเภทบุคคลกับผู้เล่นอีกสองในเวลาเดียวกัน และ
- ผู้เล่นแต่ละคนเล่นใช้หนึ่งลูกในทั้งสองแมทซ์ของเขา

ใช้กฎสำหรับแมทซ์เพลย์ตามกฎข้อ 1-20 ใช้กับทั้งสามแมทซ์ประเภทบุคคล ยกเว้นว่าจะใช้กฎ โดยเฉพาะในสองสถานการณ์ที่ใช้กฎในหนึ่งแมทซ์อาจขัดแย้งกับใช้ในอีกแมทซ์หนึ่ง

### 21.4b เล่นผิดลำดับ

ถ้าผู้เล่นเล่นผิดลำดับในแมทซ์ใด คู่แข่งที่ควรได้เล่นก่อนอาจให้ยกเลิกสโตรคนั้นตามกฎข้อ 6.4a (2):

ถ้าผู้เล่นเล่นผิดลำดับทั้งในทั้งสองแมทซ์ คู่แข่งแต่ละคนอาจเลือกว่าจะให้ยกเลิกสโตรคนั้นในแมทซ์ของเขากับผู้เล่นนั้น

ถ้ายกเลิกสโตรคของผู้เล่นเพียงหนึ่งแมทซ์:

- ผู้เล่นยังคงต้องเล่นกับลูกเดิมในอีกแมทซ์หนึ่ง
- ซึ่งหมายความว่าผู้เล่นต้องให้หลุมเสร็จสิ้นโดยการเล่นลูกแยกกันในแต่ละแมทซ์

### 21.4c คู่แข่งคนหนึ่งหยิบหรือเคลื่อนย้ายลูกหรือที่มาร์คลูก

ถ้าคู่แข่งคนหนึ่งมีหนึ่งสโตรคปรับโทษสำหรับหยิบลูกหรือที่มาร์คลูกของผู้เล่น หรือเป็นสาเหตุทำลูกหรือที่มาร์คลูกเคลื่อนที่ตามกฎข้อ 9.5b หรือ 9.7b การปรับโทษนั้นใช้เฉพาะในแมทซ์กับผู้เล่นนั้น

ไม่มีการปรับโทษต่อคู่แข่งในแมทซ์ของเขากับผู้เล่นอื่น

## 21.5 การเล่นเกมกอล์ฟในรูปแบบอื่น

แม้ว่าการเล่นเกมบางรูปแบบเฉพาะที่ครอบคลุมโดยกฎข้อ 3, 21, 22 และ 23 ก็หากอล์ฟยังเล่นในหลายรูปแบบอื่น เช่น สแกรมเบิ้ล และกรีนซิมส์

กฎสามารถปรับเปลี่ยนเพื่อควบคุมการเล่นในรูปแบบเหล่านี้ และการเล่นรูปแบบอื่น

**ดูขั้นตอนคณะกรรมการ หมวด 9 (แนะนำวิธีจัดทำกฎสำหรับรูปแบบทั่วไปในการเล่นรูปแบบอื่น)**

## กฎข้อ

# 22

## โป๊กเกอร์ (รู้จักกันว่าสลับกันตี)

วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อ 22 ครอบคลุมโป๊กเกอร์ (เล่นทั้งในแมทซ์เพลย์ หรือสโตรคเพลย์) ซึ่งพาร์ทเนอร์สองคนแข่งขันร่วมกันเป็นฝ่ายโดยสลับกันในการทำสโตรคกับลูกเดียว กฎสำหรับรูปแบบของการเล่นนี้เป็นพื้นฐานเช่นเดียวกับการเล่นประเภทบุคคล ยกเว้นข้อกำหนดให้พาร์ทเนอร์นั้นสลับกันที่ออฟในการเริ่มหลุม และเล่นจบแต่ละหลุมด้วยการสลับกันตี

### 22.1 ภาพรวมของโป๊กเกอร์

โป๊กเกอร์ (รู้จักกันว่าสลับกันตี) คือรูปแบบการเล่นที่เกี่ยวข้องกับพาร์ทเนอร์ (ไม่ว่าแมทซ์เพลย์ หรือ สโตรคเพลย์) ซึ่งพาร์ทเนอร์สองคนแข่งขันเป็นฝ่ายโดยเล่นลูกเดียวสลับลำดับการเล่นในแต่ละหลุม

กฎข้อ 1-20 ใช้กับรูปแบบการเล่นนี้ (ใช้กับฝ่ายที่เล่นลูกเดียวเช่นเดียวกับการเล่นเป็นบุคคล) โดยปรับเปลี่ยนตามกฎเฉพาะเหล่านี้

ความแตกต่างของเรื่องนี้คือรูปแบบของแมทซ์เพลย์รู้จักกันว่า ธรี่ซิมส์ ซึ่งผู้เล่นคนเดียวแข่งขันกับฝ่ายของสองพาร์ทเนอร์ที่เล่นสลับกันตีตามกฎเฉพาะเหล่านี้

### 22.2 พาร์ทเนอร์ใดอาจทำหน้าที่ให้ฝ่าย

เนื่องจากพาร์ทเนอร์ทั้งคู่ร่วมแข่งขันเป็นหนึ่งฝ่ายในการเล่นลูกเดียว:

- พาร์ทเนอร์คนใดอาจกระทำการใดสำหรับฝ่ายที่อนุญาตให้ทำได้ก่อนทำสโตรค เช่น มาร์คจุดของลูก และหยิบขึ้น นำกลับมาวาง ดรอป และวางลูกนั้น ไม่ว่าจะ เป็นลำดับการเล่นของพาร์ทเนอร์คนไหนที่จะเล่นต่อไปสำหรับฝ่าย
- พาร์ทเนอร์และแคดดี้ของเขาอาจช่วยพาร์ทเนอร์อื่นในลักษณะที่อนุญาตให้แคดดี้ของพาร์ท

เนอร์อื่นช่วยได้ (เช่น ให้และได้รับการขอคำปรึกษา และกระทำการอื่นที่ได้รับอนุญาตตามกฎหมายข้อ 10) แต่ต้องไม่ให้ความช่วยเหลือใดที่แคดดี้ของพาร์ทเนอร์อื่นไม่ได้รับอนุญาตให้ทำตามกฎ

- ไม่ว่าพาร์ทเนอร์หรือแคดดี้กระทำการใดหรือละเมิดกฎ ผลเกิดกับฝ่าย

ในสโตรคเพลย์ พาร์ทเนอร์เพียงหนึ่งคนเท่านั้นจำเป็นต้องรับรองสกอร์หลุมของฝ่ายในสกอร์การ์ด (ดูกฎข้อ 3.3b)

## 22.3 ฝ่ายต้องสลับกันในการทำสโตรค

ในแต่ละหลุม พาร์ทเนอร์ต้องทำแต่ละสโตรคสำหรับฝ่ายในลำดับที่สลับกัน:

- พาร์ทเนอร์ต้องสลับลำดับกันเล่นเป็นคนแรกจากพื้นที่ตั้งทีของแต่ละหลุม
- หลังจากสโตรคแรกของฝ่ายจากพื้นที่ตั้งทีของหลุม พาร์ทเนอร์ต้องสลับกันสโตรคสำหรับส่วนที่เหลือของหลุม
- ถ้ายกเลิกสโตรค เล่นใหม่ หรืออีกอย่างหนึ่งไม่นับสโตรคตามกฎใด (ยกเว้นเมื่อทำสโตรคผิดลำดับที่ละเมิดกฎนี้) พาร์ทเนอร์คนเดียวกันที่ทำสโตรคนั้น ต้องทำสโตรคต่อไปสำหรับฝ่าย
- ถ้าฝ่ายตัดสินใจเล่นโพรวิชันบอล พาร์ทเนอร์ที่มีลำดับการเล่นสโตรคต่อไปของฝ่ายต้องเป็นคนเล่น

สโตรคปรับโทษใดสำหรับฝ่ายไม่มีผลกับลำดับการเล่นสลับกันของพาร์ทเนอร์

### การปรับโทษสำหรับการทำสโตรคผิดลำดับละเมิดกฎข้อ 22.3: โทษปรับทั่วไป

ในสโตรคเพลย์ ฝ่ายต้องแก้ไขความผิดพลาดให้ถูกต้อง:

- พาร์ทเนอร์ที่ถูกต้อง ต้องทำสโตรคจากที่ฝ่ายทำสโตรคแรกผิดลำดับ (ดูกฎข้อ 14.6)
- สโตรคที่ทำผิดลำดับและสโตรคอื่นก่อนแก้ไขความผิดพลาดนั้นให้ถูกต้อง (รวมทั้งสโตรคที่ทำได้และสโตรคปรับโทษใดจากการเล่นลูกนั้นเท่านั้น) ไม่นับ
- ถ้าฝ่ายไม่แก้ไขความผิดพลาดนั้นให้ถูกต้องก่อนทำสโตรคเพื่อเริ่มต้นหลุมอื่น หรือสำหรับหลุมสุดท้ายของรอบก่อนส่งสกอร์การ์ด ฝ่ายนั้นมีโทษตัดสิทธิ์

## 22.4 การเริ่มรอบ

### 22.4a พาร์ทเนอร์ที่เล่นก่อน

ฝ่ายอาจเลือกว่าพาร์ทเนอร์คนใดที่จะเล่นจากพื้นที่ตั้งที่แรกในการเริ่มรอบ นอกจากเงื่อนไขของการแข่งขันระบุว่าพาร์ทเนอร์คนใดต้องเล่นก่อน

เริ่มรอบของฝ่ายเมื่อพาร์ทเนอร์นั้นทำสโตรคเพื่อเริ่มหลุมแรกของฝ่าย

### 22.4b เวลาเริ่มและจุดเริ่ม

ใช้กฎข้อ 5.3a แตกต่างกันไปตามแต่ละพาร์ทเนอร์ขึ้นอยู่กับว่าใครเป็นผู้เล่นก่อนสำหรับฝ่าย:

- พาร์ทเนอร์ที่จะเล่นก่อนต้องพร้อมเล่นในเวลาเริ่มและที่จุดเริ่ม และต้องเริ่มใน (และไม่ก่อน) เวลานั้น
- พาร์ทเนอร์ที่จะเล่นลำดับที่สองต้องอยู่ในเวลาเริ่มที่จุดเริ่ม หรือในหลุมใกล้กับที่คาดว่าลูกที่เล่นจากพื้นที่ตั้งที่จะไปหยุดอยู่

ถ้าไม่มีพาร์ทเนอร์คนใดอยู่ในลักษณะนี้ ฝ่ายนั้นละเมิดกฎข้อ 5.3a

## 22.5 พาร์ทเนอร์อาจใช้ไม้กอล์ฟร่วมกัน

ปรับเปลี่ยนกฎข้อ 4.1b(2) อนุญาตให้พาร์ทเนอร์ใช้ไม้กอล์ฟร่วมกัน トラบเท่าที่จำนวนรวมของไม้กอล์ฟที่ทั้งคู่มีรวมกันไม่เกิน 14 อัน

## 22.6 การจำกัดของผู้เล่นยืนหลังพาร์ทเนอร์ขณะทำสโตรค

เพิ่มข้อจำกัดในกฎข้อ 10.2b(4) ผู้เล่นต้องไม่ยืนบนแนว หรือใกล้กับแนวหลังลูกที่ต่อเนื่องจากเส้นทางเล่นขณะที่พาร์ทเนอร์ของเขากำลังทำสโตรคเพื่อให้ได้ข้อมูลสำหรับสโตรคต่อไปของฝ่าย

**การปรับโทษสำหรับการละเมิดกฎข้อ 22.6: โทษปรับทั่วไป**

## กฎข้อ

# 23

## โป๊กเกอร์

วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อ 23 ครอบคลุมโป๊กเกอร์ (เล่นทั้งในแมทซ์เพลย์หรือในสโตรคเพลย์) ที่พาร์ทเนอร์สองคนแข่งขันร่วมกันเป็นฝ่าย โดยแต่ละคนเล่นคนละลูก สกอร์ของฝ่ายสำหรับหลุมคือสกอร์ที่ต่ำกว่าของพาร์ทเนอร์ในหลุมนั้น

### 23.1 ภาพรวมของโป๊กเกอร์

โป๊กเกอร์เป็นรูปแบบของการเล่น (ทั้งในแมทซ์เพลย์หรือสโตรคเพลย์) ที่เกี่ยวข้องกับพาร์ทเนอร์ที่:

- พาร์ทเนอร์สองคนแข่งขันร่วมกันเป็นฝ่าย โดยผู้เล่นแต่ละคนเล่นลูกของตัวเอง และ
- สกอร์ของฝ่ายสำหรับหลุมคือสกอร์ที่ต่ำกว่าของสองพาร์ทเนอร์ในหลุมนั้น

ใช้กฎข้อ 1-20 กับรูปแบบของการเล่นนี้ โดยปรับเปลี่ยนตามกฎเฉพาะเหล่านี้

ความแตกต่างของเรื่องนี้คือรูปแบบของแมทซ์เพลย์ รู้จักกันว่าเบสบอล ที่ผู้เล่นบุคคลเดียวแข่งขันกับฝ่ายของสองหรือสามพาร์ทเนอร์ และแต่ละพาร์ทเนอร์เล่นลูกของตัวเองตามกฎที่ปรับเปลี่ยนตามกฎเฉพาะเหล่านี้ (สำหรับเบสบอลที่มีพาร์ทเนอร์สามคนในฝ่าย แต่ละการอ้างอิงถึงพาร์ทเนอร์อื่น หมายถึงพาร์ทเนอร์อีกสองคน)

### 23.2 การคิดสกอร์ในโป๊กเกอร์

#### 23.2a สกอร์ของฝ่ายสำหรับหลุมในแมทซ์เพลย์และในสโตรคเพลย์

- เมื่อพาร์ทเนอร์ทั้งคู่ จบหลุมหรือไม่เช่นนั้นจบหลุมตามกฎ สกอร์ที่ต่ำว่าเป็นสกอร์ของฝ่ายสำหรับหลุมนั้น
- เมื่อพาร์ทเนอร์เพียงคนเดียว จบหลุมหรือไม่เช่นนั้นจบหลุมตามกฎ สกอร์ของพาร์ทเนอร์

นั้นเป็นสกอร์ของฝ่ายสำหรับหลุมนั้น พาร์ทเนอร์อื่นไม่จำเป็นต้องจบหลุม

- เมื่อไม่มีพาร์ทเนอร์ จบหลุมหรือไม่เช่นนั้นจบหลุมตามกฎหมาย ฝ่ายไม่มีสกอร์สำหรับหลุมนั้น ซึ่งหมายถึง
  - » ในแมทช์เพลย์ ฝ่ายนั้นแพ้หลุมนั้น เว้นแต่ว่าคู่แข่งได้ยอมแพ้ในหลุม หรือไม่เช่นนั้นแพ้หลุมนั้น
  - » ในสโตรคเพลย์ ฝ่ายนั้นมีโทษตัดสิทธิ์ เว้นแต่ว่าแก้ไขความผิดนั้นให้ถูกต้องในเวลาตามกฎหมายข้อ 3.3c

## 23.2b สกอร์การ์ดของฝ่ายในสโตรคเพลย์

(1) ความรับผิดชอบของฝ่าย ต้องบันทึกการอสสกอร์ของฝ่ายสำหรับแต่ละหลุมในสกอร์การ์ดเดียว

สำหรับแต่ละหลุม:

- ต้องบันทึกการอสสกอร์อย่างน้อยของหนึ่งพาร์ทเนอร์ในสกอร์การ์ด
- ไม่มีการปรับโทษสำหรับการบันทึกสกอร์มากกว่าของหนึ่งพาร์ทเนอร์ในสกอร์การ์ด
- แต่ละสกอร์ที่บันทึกในสกอร์การ์ดจะต้องระบุไว้อย่างชัดเจนว่าเป็นสกอร์ที่ทำได้โดยผู้ใด ถ้าไม่ได้ทำดังนี้ ฝ่ายนั้นจะมีโทษตัดสิทธิ์
- ไม่เพียงพอที่ระบุสกอร์ว่าเป็นสกอร์ของฝ่ายโดยทั่วไป

เพียงหนึ่งพาร์ทเนอร์รับรองสกอร์ของหลุมในสกอร์การ์ดของฝ่ายตามกฎหมายข้อ 3.3b(2)

(2) ความรับผิดชอบของคณะกรรมการ คณะกรรมการรับผิดชอบสำหรับการตัดสินว่านับสกอร์ใดสำหรับฝ่ายในแต่ละหลุม รวมถึงการใช้แฮนดิแคปในการแข่งขันที่ใช้แฮนดิแคป:

- ถ้าบันทึกเพียงสกอร์เดียวสำหรับหลุม ให้นับสกอร์นั้นสำหรับฝ่าย
- ถ้าบันทึกสกอร์ของพาร์ทเนอร์ทั้งคู่สำหรับหลุม:
  - » ถ้าสกอร์ต่างกัน สกอร์ต่ำสุด (กรอสหรือเน็ต) ให้นับสกอร์ของหลุมนั้นเป็นสกอร์สำหรับฝ่าย
  - » ถ้าสกอร์ทั้งคู่เท่ากัน คณะกรรมการอาจนับสกอร์ใดสกอร์หนึ่ง ถ้าพบว่าสกอร์ที่ใช้ไม่ถูกต้องด้วยเหตุผลใดก็ตามคณะกรรมการนับอีกสกอร์

ถ้าสกอร์ที่นับสำหรับฝ่ายไม่ได้รับระบุไว้อย่างชัดเจนว่าเป็นสกอร์ของแต่ละพาร์ทเนอร์ที่ทำได้ หรือถ้าตัดสิทธิ์พาร์ทเนอร์นั้นในการเล่นหลุมนั้น ฝ่ายนั้นจะมีโทษตัดสิทธิ์

### 23.2c เมื่อกฎข้อ 11.2 ไม่ใช่กับโฟร์บอล

ไม่ใช่กฎข้อ 11.2 ในสถานการณ์นี้:

เมื่อพาร์ทเนอร์ของผู้เล่นได้จับหลุมนั้นแล้ว และลูกอยู่ในการเคลื่อนที่ของผู้เล่นต้องลงหลุมเพื่อลดสกอร์ของฝ่ายสำหรับหลุมนั้นลงหนึ่งสโตรค ถ้าบุคคลใดตั้งใจทำให้เฉไปหรือหยุดลูกนั้นในขณะที่ไม่มีโอกาสอย่างสมเหตุสมผลที่ลูกนั้นลงหลุม บุคคลนั้นไม่มีการปรับโทษ และไม่นับลูกของผู้เล่นสำหรับฝ่าย

แผนภาพ 23.2b: การสกอร์ในโฟร์บอลสโตรคเพลย์แบบสแครช

Names: *John Smith and Kate Smith* Date: *10/05/23*

Hole	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Out
<i>Kate</i>	4		5	4	6	4	3		6	
<i>John</i>	5	3	5		6	4		3	5	
Side Score	4	3	5	4	6	4	3	3	5	37

Hole	10	11	12	13	14	15	16	17	18	In	Total
<i>Kate</i>	5	4	4	4		4	5	3	4		
<i>John</i>	5	3		4	4	4		3	5		
Side Score	5	3	4	4	4	4	5	3	4	36	73

ความรับผิดชอบ  
 ● คณะกรรมการ  
 ● ผู้เล่น  
 ● ผู้เล่นและมาร์คเกอร์

Marker's Signature: *[Signature]*  
 Player's Signature: *[Signature]*

### 23.3 เมื่อเริ่มรอบและจบรอบ เมื่อเล่นจบหลุม

#### 23.3a เมื่อเริ่มรอบ

เริ่มรอบของฝ่ายเมื่อหนึ่งในพาร์ทเนอร์ทำสโตรคเพื่อเริ่มหลุมแรกของเขา

#### 23.3b เมื่อจบรอบ

รอบของฝ่ายจบลง:

- ในแมทช์เพลย์ เมื่อ:
  - » ฝ่ายใดชนะแมทช์ (ดูกฎข้อ 3.2a(3)) หรือ

- » แมทช์นั้นเสมอกันหลังจากหลุมสุดท้าย เมื่อข้อกำหนดการแข่งขันระบุให้แมทช์อาจจบลงเสมอกัน (ดูกฎข้อ 3.2a(4))
- ใน*สโตรคเพลย์* เมื่อฝ่ายเล่นจบหลุมสุดท้าย ไม่ว่าจะโดย*พาร์ทเนอร์*ทั้งคู่จบหลุม (รวมถึงการแก้ไขความผิดให้ถูกต้อง เช่น ตามกฎข้อ 6.1 หรือ 14.7b) หรือโดยหนึ่ง*พาร์ทเนอร์*จบหลุมในหลุมสุดท้าย และ*พาร์ทเนอร์*อื่นเลือกไม่ทำเช่นนั้น

### 23.3c เมื่อจบหลุม

(1) **แมทช์เพลย์** ฝ่ายได้จบหลุมเมื่อ:

- *พาร์ทเนอร์*ทั้งคู่ได้จบหลุม หรือได้รับการยอมให้*สโตรค*ต่อไป
- *พาร์ทเนอร์*หนึ่งคนได้จบหลุม หรือได้รับการยอมให้*สโตรค*ต่อไปของเขา และ*พาร์ทเนอร์*อีกคนเลือกไม่จบหลุม หรือมีสกอร์ที่ไม่สามารถนำมานับให้กับฝ่ายแล้ว หรือ
- ได้ตัดสินผลของหลุม (เช่น เมื่อสกอร์ของฝ่ายอื่นสำหรับหลุมนั้นต่ำกว่าฝ่ายที่ทำได้)

(2) **สโตรคเพลย์** ฝ่ายจบหลุมเมื่อ*พาร์ทเนอร์*หนึ่งคนได้จบหลุม และ*พาร์ทเนอร์*อื่นไม่ว่าจบหลุม หรือเลือกไม่ทำเช่นนั้น หรือมีโทษตัดสิทธิ์สำหรับหลุมนั้น

### 23.4 พาร์ทเนอร์หนึ่งคนหรือทั้งคู่อาจเป็นตัวแทนของฝ่าย

ฝ่ายอาจมี*พาร์ทเนอร์*คนเดียวเป็นตัวแทนในรอบทั้งหมด หรือส่วนใดของรอบ ไม่จำเป็นที่*พาร์ทเนอร์*ทั้งคู่ต้องอยู่ในที่นั้น หรือถ้าอยู่ก็ไม่จำเป็นที่ทั้งคู่ต้องเล่นในแต่ละหลุม ถ้า*พาร์ทเนอร์*ที่ขาดไปและมาถึงเพื่อเล่น *พาร์ทเนอร์*นั้นอาจเริ่มเล่นสำหรับฝ่ายระหว่างการเล่นสองหลุมเท่านั้น ซึ่งหมายความว่า:

- **แมทช์เพลย์** - ก่อนผู้เล่นใดในแมทช์เริ่มหลุม ถ้า*พาร์ทเนอร์*มาถึงหลังจากผู้เล่นใดในแมทช์ของทั้งสองฝ่ายได้เริ่มเล่นหลุมแล้ว ไม่อนุญาตให้*พาร์ทเนอร์*นั้นเล่นสำหรับฝ่ายจนกว่าหลุมต่อไป
- **สโตรคเพลย์** - ก่อน*พาร์ทเนอร์*อื่นเริ่มหลุม ถ้า*พาร์ทเนอร์*มาถึงหลังจาก*พาร์ทเนอร์*อื่นเริ่มเล่นหลุม ไม่อนุญาตให้*พาร์ทเนอร์*ที่เพิ่งมาถึงเล่นสำหรับฝ่ายจนกว่าหลุมต่อไป

ไม่อนุญาตให้*พาร์ทเนอร์*ที่เพิ่งมาถึงเล่นในหลุม แต่อาจยังคงให้คำปรึกษาหรือช่วย*พาร์ทเนอร์*อื่นและกระทำการอื่นสำหรับ*พาร์ทเนอร์*ในหลุมนั้นได้ (ดูกฎข้อ 23.5a และ 23.5b)

**การปรับโทษสำหรับการทำ*สโตรค*เมื่อไม่อนุญาตในหลุมเป็นการละเมิดกฎข้อ 23.4: โทษ**

### 23.5 การกระทำของผู้เล่นที่มีผลต่อการเล่นของพาร์ทเนอร์

#### 23.5a อนุญาตให้ผู้เล่นกระทำการใดกับลูกของพาร์ทเนอร์ที่พาร์ทเนอร์อาจทำได้

ถึงแม้ว่าผู้เล่นแต่ละคนในฝ่ายต้องเล่นลูกของเขาเอง:

- ผู้เล่นอาจกระทำการใดกับลูกของพาร์ทเนอร์ที่อนุญาตให้พาร์ทเนอร์ทำได้ก่อนทำสโตรค เช่น มาร์คจุดของลูก และหยิบขึ้น กลับมาวาง ครอบ และวางลูกนั้น
- ผู้เล่นและแคดดี้ของผู้เล่นอาจช่วยพาร์ทเนอร์ในลักษณะที่อนุญาตให้แคดดี้ของพาร์ทเนอร์ช่วยได้ (เช่น ให้และได้รับการขอคำปรึกษา และกระทำการอื่นที่ได้รับอนุญาตตามกฎหมายข้อ 10) แต่ต้องไม่ให้ความช่วยเหลือใดที่แคดดี้ของพาร์ทเนอร์ไม่ได้รับอนุญาตให้ทำตามกฎ

