



## การควบคุมเวลาการเล่น ประจำปี 2563 - Final

ไทยแลนด์ แชมป์เปี้ยน ทัวร์ (Thailand Champions Tour) มีนโยบาย เรื่องการควบคุมเวลาการเล่น ดังนี้

### 1. เวลาที่อนุญาตในการเล่น

การแข่งขันในแต่ละรายการ ผู้อำนวยการจัดการแข่งขันจะกำหนดเวลาที่ใช้ในการเล่น และคิดประกาศไว้บนบอร์ด ประกาศ ณ สนามแข่งขัน ตารางเวลานี้จะมีการพิมพ์ประกาศไว้ที่ด้านหลังของใบบอกตำแหน่งหลุมของผู้เล่นแต่ละคน ตารางเวลานี้จะกำหนดเวลามากที่สุดที่อนุญาตให้กลุ่มเล่นจบในแต่ละหลุม ซึ่งขึ้นอยู่กับระยะ ความยากของหลุม และเวลารวม ทั้งหมดสำหรับรอบการแข่งขัน

#### แนวทางการกำหนดเวลาที่ใช้ต่อหลุม ดังนี้

กลุ่ม 4 คน: พาร์ 3 - 13 นาที พาร์ 4 - 16 นาที พาร์ 5 - 19 นาที

กลุ่ม 3 คน: พาร์ 3 - 11 นาที พาร์ 4 - 14 นาที พาร์ 5 - 17 นาที

กลุ่ม 2 คน: พาร์ 3 - 9 นาที พาร์ 4 - 12 นาที พาร์ 5 - 14 นาที

หมายเหตุ: บวกเวลาเพิ่มได้สำหรับหลุมที่มีความยากหรือมีสิ่งที่ทำให้การเล่นล่าช้า นอกจากนี้เวลาในการเดิน จากกรีนไปยังแท่นที่อาจนำมาเพิ่มในเวลาที่กำหนดได้

#### แนวทางการกำหนดเวลาที่ใช้ต่อรอบ ดังนี้

กลุ่ม 4 คน: 4:45 - 5:00 ชั่วโมง

กลุ่ม 3 คน: 4:12 - 4:35 ชั่วโมง

กลุ่ม 2 คน: 3:32 - 3:45 