ในสโตรคเพลย์ พาร์ทเนอร์ต้องไม่ตกลงกันปล่อยลูกไว้บนกรีนในตำแหน่งเพื่อช่วยคนใดหรือผู้เล่นอื่น (ดูกฎข้อ 15.3a)

#### 23.5b พาร์ทเนอร์รับผิดชอบการกระทำของผู้เล่น

ผู้เล่นกระทำใดที่ไปเกี่ยวข้องกับลูกหรืออุปกรณ์ของพาร์ทเนอร์ ถือเสมือนพาร์ทเนอร์ทำ

ถ้าการกระทำของผู้เล่นจะละเมิดกฎถ้าพาร์ทเนอร์ทำ:

- พาร์ทเนอร์ละเมิดกฎนั้น และได้รับการปรับโทษนั้น (ดูกฎข้อ 23.9a)
- ตัวอย่างเมื่อผู้เล่นละเมิดกฎโดย:
  - » การปรับปรุงสภาพที่มีผลต่อสโตรคที่พาร์ทเนอร์จะทำ
  - » เป็นสาเหตุทำลูกของพาร์ทเนอร์เคลื่อนที่โดยบังเอิญ หรือ
  - » ไม่มาร์คจุดของลูกของพาร์ทเนอร์ก่อนหยิบขึ้น

นอกจากนี้ยังนำไปใช้กับแคดดี้ของผู้เล่นกระทำการที่เกี่ยวข้องกับลูกของพาร์ทเนอร์ที่จะไปละเมิด ถ้าพาร์ทเนอร์หรือแคดดี้ของพาร์ทเนอร์ทำ

ถ้าการกระทำของผู้เล่นหรือแคดดี้ของผู้เล่นที่มีผลต่อการเล่นของทั้งลูกของผู้เล่นเองและลูกของพาร์ทเนอร์ ดูกฎข้อ 23.9a(2) เพื่อหาว่าเมื่อไหร่พาร์ทเนอร์ทั้งคู่มีการปรับโทษ

## 23.6 ลำดับการเล่นของฝ่าย

พาร์ทเนอร์ใดอาจเล่นในลำดับที่ฝ่ายพิจารณาว่าดีที่สุด

หมายความว่าเมื่อเป็นลำดับการเล่นของผู้เล่นตามกฎข้อ 6.4a (แมทซ์เพลย์) หรือ 6.4b (สโตรคเพลย์) ไม่ว่าผู้เล่นหรือพาร์ทเนอร์ของเขาอาจเล่นในลำดับต่อไป

**ข้อยกเว้น - การเล่นต่อในหลุมหลังจากการยอมให้สโตรคต่อไปในแมทซ์เพลย์:**

- ผู้เล่นต้องไม่เล่นต่อในหลุมหลังจากการยอมให้สโตรคต่อไปของผู้เล่นแล้ว ถ้าไปช่วยพาร์ทเนอร์ของเขา
- ถ้าผู้เล่นทำดังกล่าว สกอร์ของเขาใช้นับสำหรับหลุมนั้นโดยไม่มีการปรับโทษ แต่ไม่นับสกอร์ของพาร์ทเนอร์สำหรับหลุมนั้นสำหรับฝ่าย

## 23.7 พาร์ทเนอร์อาจใช้ไม้กอล์ฟร่วมกัน

ปรับเปลี่ยนกฎข้อ 4.1b (2) อนุญาตให้พาร์ทเนอร์ใช้ไม้กอล์ฟร่วมกัน トラบเท่าที่จำนวนรวมของไม้กอล์ฟที่ทั้งคู่มีรวมกันไม่เกิน 14 อัน

## 23.8 การจำกัดของผู้เล่นยืนหลังพาร์ทเนอร์ขณะทำสโตรค

เพิ่มข้อจำกัดในกฎข้อ 10.2b(4) ผู้เล่นต้องไม่ยืนบนแนว หรือใกล้กับแนวหลังลูกที่ต่อเนื่องจากเส้นทางเล่นขณะที่พาร์ทเนอร์ของเขากำลังทำสโตรคเพื่อให้ได้ข้อมูลสำหรับสโตรคต่อไปของเขา (ของผู้เล่น)

**การปรับโทษสำหรับการละเมิดกฎข้อ 23.8: โทษปรับทั่วไป**

## 23.9 เมื่อพาร์ทเนอร์เพียงหนึ่งคน หรือพาร์ทเนอร์ทั้งคู่มีการปรับโทษ

เมื่อผู้เล่นมีโทษปรับสำหรับการละเมิดกฎ อาจใช้การปรับโทษกับผู้เล่นเพียงคนเดียวหรือทั้งคู่ (ใช้กับทั้งฝ่าย) ขึ้นอยู่กับการปรับโทษนั้นและรูปแบบการเล่น:

### 23.9a การปรับโทษนอกเหนือจากการตัดสิทธิ์

- (1) การปรับโทษโดยปกติใช้กับผู้เล่นเท่านั้น ไม่ใช้กับพาร์ทเนอร์ เมื่อผู้เล่นมีการปรับโทษนอกเหนือจากการตัดสิทธิ์ การปรับโทษนั้นโดยปกติใช้กับผู้เล่นเท่านั้น และไม่ใช้กับพาร์ทเนอร์ของเขา ยกเว้นในสถานการณ์ที่ครอบคลุมโดย (2)



- กฎข้อ 6.2b กฎพื้นที่ตั้งที่

แมทซ์เพลย์เท่านั้น:

- กฎข้อ 3.2c การใช้แฮนดิแคปในแมทซ์ที่ใช้แฮนดิแคป

สโตรคเพลย์เท่านั้น:

- กฎข้อ 3.3b(2) ความรับผิดชอบของผู้เล่น: การรับรองและส่งคืนสกอร์การ์ด
- กฎข้อ 3.3b(3) หลุมที่มีสกอร์ผิด
- กฎข้อ 5.2b การฝึกซ้อมในสนามก่อนหรือระหว่างรอบ
- กฎข้อ 23.2b สกอร์การ์ดของฝ่ายในสโตรคเพลย์

(2) **เมื่อพาร์ทเนอร์ทั้งคู่ละเมิด ฝ่ายมีโทษตัดสิทธิ์ ฝ่ายมีโทษตัดสิทธิ์** ถ้าพาร์ทเนอร์ทั้งคู่มีโทษในการตัดสินคดีตามกฎเหล่านี้:

- กฎข้อ 5.3 การเริ่มต้นรอบ และการจบรอบ
- กฎข้อ 5.4 การเล่นในกลุ่ม
- กฎข้อ 5.7a เมื่อผู้เล่นอาจหยุดหรือต้องหยุดการเล่น
- กฎข้อ 5.7c สิ่งที่คุณเล่นต้องทำเมื่อกลับเข้าไปเล่นต่อ

สโตรคเพลย์เท่านั้น:

*ฝ่ายมีโทษตัดสิทธิ์* ถ้าในหลุมเดียวกันพาร์ทเนอร์ทั้งคู่มีโทษในการตัดสินคดีร่วมกันตามกฎเหล่านี้:

- กฎข้อ 3.3c การไม่จบหลุม
- กฎข้อ 6.1b เล่นจากนอกพื้นที่ตั้งที่ในการเริ่มหลุม
- กฎข้อ 6.3c ลูกผิด
- กฎข้อ 14.7 เล่นจากที่ผิด
- กฎข้อ 20.1c(3) ไม่รายงานการเล่นสองลูก

(3) **เมื่อผู้เล่นหนึ่งคนละเมิด มีผลเพียงผู้เล่นนั้นโดยไม่มีสกอร์สำหรับหลุม**

ในทุกสถานการณ์อื่นที่ผู้เล่นละเมิดกฎที่มีโทษในการตัดสินคดี ผู้เล่นไม่มีโทษในการตัดสินคดี แต่ไม่นับสกอร์ของเขาสำหรับหลุมที่เกิดการละเมิดสำหรับฝ่าย

ในแมทซ์เพลย์ ถ้าพาร์ทเนอร์ทั้งคู่ละเมิดกฎดังกล่าวในหลุมเดียวกัน ฝ่าย**แพ้หลุม**

## กฎข้อ

# 24

## การแข่งขันประเภททีม

วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อ 24 ครอบคลุมการแข่งขันประเภททีม (เล่นทั้งในแมทซ์เพลย์หรือในสโตร์คเพลย์) ซึ่งผู้เล่นหลายคนหรือฝ่ายหลายฝ่ายแข่งขันกันเป็นทีม รวมผลของรอบหรือแมทซ์ของเขาเป็นสกอร์รวมทั้งหมดของทีม

### 24.1 ภาพรวมของการแข่งขันประเภททีม

- "ทีม" คือกลุ่มของผู้เล่นที่เล่นเป็นบุคคลหรือเป็นฝ่ายแข่งขันกับทีมอื่น
- การเล่นของพวกเขาในการแข่งขันประเภททีมอาจเป็นส่วนหนึ่งของการแข่งขันอื่น (เช่น สโตร์คเพลย์ประเภทบุคคล) ที่เกิดขึ้นในเวลาเดียวกัน

กฎข้อ 1-23 ใช้กับการแข่งขันประเภททีม โดยปรับเปลี่ยนตามกฎเฉพาะเหล่านี้

### 24.2 ข้อกำหนดของการแข่งขันประเภททีม

คณะกรรมการตัดสินใจรูปแบบการเล่น วิธีคำนวณสกอร์รวมของทีม และข้อกำหนดของการแข่งขันอื่น เช่น:

- ในแมทซ์เพลย์ จำนวนคะแนนที่ได้รับสำหรับการชนะ หรือการเสมอแมทซ์
- ในสโตร์คเพลย์ จำนวนสกอร์ที่ใช้นับในสกอร์รวมของแต่ละทีม
- ไม่ว่าจะการแข่งขันอาจจบลงด้วยผลเสมอกัน และถ้าไม่ตัดสินหาผู้ชนะอย่างไร

### 24.3 กัปตันทีม

แต่ละทีมอาจเสนอชื่อกัปตันทีมเพื่อนำทีมและตัดสินใจสำหรับทีม เช่น ผู้เล่นใดในทีมจะเล่นในรอบใด หรือแมทซ์ใด ลำดับที่พวกเขาจะเล่น และใครจะเล่นด้วยกันเป็นพาร์ทเนอร์ กัปตันทีมอาจเป็นผู้เล่นในการแข่งขัน

## 24.4 คำปรึกษาที่อนุญาตในการแข่งขันประเภททีม

### 24.4a บุคคลที่ได้รับอนุญาตให้คำปรึกษาแก่ทีม (ผู้ให้คำปรึกษา)

คณะกรรมการอาจจัดทำกฎสนามอนุญาตให้แต่ละทีมสามารถเสนอชื่อบุคคลคนหนึ่ง ("ผู้ให้คำปรึกษา") ที่สามารถให้คำปรึกษาและความช่วยเหลืออื่นตามกฎข้อ 10.2 อนุญาตให้แก่ผู้เล่นในทีมในรอบ และเป็นผู้ที่ผู้เล่นในทีมอาจถามเพื่อขอคำปรึกษา:

- ผู้ให้คำปรึกษาอาจเป็นกัปตันทีม โค้ชของทีม หรือบุคคลอื่น (รวมทั้งสมาชิกในทีมที่เล่นในการแข่งขัน)
- ต้องระบุผู้ให้คำปรึกษาต่อคณะกรรมการก่อนให้คำปรึกษา
- คณะกรรมการอาจอนุญาตให้เปลี่ยนผู้ให้คำปรึกษาของทีมในรอบ หรือระหว่างการแข่งขัน

**ดูขั้นตอนของคณะกรรมการ หมวด 8 ตัวอย่างกฎสนาม H-2 (คณะกรรมการอาจจัดทำกฎสนามอนุญาตให้แต่ละทีมสามารถเสนอชื่อผู้ให้คำปรึกษาสองคน)**

### 24.4b ข้อจำกัดในการให้คำปรึกษาในขณะกำลังเล่น

ถ้าผู้ให้คำปรึกษาของทีมเป็นผู้เล่นในทีม ไม่อนุญาตให้เขาทำหน้าที่ในขณะที่กำลังเล่นรอบในการแข่งขัน

ขณะกำลังเล่นรอบ ผู้ให้คำปรึกษาเปรียบเสมือนกับสมาชิกอื่นที่เล่นในทีมตามวัตถุประสงค์ของข้อจำกัดในเรื่องคำปรึกษา และการช่วยเหลืออื่นตามกฎข้อ 10.2

### 24.4c ไม่ให้คำปรึกษาระหว่างสมาชิกในทีมนอกจากพาร์ทเนอร์

ยกเว้นเมื่อเล่นด้วยกันเป็นพาร์ทเนอร์ในฝ่าย:

- ผู้เล่นต้องไม่ขอคำปรึกษาจาก หรือให้คำปรึกษาแก่สมาชิกในทีมของเขาที่กำลังเล่นอยู่ในสนาม
- ใช้ข้อนี้ไม่ว่าเป็นสมาชิกในทีมที่กำลังเล่นในกลุ่มเดียวกันเป็นผู้เล่น หรือในกลุ่มอื่นในสนาม

**ดูขั้นตอนของคณะกรรมการ หมวด 8 กฎสนาม H-5 (ในสโตรคเพลย์ การแข่งขันประเภททีมที่สกอร์ของผู้เล่นในรอบนั้นนับเป็นส่วนหนึ่งของสกอร์ของทีมเท่านั้น คณะกรรมการอาจออกกฎสนามอนุญาตให้สมาชิกในทีมที่เล่นในกลุ่มเดียวกันให้คำปรึกษากันได้ ถึงแม้ไม่ใช่พาร์ทเนอร์)**

**การปรับโทษสำหรับการละเมิดกฎข้อ 24.4: โทษปรับทั่วไป ตามกฎข้อ 10.2a**



X

การปรับเปลี่ยนกฎสำหรับ  
ผู้เล่นที่มีความบกพร่อง  
กฎข้อ 25



## กฎข้อ

# 25

## การปรับเปลี่ยนกฎสำหรับผู้เล่นที่มีความบกพร่อง

วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อ 25 ทำการปรับเปลี่ยนกฎบางข้อเพื่อให้ผู้เล่นที่มีความบกพร่องที่กำหนดได้เล่นกับผู้เล่นที่ไม่มีความบกพร่อง ผู้เล่นที่มีความบกพร่องประเภทเดียวกัน หรือมีความบกพร่องแตกต่างกันอย่างเป็นธรรมชาติ

### 25.1 ภาพรวม

กฎข้อ 25 ใช้กับการแข่งขันทั้งหมด รวมถึงการเล่นทุกรูปแบบ กลุ่มของผู้เล่นที่มีความบกพร่อง และคุณสมบัติเป็นตัวกำหนดว่าเขาสามารถใช้กฎที่ปรับเปลี่ยนในกฎข้อ 25 ได้หรือไม่ กฎข้อ 25 ได้ปรับเปลี่ยนกฎบางข้อสำหรับผู้เล่นที่อยู่ในกลุ่มที่มีความบกพร่องดังนี้:

- ผู้เล่นตาบอด (รวมถึงการมองเห็นเสื่อมลงในระดับหนึ่ง)
- ผู้เล่นไม่มีแขนหรือขา (หมายถึงทั้งสองส่วนของแขนขาบกพร่อง และขาดหายไป)
- ผู้เล่นที่ใช้อุปกรณ์ช่วยในการเคลื่อนที่ และ
- ผู้เล่นที่มีความบกพร่องด้านสติปัญญา

เป็นที่รู้กันว่าผู้เล่นหลายคนที่มีความบกพร่องชนิดอื่น (เช่น ผู้เล่นที่มีสภาพทางระบบประสาท ผู้เล่นที่มีสภาพทางกระดูก ผู้เล่นที่มีความบกพร่องทางการเจริญเติบโต และผู้เล่นหูหนวก) กลุ่มที่มีความบกพร่องเพิ่มเข้ามานี้ กฎข้อ 25 ยังไม่ครอบคลุม จนทุกวันนี้ยังไม่ได้ระบุความจำเป็นสำหรับการปรับเปลี่ยนกฎกอล์ฟสำหรับผู้เล่นเหล่านี้

*กฎอุปกรณ์* นำมาใช้โดยไม่มี การปรับเปลี่ยน ยกเว้นที่ได้มีการจัดทำใน ส่วน 7 ของ *กฎอุปกรณ์* เพื่อเป็นข้อมูลในการใช้ *อุปกรณ์* (นอกเหนือจากไม้กอล์ฟและลูกกอล์ฟ) เพื่อเหตุผลทางการแพทย์ ดูกฎข้อ 4.3b

**ดูขั้นตอนของคณะกรรมการในส่วน 5D** (สำหรับแนวทางคุณสมบัติผู้เล่น และเพิ่มแนวทางในกฎข้อ 25 และการแข่งขันที่เกี่ยวข้องกับผู้เล่นที่มีความบกพร่อง)

## 25.2 การปรับเปลี่ยนสำหรับผู้เล่นตาบอด

วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อ 25.2 อนุญาตให้ผู้เล่นตาบอด (รวมถึงการมองเห็นเสื่อมลงในระดับหนึ่ง) ได้รับความช่วยเหลือจากทั้งผู้ช่วยและแคดดี้ในเวลาเดียวกัน อนุญาตความช่วยเหลือในการเล็ง ให้ผู้เล่นได้รับการยกเว้นข้อจำกัดที่เป็นการห้ามสัมผัสทรายในบังเกอร์ด้วยไม้กอล์ฟ และอนุญาตความช่วยเหลือในการหยิบ การตอปก การวาง และการนำลูกกลับมาวาง

### 25.2a ความช่วยเหลือจากผู้ช่วย

ผู้เล่นตาบอดอาจได้รับความช่วยเหลือจากผู้ช่วย:

- ในการทำการยืน
- พร้อมกับการเล็งก่อนการสโตรค และ
- โดยการขอและรับคำปรึกษาได้

ผู้ช่วยมีสถานะเดียวกันตามกฎเช่นเดียวกับแคดดี้ (ดูกฎข้อ 10.3) แต่โดยมีข้อยกเว้นตามที่อธิบายไว้ในกฎปรับเปลี่ยนข้อ 25.2e

สำหรับวัตถุประสงค์ของกฎข้อ 10.2a (คำปรึกษา) ผู้เล่นอาจขอและรับคำปรึกษาจากทั้งผู้ช่วยและแคดดี้ในเวลาเดียวกัน

### 25.2b อนุญาตให้ผู้เล่นมีผู้ช่วยเพียงคนเดียวเท่านั้น

ผู้เล่นตาบอดอาจมีผู้ช่วยเพียงคนเดียวในแต่ละครั้ง

ถ้าผู้เล่นมีผู้ช่วยมากกว่าหนึ่งคนในแต่ละครั้ง ผู้เล่นมีโทษปรับทั่วไปในแต่ละหลุมที่มีการละเมิดที่เกิดขึ้นเช่นเดียวกับที่ระบุไว้ในกฎข้อ 10.3a(1) (อนุญาตให้ผู้เล่นมีแคดดี้เพียงคนเดียวในแต่ละครั้ง)

### 25.2c การปรับเปลี่ยนกฎข้อ 10.2b(3) (ไม่ให้วางวัตถุเพื่อช่วยในการเล็ง การเข้าไปยืนหรือการสวิง)

กฎข้อ 10.2b(3) ได้รับการปรับเปลี่ยนเพื่อไม่ให้มีโทษปรับถ้าผู้เล่น แคดดี้ หรือผู้ช่วยวางวัตถุลงเพื่อช่วยในการเล็ง หรือช่วยในการเข้าไปยืนเพื่อทำการสโตรค (เช่น วางไม้กอล์ฟบนพื้นเพื่อแสดงให้ผู้เล่นควรเล็ง หรือวางตำแหน่งเท้าไปยังที่ใด) แต่ต้องนำวัตถุนั้นออกไปก่อนการทำ

สไตรค ถ้าไม่ทำเช่นนั้น ผู้เล่นมี**โทษปรับทั่วไป**สำหรับการละเมิดกฎข้อ 10.2b(3)

#### 25.2d การปรับเปลี่ยนกฎข้อ 10.2b(4) (ข้อจำกัดพื้นที่สำหรับแคตตี้อ่อนผู้เล่นทำสไตรค)

กฎข้อ 10.2b(4) ได้รับการปรับเปลี่ยนเพื่อไม่ให้มีการปรับโทษ ถ้าผู้ช่วยหรือแคตตี้อยู่ในตำแหน่ง หรือใกล้กับส่วนต่อขยายของเส้นทางเล่นที่อยู่ด้านหลังลูกได้ตลอดเวลา ก่อนหรือระหว่างการสไตรคของผู้เล่น ตราบใดที่ผู้ช่วยหรือแคตตี้อาจไม่ได้ช่วยผู้เล่นในการทำสไตรค

#### 25.2e การปรับเปลี่ยนกฎข้อ 10.3 (แคตตี้อ่อน)

ผู้ช่วยของผู้เล่นตามบอดอาจทำหน้าที่เช่นเดียวกับแคตตี้อ่อนผู้เล่นได้เช่นกัน แต่ไม่จำเป็นต้องทำเช่นนั้นก็ได้

ผู้เล่นอาจมีทั้งผู้ช่วยและแคตตี้อ่อนในเวลาเดียวกัน ในกรณี:

- ผู้ช่วยนั้นจะต้องไม่ถือหรือจัดการไม้กอล์ฟของผู้เล่น ยกเว้นในการนำทางผู้เล่น ช่วยเหลือผู้เล่นทำ*การยีน* หรือการเล็งก่อนทำการสไตรค หรือช่วยผู้เล่นตามมารยาทที่กำหนดไว้ในคำจำกัดความของแคตตี้อ่อน
- ถ้าผู้ช่วยนั้นถือหรือจัดการไม้กอล์ฟของผู้เล่นเป็นการละเมิดกฎข้อนี้ โดยผู้เล่นมีแคตตี้อ่อนคนในเวลาเดียวกัน และมี**โทษปรับทั่วไป**สำหรับแต่ละหลุมที่เกิดการละเมิด (ดูกฎข้อ 10.3a(1))

#### 25.2f การปรับเปลี่ยนกฎข้อ 12.2b(1) (เมื่อการสัมผัสทรายมีผลต่อการปรับโทษ)

ก่อนการสไตรคลูกของเขาใน*บังเกอร์* ผู้เล่นตามบอดอาจสัมผัสทรายใน*บังเกอร์*โดยไม่มี การปรับโทษ ด้วยไม้กอล์ฟ:

- ในพื้นที่ชิดด้านหน้า หรือด้านหลังลูก และ
- ในการสวิงขึ้นสำหรับการสไตรค

แต่ในการทำเช่นนั้น ผู้เล่นจะต้องไม่*ปรับปรุงสภาพโดยรอบ*ของลูก เกินกว่าการวางไม้กอล์ฟบนพื้นเบาๆ

ผู้เล่นยังคงมีข้อห้ามตามกฎข้อ 12.2b(1) ในการจงใจสัมผัสทรายใน*บังเกอร์*เพื่อทดสอบสภาพของทราย หรือสัมผัสด้วยไม้กอล์ฟในการซ้อมสวิง

#### 25.2g การปรับเปลี่ยนกฎข้อ 14.1b (ใครอาจหยิบลูก)

เมื่อลูกของผู้เล่นอยู่บน*กรีน* กฎข้อ 14.1b ได้รับการปรับเปลี่ยนให้ผู้ช่วยของผู้เล่นอาจหยิบลูก

ได้โดยผู้เล่นไม่ต้องมอบหมายเพิ่มเติมจาก*แคดดี้*ของเขา

### 25.2h การช่วยเหลือการตروปลูก การวางลูก และนำลูกกลับมาวาง

สำหรับผู้เล่นตาบอด กฎทั้งหมดที่กำหนดให้ผู้เล่น*ตรอปลูก* วางลูก หรือนำลูกกลับมาวาง ได้รับการปรับเปลี่ยนเพื่ออนุญาตให้ผู้เล่นให้การมอบหมายทั่วไปแก่บุคคลอื่นใดเพื่อ*ตรอปลูก* วางลูก หรือนำลูกของเขา*กลับมาวาง* โดยไม่มีข้อจำกัด

## 25.3 การปรับเปลี่ยนสำหรับผู้เล่นไม่มีแขนหรือขา

### วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อ 25.3 อนุญาตให้ผู้เล่นไม่มีแขนหรือขา (หมายถึงส่วนของแขนขาบกพร่อง และผู้สูญเสียแขนขา) ให้ใช้อุปกรณ์เทียม และทำสโตรคขณะตริงไม้กอล์ฟ และอนุญาตให้บุคคลอื่นช่วยการตรอปลูก วางลูก และนำลูกของผู้เล่นกลับมาวาง

### 25.3a สถานะของอุปกรณ์เทียม

การใช้แขนหรือขาประดิษฐ์ไม่เป็นการทำผิดกฎข้อ 4.3 ให้ผู้เล่นที่มีเหตุผลทางการแพทย์ในการใช้ และ*คณะกรรมการตัดสิน*ว่าการใช้นั้นไม่ได้ทำให้ผู้เล่นได้เปรียบอย่างไม่เป็นธรรมเหนือผู้เล่นอื่น (ดูกฎข้อ 4.3b) ผู้เล่นที่มีข้อสงสัยเกี่ยวกับการใช้อุปกรณ์ ควรหยิบยกเรื่องดังกล่าวสอบถาม*คณะกรรมการ*โดยเร็วที่สุดเท่าที่เป็นไปได้

ผู้เล่นที่ใช้อุปกรณ์เทียมยังคงมีข้อห้ามในกฎข้อ 4.3a กับการใช้อุปกรณ์ในทางที่ผิดปกติ

### 25.3b การปรับเปลี่ยนกฎข้อ 10.1b (การตริงไม้กอล์ฟ)

ผู้เล่นที่ไม่มีแขนหรือขา หรือไม่สามารถจับและสวิงไม้กอล์ฟส่วนใหญ่โดยไม่ตริงเนื่องจากไม่มีแขนหรือขา หรือการสูญเสียแขนขา ผู้เล่นอาจทำ*สโตรค*ในขณะที่ตริงไม้กอล์ฟโดยไม่มีการปรับโทษตามกฎข้อ 10.1b

### 25.3c ความช่วยเหลือในการตรอปลูก วางลูก และนำลูกกลับมาวาง

สำหรับผู้เล่นไม่มีแขนหรือขา ทุกกฎที่กำหนดให้ผู้เล่น*ตรอปลูก* วาง หรือนำลูกกลับมาวางได้ปรับเปลี่ยนเพื่อผู้เล่นได้รับอนุญาตเป็นการทั่วไปโดยไม่มีข้อจำกัด ให้บุคคลใด*ตรอปลูก* วาง หรือนำลูกของเขา*กลับมาวาง*ได้

### 25.3d การปรับเปลี่ยนนิยามศัพท์ “กลับมาวาง”

สำหรับผู้เล่นที่ไม่มีแขนหรือขา นิยามศัพท์*กลับมาวาง* (และกฎข้อ 14.2b(2)) ได้ปรับเปลี่ยนโดยอนุญาตให้ผู้เล่นนำลูก*กลับมาวาง*ทั้งด้วยมือ หรือโดยใช้*อุปกรณ์อื่น* (เช่น กลิ้งลูกด้วยไม้กอล์ฟ)

## 25.4 การปรับเปลี่ยนสำหรับผู้เล่นที่ใช้*อุปกรณ์ช่วยในการเคลื่อนที่*

### วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อ 25.4 อนุญาตให้ผู้เล่นที่ใช้*อุปกรณ์ช่วยในการเคลื่อนที่*ทั้งผู้ช่วยและแคดดี้ช่วยเหลือได้ในเวลาเดียวกัน อธิบายผู้เล่นอาจใช้*อุปกรณ์ช่วยในการเคลื่อนที่*อย่างไร (เช่น แก้อิมัลล์ หรือ*อุปกรณ์เคลื่อนที่แบบล้ออื่นๆ* หรือไม้เท้า หรือไม้ยันรักแร้) เพื่อช่วยทำการยืน และการทำสโตรค และปรับเปลี่ยนขั้นตอนการผ่อนปรนบางอย่าง

กฎข้อ 25.4a ถึงกฎข้อ 25.4l ใช้กับ*อุปกรณ์ทั้งหมด* รวมถึงไม้เท้า หรือไม้ยันรักแร้ แก้อิมัลล์ และ*อุปกรณ์เคลื่อนที่มีล้ออื่นๆ*

กฎข้อ 25.4m และกฎข้อ 25.4n ใช้กับแก้อิมัลล์ และ*อุปกรณ์เคลื่อนที่มีล้ออื่นๆ* เท่านั้น

### 25.4a การช่วยเหลือจากผู้ช่วยหรือบุคคลอื่นใด

ผู้เล่นที่ใช้*อุปกรณ์ช่วยในการเคลื่อนที่* อาจได้รับการช่วยเหลือจากผู้ช่วยหรือบุคคลอื่นใด รวมถึงผู้เล่นอื่นด้วย ในทางนี้:

- การหยิบลูกบนกรีน: เมื่อลูกของผู้เล่นอยู่บนกรีน กฎข้อ 14.1b ปรับเปลี่ยนเพื่อให้ผู้ช่วยของผู้เล่น อาจหยิบลูกโดยผู้เล่นไม่ได้มอบหมายได้ เพิ่มเติมจาก*แคดดี้*ของเขา
- การตروق การวาง และการนำลูกกลับมาวาง: กฎทุกข้อที่กำหนดให้ผู้เล่น*ตروق* วาง หรือนำลูก*กลับมาวาง* ได้รับการปรับเปลี่ยนเพื่ออนุญาตให้ผู้เล่นให้การมอบหมายโดยทั่วไปให้บุคคลอื่นใด*ตروق* วาง และนำลูกของผู้เล่น*กลับมาวาง*โดยไม่มีข้อจำกัด
- การจัดตำแหน่งผู้เล่น หรือ*อุปกรณ์*: ตามที่กฎข้อ 10.2b(5) อนุญาตก่อนทำการ*สโตรค* ผู้เล่นอาจได้รับความช่วยเหลือทางร่างกายจากบุคคลใดช่วยจัดตำแหน่งผู้เล่น หรือจัดตำแหน่งหรือเคลื่อนย้าย*อุปกรณ์ช่วยในการเคลื่อนที่*

## 25.4b คำปรึกษาจากผู้ช่วย

ผู้เล่นที่ใช้อุปกรณ์ช่วยในการเคลื่อนที่อาจขอและรับคำปรึกษาจากผู้ช่วยของเขาในทางเดียวกับที่ผู้เล่นขอและรับคำปรึกษาจากแคดดี้ตามกฎหมายข้อ 10.2a (คำปรึกษา)

ผู้ช่วยมีสถานะเดียวกันตามกฎหมายเช่นเดียวกับแคดดี้ (ดูกฎข้อ 10.3) แต่มีข้อยกเว้นตามที่อธิบายไว้ในกฎปรับเปลี่ยนข้อ 25.4j

สำหรับวัตถุประสงค์ของกฎข้อ 10.2a ผู้เล่นอาจขอและรับคำปรึกษาจากทั้งผู้ช่วยและแคดดี้ในเวลาเดียวกัน

## 25.4c อนุญาตให้ผู้เล่นมีผู้ช่วยคนเดียวเท่านั้น

ผู้เล่นที่ใช้อุปกรณ์ช่วยในการเคลื่อนที่อาจมีผู้ช่วยเพียงคนเดียวเท่านั้นในแต่ละครั้ง

ถ้าผู้เล่นมีผู้ช่วยมากกว่าครั้งละหนึ่งคน ผู้เล่นมี**โทษปรับทั่วไป**สำหรับแต่ละหลุมที่เกิดการละเมิด เช่นเดียวกับที่ระบุไว้ในกฎข้อ 10.3a(1) (อนุญาตให้มีแคดดี้ครั้งละหนึ่งคน)

## 25.4d การปรับเปลี่ยนนิยามศัพท์ของ“ การยืน”

การใช้อุปกรณ์ช่วยในการเคลื่อนที่ของผู้เล่นอาจส่งผลต่อ*การยืน*ของเขา สำหรับวัตถุประสงค์ของกฎข้อต่าง ๆ เช่น ในการหาพื้นที่ที่ตั้งใจยืนตามกฎหมายข้อ 8.1a และการตัดสินใจว่ามีการติดขัดกับ*สภาพสนามผิดปกติ*ตามกฎหมายข้อ 16.1 หรือไม่

เพื่อจัดการเรื่องนี้ คำจำกัดความของ*การยืน* ได้ปรับเปลี่ยนให้มีความหมายว่า “ตำแหน่งของเท้าและร่างกายของผู้เล่น และตำแหน่งของอุปกรณ์ช่วยในการเคลื่อนที่ที่ใช้ในการเตรียมการหรือการทำ*สโตรค*”

## 25.4e การปรับเปลี่ยนนิยามศัพท์ของคำว่า “กลับมawang”

สำหรับผู้เล่นที่ใช้อุปกรณ์ช่วยในการเคลื่อนที่ นิยามศัพท์ของคำว่า*กลับมawang* (และกฎข้อ 14.2b(2)) ขยายความอนุญาตให้ผู้เล่นนำลูก*กลับมawang*ทั้งด้วยมือและการใช้อุปกรณ์ชิ้นอื่น (เช่น การกลิ้งลูกด้วยไม้กอล์ฟ)

## 25.4f การใช้กฎข้อ 4.3 (การใช้อุปกรณ์)

กฎข้อ 4.3 ใช้กับการใช้อุปกรณ์ช่วยในการเคลื่อนที่:

- ผู้เล่นอาจใช้อุปกรณ์ช่วยในการเคลื่อนที่เพื่อช่วยในการเล่นของเขา ถ้าเป็นไปตามที่ได้รับอนุญาตตามมาตรฐานในกฎข้อ 4.3b และ

- ผู้เล่นที่ใช้อุปกรณ์ช่วยในการเคลื่อนที่ยังคงมีข้อห้ามตามกฎหมายข้อ 4.3a กับการใช้อุปกรณ์ในทางที่ผิดปกติ

#### 25.4g การปรับเปลี่ยนกฎข้อ 8.1b(5) เพื่ออนุญาตการใช้อุปกรณ์ช่วยในการเคลื่อนที่ในการทำการยืน

ตามกฎหมายข้อ 8.1b (5) ไม่มีการปรับโทษ ถ้าผู้เล่นปรับปรุงสภาพที่มีผลต่อสโตรคโดยการวางเท้าของเขาให้มั่นคงในการทำการยืน “รวมถึงปริมาณการฝังเท้าในทรายที่เหมาะสม”

สำหรับผู้เล่นที่ใช้อุปกรณ์ช่วยในการเคลื่อนที่ กฎข้อ 8.1b(5) ได้ปรับเปลี่ยนเพื่อให้ “ปริมาณการฝังเท้าในทรายที่เหมาะสม” รวมถึง:

- ปริมาณที่เหมาะสมในการฝังอุปกรณ์ช่วยในการเคลื่อนที่ หรือ
- การกระทำที่สมเหตุผลเพื่อจัดตำแหน่งอุปกรณ์ช่วยในการเคลื่อนที่ในการทำการยืน และเพื่อพยายามหลีกเลี่ยงการสิ้นเปลือง

แต่การปรับเปลี่ยนนี้ไม่อนุญาตให้ผู้เล่นทำนอกเหนือจากการสร้างที่ยืนเพื่อให้อุปกรณ์ช่วยในการเคลื่อนที่ไม่สิ้นระหว่างการสวิง เช่น โดยการสร้างเนินดินหรือทรายเป็นที่เหนี่ยวรั้งอุปกรณ์นั้น

ถ้าผู้เล่นทำเช่นนั้น เขามีโทษปรับทั่วไปสำหรับการเปลี่ยนแปลงพื้นผิวของพื้นดินเพื่อสร้างที่ยืนเป็นการละเมิดกฎข้อ 8.1a(3)

#### 25.4h การปรับเปลี่ยนกฎข้อ 10.1b (การตริงไม้กอล์ฟ)

ผู้เล่นไม่สามารถจับและสวิงไม้กอล์ฟส่วนใหญ่ของเขาได้โดยไม่ต้องตริงเนื่องจากใช้อุปกรณ์ช่วยในการเคลื่อนที่ ผู้เล่นอาจทำสโตรคขณะตริงไม้กอล์ฟโดยไม่มี การปรับโทษตามกฎหมายข้อ 10.1b

#### 25.4i การปรับเปลี่ยนกฎข้อ 10.1c (การทำสโตรคขณะกำลังยืนคร่อมหรือบนเส้นทางเล่น)

การพิจารณาถึงการใช้อุปกรณ์ช่วยในการเคลื่อนที่ของผู้เล่น กฎข้อ 10.1c ได้รับการปรับเปลี่ยนไม่ให้ผู้เล่นทำสโตรคด้วยส่วนของอุปกรณ์ช่วยในการเคลื่อนที่โดยจงใจวางแต่ละข้างหรือสัมผัสกับเส้นทางเล่น หรือเส้นทางต่อเนื่องหลังลูกจากเส้นนั้น

#### 25.4j การปรับเปลี่ยนกฎข้อ 10.3 (แคดดี้)

ผู้ช่วยของผู้เล่นที่ใช้อุปกรณ์ช่วยในการเคลื่อนที่อาจทำหน้าที่เช่นเดียวกับแคดดี้ของผู้เล่น แต่ไม่

จำเป็นต้องทำเช่นนั้น

ผู้เล่นอาจมีทั้งผู้ช่วยและแคดดี้ในเวลาเดียวกัน ในกรณีนี้:

- ผู้ช่วยนั้นต้องไม่ถือหรือจัดการไม้กอล์ฟของผู้เล่น ยกเว้นการช่วยเหลือผู้เล่นทำการยืน หรือจัดแนวก่อนทำการสโตรค หรือในการช่วยเหลือผู้เล่นตามมารยาทที่กำหนดไว้ในนิยามศัพท์ของแคดดี้ แต่สิ่งนี้ไม่ได้ปรับเปลี่ยนกฎข้อ 10.2b(3) (ไม่ให้อาวุธเพื่อช่วยเหลือ ช่วยทำการยืน หรือช่วยการสวิง)
- ถ้าผู้ช่วยนั้นถือหรือจัดการไม้กอล์ฟของผู้เล่นเป็นการละเมิดกฎข้อนี้ ผู้เล่นนั้นมีแคดดี้สองคนในเวลาเดียวกัน และมีโทษปรับทั่วไปสำหรับแต่ละหลุมที่เกิดการละเมิด (ดูกฎข้อ 10.3a (1))

#### 25.4k การปรับเปลี่ยนกฎข้อ 11.1b(2)

สำหรับผู้เล่นที่ใช้อุปกรณ์ช่วยในการเคลื่อนที่ กฎข้อ 11.1b(2) ได้รับการปรับเปลี่ยน ถ้าลูกในการเคลื่อนที่ของผู้เล่นที่เล่นจากบนกรีน บังเอิญไปโดนอุปกรณ์ช่วยในการเคลื่อนที่ ต้องเล่นลูกตามสภาพที่ลูกอยู่

#### 25.4l การใช้กฎข้อ 12.2b(1) ในการใช้อุปกรณ์ช่วยในการเคลื่อนที่เพื่อทดสอบสภาพทรายในบังเกอร์

ตามกฎข้อ 12.2b(1) ผู้เล่นต้องไม่ “ตั้งใจสัมผัสทรายในบังเกอร์ด้วยมือ ไม้กอล์ฟ คราดหรือวัตถุอื่น เพื่อทดสอบสภาพทรายเพื่อรู้ข้อมูลเกี่ยวกับสโตรคต่อไป”

ข้อนี้ใช้กับการใช้อุปกรณ์ช่วยในการเคลื่อนที่โดยตั้งใจไปทดสอบสภาพทราย

แต่ผู้เล่นอาจสัมผัสทรายด้วยอุปกรณ์ช่วยในการเคลื่อนที่ของเขาเพื่อวัตถุประสงค์อื่นโดยไม่มีการปรับโทษ

#### 25.4m สำหรับผู้เล่นที่ใช้อุปกรณ์เคลื่อนที่มีล้อ: การปรับเปลี่ยนทางเลือกในการผ่อนปรนด้านข้างสำหรับลูกในพื้นที่ปรับโทษสีแดง และสำหรับลูกไม่สามารถเล่นได้

เมื่อผู้เล่นที่ใช้อุปกรณ์เคลื่อนที่มีล้อทำการผ่อนปรนด้านข้างสำหรับลูกในพื้นที่ปรับโทษสีแดง หรือสำหรับลูกไม่สามารถเล่นได้ กฎข้อ 17.1d(3) และ 19.2c ได้รับการปรับเปลี่ยนเพื่อขยายขนาดของพื้นที่ผ่อนปรนที่อนุญาตจากการวัดสองช่วงไม้กอล์ฟโดยให้ใช้ความยาวสี่ช่วงไม้กอล์ฟสำหรับการวัด

## 25.4n สำหรับผู้เล่นที่ใช้อุปกรณ์เคลื่อนที่มีล้อ: การปรับเปลี่ยนการปรับโทษตามกฎหมายข้อ 19.3b (ลูกไม่สามารถเล่นได้ในบังเกอร์)

เมื่อผู้เล่นที่ใช้อุปกรณ์เคลื่อนที่มีล้อทำการผ่อนปรนสำหรับลูกไม่สามารถเล่นได้ในบังเกอร์ กฎข้อ 19.3b ถูกปรับเปลี่ยนเพื่อให้ผู้เล่นอาจใช้การผ่อนปรนบนเส้นทางด้านหลังนอกบังเกอร์นั้น **มีหนึ่งสโตรคปรับโทษ**

## 25.5 การปรับเปลี่ยนสำหรับผู้เล่นบกพร่องด้านสติปัญญา

### วัตถุประสงค์ของกฎ:

กฎข้อ 25.5 อนุญาตให้ผู้เล่นที่มีความบกพร่องด้านสติปัญญา ได้รับความช่วยเหลือจากทั้งผู้ช่วยและแคดดี้ในเวลาเดียวกัน และทำความชัดเจนกับบทบาทของผู้ดูแลที่ไม่ได้รับมอบหมายเฉพาะเจาะจงผู้เล่น และไม่ได้รับอนุญาตให้คำปรึกษา

### 25.5a ความช่วยเหลือจากผู้ช่วย หรือผู้ดูแล

ขอบเขตของการช่วยเหลือที่ผู้เล่นมีความบกพร่องด้านสติปัญญาอาจต้องการเฉพาะเจาะจงแต่ ละบุคคล

*คณะกรรมการอาจจัดเตรียม หรืออนุญาตผู้ช่วย หรือผู้ดูแลเพื่อช่วยเหลือผู้เล่นที่มีความบกพร่องด้านสติปัญญา:*

- ผู้ช่วยช่วยเหลือผู้เล่นเป็นรายบุคคลในการเล่นของเขา และในการใช้กฎ:
  - » ผู้ช่วยมีสถานะเดียวกันตามกฎหมายเช่นเดียวกับแคดดี้ (ดูกฎข้อ 10.3) แต่มีข้อจำกัดที่อธิบายไว้ในกฎข้อ 25.5c
  - » สำหรับวัตถุประสงค์ของกฎข้อ 10.2a (คำปรึกษา) ผู้เล่นอาจขอและรับคำปรึกษาจากทั้งผู้ช่วยและแคดดี้ในเวลาเดียวกัน
- ผู้ดูแลคือผู้ที่ได้รับมอบหมายจาก *คณะกรรมการ* เพื่อช่วยเหลือผู้เล่นที่มีความบกพร่องด้านสติปัญญาในระหว่างการแข่งขัน:
  - » ผู้ดูแลไม่ได้รับมอบหมายเฉพาะเจาะจงกับผู้เล่นคนใด แต่มีบทบาทเพื่อช่วยเหลือผู้เล่นที่มีความบกพร่องด้านสติปัญญาคนใดเท่าที่จำเป็น
  - » ผู้ดูแลเป็น *สิ่งกระทบภายนอก* ตามวัตถุประสงค์ของกฎข้ออื่น

» ผู้เล่นไม่อาจขอหรือรับคำปรึกษาจากผู้ดูแล

### 25.5b อนุญาตให้ผู้เล่นมีผู้ช่วยเพียงคนเดียว

ผู้เล่นมีความบกพร่องด้านสติปัญญาอาจมีผู้ช่วยเพียงคนเดียวในแต่ละครั้ง

ถ้าผู้เล่นมีผู้ช่วยมากกว่าหนึ่งคนในแต่ละครั้ง ผู้เล่นมี**โทษปรับทั่วไป**สำหรับแต่ละหลุมที่เกิดการละเมิดเกิดขึ้น เช่นเดียวกับระบุไว้ในกฎข้อ 10.3a(1) (อนุญาตให้ผู้เล่นมีแคดดี้เพียงคนเดียวในแต่ละครั้ง)

### 25.5c การปรับเปลี่ยนกฎข้อ 10.3 (แคดดี้)

ผู้ช่วยสำหรับผู้เล่นที่มีความบกพร่องด้านสติปัญญาอาจทำหน้าที่เช่นเดียวกับ**แคดดี้**ของผู้เล่น แต่ไม่จำเป็นต้องทำเช่นนั้น

ผู้เล่นอาจมีทั้งผู้ช่วยและ**แคดดี้**ในเวลาเดียวกัน ในกรณีนี้:

- ผู้ช่วยนั้นต้องไม่ถือหรือจัดการไม้กอล์ฟของผู้เล่น ยกเว้นช่วยเหลือผู้เล่นทำ**กรรยีน** หรือจัดแนวก่อนการทำ**สโตรค** (ถ้า**คณะกรรมการ**อนุญาต) หรือในการช่วยเหลือผู้เล่นตามมารยาทตามที่ระบุไว้ในนิยามศัพท์ของ**แคดดี้** แต่สิ่งนี้ไม่ได้ปรับเปลี่ยนกฎข้อ 10.2b(3) (ไม่ให้วางวัตถุไว้บนสนามเพื่อช่วยการเล็ง การยีน หรือการสวิง)
- ถ้าผู้ช่วยนั้นถือหรือจัดการไม้กอล์ฟของผู้เล่นเป็นการละเมิดกฎข้อนี้ ผู้เล่นมี**แคดดี้**สองคนในเวลาเดียวกัน และมี**โทษปรับทั่วไป**สำหรับแต่ละหลุมที่มีการละเมิดเกิดขึ้น (ดูกฎข้อ 10.3a(1))

### 25.5d การปรับเปลี่ยนกฎข้อ 14.1b (ใครอาจหยิบลูก)

เมื่อลูกของผู้เล่นอยู่บน**กรีน** กฎข้อ 14.1b ได้รับการปรับเปลี่ยนเพื่อให้ผู้ช่วยของผู้เล่นเพิ่มจาก**แคดดี้** อาจหยิบลูกได้โดยผู้เล่นไม่ได้มอบหมาย

### 25.5e ผู้เล่นมีทั้งความบกพร่องด้านสติปัญญาและทางร่างกาย

สำหรับผู้เล่นที่มีทั้งความบกพร่องด้านสติปัญญาและทางร่างกาย สิ่งนี้ได้รับการแนะนำให้**คณะกรรมการ**ใช้กฎเกณฑ์ร่วมกันในกฎข้อ 25 เพื่อความบกพร่องทั้งสองประเภทได้รับการจัดการ

## 25.6 ข้อกำหนดทั่วไปสำหรับความบกพร่องทุกหมวด

### 25.6a การล่าช้าไม่สมเหตุผล

การห้ามใช้กฎข้อ 5.6a ในเรื่องการล่าช้าไม่สมเหตุผลแก่ผู้เล่นที่มีความบกพร่อง

- คณะกรรมการแต่ละคณะควรใช้ดุลพินิจ และวางมาตรฐานที่สมเหตุผลโดยพิจารณาจากความยากของสนาม สภาพอากาศ (เรื่องนี้อาจส่งผลกระทบต่อการใช้อุปกรณ์ช่วยในการเคลื่อนที่ของพวกเขา) สภาพการแข่งขัน และขอบเขตของความบกพร่องของผู้เล่นที่ทำการแข่งขัน
- ส่วนประกอบที่นำมาพิจารณา อาจเป็นสิ่งที่เหมาะสมสำหรับ*คณะกรรมการ* ใช้การแปลความหมายผ่อนคลายเป็นเรื่องการล่าช้าไม่สมเหตุผล

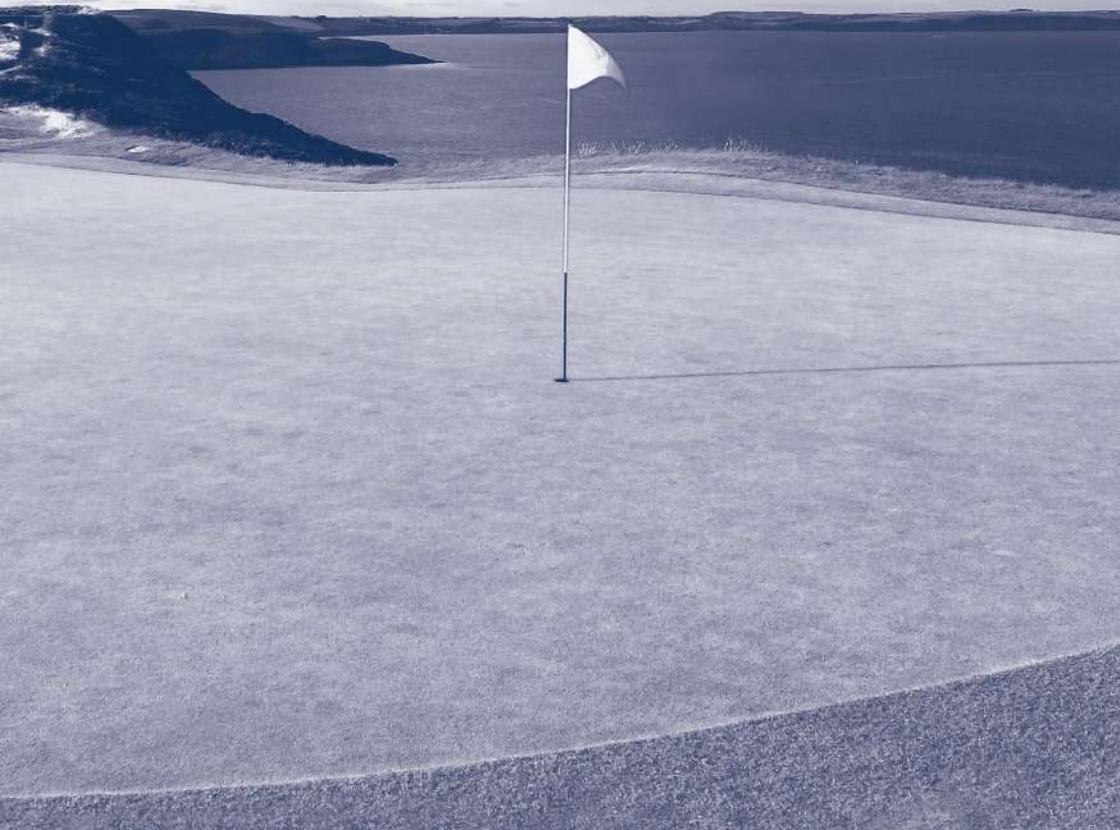
### 25.6b การดรอปป

ในการใช้กฎข้อ 14.3b (ต้องดรอปลูกในทางที่ถูกต้อง) เพราะข้อจำกัดทางกายภาพ หรือเป็นไปไม่ได้ที่ความบกพร่องบางอย่าง*ดรอปลูก*จากความสูงหัวเข่า *คณะกรรมการ* ควรยอมรับการตัดสินใจที่มีเหตุผลของผู้เล่นที่ไปทำเช่นนั้น อีกทั้ง*คณะกรรมการ* ควรยอมรับความพยายามเพื่อ*ดรอปลูก*จากความสูงของหัวเข่าโดยพิจารณาข้อจำกัดทางกายภาพของผู้เล่น

**ดูขั้นตอนคณะกรรมการ ส่วน 5D (การกำหนดแนวทางเพิ่มในกฎข้อ 25 และการแข่งขันที่เกี่ยวข้องกับผู้เล่นที่มีความบกพร่อง)**

XI

# นียามคัพท์



## สภาพสนามผิดปกติ (Abnormal Course Condition)

สภาพที่กำหนดได้ในสภาวะนี้:

- โพรงสัตว์
- พื้นที่ซ่อม
- สิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายไม่ได้ หรือ
- น้ำชั่วคราว

## คำปรึกษา (Advice)

ความคิดเห็นได้ด้วยวาจาหรือการกระทำใด (เช่น การแสดงว่าไม้กอล์ฟอันไหนที่เพิ่งใช้ทำสโตรค) ที่ตั้งใจชักจูงผู้เล่นใน:

- การเลือกไม้กอล์ฟ
- การทำสโตรค หรือ
- การตัดสินใจว่าเล่นอย่างไรระหว่างหลุมหรือรอบ

แต่คำปรึกษาไม่รวมถึงข้อมูลสาธารณะ เช่น:

- บริเวณสิ่งที่อยู่ในสนาม เช่น หลุม กรีน แพร่เวย์ พื้นที่ปรับโทษ บังเกอร์ หรือลูกของผู้เล่นอื่น
- ระยะจากจุดหนึ่งไปอีกจุดอื่น
- ทิศทางลม หรือ
- กฎข้อบังคับ

## สัตว์ (Animal)

สิ่งมีชีวิตใดที่เป็นสมาชิกในอาณาจักรสัตว์ (นอกเหนือจากมนุษย์) รวมถึงสัตว์เลี้ยงลูกด้วยนม นก สัตว์เลื้อยคลาน สัตว์ครึ่งบกครึ่งน้ำ และสัตว์ไม่มีกระดูกสันหลัง (เช่น หนอน แมลง แมงมุม และ สัตว์น้ำที่มีเปลือกแข็ง)

## โพรงสัตว์ (Animal Hole)

โพรงใดในพื้นที่สัตว์ขุด ยกเว้นโพรงที่ขุดโดยสัตว์ที่กำหนดเป็นลูสมิเพติเม้นท์ด้วย (เช่น หนอน หรือแมลง)

ความหมายของโพรงสัตว์รวมถึง:

- วัสดุร่วงหล่นที่สัตว์ขุดออกจากโพรง
- ร่องรอยขำรูดหรือทางลงนำไปสู่โพรง และ
- บริเวณใดบนพื้นที่ดินชั้นหรือเปลี่ยนแปลงจากผลของการขุดโพรงใต้พื้นดินของสัตว์โพรงสัตว์ไม่รวมรอยเท้าสัตว์ที่ไม่เป็นส่วนร่องรอยขำรูดหรือทางลงนำไปสู่โพรงสัตว์

### **พื้นที่ของสนาม (Areas of the Course)**

สนามประกอบด้วยห้าพื้นที่ที่กำหนด:

- พื้นที่ทั่วไป
- พื้นที่ตั้งตี ที่ผู้เล่นต้องเล่นจากการเริ่มต้นเล่นของหลุมที่พวกเขา กำลังเล่นอยู่
- พื้นที่ปรับโทษทั้งหมด
- บังเกอร์ทั้งหมด และ
- กรีนของหลุมที่ผู้เล่นกำลังเล่นอยู่

### **ที่มาร์คลูก (Ball-Marker)**

วัตถุประดิษฐ์เมื่อใช้มาร์คจุดของลูกที่จะหยิบขึ้น เช่น ที่ตั้งลูก เหรียญ วัตถุที่ทำขึ้นเป็นที่มาร์คลูกหรืออุปกรณ์ชิ้นเล็กอื่น

เมื่อถูกข้อบังคับกล่าวถึงที่มาร์คลูกเคลื่อนที่ หมายถึงที่มาร์คลูกอยู่ในตำแหน่งในสนามเพื่อมาร์คจุดของลูกที่หยิบขึ้นและยังไม่นำกลับมาวาง

### **วัตถุเขต (Boundary Object)**

วัตถุประดิษฐ์ที่กำหนดหรือแสดงโอบี เช่น กำแพง รั้ว หลัก และราวรั้ว ซึ่งไม่อนุญาตให้ผ่อนปรนฟรี

ให้รวมถึงฐานและเสาของรั้วกำหนดเขต แต่ไม่รวมถึง:

- เสาค้ำยันหรือลวดขึงที่ติดกับกำแพงหรือรั้ว หรือ
- ประตูรั้ว ขึ้นบันได สะพาน หรือสิ่งก่อสร้างใดที่คล้ายกันที่ใช้สำหรับการข้ามหรือผ่านกำแพงหรือรั้ว

วัตถุเขตถือว่าเคลื่อนย้ายไม่ได้ ถึงแม้ว่าจะเคลื่อนย้ายได้หรือเคลื่อนย้ายได้บางส่วน (ดูกฎข้อ

## 8.1a)

วัตถุเขตไม่ใช่สิ่งกีดขวาง หรือวัตถุรวม

### **บังเกอร์ (Bunker)**

บริเวณทรายที่เตรียมไว้เฉพาะซึ่งมักเป็นหลุมที่ได้ขุดหญ้าหรือดินออกไป

สิ่งเหล่านี้ไม่ใช่ส่วนของบังเกอร์:

- ปาก หน้า หรือผิวด้านหน้าตรงขอบของบริเวณที่เตรียมไว้และประกอบด้วย ดิน หญ้า แผ่นหญ้า หรือวัสดุประดิษฐ์
- ดินหรือสิ่งที่ยกกองเงยหรือวัตถุธรรมชาติที่ติดกับภายในขอบของบริเวณที่เตรียมไว้ (เช่น หญ้า พุ่มไม้ หรือต้นไม้)
- ทรายที่ล้นออกมาหรืออยู่ภายนอกขอบของบริเวณที่เตรียมไว้ และ
- พื้นที่อื่นทั้งหมดที่เป็นทรายในสนามที่ไม่ได้อยู่ในขอบของบริเวณที่เตรียมไว้ (เช่น ทะเลทราย และพื้นที่เป็นทรายตามธรรมชาติ หรือพื้นที่บางครั้งเรียกว่าพื้นที่ปล่อยกร้าง)

บังเกอร์เป็นหนึ่งในห้าพื้นที่ของสนามที่กำหนด

คณะกรรมการอาจกำหนดบริเวณทรายที่เตรียมไว้ให้เป็นส่วนของพื้นที่ทั่วไป (ซึ่งหมายถึงไม่ใช่บังเกอร์) หรืออาจกำหนดบริเวณทรายที่ไม่ได้เตรียมไว้เป็นบังเกอร์

เมื่อบังเกอร์อยู่ระหว่างการซ่อมแซมและคณะกรรมการกำหนดให้ทุกส่วนของบังเกอร์นั้นเป็นพื้นที่ซ่อม ให้ถือว่าบริเวณนั้นเป็นส่วนหนึ่งของพื้นที่ทั่วไป (ซึ่งหมายถึงไม่ใช่บังเกอร์)

คำว่า "ทราย" ที่ใช้ในนิยามศัพท์นี้ และกฎข้อ 12 รวมถึงวัสดุคล้ายทรายที่ใช้เป็นวัสดุของบังเกอร์ (เช่น เปลือกหอยปน) รวมถึงดินผสมกับทราย

### **แคดดี้ (Caddie)**

ผู้ช่วยเหลือผู้เล่นระหว่างรอบรวมถึงเรื่องเหล่านี้:

- ถือ ขนย้าย หรือจัดการไม้กอล์ฟ: บุคคลที่ถือ ขนย้าย (เช่น โดยรถกอล์ฟหรือรถลาก) หรือจัดการไม้กอล์ฟของผู้เล่นระหว่างการเล่นเป็นแคดดี้ของผู้เล่นถึงแม้ว่าผู้เล่นจะไม่ได้ระบุให้ เป็นแคดดี้ ยกเว้นเมื่อการกระทำเพื่อเคลื่อนย้ายไม้กอล์ฟ ลูกกอล์ฟ หรือรถกอล์ฟของผู้เล่น ออกจากทาง หรือเป็นการเอื้อเฟื้อ (เช่น เก็บไม้กอล์ฟของผู้เล่นที่ลืมไว้)
- ให้คำปรึกษา: แคดดี้ของผู้เล่นเป็นบุคคลเดียวเท่านั้น (นอกจากพาร์ทเนอร์หรือแคดดี้ของ

พาร์ทเนอร์) ที่ผู้เล่นอาจขอคำปรึกษา  
แคดดี้ อาจช่วยผู้เล่นในเรื่องอื่นตามที่อนุญาต (ดูกฎข้อ 10.3b)

### **ช่วงไม้กอล์ฟ (Club-Length)**

ความยาวของไม้กอล์ฟที่ยาวที่สุดของไม้กอล์ฟ 14 อัน (หรือน้อยกว่า) ที่ผู้เล่นมีในระหว่างรอบ (ที่อนุญาตตามกฎข้อ 4.1b(1)) ที่ไม่ใช่พัตเตอร์

ช่วงไม้กอล์ฟเป็นหน่วยการวัด ใช้กำหนดพื้นที่ที่ตั้งของผู้เล่นในแต่ละหลุม และใช้กำหนดขนาดพื้นที่ผ่อนปรนของผู้เล่นเมื่อทำการผ่อนปรนตามกฎข้อบังคับ

สำหรับจุดประสงค์ในการวัดพื้นที่นั้น ๆ ใช้ความยาวทั้งหมดของไม้กอล์ฟที่นำมาใช้ เริ่มจากปลายไม้กอล์ฟถึงปลายกริพ แต่สิ่งที่ติดอยู่ที่ปลายกริพไม่เป็นส่วนของช่วงไม้กอล์ฟ

### **คณะกรรมการ (Committee)**

บุคคลหรือกลุ่มบุคคลที่รับผิดชอบการแข่งขันนั้น หรือดูแลสนามนั้น

### **สภาพที่มีผลต่อสโตรค (Conditions Affecting the Stroke)**

สภาพโดยรอบที่ลูกของผู้เล่นหยุดอยู่ พื้นที่ตั้งใจยืน พื้นที่ตั้งใจสวิง เส้นทางเล่น และพื้นที่ผ่อนปรนที่ผู้เล่นจะครอบหรือวางลูก

- "พื้นที่ตั้งใจยืน" รวมถึงที่ที่ผู้เล่นจะวางเท้าสองข้างของเขา และบริเวณทั้งหมดที่อาจมีผลกระทบอย่างสมเหตุสมผลกับวิธีและที่ที่ร่างกายของผู้เล่นอยู่ในบริเวณที่เตรียมเพื่อ และการทำสโตรคที่ตั้งใจ
- "พื้นที่ตั้งใจสวิง" รวมถึงบริเวณทั้งหมดที่อาจมีผลกระทบอย่างสมเหตุสมผลกับส่วนของการสวิงขึ้น สวิงลง หรือการจบของวงสวิงเพื่อสโตรคที่ตั้งใจ
- แต่ละความหมายของ "สภาพโดยรอบ" "เส้นทางเล่น" และ "พื้นที่ผ่อนปรน" มีนิยามศัพท์เฉพาะ

### **สนาม (Course)**

พื้นที่ทั้งหมดของการเล่นภายในขอบของขอบเขตใดที่คณะกรรมการกำหนดไว้:

- ทุกพื้นที่ภายในขอบเขตอยู่ในสนาม และเป็นส่วนของสนาม
- ทุกพื้นที่ภายนอกขอบเขตอยู่ในโอบี และไม่เป็นส่วนของสนาม

- ขอบของขอบเขตต่อเนื่องทั้งขึ้นเหนือพื้นและลงใต้พื้น

สนามประกอบด้วยห้าพื้นที่ของสนามที่กำหนด

### **ดรอป (Drop)**

ถือลูกและปล่อยเพื่อให้ลูกตกลงผ่านอากาศโดยตั้งใจให้ลูกนั้นอยู่ในการเล่น

ถ้าผู้เล่นปล่อยลูกโดยไม่ตั้งใจให้ลูกอยู่ในการเล่น ถือว่ายังไม่ได้ดรอปลูกนั้น และลูกนั้นไม่อยู่ในการเล่น (ดูกฎข้อ 14.4)

กฎการผ่อนปรนแต่ละข้อจะระบุพื้นที่ผ่อนปรนเฉพาะที่ต้องดรอปลูกและมาหยุดอยู่ในการผ่อนปรนผู้เล่นต้องปล่อยลูกจากตำแหน่งความสูงหัวเข่าเพื่อให้ลูกนั้น:

- ตกลงไปตรง ๆ โดยผู้เล่นไม่โยน ปั่น หรือกลิ้งลูก หรือใช้การเคลื่อนไหวอื่นที่อาจมีผลกระทบต่อที่ลูกจะมาหยุดอยู่ และ
- ไม่สัมผัสส่วนใดของร่างกายหรืออุปกรณ์ของผู้เล่นก่อนลูกกระทบพื้น (ดูกฎข้อ 14.3b)

### **จม (Embedded)**

เมื่อลูกของผู้เล่นอยู่ในรอยลูกตกของตัวเองที่เกิดจากผลของการสโตรคครั้งที่แล้วของผู้เล่นและส่วนของลูกนั้นอยู่ต่ำกว่าระดับพื้น

ลูกไม่จำเป็นต้องสัมผัสดินถึงจะจม (ตัวอย่างเช่น หญ้าและลูสมิเพติเม้นท์อาจจะอยู่ระหว่างลูกกับดิน)

### **อุปกรณ์ (Equipment)**

สิ่งใดที่ผู้เล่นหรือแคดดี้ของผู้เล่นใช้ สวมใส่ จับ หรือนำไปด้วย

วัตถุที่ใช้สำหรับการดูแลสนาม เช่น คราด เป็นอุปกรณ์ในขณะที่ผู้เล่นหรือแคดดี้กำลังจับ หรือถืออยู่

วัตถุอื่นที่ไม่ใช่ไม้กอล์ฟ นำไปสำหรับผู้เล่นโดยผู้อื่นไม่เป็นอุปกรณ์ แม้ว่าเป็นของผู้เล่น

### **กฎอุปกรณ์ (Equipment Rules)**

ข้อมูลเฉพาะ และข้อกำหนดอื่นสำหรับไม้กอล์ฟ ลูกกอล์ฟ และอุปกรณ์อื่น ๆ ที่อนุญาตให้ผู้เล่นใช้ระหว่างรอบ หากกฎอุปกรณ์ได้ใน [RandA.org/EquipmentStandards](https://www.randa.org/EquipmentStandards)

## คันทรง (Flagstick)

เสาที่สามารถเคลื่อนย้ายได้ที่คณะกรรมการจัดไว้ ปักอยู่ในหลุมเพื่อแสดงตำแหน่งหลุม คันทรง รวมถึงใบธง และวัสดุ หรือวัตถุอื่นใดที่ติดอยู่กับเสานั้น

เมื่อวัตถุประติษฐ์ หรือวัตถุธรรมชาติ เช่น ไม้กอล์ฟ หรือก้านไม้ นำไปใช้เพื่อแสดงตำแหน่งหลุม วัตถุนั้นถือว่าเป็นคันทรงเพื่อจุดประสงค์ในการใช้กฎข้อบังคับ

ข้อกำหนดของคันทรงระบุไว้ในกฎอุปกรณ์

## โฟร์บอล (Four-Ball)

รูปแบบของการเล่นที่แข่งกันระหว่างฝ่ายที่มีพาร์ทเนอร์สองคน แต่ละคนเล่นลูกของตัวเอง สกอร์ของฝ่ายสำหรับหลุมคือสกอร์ที่ต่ำกว่าของพาร์ทเนอร์สองคนในหลุมนั้น

โฟร์บอลอาจจะเล่นเป็นแมตช์เพลย์ระหว่างฝ่ายของพาร์ทเนอร์สองคนกับอีกฝ่ายของพาร์ทเนอร์สองคน หรือสโตรคเพลย์ที่แข่งขันกันระหว่างหลายฝ่ายของพาร์ทเนอร์สองคน

## โฟร์ซัมส์ (รู้จักในชื่อ “สลับกันตี”) Foursomes (also known as “Alternate Shot”)

รูปแบบของการเล่นที่พาร์ทเนอร์สองคนแข่งขันเป็นฝ่าย โดยเล่นหนึ่งลูกในลำดับที่สลับกันในแต่ละหลุม

โฟร์ซัมส์ อาจจะเล่นเป็นแมตช์เพลย์แข่งขันระหว่างฝ่ายของพาร์ทเนอร์สองคนกับฝ่ายของพาร์ทเนอร์สองคนอื่น หรือ สโตรคเพลย์ที่แข่งขันระหว่างหลายฝ่ายของพาร์ทเนอร์สองคน

## พื้นที่ทั่วไป (General Area)

พื้นที่ของสนามที่ครอบคลุมทุกส่วนของสนาม ยกเว้นสี่พื้นที่อื่นที่กำหนด: (1) พื้นที่ตั้งที่ ผู้เล่นต้องเล่นจากในการเริ่มเล่นหลุมที่เขากำลังเล่นอยู่ (2) พื้นที่ปรับโทษทุกแห่ง (3) บังเกอร์ทุกแห่ง และ (4) กรีนของหลุมที่ผู้เล่นกำลังเล่นอยู่

พื้นที่ทั่วไปรวมถึง:

- บริเวณตั้งที่ทุกแห่งในสนามนอกจากพื้นที่ตั้งที่ของหลุมที่เล่นอยู่ และ
- กรีนผิดทุกแห่ง

## โทษปรับทั่วไป (General Penalty)

แพ้หลุมในแมตช์เพลย์ หรือสองสโตรคปรับโทษในสโตรคเพลย์

## พื้นที่ซ่อม (Ground Under Repair)

ส่วนของสนามที่คณะกรรมการกำหนดเป็นพื้นที่ซ่อม (ไม่ว่าทำเครื่องหมายหรือไม่) พื้นที่ซ่อมที่กำหนดรวมถึงทั้งสองอย่าง:

- พื้นที่ทั้งหมดภายในขอบของพื้นที่ที่กำหนด และ
- หลุม ฝุ่น ไม้ ต้นไม้ หรือสิ่งที่ยกเงย หรือวัตถุธรรมชาติใดที่ฝังรากในพื้นที่ที่กำหนดนั้น รวมถึงส่วนของวัตถุที่ขยายขึ้นเหนือพื้นนอกขอบของพื้นที่ที่กำหนดนั้น (แต่ไม่ใช่เมื่อวัตถุเช่นนั้นที่ยึดติดกับหรืออยู่ใต้ภายนอกขอบของพื้นที่ที่กำหนดนั้น เช่น รากต้นไม้ที่เป็นส่วนของต้นไม้ที่ฝังรากภายในขอบ)

พื้นที่ซ่อมรวมถึงสิ่งดังต่อไปนี้แม้ว่าคณะกรรมการไม่ได้กำหนด เช่น:

- หลุมใดที่คณะกรรมการ หรือผู้ดูแลสนามทำไว้:
  - » ในการเตรียมสนาม (เช่น รูที่เกิดจากการถอนหลักออกหรือหลุมบนกรีนร่วมที่กำลังใช้เล่นสำหรับหลุมอื่น) หรือ
  - » ในการบำรุงรักษาสถาปัตยกรรม (เช่น หลุมที่นำแผ่นหญ้าหรือต่อไม้ดอก หรือการวางท่อ แต่ไม่รวมรูระบายอากาศ)
- เศษหญ้าจากการตัด ใบไม้ และวัสดุอื่นที่กองไว้เพื่อรอการขนย้ายภายหลัง แต่:
  - » วัสดุธรรมชาติที่กองไว้เพื่อการขนย้ายเป็นลูสอิมเพดิเม้นท์ด้วย และ
  - » วัสดุใดที่ทิ้งไว้ในสนามและไม่ตั้งใจขนย้าย ไม่ใช่เป็นพื้นที่ซ่อม เว้นแต่คณะกรรมการกำหนดให้เป็นเช่นนั้น
- ที่อยู่อาศัยของสัตว์ (เช่น รั้งนก) ที่อยู่ใกล้ลูกของผู้เล่นที่การสโตรคหรือการเล่นของผู้เล่น อาจทำความเสียหาย ยกเว้นเมื่อที่อยู่อาศัยทำโดยสัตว์ที่กำหนดเป็นลูสอิมเพดิเม้นท์ (เช่น หนอนหรือแมลง)

ขอบของพื้นที่ซ่อมควรกำหนดด้วยหลัก เส้น หรือลักษณะสภาพทางกายภาพ

- **หลัก:** เมื่อกำหนดด้วยหลัก ขอบของพื้นที่ซ่อมกำหนดโดยแนวระนาบจุดด้านนอกของหลักที่ระดับพื้น และหลักนั้นอยู่ในพื้นที่ซ่อม
- **เส้น:** เมื่อกำหนดโดยเส้นสีบนพื้น ขอบของพื้นที่ซ่อมคือขอบนอกของเส้น และเส้นนั้นอยู่ในพื้นที่ซ่อม
- **ลักษณะสภาพทางกายภาพ:** เมื่อกำหนดด้วยลักษณะสภาพทางกายภาพ (เช่น แปลงไม้

ระดับหรือแปลงเพาะพันธ์หญ้า) คณะกรรมการควรระบุว่าขอบของพื้นที่ซ่อมกำหนดอย่างไร

เมื่อขอบของพื้นที่ซ่อมกำหนดด้วยเส้น หรือลักษณะสภาพทางกายภาพ อาจใช้หลักแสดงตำแหน่งของพื้นที่ซ่อม

เมื่อใช้หลักกำหนด หรือแสดงขอบของพื้นที่ซ่อม สิ่งนั้นเป็นสิ่งกีดขวาง

### **หลุม (Hole)**

จุดสิ้นสุดบนกรีนสำหรับหลุมที่กำลังเล่นอยู่

- หลุมต้องมีเส้นผ่าศูนย์กลาง 4 ¼ นิ้ว (108 มิลลิเมตร) และลึกอย่างน้อย 4 นิ้ว (101.6 มิลลิเมตร)
- ถ้ามีการใช้ปลอกหลุม เส้นผ่าศูนย์กลางด้านนอกของปลอกต้องไม่เกิน 4 ¼ นิ้ว (108 มิลลิเมตร) ปลอกหลุมนั้นต้องลึกลงไปต่ำกว่าผิวกรีนอย่างน้อย 1 นิ้ว (25.4 มิลลิเมตร) นอกจากธรรมชาติของดินจำเป็นให้อยู่ใกล้ผิว

คำว่า "หลุม" (เมื่อไม่ใช่เป็นนิยามศัพท์ที่เป็นตัวเอียง) ใช้ทั่วไปในกฎข้อบังคับเพื่อหมายถึงส่วนหนึ่งของสนามที่ประกอบด้วยพื้นที่ตั้งที่ กรีนและหลุม การเล่นหลุมใดเริ่มต้นจากพื้นที่ตั้งที่และจบลงเมื่อลูกลงหลุมบนกรีน (หรือเมื่อถูกระบุไว้เป็นอย่างอื่นว่าเล่นจบหลุมนั้นแล้ว)

### **ลงหลุม (Holed)**

เมื่อลูกหยุดนิ่งอยู่ในหลุมหลังจากสโตรคและทุกส่วนของลูกต่ำกว่าผิวกรีน

เมื่อถูกอ้างถึง "การจบหลุม" หรือ "จบหลุม" หมายถึงเมื่อลูกของผู้เล่นลงหลุม

เฉพาะกรณีลูกพิงอยู่กับคันธงที่อยู่ในหลุม ดูกฎข้อ 13.2c (ถือว่าลูกนั้นลงหลุมถ้าส่วนใดของลูกอยู่ต่ำกว่าผิวกรีน)

### **อนเนอร์ (Honour)**

สิทธิ์ของผู้เล่นที่เล่นก่อนจากพื้นที่ตั้งที่ (ดูกฎข้อ 6.4)

### **สิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายไม่ได้ (Immovable Obstruction)**

สิ่งกีดขวางใดที่:

- ไม่สามารถเคลื่อนย้ายได้โดยไม่ใช้ความพยายามอย่างไม่สมเหตุผล หรือไม่ทำให้สิ่งกีดขวาง

นั้น หรือสนามเกิดความเสียหาย และ

- นอกเหนือจากนั้นไม่ตรงกับนิยามศัพท์ของสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้

คณะกรรมการอาจกำหนดสิ่งกีดขวางใดเป็นสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายไม่ได้ แม้ว่าสิ่งนั้นตรงกับนิยามศัพท์ของสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้

### ปรับปรุง (Improve)

การปรับเปลี่ยนสภาพที่มีผลต่อสไตรคหรือสภาพทางกายภาพอื่นหนึ่งอย่าง หรือมากกว่าที่มีผลต่อการเล่น เป็นไปได้ที่ทำให้ผู้เล่นมีความได้เปรียบสำหรับการสไตรค

### ในการเล่น (In Play)

สถานะลูกของผู้เล่นเมื่ออยู่ในสนามและกำลังใช้ในการเล่นในหลุมใด:

- ลูกเริ่มอยู่ในการเล่นในหลุม:
  - » เมื่อผู้เล่นทำสไตรคกับลูกจากภายในพื้นที่ที่ตั้งตี หรือ
  - » ในแมทช์เพลย์ เมื่อผู้เล่นทำสไตรคกับลูกจากภายนอกพื้นที่ที่ตั้งตีและคู่แข่งไม่ยกเล็กสไตรคนั้น ตามกฎข้อ 6.1b
- ลูกนั้นยังคงอยู่ในการเล่นจนกระทั่งลงหลุม ยกเว้นลูกนั้นไม่อยู่ในการเล่นอีกต่อไป:
  - » เมื่อหยิบลูกขึ้นจากสนาม
  - » เมื่อลูกหาย (แม้ว่าลูกหายอยู่ในสนาม) หรือหายอยู่ในโอบี หรือ
  - » เมื่อใช้ลูกอื่นนำมาแทนลูกนั้น แม้ว่ากฎไม่อนุญาต

ลูกไม่อยู่ในการเล่นเป็นลูกผิด

ผู้เล่นไม่สามารถมีลูกในการเล่นมากกว่าหนึ่งลูกในเวลาใด (ดูกฎข้อ 6.3d สำหรับในกรณีจำกัดให้ผู้เล่นอาจเล่นมากกว่าหนึ่งลูกในเวลาเดียวกันในหลุมใด)

เมื่อกฎอ้างถึงลูกที่หายอยู่หรืออยู่ในการเคลื่อนที่ หมายถึงว่าลูกอยู่ในการเล่น

เมื่อที่มาร์คลูกอยู่ในที่เพื่อมาร์คจุดของลูกในการเล่น:

- ถ้ายังไม่ได้หยิบลูกขึ้น ลูกยังคงอยู่ในการเล่น และ
- ถ้าได้หยิบลูกขึ้นแล้วและนำกลับมาวางแล้ว ลูกอยู่ในการเล่น แม้ว่าจะไม่ได้เคลื่อนย้ายที่มาร์คลูกออก

## วัตถุธรรม (Integral Object)

วัตถุประติษฐ์ที่คณะกรรมการกำหนดเป็นส่วนหนึ่งของความท้าทายของการเล่นในสนามซึ่งไม่อนุญาตให้ผ่อนปรนฟรี

วัตถุธรรมถือว่าเคลื่อนย้ายไม่ได้ (ดูกฎข้อ 8.1a) แต่ถ้าส่วนของวัตถุธรรม (เช่น ประตูรั้ว หรือ ประตู หรือส่วนของเคเบิ้ลที่ยึดติด) ตรงกับนิยามศัพท์ของสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ ถือว่าส่วนนั้นเป็นสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้

วัตถุประติษฐ์ที่คณะกรรมการกำหนดเป็นวัตถุธรรมไม่เป็นสิ่งกีดขวางหรือวัตถุเขต

## รู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริง (Known or Virtually Certain)

มาตรฐานเพื่อตัดสินว่าเกิดอะไรขึ้นกับลูกของผู้เล่น ตัวอย่างเช่น ลูกมาหยุดอยู่ในพื้นที่ปรับโทษหรือไม่ ลูกเคลื่อนที่หรือไม่ หรืออะไรเป็นเหตุให้ลูกเคลื่อนที่

รู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริง หมายถึงมากกว่าแค่เป็นไปได้ หรือน่าจะเป็น หมายถึงอย่างแน่นอนอย่างหนึ่ง:

- มีหลักฐานเป็นข้อสรุปในเหตุการณ์ที่เป็นปัญหาที่เกิดขึ้นกับลูกของผู้เล่น เช่น เมื่อผู้เล่น หรือพยานอื่นเห็นว่าเกิดขึ้น หรือ
- ถึงแม้จะมีความสงสัยในระดับที่น้อยมาก ข้อมูลที่สมเหตุสมผลที่มีอยู่ทั้งหมดแสดงให้เห็นว่า เป็นไปได้อย่างน้อย 95% ในเหตุการณ์ที่เป็นปัญหาได้เกิดขึ้น

"ข้อมูลที่สมเหตุสมผลที่มีอยู่ทั้งหมด" รวมถึงข้อมูลทั้งหมดที่ผู้เล่นรู้ และข้อมูลอื่นทั้งหมดที่เขาสามารถได้รับมาด้วยความพยายามที่สมเหตุสมผล และไม่ล่าช้าโดยไม่สมเหตุผล

เมื่อกำลังค้นหาลูก ข้อมูลที่ได้มาภายในเวลาค้นหาลูกสามนาทีเท่านั้นถือเป็นการกำหนดได้ว่ารู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริงหรือไม่

## สภาพโดยรอบ (Lie)

จุดที่ลูกหยุดอยู่ และวัตถุธรรมชาติใดที่งอกเงยหรือยึดติด สิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายไม่ได้ วัตถุธรรมหรือวัตถุเขต ที่สัมผัสลูกหรืออยู่ใกล้กับลูก

ลูกลิมเพติเม้นท์และสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ไม่เป็นส่วนของสภาพโดยรอบของลูก

## เส้นทางเล่น (Line of Play)

เส้นทางที่ผู้เล่นตั้งใจให้ลูกของเขาไปหลังจากสโตรค รวมถึงพื้นที่บนเส้นทางนั้นที่มีระยะพอสมควรขึ้นเหนือพื้นทั้งสองด้านของเส้นทางนั้น

เส้นทางเล่นไม่จำเป็นต้องเป็นแนวตรงระหว่างสองจุด (ตัวอย่างเช่น อาจเป็นเส้นโค้งขึ้นอยู่กับผู้เล่นตั้งใจให้ลูกนั้นไป)

## ลูสอิมเพดิเม้นท์ (Loose Impediment)

วัตถุธรรมชาติใดที่หลุดร่วง เช่น:

- หิน เศษหญ้า ใบไม้ กิ่งไม้ และแขนงไม้
- ซากสัตว์ และมูลสัตว์
- หนอน แมลง และสัตว์ที่คล้ายคลึงที่สามารถเคลื่อนย้ายได้ง่าย และกองเนิน หรือใยที่สัตว์นั้นสร้าง (เช่น มดไล่เดือน และรังมด) และ
- ก้อนดินที่อัดแน่น (รวมถึงก้อนดินจากการเจาะรูระบายอากาศ)

วัตถุธรรมชาติไม่หลุดร่วงถ้า:

- ติดตรึง หรืออกเงยอยู่
- ฝังแน่นอยู่ในพื้น (ที่ไม่สามารถหยิบออกง่าย) หรือ
- เกาะติดอยู่กับลูก

กรณีเฉพาะ:

- ทรายและดินร่วนไม่เป็นลูสอิมเพดิเม้นท์ (ไม่รวมเนินที่สร้างโดยหนอน แมลง หรือสัตว์คล้ายกัน)
- น้ำค้าง น้ำค้างแข็ง และน้ำไม่เป็นลูสอิมเพดิเม้นท์
- ทิมะและน้ำแข็งธรรมชาติ (นอกจากน้ำค้างแข็ง) เป็นทั้งลูสอิมเพดิเม้นท์ หรือเป็นน้ำชั่วคราวเมื่ออยู่บนพื้นแล้วแต่ผู้เล่นเลือก
- ใยแมงมุมเป็นลูสอิมเพดิเม้นท์แม้ว่ายึดติดอยู่กับวัตถุอื่น
- แมลงมีชีวิตบนลูกเป็นลูสอิมเพดิเม้นท์

## หาย (Lost)

สถานะของลูกที่หาไม่พบในสนามาที่หลังจากผู้เล่นหรือแคดดี้ของเขา (หรือพาร์ทเนอร์ของผู้เล่น หรือแคดดี้ของพาร์ทเนอร์) เริ่มค้นหาลูก การประกาศของผู้เล่นว่าลูกหาย ไม่มีผลว่าลูกหาย

ถ้าผู้เล่นตั้งใจให้การเริ่มต้นค้นหาลูกล่าช้าเพื่อให้คนอื่นหาลูกแทนเขา เวลาค้นหาเริ่มต้นเมื่อผู้เล่นควรรอยู่ในตำแหน่งของการค้นหาที่เขาไม่ได้ชะลอการไปถึงพื้นที่นั้น

ถ้าการค้นหาเริ่มขึ้นและถูกขัดจังหวะชั่วคราวด้วยเหตุผลที่ดี (เช่น ผู้เล่นหยุดการค้นหาเมื่อการเล่นหยุดลงชั่วคราว หรือจำเป็นต้องยื่นหลบเพื่อรอให้ผู้เล่นอื่นเล่น) หรือเมื่อผู้เล่นผิดพลาดได้ระบุลูกผิด:

- ไม่นับเวลาระหว่างที่มีการขัดจังหวะและเมื่อกลับมาค้นหา และ
- เวลารวมทั้งหมดที่ใช้ในการค้นหาคือสนามาที่ นับเวลาในการค้นหาทั้งก่อนการขัดจังหวะ และหลังจากที่กลับมาค้นหาต่อ

## การมาร์ค (Mark)

เพื่อแสดงจุดที่ลูกหยุดอยู่โดยอย่างไร้ความหมาย:

- วางที่มาร์คลูกชิดด้านหลัง หรือชิดกับลูก หรือ
- จับไม้กอล์ฟแตะบนพื้นชิดด้านหลัง หรือชิดกับลูก

ทำเช่นนี้เพื่อแสดงจุดที่ต้องนำลูกกลับมาวางหลังจากได้หยิบขึ้น

## มาร์คเกอร์ (Marker)

ในสโตรคเพลย์ บุคคลที่รับผิดชอบในการบันทึกสกอร์ของผู้เล่นในสกอร์การ์ดของผู้เล่นและรับรองสกอร์การ์ดนั้น มาร์คเกอร์อาจเป็นผู้เล่นอื่น แต่ไม่ใช่พาร์ทเนอร์

คณะกรรมการอาจระบุว่าใครจะเป็นมาร์คเกอร์ของผู้เล่น หรือบอกให้ผู้เล่นเลือกมาร์คเกอร์อย่างไร

## แมทช์เพลย์ (Match Play)

รูปแบบการเล่นที่ผู้เล่นหรือฝ่ายเล่นโดยตรงกับคู่แข่ง หรือฝ่ายคู่แข่งในแมทช์ตัวต่อตัวในหนึ่งรอบหรือมากกว่าซึ่ง:

- ผู้เล่นหรือฝ่ายชนะหลุมในแมทช์โดยเล่นจบหลุมด้วยจำนวนสโตรคที่น้อยกว่า (รวมสโตรคที่ทำและสโตรคปรับโทษ) และ
- ชนะแมทช์เมื่อผู้เล่นหรือฝ่ายนำจำนวนหลุมที่ชนะคู่แข่งหรือฝ่ายคู่แข่งมากกว่าจำนวนหลุมที่เหลือให้เล่น

แมทช์เพลย์สามารถเล่นเป็นแมทช์เดี่ยว (ผู้เล่นคนหนึ่งเล่นโดยตรงกับคู่แข่งคนหนึ่ง) ธิริบอลแมทช์ หรือโฟร์ซัมส์ หรือโฟร์บอลแมทช์ระหว่างฝ่ายของพาร์ทเนอร์สองคน

### สกอร์สูงสุด (Maximum Score)

รูปแบบสโตรคเพลย์ซึ่งสกอร์ของผู้เล่นหรือของฝ่ายสำหรับหลุมมีการควบคุมจำนวนสโตรคสูงสุด (รวมสโตรคที่ทำและสโตรคปรับโทษ) ที่กำหนดโดยคณะกรรมการ เช่น สองเท่าของพาร์จำนวนคงที่ หรือเนทดับเบิลโบกี้

### สิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ (Movable Obstruction)

สิ่งกีดขวางที่สามารถเคลื่อนย้ายได้ด้วยความพยายามที่สมเหตุผล และไม่ทำให้เกิดความเสียหายกับสิ่งกีดขวางนั้นหรือสนาม

ถ้าส่วนของสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายไม่ได้ หรือวัตถุรวม (เช่น ประตูรั้ว หรือประตู หรือส่วนของสายเคเบิลที่ยึดติด) ตรงกับสองมาตรฐานนี้ ส่วนนั้นถือว่าเป็นสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้

แต่ไม่นำมาใช้ ถ้าส่วนที่เคลื่อนย้ายได้ของสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายไม่ได้ หรือวัตถุรวมไม่ได้ตั้งใจทำให้เคลื่อนย้าย (เช่น ก้อนหินที่หลุดออกซึ่งเป็นส่วนของกำแพงหิน)

แม้ว่าเป็นสิ่งกีดขวางที่สามารถเคลื่อนย้ายได้ คณะกรรมการอาจกำหนดให้เป็นสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายไม่ได้

### เคลื่อนที่ (Moved)

เมื่อลูกที่หยุดอยู่ขยับออกจากจุดเดิมไปหยุดอยู่บนจุดอื่น และสามารถมองเห็นด้วยตาเปล่า (ไม่ว่าจะมีใครเห็นว่าเกิดขึ้นจริงหรือไม่ก็ตาม)

เช่นนี้ใช้กับลูกที่ขยับขึ้น ลง หรือแวนอนในทิศทางใดออกจากจุดเดิมด้วย

ถ้าลูกนั้นเพียงแคโยก (บางครั้งเรียกว่าสั่น) และยังคงอยู่บนหรือกลับไปยังจุดเดิม ลูกนั้นไม่เคลื่อนที่

## แรงธรรมชาติ (Natural Forces)

ผลกระทบของธรรมชาติ เช่น ลม น้ำ หรือสิ่งที่เกิดขึ้นที่ไม่มีเหตุผลที่ชัดเจนเนื่องมาจากผลของแรงโน้มถ่วง

### จุดผ่อนปรนโดยสมบูรณ์ที่ใกล้ที่สุด (Nearest Point of Complete Relief)

จุดอ้างอิงสำหรับการผ่อนปรนฟรีจากสภาพสนามผิดปกติ (กฎข้อ 16.1) สภาพลัตว์อันตราย (กฎข้อ 16.2) กรีนฟิลด์ (กฎ 13.1f) หรือโซนห้ามเล่น (กฎข้อ 16.1f และ 17.1e) หรือการผ่อนปรนตามกฎหมายบางข้อ

เป็นจุดที่ประมาณว่าลูกจะอยู่ที่จุดนั้นโดย:

- ใกล้ที่สุดกับจุดเดิมของลูก แต่ไม่ใกล้หลุมกว่าจุดนั้น
- ในพื้นที่ของสนามตามที่กำหนด และ
- ที่ไม่มีการติดขัด (ตามการใช้กฎข้อนั้น) กับสภาพจากที่ได้ทำการผ่อนปรนสำหรับสโตรคที่ผู้เล่นจะทำจากจุดเดิม ถ้าไม่มีสภาพนั้นอยู่

การประมาณจุดอ้างอิงนี้กำหนดให้ผู้เล่นระบุโดยไม้กอล์ฟที่จะเลือกใช้ การยืน สวิง และเส้นทางเล่นที่เขาจะได้ใช้สำหรับสโตรคนั้น

ผู้เล่นไม่จำเป็นต้องจำลองสโตรคนั้นด้วยการยืนจริง และสวิงด้วยไม้กอล์ฟที่เลือก (แต่แนะนำให้ผู้เล่นทำเช่นนั้นเพื่อช่วยในการประมาณได้แม่นยำ)

จุดผ่อนปรนโดยสมบูรณ์ที่ใกล้ที่สุดเกี่ยวข้องกับสภาพเฉพาะที่ทำการผ่อนปรนและอาจอยู่ในบริเวณที่มีการติดขัดกับสิ่งอื่น:

- ถ้าผู้เล่นทำการผ่อนปรนและมีการติดขัดจากสภาพอื่นที่อนุญาตให้ผ่อนปรน ผู้เล่นอาจผ่อนปรนอีกครั้งโดยกำหนดจุดผ่อนปรนโดยสมบูรณ์ที่ใกล้ที่สุดใหม่จากสภาพใหม่
- การผ่อนปรนจะต้องทำแยกจากกันสำหรับแต่ละสภาพ เว้นแต่ว่าผู้เล่นอาจผ่อนปรนจากทั้งสองสภาพในเวลาเดียวกัน (โดยการกำหนดจุดผ่อนปรนโดยสมบูรณ์ที่ใกล้ที่สุดจากทั้งสองสภาพ) เมื่อได้ทำการผ่อนปรนแยกกันจากแต่ละสภาพแล้ว พบว่าเหมาะสมที่จะสรุปได้ว่าการดำเนินการดังกล่าวต่อไปจะมีผลให้ยังคงมีการติดขัดกับอีกสภาพหนึ่งหรือสภาพอื่นต่อไป

## โซนห้ามเล่น (No Play Zone)

ส่วนหนึ่งของสนามที่คณะกรรมการห้ามเล่น โซนห้ามเล่นต้องถูกกำหนดให้เป็นส่วนของสภาพสนามผิดปกติหรือพื้นที่ปรับโทษ

คณะกรรมการอาจใช้โซนห้ามเล่นสำหรับเหตุผลใด เช่น:

- การคุ้มครองสัตว์ป่า ที่อยู่อาศัยของสัตว์ และพื้นที่คงสภาพเพื่อสิ่งแวดล้อม
- การป้องกันความเสียหายกับต้นไม้เล็ก แปลงไม้ประดับ แปลงอนุบาลหญ้า พื้นที่ปูหญ้าใหม่ หรือพื้นที่เพาะปลูกอื่น
- การปกป้องผู้เล่นจากอันตราย และ
- การอนุรักษ์สถานที่ทางประวัติศาสตร์ หรือเกี่ยวข้องกับวัฒนธรรม

คณะกรรมการควรกำหนดขอบของโซนห้ามเล่นด้วยเส้นหรือหลัก และเส้นหรือหลักนั้น (หรือส่วนด้านบนของหลักเหล่านั้น) ควรแสดงโซนห้ามเล่นให้แตกต่างจากสภาพสนามผิดปกติ หรือพื้นที่ปรับโทษที่ไม่มีโซนห้ามเล่นอยู่

## สิ่งกีดขวาง (Obstruction)

วัตถุประดิษฐ์ใด ยกเว้นวัตถุรวม และวัตถุเขต

ตัวอย่างของสิ่งกีดขวาง:

- ถนนและทางเดินที่ปูด้วยวัสดุประดิษฐ์ซึ่งรวมถึงขอบเขตที่ประดิษฐ์ขึ้น
- อาคารและที่หลบฝน
- หัวฉีดน้ำ ท่อระบายน้ำ และระบบชลประทาน หรือกล่องควบคุม
- หลัก กำแพง ราวรั้ว และรั้ว (แต่ไม่ใช่เมื่อเป็นวัตถุเขตที่กำหนดหรือแสดงขอบเขตของสนาม)
- รถกอล์ฟ รถตัดหญ้า รถยนต์และยานพาหนะอื่น
- ถังขยะ ป้ายบอกทาง และม้านั่ง
- อุปกรณ์ของผู้เล่น คันธงและคราด

สิ่งกีดขวางเป็นทั้งสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้หรือสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายไม่ได้ ถ้าส่วนของสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายไม่ได้ (เช่น ประตูรั้ว หรือประตู หรือส่วนของสายเคเบิลที่ยึดติด) ตรงกับนิยามศัพท์ของสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ ถือว่าส่วนนั้นเป็นสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้

จุดหรือเส้นสี เช่น ที่ใช้กำหนดขอบเขตสนาม และพื้นที่ปรับโทษ ไม่เป็นสิ่งกีดขวาง

คู่มือคณะกรรมการ หมวด 8 แบบอย่างกฏสนาม F-23 (คณะกรรมการอาจจัดทำกฏสนาม กำหนดสิ่งกีดขวางบางอย่างเป็นสิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายไม่ได้ชั่วคราวที่มีขั้นตอนให้การผ่อนปรนเป็นพิเศษ)

### คู่แข่ง (Opponent)

บุคคลที่ผู้เล่นแข่งขันด้วยในแมตช์ คำว่าคู่แข่งใช้เฉพาะในแมตช์เพลย์เท่านั้น

### สิ่งกระทบภายนอก (Outside Influence)

ผู้คนหรือสิ่งเหล่านี้ที่สามารถส่งผลต่อสิ่งที่เกิดขึ้นกับลูกหรืออุปกรณ์ของผู้เล่น หรือสนาม:

- บุคคลใด (รวมถึงผู้เล่นอื่น) ยกเว้นผู้เล่นนั้น หรือแคดดี้ของเขา หรือพาร์ทเนอร์ของผู้เล่น หรือคู่แข่ง หรือแคดดี้ของเขา
- สัตว์ และ
- วัตถุธรรมชาติ หรือวัตถุประดิษฐ์ หรือสิ่งอื่นใด (รวมถึงลูกอื่นที่อยู่ในการเล่นที่) ยกเว้น แรงธรรมชาติ และ
- ลมประดิษฐ์ และน้ำ เช่น จากพัดลม หรือระบบชลประทาน

### โอบี (Out of Bounds)

ทุกพื้นที่นอกขอบเขตของสนามตามที่คณะกรรมการกำหนด ทุกพื้นที่ภายในขอบนั้นอยู่ในสนาม

ขอบเขตของสนามขยายทั้งขึ้นเหนือพื้นและลงใต้พื้น:

- หมายความว่าพื้นที่ทั้งหมดและทุกสิ่ง (เช่น วัตถุธรรมชาติหรือวัตถุประดิษฐ์) อยู่ภายในขอบเขตถือว่าอยู่ในสนามไม่ว่าจะอยู่เหนือหรือต่ำกว่าพื้น
- ถ้าวัตถุอยู่ทั้งในและนอกขอบเขต (เช่น บันไดยึดติดกับรั้วเขต หรือต้นไม้ที่ยังรากนอกขอบที่มีกิ่งยื่นเข้ามาภายในขอบ หรือในทางกลับกัน) เฉพาะส่วนของวัตถุที่อยู่นอกขอบอยู่ในโอบี

ขอบเขตควรกำหนดโดยใช้วัตถุเขตหรือเส้น:

- **วัตถุเขต:** เมื่อกำหนดโดยหลักหรือรั้ว ขอบเขตถูกกำหนดโดยแนวระหว่งจุดของหลักหรือเสารั้วที่ระดับพื้นดินด้านสนาม (ไม่รวมเสาค้ำยัน) และหลักหรือเสารั้วเหล่านั้นอยู่ในโอบี เมื่อกำหนดด้วยวัตถุอื่น เช่น กำแพง หรือเมื่อคณะกรรมการต้องการกำหนดรั้วเขตใน

ลักษณะที่แตกต่างไป *คณะกรรมการ* ควรกำหนดแนวขอบเขต

- **เส้น:** เมื่อกำหนดด้วยเส้นสีบนพื้น ขอบเขตคือขอบของเส้นนั้นด้าน *สนาม* และเส้นนั้นอยู่ใน *โอบี*

เมื่อเส้นบนพื้นกำหนดขอบเขต อาจใช้หลักเพื่อแสดงตำแหน่งขอบเขตได้

เมื่อใช้หลักเพื่อกำหนดหรือแสดงขอบเขตว่าอยู่ที่ใด หลักนั้นเป็น *วัตถุเขต*

หลักเขต หรือเส้นเขตควรเป็นสีขาว

### **พาร์/โบกี้ (Par/Bogey)**

รูปแบบ *สโตรคเพลย์* ที่ใช้การคิดสกอร์เหมือนใน *แมทช์เพลย์* ที่:

- ผู้เล่นหรือ *ฝ่าย* ชนะหรือแพ้หลุมโดยจบหลุมด้วย *สโตรค* ที่น้อยกว่าหรือ *สโตรค* ที่มากกว่า (รวมทั้ง *สโตรค* ที่ทำและ *สโตรค* ปรับโทษ) สกอร์ที่กำหนดสำหรับหลุมนั้นที่กำหนดโดย *คณะกรรมการ* และ
- การแข่งขันชนะโดยผู้เล่นหรือ *ฝ่าย* ที่มีจำนวนรวมของหลุมที่ชนะมากที่สุดเทียบกับหลุมที่แพ้ (คือการรวมจำนวนหลุมที่ชนะและหักด้วยจำนวนหลุมที่แพ้)

### **พาร์ทเนอร์ (Partner)**

ผู้เล่นที่แข่งขันร่วมกับผู้เล่นอีกคนเป็น *ฝ่าย* หนึ่ง ทั้งใน *แมทช์เพลย์* หรือ *สโตรคเพลย์*

### **พื้นที่ปรับโทษ (Penalty Area)**

พื้นที่ที่อนุญาตให้ผ่อนปรนออกจากที่นั้นได้ด้วยการปรับโทษหนึ่ง *สโตรค* ถ้าลูกของผู้เล่นเข้ามาหยุดอยู่ที่นั้น

พื้นที่ปรับโทษคือ:

- แหล่งน้ำใดในสนาม (ไม่ว่า *คณะกรรมการ* ทำเครื่องหมายหรือไม่) รวมถึงทะเล ทะเลสาบ บ่อน้ำ แม่น้ำ คูน้ำ ร่องระบายน้ำผิวดิน หรือร่องน้ำเปิด (ไม่ว่ามีน้ำอยู่หรือไม่) และ
- ส่วนใดของสนามที่ *คณะกรรมการ* กำหนดเป็นพื้นที่ปรับโทษ

พื้นที่ปรับโทษเป็นหนึ่งในห้าพื้นที่ของสนามที่กำหนด

พื้นที่ปรับโทษมีสองชนิดที่แตกต่างกันชัดเจนด้วยสีที่ใช้ในการทำเครื่องหมาย:

- พื้นที่ปรับโทษสีเหลือง (ทำเครื่องหมายด้วยเส้นสีเหลืองหรือหลักสีเหลือง) ผู้เล่นมีสอง

ทางเลือกในการผ่อนปรน (กฎข้อ 17.1d(1) และ (2))

- **พื้นที่ปรับโทษสีแดง** (ทำเครื่องหมายด้วยเส้นสีแดงหรือหลักสีแดง) ผู้เล่นมีทางเลือกเพิ่มเติมผ่อนปรนด้านข้าง (กฎข้อ 17.1d(3)) นอกเหนือจากทางเลือกผ่อนปรนสองทางที่มีอยู่สำหรับพื้นที่ปรับโทษสีแดง

ถ้าคณะกรรมการไม่ได้ทำเครื่องหมายหรือแสดงด้วยสีของพื้นที่ปรับโทษ ให้ถือเป็นพื้นที่ปรับโทษสีแดง

ขอบของพื้นที่ปรับโทษขยายทั้งขึ้นเหนือพื้นและต่ำกว่าพื้น:

- หมายความว่าพื้นที่ทั้งหมดและสิ่งอื่นใด (เช่น วัตถุธรรมชาติหรือวัตถุประดิษฐ์) ภายในขอบเป็นส่วนของพื้นที่ปรับโทษไม่ว่าอยู่เหนือหรือต่ำกว่าผิวของพื้น
- ถ้าวัตถุอยู่ทั้งในและนอกขอบ (เช่น สะพานที่อยู่เหนือพื้นที่ปรับโทษ หรือต้นไม้ที่ยังรากในขอบที่มีกิ่งยื่นออกไปนอกขอบ หรือในทางกลับกัน) เฉพาะส่วนของวัตถุที่อยู่ในขอบเป็นส่วนของพื้นที่ปรับโทษ

ขอบของพื้นที่ปรับโทษควรกำหนดด้วยหลัก เส้น หรือลักษณะสภาพทางกายภาพ:

- **หลัก:** เมื่อกำหนดด้วยหลัก ขอบของพื้นที่ปรับโทษกำหนดโดยแนวระนาบจุดด้านนอกของหลักที่ระดับพื้น และหลักเหล่านั้นอยู่ในพื้นที่ปรับโทษ
- **เส้น:** เมื่อกำหนดด้วยเส้นสีบนพื้น ขอบของพื้นที่ปรับโทษคือขอบด้านนอกของเส้นนั้น และเส้นนั้นอยู่ในพื้นที่ปรับโทษ
- **ลักษณะสภาพทางกายภาพ:** เมื่อกำหนดด้วยลักษณะสภาพทางกายภาพ (เช่น ชายหาด หรือพื้นที่ทะเลทราย หรือกำแพงเขื่อน) คณะกรรมการควรบอกว่าขอบของพื้นที่ปรับโทษมีการกำหนดไว้อย่างไร

เมื่อขอบของพื้นที่ปรับโทษกำหนดโดยเส้น หรือโดยลักษณะสภาพทางกายภาพ อาจใช้หลักเพื่อแสดงตำแหน่งพื้นที่ปรับโทษ

เมื่อใช้หลักเพื่อกำหนดหรือแสดงขอบของพื้นที่ปรับโทษ หลักนั้นเป็นสิ่งกีดขวาง

ถ้าคณะกรรมการผิดพลาดจากการกำหนดขอบที่ไม่รวมพื้นที่น้ำที่เป็นส่วนของพื้นที่ปรับโทษอย่างชัดเจน (เช่น ด้วยการปักหลักในตำแหน่งที่แสดงว่ามีส่วนของน้ำจากพื้นที่ปรับโทษที่ปรากฏว่าไปอยู่ในพื้นที่ทั่วไป) พื้นที่นั้นเป็นส่วนหนึ่งของพื้นที่ปรับโทษ

เมื่อคณะกรรมการไม่กำหนดขอบของแหล่งน้ำ ขอบของพื้นที่ปรับโทษกำหนดโดยขอบตาม

ธรรมชาติ (นั่นคือ ที่พื้นลาดเทลงไปเป็นลักษณะแอ่งที่สามารถบรรจุน้ำได้)

ถ้าร่องน้ำเปิดที่ปกติไม่มีน้ำ (เช่น คุระบายน้ำ หรือทางน้ำหลากที่แห้ง ยกเว้นระหว่างฤดูฝน) คณะกรรมการอาจกำหนดพื้นที่ดังกล่าวเป็นส่วนหนึ่งของพื้นที่ทั่วไป (ซึ่งหมายความว่าไม่ใช่พื้นที่พิเศษ)

### **จุดผ่อนปรนมากที่สุดที่มี (Point of Maximum Available Relief)**

จุดอ้างอิงสำหรับการผ่อนปรนฟรีจากสภาพสนามผิดปกติในบังเกอร์ (กฎข้อ 16.1c) หรือบนกรีน (กฎข้อ 16.1d) เมื่อไม่มีจุดผ่อนปรนโดยสมบูรณ์ที่ใกล้ที่สุด

เป็นจุดที่ประมาณว่าลูกจะอยู่ที่จุดนั้นโดย:

- ใกล้ที่สุดกับจุดเดิมของลูก แต่ไม่ใกล้หลุมกว่าจุดนั้น
- ในพื้นที่ของสนามที่กำหนด และ
- ที่สภาพสนามผิดปกติติดขัดน้อยที่สุดกับสโตรคที่ผู้เล่นจะทำจากจุดเดิมถ้าไม่มีสภาพนั้นอยู่ที่นั้น

การประมาณจุดอ้างอิงนี้กำหนดให้ผู้เล่นระบุไม้กอล์ฟที่จะเลือกใช้ การยืน สวิง และเส้นทางเล่นที่เขาจะใช้สำหรับสโตรคนั้น

ผู้เล่นไม่จำเป็นต้องจำลองสโตรคนั้นด้วยการยืนจริงและสวิงด้วยไม้กอล์ฟที่เลือก (แต่แนะนำให้ผู้เล่นทำเช่นนี้เพื่อช่วยในการประมาณได้แม่นยำ)

จุดผ่อนปรนมากที่สุดที่มีหาได้โดยเปรียบเทียบการติดขัดมากน้อยกับสภาพโดยรอบของลูก และพื้นที่ตั้งใจยืนและสวิงของผู้เล่น และบนกรีนเท่านั้นรวมเส้นทางเล่น ตัวอย่างเมื่อผ่อนปรนจากน้ำชั่วคราว:

- จุดผ่อนปรนมากที่สุดที่มี ลูกอาจอยู่ตรงที่มีน้ำตื้นกว่าตรงที่ผู้เล่นจะยืน (มีผลต่อการยืนมากกว่าสภาพโดยรอบและการสวิง) หรือตรงที่ลูกอยู่ในน้ำลึกกว่าตรงที่ผู้เล่นจะยืน (มีผลต่อสภาพโดยรอบและการสวิงมากกว่าการยืน)
- บนกรีน จุดผ่อนปรนมากที่สุดที่มีอาจขึ้นอยู่กับเส้นทางเล่นที่ลูกจะต้องผ่านช่วงน้ำตื้นที่สุดหรือสั้นที่สุดของน้ำชั่วคราว

### **โพรวิชั่นัลบอล (Provisional Ball)**

ลูกอื่นที่เล่นในกรณีลูกของผู้เล่นที่เพิ่งเล่นไปอาจจะ:

- อยู่ในโอบี หรือ
- หายนอกพื้นที่ปรับโทษ

โพรวิชั่นนี้บอลไม่เป็นลูกอยู่ในการเล่นของผู้เล่น นอกจากกลายเป็นลูกอยู่ในการเล่นตามกฎข้อ 18.3c

### กรีน (Putting Green)

บริเวณในหลุมที่ผู้เล่นกำลังเล่นอยู่ที่:

- เตรียมไว้เป็นพิเศษสำหรับการพัต หรือ
- คณะกรรมการกำหนดให้เป็นกรีน (เช่น เมื่อใช้กรีนชั่วคราว)

กรีนสำหรับหลุมมีหลุมที่ผู้เล่นพยายามจะเล่นลูกไปลง

กรีนเป็นหนึ่งในห้าพื้นที่ของสนามที่กำหนด กรีนสำหรับหลุมอื่นทั้งหมด (ซึ่งผู้เล่นไม่ได้เล่นในเวลาสั้น) เป็นกรีนผิและเป็นส่วนหนึ่งของพื้นที่ทั่วไป

ขอบของกรีนกำหนดโดยที่สามารถเห็นได้ว่าเป็นพื้นที่ที่เตรียมไว้เป็นพิเศษเริ่มต้นขึ้น (เช่น เมื่อตัดหญ้าอย่างชัดเจนเพื่อแสดงขอบ) นอกจากนี้ว่าคณะกรรมการกำหนดขอบในลักษณะที่แตกต่างไป (เช่น ใช้เส้นหรือจุด)

ถ้ามีการใช้กรีนแฝดสำหรับหลุมที่แตกต่างกันสองหลุม:

- พื้นที่ที่เตรียมไว้ทั้งหมดที่มีสองหลุมถือว่าเป็นกรีนเมื่อกำลังเล่นแต่ละหลุม
- แต่คณะกรรมการอาจกำหนดเขตที่แบ่งกรีนแฝดออกเป็นสองกรีนที่แตกต่างกันเพื่อที่ว่าเมื่อผู้เล่นกำลังเล่นหลุมใดหลุมหนึ่ง ส่วนของกรีนแฝดสำหรับหลุมอื่นจะเป็นกรีนผิ

### ผู้ตัดสิน (Referee)

เจ้าหน้าที่ที่คณะกรรมการแต่งตั้งให้ตัดสินข้อสงสัยเกี่ยวกับความจริง และใช้กฎข้อบังคับในแมตช์เพลย์ หน้าที่และอำนาจของผู้ตัดสินขึ้นอยู่กับบทบาทที่ได้รับมอบหมาย:

- เมื่อผู้ตัดสินได้รับมอบหมายในหนึ่งแมตช์ที่รอบ ผู้ตัดสินรับผิดชอบต่อการละเมิดกฎข้อบังคับที่เขาเห็น หรือได้รับการบอกกล่าว (ดูกฎข้อ 20.1b(1))
- เมื่อผู้ตัดสินได้รับมอบหมายในหลายแมตช์ หรือบางหลุม หรือบางส่วนของสนาม เขาไม่มีอำนาจไปเกี่ยวข้องกับแมตช์ใด นอกจากนี้:
  - » ผู้เล่นในแมตช์ขอความช่วยเหลือเกี่ยวกับกฎข้อบังคับ หรือขอการตัดสิน (ดูกฎข้อ

20.1b(2))

- » ผู้เล่นหนึ่งคน หรือหลายคนในแมทช์อาจละเมิดกฎข้อ 1.2 (มาตรฐานการปฏิบัติของผู้เล่น) กฎข้อ 1.3b(1) (ผู้เล่นสองคนหรือมากกว่าตกลงละเลยกฎข้อใด หรือเพิกเฉยการปรับโทษที่เขารู้) กฎข้อ 5.6a (การเล่นล่าช้าไม่สมเหตุผล) หรือกฎข้อ 5.6b (ก้าวเดินในการเล่นทันที)
- » ผู้เล่นมาถึงจุดเริ่มต้นล่าช้า (ดูกฎข้อ 5.3) หรือ
- » ผู้เล่นค้นหาลูกถึงสามนาที (ดูกฎข้อ 5.6a และนิยามศัพท์ “หาย”)

ใน*สโตรคเพลย์* ผู้ตัดสินรับผิดชอบต่อการดำเนินการกับการละเมิดกฎที่เขาเห็น หรือได้รับการบอกกล่าว ไม่ว่าผู้ตัดสินได้รับมอบหมายให้ดูหนึ่งกลุ่ม ทั้งรอบ หรือเฝ้าดูหลายกลุ่มเฉพาะบางหลุม หรือบางส่วนของสนาม

*คณะกรรมการอาจจำกัดหน้าที่ของผู้ตัดสินในแมทช์เพลย์ และในสโตรคเพลย์*

### **พื้นที่ผ่อนปรน (Relief Area)**

พื้นที่ที่ผู้เล่นต้อง**ตรวจสอบ**ลูกเมื่อได้รับการผ่อนปรนตามกฎข้อบังคับ ยกเว้นการผ่อนปรนบนเส้นด้านหลัง (ดูกฎข้อ 16.1c(2), 17.1d(2), 19.2b และ 19.3) การผ่อนปรนในกฎแต่ละข้อกำหนดให้ผู้เล่นใช้**พื้นที่ผ่อนปรนเฉพาะ**ที่มีขนาดและบริเวณที่ขึ้นอยู่กับสามปัจจัยเหล่านี้:

- **จุดอ้างอิง:** จุดที่ขนาดของ**พื้นที่ผ่อนปรน**วัดจากจุดนี้
- **ขนาดของพื้นที่ผ่อนปรน**วัดจาก**จุดอ้างอิง:** **พื้นที่ผ่อนปรน**คือหนึ่งหรือสอง**ช่วงไม้กอล์ฟ**จากจุดอ้างอิง แต่มีข้อจำกัด:
- **ข้อจำกัดเรื่องบริเวณของพื้นที่ผ่อนปรน:** สถานที่ของ**พื้นที่ผ่อนปรน**อาจถูกจำกัดด้วยทางหนึ่งหรือหลายทางดังนี้ ตัวอย่างเช่น:
  - » เฉพาะใน**พื้นที่ของสนาม**ที่กำหนด เช่น ใน**พื้นที่ทั่วไป**เท่านั้นหรือไม่อยู่ใน**บังเกอร์**หรือ**พื้นที่ปรับโทษ**
  - » **ไม้กอล์ฟ**หลุมกว่า**จุดอ้างอิง** หรือต้องอยู่นอก**พื้นที่ปรับโทษ** หรือไม่อยู่ใน**บังเกอร์**ซึ่งได้รับการผ่อนปรน หรือ
  - » ไม่มีการติดขัด (ตามที่กำหนดไว้ในกฎเฉพาะ) กับสภาพที่กำลังทำการผ่อนปรน

การผ่อนปรนบนเส้นด้านหลัง ผู้เล่นต้อง**ตรวจสอบ**บนเส้นในตำแหน่งที่กำลังใช้กฎที่อนุญาตให้ใช้ และจุดที่ลูกสัมผัสพื้นครั้งแรกเมื่อ**ตรวจสอบ** จากจุดนั้นทำให้เกิด**พื้นที่ผ่อนปรน**ไปยังทิศทางใดใน

## หนึ่งช่วงไม้กอล์ฟ

เมื่อผู้เล่นต้อง**ดรอป**อีก หรือ**ดรอป**เป็นครั้งที่สองโดยใช้การผ่อนปรนบนเส้นด้านหลัง ผู้เล่นอาจ:

- เปลี่ยนจุดที่**ดรอป**ลูก (เช่น **ดรอป**ใกล้หลุมเข้าไปหรือไกลหลุมออกไป) และพื้นที่**ผ่อนปรน** เปลี่ยนไปตามจุดนั้น และ
- **ดรอป**ลงในพื้นที่**สนาม**ที่แตกต่างกัน

แต่การทำเช่นนั้นไม่ได้เปลี่ยนแปลงการใช้กฎข้อ 14.3c แต่อย่างใด

ในการใช้**ช่วงไม้กอล์ฟ**เพื่อกำหนดขนาดของพื้นที่**ผ่อนปรน** ผู้เล่นอาจวัดข้ามคาน้ำ หลุม หรือสิ่งทีคล้ายคลึงกันโดยตรง และข้าม หรือทะลุผ่านวัตถุ (เช่น ต้นไม้ รั้ว กำแพง อุโมงค์ ท่อระบายน้ำ หรือหัวฉีดน้ำ) แต่ไม่อนุญาตให้วัดทะลุผ่านพื้นซึ่งลาดขึ้นและลาดลงตามธรรมชาติ

**ดูคู่มือคณะกรรมการ หมวด 21 (คณะกรรมการอาจเลือกอนุญาตหรือกำหนดให้ผู้เล่นใช้ดรอป บังโชนเป็นพื้นที่ผ่อนปรนเมื่อใช้บางการผ่อนปรน)**

## กลั้มมาวาง (Replace)

วางลูกโดยวางลงด้วยมือและปล่อยโดยตั้งใจให้ลูกอยู่**ในการเล่น**

ถ้าผู้เล่นวางลูกลงโดยไม่ตั้งใจให้อยู่**ในการเล่น** ลูกนั้นไม่ได้**นำกลั้มมาวาง** และไม่อยู่**ในการเล่น** (ดูกฎ 14.4)

เมื่อใดก็ตามเมื่อกฎกำหนดให้นำลูก**กลั้มมาวาง** กฎที่เกี่ยวข้องระบุจุดเฉพาะที่ต้อง**นำลูกกลั้มมาวาง**

**ดูกฎข้อ 25.3d และ 25.4e** (สำหรับผู้เล่นไม่มีแขนหรือขา หรือใช้อุปกรณ์ช่วยในการเคลื่อนไหวที่นิยมศัพท์นี้ได้รับการปรับเปลี่ยนเพื่ออนุญาตการ**นำกลั้มมาวาง**ด้วยการ**ใช้อุปกรณ์**)

## รอบ (Round)

18 หลุม หรือน้อยกว่าที่เล่นตามลำดับที่**คณะกรรมการ**กำหนด

## สกอร์การ์ด (Scorecard)

เอกสารที่บันทึกสกอร์แต่ละหลุมของผู้เล่นใน**สโตรคเพลย์**

**สกอร์การ์ด**อาจอยู่ในกระดาษหรือรูปแบบอิเล็กทรอนิกส์ที่**คณะกรรมการ**เห็นชอบซึ่งอนุญาตให้:

- บันทึกสกอร์ของผู้เล่นแต่ละหลุม และ
- มาร์คเกอร์และผู้เล่นจะต้องรับรองสกอร์ ไม่ว่าจะโดยการลงลายมือชื่อหรือการรับรองทางอิเล็กทรอนิกส์ตามที่คณะกรรมการเห็นชอบ

ในแมทช์เพลย์ ไม่จำเป็นต้องใช้สกอร์การ์ด แต่ผู้เล่นอาจใช้เพื่อช่วยบันทึกสกอร์ของแมทช์ได้

### ละเมิดร้ายแรง (Serious Breach)

ในสโตรคเพลย์ เมื่อเล่นจากที่ผิดอาจทำให้ผู้เล่นได้เปรียบอย่างมากเมื่อเทียบกับสโตรคที่ทำจากที่ถูกต้อง

ในการทำการเปรียบเทียบเพื่อพิจารณาว่ามีการละเมิดร้ายแรงหรือไม่ ปัจจัยที่ต้องคำนึงรวมถึง:

- ความยากของสโตรค
- ระยะของลูกจากหลุม
- ผลกระทบของอุปสรรคบนเส้นทางเล่น และ
- สภาพที่มีผลต่อสโตรค

แนวคิดเรื่องการละเมิดร้ายแรงไม่ใช่ในแมทช์เพลย์ เพราะผู้เล่นแพ้หลุมถ้าเขาเล่นจากที่ผิด

### ฝ่าย (Side)

พาร์ทเนอร์สองคนหรือมากกว่าร่วมแข่งเป็นหน่วยเดียวในรอบในแมทช์เพลย์หรือสโตรคเพลย์ แต่ละชุดของพาร์ทเนอร์คือฝ่าย ไม่ว่าจะพาร์ทเนอร์แต่ละคนเล่นลูกของเขา (โฟร์บอล) หรือพาร์ทเนอร์หลายคนเล่นลูกเดียว (โฟร์ซัมส์)

ฝ่ายไม่เหมือนกับทีม ในการแข่งขันประเภททีม แต่ละทีมประกอบด้วยผู้เล่นหลายคนแข่งขันเป็นบุคคลหรือฝ่าย

### สเตเบิลฟอร์ด (Stableford)

รูปแบบของสโตรคเพลย์ที่:

- สกอร์ของผู้เล่นหรือฝ่ายของหลุมขึ้นอยู่กับคะแนนที่ได้จากการเปรียบเทียบจำนวนสโตรคของผู้เล่นหรือฝ่ายในหลุม (รวมทั้งสโตรคที่ทำและสโตรคปรับโทษ) กับสกอร์ที่คณะกรรมการกำหนดสำหรับหลุม และ
- ผู้เล่นหรือฝ่ายที่จบรอบด้วยคะแนนสูงสุดเป็นผู้ชนะการแข่งขัน

## การยืน (Stance)

ตำแหน่งของเท้าและร่างกายของผู้เล่นในการเตรียมตัวสำหรับและทำ*สโตรค*

**ดูกฎข้อ 25.4d** (สำหรับผู้เล่นใช้อุปกรณ์ช่วยในการเคลื่อนที่ นิยามศัพท์ปรับเปลี่ยนให้รวมถึงตำแหน่งของอุปกรณ์ช่วยในการเคลื่อนที่ในการเตรียมเพื่อและทำการ*สโตรค*)

## สโตรค (Stroke)

การเคลื่อนไม้กอล์ฟไปข้างหน้าเพื่อกระทบลูก

แต่ยังไม่ได้ทำ*สโตรค* ถ้าผู้เล่น:

- ตัดสินใจในช่วงสวิงลงไม่ให้กระทบลูก และหลีกเลี่ยงการทำเช่นนั้นด้วยการจงใจหยุดหัวไม้กอล์ฟก่อนที่จะถึงลูก หรือถ้าไม่สามารถหยุดได้ก็ให้ตั้งใจไม่ให้โดนลูก
- กระทบลูกโดยบังเอิญเมื่อทำการซ้อมสวิงหรือขณะเตรียมตัวทำ*สโตรค*

เมื่อกฎอ้างถึง "การเล่นลูก" มีความหมายเดียวกับการทำ*สโตรค*

สกอร์ของผู้เล่นสำหรับหลุมหรือรอบจะระบุเป็นจำนวน "สโตรค" หรือ "สโตรคที่ทำ" ซึ่งหมายถึง*สโตรค*ที่ทำทั้งหมดและ*สโตรค*ปรับโทษ (ดูกฎข้อ 3.1c)

## สโตรคและระยะ (Stroke and Distance)

ขั้นตอนและการปรับโทษเมื่อผู้เล่นผ่อนปรนตามกฎข้อ 17 18 หรือ 19 โดยการเล่นจากที่ทำ*สโตรค*ครั้งที่แล้ว (ดูกฎข้อ 14.6)

ความหมายของ*สโตรคและระยะ*หมายความว่าผู้เล่นทั้ง:

- มีหนึ่ง*สโตรค*ปรับโทษ และ
- เสียประโยชน์ของการได้ระยะทางไปสู่หลุมจากจุดที่ทำ*สโตรค*ครั้งที่แล้ว

## สโตรคเพลย์ (Stroke Play)

รูปแบบการเล่นที่ผู้เล่นหรือฝ่ายแข่งขันกับผู้เล่นอื่น หรือฝ่ายอื่นทั้งหมดในการแข่งขันในรูปแบบปกติของ*สโตรคเพลย์* (ดูกฎข้อ 3.3):

- สกอร์ของผู้เล่นหรือฝ่ายสำหรับรอบคือจำนวนรวมของ*สโตรค* (รวมทั้ง*สโตรค*ที่ทำและ*สโตรค*ปรับโทษ) เพื่อจบหลุมในแต่ละหลุม และ
- ผู้ชนะคือผู้เล่นหรือฝ่ายซึ่งแข่งขันจบทุกรอบด้วย*สโตรค*รวมน้อยที่สุด

รูปแบบอื่นของสไตรคเพลย์ด้วยวิธีคิดสกอร์ที่แตกต่างกันคือ *สเตเบิลพอร์ต สกอร์สูงสุด* และ *พาร์/โบกี้* (ดูกฎข้อ 21)

ทุกรูปแบบของการเล่นสไตรคเพลย์สามารถเล่นได้ทั้งในการแข่งขันบุคคล (ผู้เล่นแต่ละคนแข่งขันด้วยตัวของเขาเอง) หรือในการแข่งขันที่เกี่ยวข้องกับฝ่ายของพาร์ทเนอร์ (โฟร์ซัมส์หรือโฟร์บอล)

### **นำมาแทน (Substitute)**

ในการเปลี่ยนลูกที่ผู้เล่นกำลังใช้เล่นในหลุมด้วยการใช้ลูกอื่นมาเป็นลูกในการเล่น

ลูกอื่นที่นำมาแทนเมื่อนำลูกนั้นมาอยู่ในการเล่นด้วยวิธีใดก็ตาม (ดูกฎข้อ 14.4) แทนลูกเดิมไม่ว่าลูกเดิม:

- อยู่ในการเล่น หรือ
- ไม่อยู่ในการเล่นอีกต่อไป เพราะได้หยิบลูกนั้นขึ้นจากสนาม หรือหาย หรือโอบี

ลูกนำมาแทนเป็นลูกในการเล่นของผู้เล่น ถึงแม้ว่า:

- นำมาวาง ดรอป หรือวาง ด้วยในทางที่ผิด หรือที่ผิด หรือ
- ผู้เล่นจำเป็นต้องวางลูกเดิมกลับเข้าไปในการเล่นตามกฎข้อบังคับมากกว่าลูกอื่นที่นำมาแทน

### **ที่ตั้งลูก (Tee)**

วัตถุที่ใช้ในการยกลูกเหนือพื้นเพื่อเล่นจากพื้นที่ตั้งที่ ต้องยาวไม่เกินสี่นิ้ว (101.6 มม.) และสอดคล้องกับกฎอุปกรณ์

### **พื้นที่ตั้งที่ (Teeing Area)**

พื้นที่ที่ผู้เล่นต้องเล่นจากเมื่อเริ่มเล่นหลุมที่เขา กำลังเล่น

พื้นที่ตั้งที่เป็นสี่เหลี่ยมผืนผ้า ลึกสองช่วงไม้กอล์ฟที่:

- เขตด้านหน้ากำหนดด้วยแนวระหว่งจุดหน้าสุดของหมุดที่ทั้งสองที่คณะกรรมการติดตั้ง และ
- เขตด้านข้างกำหนดด้วยแนวด้านหลังจากจุดนอกสุดของหมุดที่

พื้นที่ตั้งที่เป็นหนึ่งในห้าพื้นที่ของสนามที่กำหนด

บริเวณที่ตั้งที่อื่นทั้งหมดในสนาม (ไม่ว่าอยู่ในหลุมเดียวกันหรือหลุมอื่น) เป็นส่วนของพื้นที่ทั่วไป

## น้ำชั่วคราว (Temporary Water)

การสะสมชั่วคราวของน้ำบนผิวของพื้น (เช่น แอ่งน้ำที่เกิดจากฝน หรือระบบชลประทานหรือการล้นจากบ่อน้ำ) ที่:

- ไม่อยู่ในพื้นที่ปรับโทซ และ
- สามารถมองเห็นทั้งก่อนหรือหลังผู้เล่นทำการยีน (โดยไม่กีดเท้าของเขาเกินควร)

เพียงแต่พื้นเปียก เป็นโคลน หรือนุ่ม หรือเห็นน้ำชั่วคราวที่ผู้เล่นก้าวลงบนพื้นยังไม่เพียงพอ เพราะการสะสมของน้ำต้องยังอยู่ก่อนหรือหลังทำการยีนอย่างใดอย่างหนึ่ง

กรณีพิเศษ:

- น้ำค้าง และน้ำค้างแข็งไม่ใช่*น้ำชั่วคราว*
- หิมะ และน้ำแข็งธรรมชาติ (นอกจากน้ำค้างแข็ง) เป็น*ลูสมิมเพดิเมนต์* หรือ เป็น*น้ำชั่วคราว* เมื่ออยู่บนพื้น ตามที่ผู้เล่นเลือก
- น้ำแข็งที่ผลิตเป็นสิ่ง*กีดขวาง*

## รีบอล (Three-Ball)

รูปแบบ*แมทซ์เพลย์* ซึ่ง:

- ผู้เล่นแต่ละคนในสามคนเล่น*แมทซ์*บุคคลกับผู้เล่นอีกสองคนในเวลาเดียวกัน
- ผู้เล่นแต่ละคนเล่นหนึ่งลูกที่ใช้กับทั้งสอง*แมทซ์*ของเขา

## ลูกผิด (Wrong Ball)

ลูกใดที่ไม่ใช่ลูกต่อไปนี้ของผู้เล่น:

- ลูกในการเล่น (ไม่ว่าลูกเดิม หรือลูกนำมาแทน)
- *โพรวิชันบอล* (ก่อนยกเล็กตามกฎข้อ 18.3c) หรือ
- ลูกที่สองใน*สโตรคเพลย์*ที่เล่นตามกฎข้อ 14.7b หรือ 20.1c

ตัวอย่างของ*ลูกผิด*คือ:

- ลูกในการเล่นของผู้เล่นอื่น
- ลูกถูกละทิ้ง และ
- ลูกของผู้เล่นเองที่อยู่ใน*โอบี* ลูกที่กลายเป็นลูกหาย หรือได้หยิบลูกขึ้นและยังไม่ได้นำกลับมา

## อยู่ในการเล่น

### กรีนผิด (Wrong Green)

กรีนใดในสนามที่ไม่ใช่กรีนสำหรับหลุมที่ผู้เล่นกำลังเล่นอยู่

กรีนผิด รวมถึง:

- กรีนสำหรับหลุมอื่นที่ผู้เล่นไม่ได้กำลังเล่นอยู่ในเวลานั้น
- กรีนปกติสำหรับหลุมที่มีการใช้กรีนชั่วคราว และ
- กรีนฝึกซ้อมทั้งหมดสำหรับการพัท การชีพ หรือการพิชท์ นอกจาก*คณะกรรมการ*ไม่รวมไว้ด้วยกฎสนาม

กรีนผิดเป็นส่วนหนึ่งของพื้นที่ทั่วไป

### ที่ผิด (Wrong Place)

ที่ใดในสนามนอกจากที่กำหนดให้ผู้เล่นหรืออนุญาตให้เล่นลูกของเขาตามกฎ

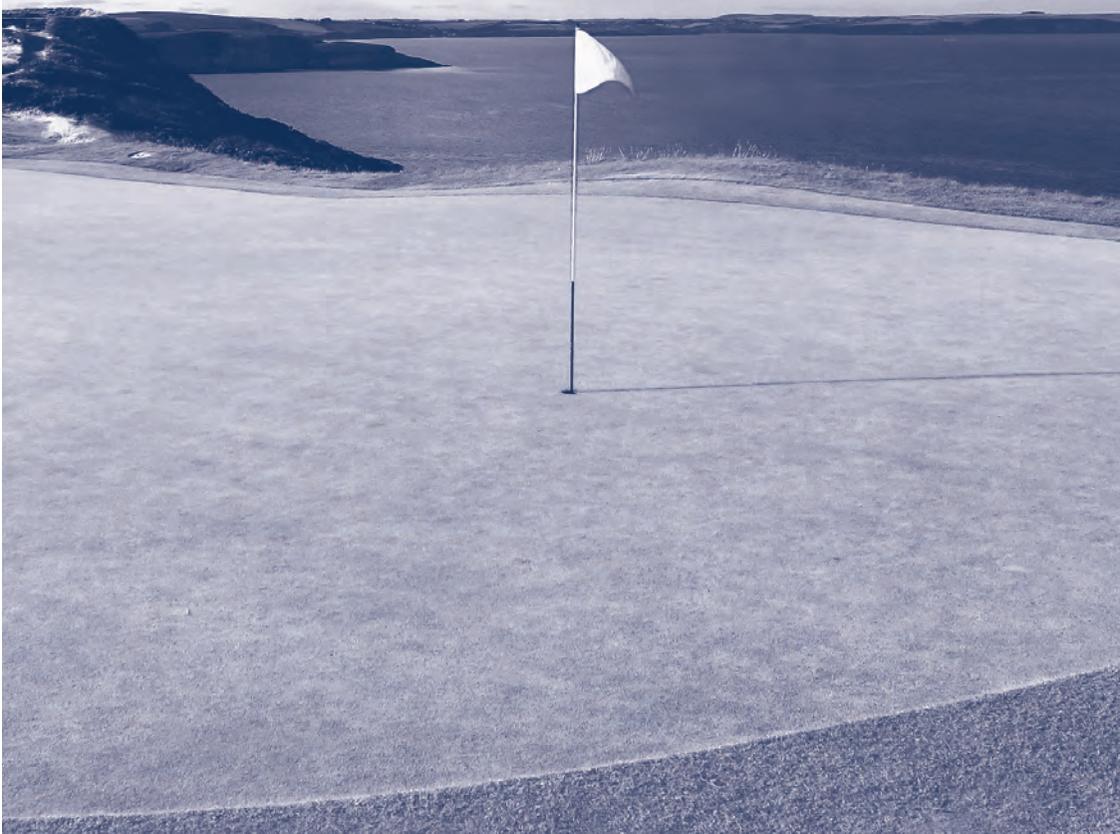
ตัวอย่างการเล่นจากที่ผิด:

- การเล่นลูกหลังจากนำลูกกลับมาวางบนจุดที่ไม่ถูกต้อง หรือไม่นำกลับมาวางเมื่อถูกกำหนด
- การเล่นลูกที่ดรอปจากนอกพื้นที่ผ่อนปรนที่กำหนด
- การผ่อนปรนตามกฎที่ไม่ถูกต้อง ด้วยลูกที่ดรอปในและเล่นจากที่ไม่อนุญาตตามกฎ และ
- การเล่นลูกจากโซนห้ามเล่น หรือเมื่อโซนห้ามเล่นติดขัดกับพื้นที่ตั้งใจยืน หรือพื้นที่ตั้งใจสวิงของผู้เล่น

ผู้เล่นไม่ได้เล่นจากที่ผิดในสถานการณ์ต่อไปนี้:

- เมื่อได้เล่นลูกจากนอกพื้นที่ตั้งที่ในการเริ่มเล่นหลุม หรือการพยายามแก้ไขความผิดพลาดนั้น (ดูกฎข้อ 6.1b) หรือ
- เมื่อได้เล่นลูกจากที่ที่หยุดอยู่หลังจากผู้เล่นไม่ได้เล่น*สโตรค*ใหม่เมื่อต้องทำเช่นนั้น

# อินดี้กซ์



## อินเด็กซ์

	กฎข้อ	หน้า
<b>สภาพสนามผิดปกติ (Abnormal Course Conditions)</b>		
- ไม่พบลูก	16.1e	160
- บังเกอร์	16.1c	158
- พื้นที่ทั่วไป	16.1b	157
- พื้นที่ซ่อม	16.1	155
- การหยิบเพื่อดูว่าให้ผ่อนปรนหรือไม่	16.4	166
- โชนห้ามเล่น	16.1f	161
- พื้นที่ปรับโทษ	16.1a(2)	156
- กรีน	16.1d	160
- สโตรคไม่สมเหตุผลชัดเจน	16.1a(3)	157
- เมื่ออนุญาตให้ผ่อนปรน	16.1a(1)	155
<b>คำปรึกษาและความช่วยเหลืออื่น (Advice and Other Help)</b>		
- คำปรึกษา	10.2a	104
- การช่วยเหลือจากผู้ช่วย บุคคลอื่น หรือผู้ดูแล - ผู้เล่นมีความบกพร่อง	25.2a, 25.4a, 25.5a	223, 226, 230
- เส้นทางเล่น	10.2b	104
- วัตถุช่วยในการวางแผน	10.2b(3)	105
- วัตถุช่วยในการวางแผนสำหรับผู้เล่นตาบอด	25.2c	223
- การช่วยเหลือทางกายภาพ และการปกป้องจากสภาพอากาศ	10.2b(5)	106
<b>ผู้ช่วย (Aides)</b>		
- การช่วยเหลือจากผู้ช่วย บุคคลอื่น หรือผู้ดูแล - ผู้เล่นมีความบกพร่อง	25.2a, 25.4a, 25.4b, 25.5a	223, 226, 227, 230
- อนุญาตผู้เล่นมีผู้ช่วยหนึ่งคนเท่านั้น - ผู้เล่นมีความบกพร่อง	25.2b, 25.4c, 25.5b	223, 227, 231
<b>สลับกันตี (Alternate Shot)</b>		
	คู่มือซัมส์	
<b>โพรงสัตว์ (Animal Holes)</b>		
	ดูสภาพสนามผิดปกติ	
<b>เส้นทางประดิษฐ์ (Artificial Paths)</b>		
	ดูสภาพสนามผิดปกติ	
<b>ลูก (Ball)</b>		
- แดกเป็นชิ้น	4.2b, 4.2c	55
- ลูกที่สอดคล้อง	4.2a	54
- รอยตัด หรือรอยแตก	4.2c	55
- การช่วยเหลือในการเล่น - บนกรีน	15.3a	152
- การติดขัดกับการเล่น - ทุกที่	15.3b	153
- การแทนที่ลูก	4.2c(2), 14.2	55, 132

	กฎข้อ	หน้า
<b>ลูกอยู่ในการเคลื่อนที่ (Ball in Motion)</b>		
- จงใจปรับสภาพที่มีผลกระทบต่อลูกอยู่ในการเคลื่อนที่	11.3	114
- บุคคลจงใจทำให้เฉไ้ไป หรือหยุดลง	11.2	112
- โดนอุปกรณ์ช่วยในการเคลื่อนที่	25.4k	229
- โดนสิ่งกระทบภายนอก (รวมถึงอุปกรณ์)	11.1	110
- โดนบุคคล	11.1	110
- การหยิบลูกจากกรีน	11.3	114
- การเคลื่อนย้ายคันธง	11.3	114
<b>ลูกในการเล่น (Ball in Play)</b>	14.4	140
<b>ลูกเคลื่อนที่ (Ball Moved)</b>		
- โดยสัตว์	9.6	99
- โดยบุคคลอื่นในสโตรคเพลย์	9.6	99
- โดยบุคคลอื่นใด	9.6	99
- โดยแคคตี้	9.4	97
- โดยคู่แข่งในแอมทซ์เพลย์	9.5	98
- โดยคู่แข่งในแอมทซ์เพลย์ เมื่อใช้การปรับโทษ	9.5b	99
- โดยแคคตี้ของคู่แข่งในแอมทซ์เพลย์	9.5	98
- โดยสิ่งกระทบภายนอก	9.6	99
- โดยพาร์ทเนอร์	22.2, 23.5b	208, 215
- โดยผู้เล่น	9.4	97
- โดยผู้เล่น เมื่อใช้การปรับโทษ	9.4b	97
- โดยลม น้ำ หรือแรงธรรมชาติอื่น ๆ	9.3	96
- การตัดสินว่าอะไรทำลูกเคลื่อนที่	9.2b	95
- การตัดสินว่าลูกเคลื่อนที่หรือไม่	9.2a	95
- ระหว่างการสวิงขึ้น หรือสโตรค	9.1b	94
- การช่วยเหลือการเล่น - บนกรีน	15.3a	152
<b>เล่นลูกตามสภาพที่ลูกอยู่ (Ball Played as It Lies)</b>	9.1a	94
<b>ที่มาร์คลูก (Ball-Marker)</b>		
- ลูกช่วยเหลือ หรือติดขัดกับการเล่น	15.3c	153
- หยิบ หรือเคลื่อนย้าย	9.7a	100
- การปรับโทษต่อคู่แข่งในการหยิบหรือเคลื่อนย้าย	9.7b	100
<b>บังเกอร์ (Bunker)</b>	12	116
- สภาพสนามผิดปกติ	16.1c	158
- สภาพสัตว์อันตราย	16.2	162
- ลูสมิเมติเม้นท์	12.2a, 15.1	117, 148
- สิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้	12.2a, 15.2	117, 149
- ลูกไม่สามารถเล่นได้	19.3	187
- ลูกไม่สามารถเล่นได้สำหรับผู้เล่นที่ใช้อุปกรณ์ช่วยในการเคลื่อนที่	25.4n	230

	กฎข้อ	หน้า
- เมื่อลูกอยู่ในบังเกอร์	12.1	117
- เมื่อการสัมผัสทรายที่ไม่มีผลในการปรับโทษ	12.2b(2)	118
- เมื่อการสัมผัสทรายที่ไม่มีผลในการปรับโทษ - ผู้เล่นมีความบกพร่อง	25.4i	229
- เมื่อการสัมผัสทรายมีผลในการปรับโทษ	12.2b(1)	117
<b>แคดดี้ (Caddie)</b>		
- การกระทำที่อนุญาตโดยผู้เล่นมอบหมาย	10.3b(2)	108
- การกระทำที่อนุญาตเสมอ	10.3b, 10.2b(1)	108, 104
- การกระทำที่ไม่อนุญาต	10.3b(3)	109
- การละเมิดกฎ	10.3c	109
- การปรับเปลี่ยนสำหรับผู้เล่นที่มีความบกพร่อง	25.2e, 25.4j, 25.5d	224, 228, 227
- อนุญาตแคดดี้หนึ่งคนในเวลาเดียว	10.3a(1)	107
- พื้นที่จำกัดสำหรับแคดดี้ก่อนผู้เล่นทำสโตรค	10.2b(4)	105
- พื้นที่จำกัดสำหรับแคดดี้สำหรับผู้เล่นตาบอด	25.2d	224
- การใช้แคดดี้ร่วมกัน	10.3a(2)	107
การทำความสะอาดลูก (Cleaning Ball)	14.1c	131
<b>ไม้กอล์ฟ (Clubs)</b>		
- การเพิ่มหรือการนำไม้กอล์ฟมาแทน	4.1b(3),(4)	52, 52
- การเปลี่ยนแปลงคุณลักษณะการเล่น	4.1a(3)	50
- ไม้กอล์ฟที่สอดคล้อง	4.1a(1)	49
- การจำกัดไม้กอล์ฟ 14 อัน	4.1b(1)	51
- การใช้ไม้กอล์ฟร่วมกัน	4.1b(2), 22.5, 23.7	52, 210, 216
- การนำไม้กอล์ฟออกไปจากการเล่น	4.1c	53
- การใช้ หรือการซ่อมไม้กอล์ฟที่เสียหายระหว่างรอบ	4.1a(2)	50
การเสร็จสิ้นหลุม (Completing a Hole)	6.5	81
<b>จงใจปรับสภาพ (Conditions Deliberately Altered)</b>		
- ที่มีผลกระทบต่อลูกของผู้เล่นอื่น	8.3	93
- ที่มีผลกระทบต่อสภาพทางกายภาพอื่น ๆ	8.2b	92
- ที่มีผลกระทบต่อสภาพโดยรวมของลูก	8.2, 22.2, 23.5b	92, 208, 215
- การกระทำต้องห้าม	8.3b	93
สภาพที่แย่ลง (Conditions Worsened)	8.1d	91
<b>ความประพฤติ (Conduct)</b>		
- มาตรการความประพฤติ	1.2b	31
- ความประพฤติของผู้เล่นที่คาดหวัง	1.2a	30
<b>การแก้ไขความผิดพลาดให้ถูกต้อง (Correcting Mistake)</b>		
- เมื่อเปลี่ยนทางเลือกที่อนุญาต	14.5b	141
- เมื่ออาจทำการแก้ไขความผิดพลาดให้ถูกต้อง	14.5a	141
- เมื่อใช้การปรับโทษ	14.5c	142

	กฎข้อ	หน้า
<b>สนาม (Course)</b>		
- พื้นที่เจาะจง	2.2b	36
- เมื่อลูกสัมผัสสองพื้นที่	2.2c	36
<b>สัตว์อันตราย (Dangerous Animal)</b>		
- ทำการผ่อนปรนอย่างไร	16.2b	162
- เมื่ออนุญาตให้ผ่อนปรน	16.2a	162
<b>การดรอปลูก (Dropping Ball)</b>		
- ลูกบังเอิญเฉไพล์หลังจากกระทบพื้น	14.3c	157
- ลูกมาหยุดอยู่นอกพื้นที่ผ่อนปรน	14.3c(2)	138
- ต้องดรอปลูกในและมาหยุดอยู่ในพื้นที่ผ่อนปรน	14.3c(1)	137
- จงใจให้เฉไพล์	14.3d	139
- ต้องดรอปลูกอย่างไร	14.3b	135
- ต้องดรอปลูกอย่างไร - ผู้เล่นมีความบกพร่อง	25.2h, 25.3c, 25.4a, 25.6b	225, 225 226, 232
- อาจใช้ลูกเดิมหรือลูกอื่น	14.3a	135
<b>ลูกจม (Embedded Ball)</b>		
- ทำการผ่อนปรนอย่างไร	16.3b	164
- เมื่ออนุญาตให้ผ่อนปรน	16.3a	163
<b>การจบรอบ (Ending a Round)</b>	5.3b	64
<b>อุปกรณ์ (Equipment)</b>		
- อุปกรณ์ช่วยในการเคลื่อนที่	25.4f	227
- เสียงและวิดีโอ	4.3a(4)	57
- ข้อมูลเรื่องระยะและทิศทาง	4.3a(1)	56
- ถุงมือและสารช่วยจับกริพ	4.3a(5)	58
- ข้อมูลที่รวบรวมไว้ก่อนหรือระหว่างรอบ	4.3a(3)	57
- ข้อมูลเกี่ยวกับลมและสภาพอากาศ	4.3a(2)	57
- ข้อยกเว้นทางการแพทย์	4.3b(1)	56
- สถานะของอุปกรณ์เทียม	25.3a	225
- อุปกรณ์ช่วยยึดเหยียดและช่วยฝึก	4.3a(6)	58
- เทป และสิ่งห่อหุ้มคล้ายกัน	4.3b(2)	59
<b>คันทรง (Flagstick)</b>	13.2	124
- ลูกชนคันทรงหรือชนบุคคลที่เฝ้าคันทรง	13.2b(2)	126
- ลูกพังกับคันทรงในหลุม	13.2c	127
- การปล่อยคันทรงไว้ในหลุม	13.2a	124
- การเคลื่อนย้ายคันทรงออกจากหลุม	13.2b(1)	126
<b>รูปแบบการเล่น: แมทช์เพลย์หรือสโตรคเพลย์ (Match Play or Stroke Play)</b>	3.1a	38
<b>รูปแบบการเล่น: อื่น ๆ (Forms of Play: Other)</b>	21.5	207

	กฎข้อ	หน้า
<b>โฟร์บอล (Four-Ball)</b>	23.1	211
- ลำดับการเล่น	23.6	216
- จงใจทำลูกเฉไป	23.2c	213
- พาร์เนอร์หนึ่งหรือทั้งสองคนอาจแทนฝ่าย	23.4	214
- พาร์เนอร์ใช้ไม้กอล์ฟร่วมกัน	23.7	216
- พาร์เนอร์กำลังยืนด้านหลังผู้เล่นขณะสโตรค	23.8	216
- การปรับโทษ	23.9	216
- ผู้เล่นรับผิดชอบต่อการกระทำของพาร์เนอร์	23.5b	215
- การกระทำของผู้เล่นมีผลกระทบต่อการเล่นของพาร์เนอร์	23.5a	215
- สกอร์การ์ดในสโตรคเพลย์	23.2b	212
- สกอร์ของฝ่าย - แมทซ์เพลย์ และสโตรคเพลย์	23.2a	211
- เมื่อพาร์เนอร์ที่ขาดไปอาจเข้าร่วมกลุ่ม	23.4	214
- เมื่อจบรอบ	23.3b	213
- เมื่อเริ่มรอบ	23.3a	213
- ยอมหรือไม่อาจเล่นสโตรคได้	23.6	216
<b>โฟร์ซัม (Foursomes)</b>	22.1	208
- พาร์เนอร์คนใดคนหนึ่งอาจทำการแทนให้ฝ่าย	22.2	208
- พาร์เนอร์ที่เล่นก่อน	22.4a	210
- พาร์เนอร์ใช้ไม้กอล์ฟร่วมกัน	22.5	210
- พาร์เนอร์ยืนด้านหลังผู้เล่นขณะสโตรค	22.6	210
- ฝ่ายต้องสลับกันในการทำสโตรค	22.3	209
- การเริ่มรอบ	22.4b	210
- เมื่อพาร์เนอร์ผิดคนเล่น	22.3	209
<b>เกมของกีฬาากอล์ฟ (Game of Golf)</b>	1.1	30
<b>พื้นที่ทั่วไป (General Area)</b>	2.2a	35
<b>กรอสสกอร์ (Gross Scores)</b>	3.1c(1)	39
<b>พื้นที่ซ่อม (Ground Under Repair)</b>	ดูสภาพสนามผิดปกติ	
<b>กลุ่ม (Groups)</b>		
- แมทซ์เพลย์	5.4a	64
- สโตรคเพลย์	5.4b	64
<b>การระบุลูก (Identifying Ball)</b>		
- ลูกบังเอิญเคลื่อนที่ขณะกำลังระบุ	7.4	86
- ระบุลูกอย่างไร	7.2	85
- การหยิบลูกเพื่อระบุ	7.3	85
<b>สิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายไม่ได้ (Immovable Obstructions)</b>	ดูสภาพสนามผิดปกติ	

	กฎข้อ	หน้า
<b>การปรับปรุงสภาพ (Improving Conditions)</b>		
- การกระทำที่อนุญาต	8.1b	88
- การกระทำที่ไม่อนุญาต	8.1a	88
- สภาพที่มีผลกระทบต่อสโตรค	8.1	87
- การคืนสภาพที่ปรับปรุงไป	8.1c	90
<b>การหยิบ และการนำมาวาง (Lifting and Replacing Ball)</b>	<b>ดูการนำลูกกลับมาวาง</b>	
- การทำความสะอาด	14.1c	131
- นำลูกกลับมาวางอย่างไร	14.2b(2)	132
- นำลูกกลับมาวางอย่างไร - ผู้เล่นมีความบกพร่อง	25.3d, 25.4e	226, 227
- ต้องใช้ลูกเต็ม	14.2a	132
- ต้องมาร์คจุด	14.1a	130
- ใครอาจหยิบ	14.1b	131
- ใครอาจหยิบ - ผู้เล่นมีความบกพร่อง	25.2g, 25.4a, 25.5d	224, 226, 231
- ใครต้องนำกลับมาวาง	14.2b	132
- ใครต้องนำกลับมาวาง - ผู้เล่นมีความบกพร่อง	25.2h, 25.3c, 25.4a	225, 225, 226
<b>ลูสอิมเพดิเมนต์ (Loose Impediments)</b>	<b>15.1</b>	<b>148</b>
- ลูกเคลื่อนที่ระหว่างการเคลื่อนย้าย	15.1b	149
- การเคลื่อนย้ายลูสอิมเพดิเมนต์	15.1a	148
<b>ลูกหาย (Lost Ball)</b>		
- ทำอะไรเมื่อลูกหาย	18.2b	180
- เมื่อลูกหายไป	18.2a(1)	179
<b>การทำสโตรค (Making Stroke)</b>		
- การตริงไม้กอล์ฟ	10.1b	101
- การตริงไม้กอล์ฟ - ผู้เล่นมีความบกพร่อง	25.3b, 25.4h	225, 228
- ลูกตกจากที่ตั้งลูก	10.1d	103
- ลูกเคลื่อนที่หลังจากเริ่มสวิงขึ้น	10.1d	103
- ลูกกำลังเคลื่อนที่ในน้ำ	10.1d	103
- การตีลูกอย่างเหมาะสม	10.1a	101
- การยืนคร่อมหรือยืนบนเส้นทางเล่น	10.1c	102
- การยืนคร่อมหรือยืนบนเส้นทางเล่นสำหรับผู้เล่นที่ใช้อุปกรณ์ช่วยในการเคลื่อนที่	25.4i	228
<b>แมทช์เพลย์ (Match Play)</b>		
- การใช้แฮนด์แคป	3.2c	42
- การยอมให้	3.2b	41
- กายายแมทช์ที่เสมอกัน	3.2a(4)	40
- การรู้สกอร์ของแมทช์	3.2d(3)	43
- การปกป้องสิทธิ์ และผลประโยชน์ของตนเอง	3.2d(4)	44

	กฎข้อ	หน้า
- การบอกคู่แข่งเกี่ยวกับจำนวนสโตรคที่ทำได้	3.2d(1)	42
- การบอกคู่แข่งเกี่ยวกับการปรับโทษ	3.2d(2)	43
- หลุมเสมอกัน	3.2a(2)	40
- เมื่อเป็นผลสุดท้าย	3.2a(5)	40
- การชนะหลุม	3.2a(1)	40
- การชนะแมทช์	3.2a(3)	40
<b>สกอร์สูงสุด (Maximum Score)</b>	<b>21.2</b>	<b>201</b>
- จงใจทำลูกเฉไป	21.2d	202
- การปรับโทษ	21.2c	202
- การสกอร์	21.2b	202
- เมื่อจบรอบ	21.2e	203
<b>การปรับเปลี่ยนสำหรับผู้เล่นมีความบกพร่อง</b>	<b>25</b>	<b>222</b>
- การตริงไม้กอล์ฟ	25.3b, 25.4h	225, 228
- การตรอปลูก	25.2h, 25.3c, 25.4a, 25.6b	225, 225 226, 232
- สำหรับผู้เล่นที่ไม่มีแขนขา	25.3	225
- สำหรับผู้เล่นตาบอด	25.2	223
- สำหรับผู้เล่นบกพร่องทางสติปัญญา	25.5	230
- สำหรับผู้เล่นที่ใช้อุปกรณ์ช่วยในการเคลื่อนที่	25.4	226
- ข้อกำหนดทั่วไปสำหรับความบกพร่องทุกหมวด	25.6	232
- การช่วยเหลือจากผู้ช่วยหนึ่งคนเท่านั้น	25.2b, 25.4c, 25.5b	223, 227, 231
- การช่วยเหลือจากผู้ช่วย บุคคลอื่น หรือผู้ดูแล	25.2a, 25.4a, 25.5a	223, 226, 230
- ทางเลือกในการผ่อนปรนด้านข้างสำหรับผู้เล่นที่ใช้อุปกรณ์เคลื่อนที่มีล้อ	25.4m	229
- การหยิบและการนำกลับมาวาง	25.2g, 25.2h, 25.3c, 25.3d, 25.4a, 25.4e, 25.5d	224, 225 225, 226, 226 227, 231
- ผู้เล่นมีความบกพร่องทางสติปัญญาและทางกายภาพ	25.5e	231
- พื้นที่จำกัดสำหรับผู้เล่นตาบอด	25.2d	224
- การวางวัตถุเพื่อช่วยวางแนวสำหรับผู้เล่นตาบอด	25.2c	223
- สถานะของอุปกรณ์เทียม	25.3a	225
- เมื่อสัมผัสทรายไม่มีผลในการปรับโทษ	25.2f, 25.4l	224, 229
<b>สิ่งกีดขวางเคลื่อนย้ายได้ (Movable Obstruction)</b>	<b>15.2</b>	<b>149</b>
- ไม่พบลูก	15.2b	151
- การผ่อนปรนที่โดยกเว้นกรีน	15.2a(2)	150

	กฎข้อ	หน้า
- การผ่อนปรนบนกรีน	15.2a(3)	151
- การเคลื่อนย้าย	15.2a(1)	149
เน็ตสกอร์ (Net Scores)	3.1c(2)	39
โซนห้ามเล่น (No Play Zones)	16.1f, 17.1e	161, 172
ลำดับการเล่น (Order of Play)		
- โฟร์บอล	23.6	216
- โฟร์ซิม	22.4	210
- แมทซ์เพลย์	6.4a(1)	78
- แมทซ์เพลย์ - การเล่นผิดลำดับ	6.4a(2)	79
- การเล่นอีกครั้งจากพื้นที่ตั้งที่	6.4c	80
- การเล่นโพรวิชั่น์นัลบอลที่โดยกเว้นบนกรีน	6.4d(2)	81
- การเล่นโพรวิชั่น์นัลบอลจากพื้นที่ตั้งที่	6.4c	80
- พร้อมเล่น	6.4b(2)	80
- สโตรคเพลย์	6.4b(1)	79
- เมื่อทำการผ่อนปรน	6.4d(1)	81
โอบี (Out of Bounds)	2.1	35
- ทำอย่างไรเมื่อลูกโอบี	18.2b	180
- เมื่อลูกอยู่ในโอบี	18.2a(2)	179
ช่วงเวลาเล่น (Pace of Play)		
- นโยบายช่วงเวลาเล่น	5.6b(3)	67
- การเล่นผิดลำดับ	5.6b(2)	67
- พร้อมเล่น	5.6b, 6.4b(2)	66, 80
- ข้อเสนอแนะ	5.6b(1)	66
- การเล่นซ้ำไม่สมเหตุผล	5.6a	66
- การเล่นซ้ำไม่สมเหตุผล - ผู้เล่นมีความบกพร่อง	25.6a	232
พาร์/โบกี้ (Par/Bogey)	21.3	203
- จงใจให้ลูกเฉไป	21.3d	205
- การปรับโทษ	21.3c	205
- การสกอร์	21.3b	204
- เมื่อจบรอบ	21.3e	205
การปรับโทษ (Penalties)	1.3c	31
พื้นที่ปรับโทษ (Penalty Area)	17	168
- ไม่พบลูก	17.1c	169
- เล่นลูกจากพื้นที่ปรับโทษมาหยุดอยู่ในพื้นที่ปรับโทษ	17.2a	173
- เล่นลูกจากพื้นที่ปรับโทษไปหาย โอบี หรือลูกไม่สามารถเล่นได้	17.2b	177
- ทำการผ่อนปรนอย่างไร	17.1d	169

	กฎข้อ	หน้า
- โชนห้ามเล่น	17.1e	172
- ไม่มีการผ่อนปรนตามกฎข้ออื่น	17.3	177
- เล่นลูกตามสภาพที่อยู่	17.1b	168
- ทางเลือกการผ่อนปรนสำหรับพื้นที่ปรับโทษสีแดง	17.1d	169
- ทางเลือกการผ่อนปรนสำหรับพื้นที่ปรับโทษสีแดงสำหรับผู้เล่นใช้อุปกรณ์เคลื่อนที่มีล้อ	25.4m	229
- ทางเลือกการผ่อนปรนสำหรับพื้นที่ปรับโทษสีแดง	17.1d	169
- เมื่อลูกอยู่ในพื้นที่ปรับโทษสีแดง	17.1a	168
<b>การซ้อม (Practice)</b>		
- ก่อนหรือระหว่างรอบ - แมทซ์เพลย์	5.2a	63
- ก่อนหรือระหว่างรอบ - สโตรคเพลย์	5.2b	63
- การซ้อมระหว่างสองหลุม	5.5b	65
- การซ้อมเมื่อหยุดการเล่นชั่วคราว	5.5c	65
- การซ้อมระหว่างกำลังเล่นในหลุม	5.5a	65
<b>โพรววิชันัลบอล (Provisional Ball)</b>		
- การประกาศเล่นโพรววิชันัลบอล	18.3b	181
- การเล่นโพรววิชันัลบอลมากกว่าหนึ่งครั้ง	18.3c(1)	182
- เมื่อได้รับอนุญาต	18.3a	181
- เมื่อต้องยกเลิกโพรววิชันัลบอล	18.3c(3)	184
- เมื่อโพรววิชันัลบอลกลายเป็นลูกในการเล่น	18.3c(2)	182
<b>กรีน (Putting Green)</b>		
	13	116
- ลูกหรือที่มาร์คลูกเคลื่อน - โดยบังเอิญ	13.1d(1)	122
- ลูกหรือที่มาร์คลูกเคลื่อนที่ - โดยแรงธรรมชาติ	13.1d(2)	122
- ลูกยื่นค้างอยู่ที่ปากหลุม	13.3	128
- จงใจทดสอบ	13.1e	122
- การมาร์ค การหยิบ และการทำความสะอาด	13.1b	120
- การเคลื่อนย้ายทราย และดินร่วน	13.1c(1)	121
- การซ่อมความเสียหาย	13.1c(2)	121
- เมื่อลูกอยู่บนกรีน	13.1a	120
- กรีนผิด	13.1f	123
<b>การตัดสินใจที่เหมาะสม (Reasonable Judgement)</b>		
	1.3b(2)	32
<b>การนำลูกกลับมาวาง (Replacing Ball)</b>		
- ต้องนำลูกกลับมาวางอย่างไร	14.2b(2)	132
- สภาพโดยรอบเดิมเปลี่ยนไปยกเว้นในทราย	14.2d(2)	133
- สภาพโดยรอบเดิมในทรายเปลี่ยนไป	14.2d(1)	133
- การนำลูกกลับมาวางไม่อยู่บนจุดเดิม	14.2e	134
- จุดที่ต้องนำลูกกลับมาวาง	14.2c	133

	กฎข้อ	หน้า
- ใครต้องนำลูกกลับมาวาง	14.2b(1)	132
- ใครต้องนำลูกกลับมาวาง - ผู้เล่นมีความพร้อม	25.2h, 25.3c, 25.4a	225, 225, 226
<b>กฎข้อบังคับ (Rules)</b>		
- การใช้กฎข้อบังคับ	1.3b(1)	32
- ความหมายของกฎข้อบังคับ	1.3a	31
<b>ประเด็นกฎข้อบังคับ (Rules Issues)</b>		
- ความผิดพลาดทางการบริหารจัดการ	20.2d	194
- การใช้มาตรฐาน "ตาเปล่า" เมื่อมีการใช้หลักฐานวิดีโอ	20.2c	194
- หลีกเลี่ยงการล่าช้าไม่สมเหตุผล		
- การแก้ไขการตัดสินผิด	20.1a	190
- การตัดสินผิดพลาดหลังจากผลของแมทช์เป็นที่สิ้นสุด	20.2d	194
- การตัดสินผิดพลาดจากปิดการแข่งขันแบบสโตรคเพลย์	20.2e(1) 20.2e(2)	195 196
- ผู้เล่นที่ไม่มีคุณสมบัติ	20.2f	196
- แมทช์เพลย์	20.1b	190
- การตัดสินโดยคณะกรรมการ	20.2b	194
- การตัดสินโดยผู้ตัดสิน	20.2a	193
- สถานการณ์ที่กฎข้อบังคับไม่ครอบคลุม	20.3	196
- สโตรคเพลย์	20.1c	192
<b>การค้นหาลูก (Searching for Ball)</b>		
- ลูกเคลื่อนที่โดยบังเอิญระหว่างการค้นหา	7.4	86
- การค้นหาลูกอย่างเหมาะสม	7.1a	84
- เคลื่อนย้ายทรายเมื่อทำการค้นหา	7.1b	85
<b>สเตเบิลฟอร์ด (Stableford)</b>		
	21.1	198
- จงใจทำลูกเฉไป	21.1d	201
- การปรับโทษ	21.1c	200
- การสกอร์	21.1b	199
- เมื่อจบรอบ	21.1e	201
<b>การเริ่มหลุม (Starting a Hole)</b>		
- การเล่นจากภายในพื้นที่ตั้งที่ - แมทช์เพลย์	6.1b(1)	71
- การเล่นจากภายในพื้นที่ตั้งที่ - สโตรคเพลย์	6.1b(2)	72
- เมื่อหลุมเริ่มต้น	6.1a	71
<b>การเริ่มรอบ (Starting a Round)</b>		
	5.3a	63
<b>การหยุดการเล่น (Stopping Play)</b>		
- ลูกหรือที่มาร์คลูกเคลื่อนที่ไปขณะการเล่นหยุดลง	5.7d(2)	70
- การตกลงในแมทช์เพลย์	5.7a	67
- การหยุดเล่นชั่วคราวทันทีโดยคณะกรรมการ	5.7b(1)	68

	กฎข้อ	หน้า
- การหยิบลูก	5.7d(1)	70
- ฟาผ่า	5.7a	67
- การหยุดชั่วคราวปกติโดยคณะกรรมการ	5.7b(2)	68
- การเล่นต่อ	5.7c	69
- การหยุดชั่วคราวโดยคณะกรรมการ	5.7a	67
- เมื่อผู้เล่นอาจหยุดการเล่น	5.7a	67
<b>สโตรคและระยะ (Stroke and Distance)</b>		
- การเล่นอีกจากพื้นที่ทั่วไป พื้นที่ปรับโทษ หรือบังเกอร์	14.6b	143
- การเล่นอีกจากกรีน	14.6c	144
- การเล่นอีกจากพื้นที่ตั้งที่	14.6a	143
<b>การผ่อนปรนสโตรคและระยะ (Stroke-and-Distance Relief)</b>	18.1	178
<b>ยกเลิกสโตรค (Stroke Cancelled)</b>	14.6	143
<b>สโตรคเพลย์ (Stroke Play)</b>		
- การหาผู้ชนะ	3.3a	44
- การจบหลุม	3.3c	48
- สกอร์การ์ด - แชนดิแคปในสกอร์การ์ด	3.3b(4)	47
- สกอร์การ์ด - ความรับผิดชอบของมาร์คเกอร์	3.3b(1)	45
- สกอร์การ์ด - ความรับผิดชอบของผู้เล่น	3.3b(2)	46
- สกอร์การ์ด - สกอร์ของหลุมผิด	3.3b(3)	47
<b>การนำลูกมาแทน (Substituting Ball)</b>	6.3b	75
<b>การแข่งขันประเภททีม (Team Competitions)</b>	24.1	219
- คำปรึกษา	24.4	220
- กัปตันทีม	24.3	219
- ข้อกำหนด	24.2	219
<b>พื้นที่ตั้งที่ (Teeing Area)</b>	6.2	72
- อาจตั้งลูกบนที่	6.2b(2)	73
- การปรับปรุงที่อนุญาต	6.2b(3)	73
- การเคลื่อนย้ายหมุดที่	6.2b(4)	74
- เมื่อลูกอยู่ในพื้นที่ตั้งที่	6.2b(1)	72
- เมื่อใช้กฎพื้นที่ตั้งที่	6.2a	72
<b>น้ำชั่วคราว (Temporary Water)</b>	ดูสภาพสนามผิดปกติ	
<b>รีบบอลแมทช์เลย์ (Three-Ball Match Play)</b>	21.4	206
- คู่แข่งหยิบหรือเคลื่อนย้ายลูกหรือที่มาร์คลูก	21.4c	206
- การเล่นผิดลำดับ	21.4b	209
<b>ลูกไม่สามารถเล่นได้ (Unplayable Ball)</b>	19	185
- การผ่อนปรนบนเส้นด้านหลัง	19.2b	186
- บังเกอร์ - การผ่อนปรนในบังเกอร์	19.3a	187
- บังเกอร์ - การผ่อนปรนนอกบังเกอร์	19.3b	188

	กฎข้อ	หน้า
- บังเกอร์ - การผ่อนปรนนอกบังเกอร์สำหรับผู้เล่นที่ใช้อุปกรณ์เคลื่อนที่มีล้อ	25.4n	230
- พื้นที่ทั่วไป		
- การผ่อนปรนด้านข้าง	19.2	185
- การผ่อนปรนด้านข้างสำหรับผู้เล่นที่ใช้อุปกรณ์เคลื่อนที่มีล้อ	19.2c	186
- พื้นที่ปรับโทษ	25.4m	229
- กรีน	19.1	185
- การผ่อนปรนสโตรคและระยะ	19.2	185
- เมื่ออาจทำการผ่อนปรน	19.2a	186
	19.1	185
<b>ลูกผิด (Wrong Ball)</b>	<b>6.3c</b>	<b>77</b>
- การทำสโตรคกับลูกผิด	6.3c(1)	77
- ผู้เล่นอื่นเล่นลูกของผู้เล่น	6.3c(2)	77
<b>ที่ผิด (Wrong Place)</b>		
- การแก้ไขให้ถูกต้องหรือไม่	14.7b(1)	145
- การละเมิดไม่ร้ายแรง	14.7b	145
- ที่ที่ต้องเล่นลูก	14.7a	145
- การละเมิดร้ายแรง	14.7b	145







## กฎข้อบังคับสถานภาพสมัครเล่น

กอล์ฟสมัครเล่นมีประเพณีเป็นที่ยอมรับในเกมกอล์ฟ รวมถึงประวัติศาสตร์ในการแข่งขันที่จำกัดเฉพาะนักกอล์ฟสมัครเล่น กฎของสถานภาพสมัครเล่นกำหนดว่าใครมีคุณสมบัติเข้ามาแข่งขันในฐานะนักกอล์ฟสมัครเล่น ก็หากอล์ฟส่วนใหญ่เป็นการควบคุมตนเองได้ และเพื่อช่วยปกป้องความสุจริตของเกมร่วมกันโดยการลดแรงกดดันต่อกฎกอล์ฟและกฎแฮนดิแคป กฎข้อบังคับสถานภาพสมัครเล่นจำกัดรูปแบบ และมูลค่าของรางวัลที่อนุญาตนักกอล์ฟสมัครเล่นรับได้ตามความสามารถในการแข่งขัน เป็นสิ่งสำคัญที่ผู้เล่นและผู้บริหารเข้าใจกฎสถานภาพสมัครเล่นซึ่งสามารถดูได้ที่ [RandA.org](http://RandA.org) หรือ [tga.or.th](http://tga.or.th)

## กฎอุปกรณ์

กฎอุปกรณ์ประกอบด้วยเนื้อหา ข้อกำหนดจำเพาะ และแนวทางที่ครอบคลุมกฎ เพื่อช่วยผู้ผลิตอุปกรณ์ และนักออกแบบ ผู้จัดการแข่งขัน และผู้เล่นในการทำความเข้าใจ และใช้กฎที่เกี่ยวข้องกับการออกแบบ และผลิตไม้กอล์ฟ ลูกกอล์ฟ และอุปกรณ์อื่น ๆ เป็นความรับผิดชอบของผู้เล่นต้องให้แน่ใจว่าอุปกรณ์ที่พวกเขาใช้นั้นสอดคล้องกับกฎ กฎอุปกรณ์สามารถเข้าไปดูได้ใน [RandA.org](http://RandA.org) รวมถึงการปฏิบัติในการทดสอบอย่างเป็นทางการ และ/หรือวิดีโอสาธิตที่ครอบคลุมกฎจำเพาะ ข้อกำหนด หรือเทคนิคการวัดโดยเฉพาะ

## คู่มือเป็นทางการเกี่ยวกับกฎของกอล์ฟ

R&A และ USGA ได้จัดทำคู่มือเป็นทางการเกี่ยวกับกฎกอล์ฟ เป็นหนังสืออ้างอิงที่ออกแบบมาสำหรับผู้ที่มีส่วนร่วมในการบริหารจัดการกอล์ฟทุกระดับ คู่มือเป็นทางการเป็นแหล่งข้อมูลของกฎที่สมบูรณ์ซึ่งรวบรวมกฎไว้ทั้งหมด ความชัดเจนของกฎ ขั้นตอนของคณะกรรมการ และแบบอย่างกฎสนาม นอกจากนี้ยังมีแผนภาพมากมายที่อธิบายกฎในสถานการณ์ที่เป็นจริง เนื้อหาของคู่มืออย่างเป็นทางการสามารถหาดูได้ที่ [RandA.org](http://RandA.org)



---

กอล์ฟเป็นกีฬาระดับโลก  
อาร์ แอนด์ เอ และ เดอะ ยูเอสจีเอ  
ได้จัดทำกฎข้อบังคับเป็นชุดเดียว  
เพื่อใช้กับนักกอล์ฟทุกคนทั่วโลก

---



**ROLEX**

PROUD SUPPORTER OF  
THE GAME OF GOLF

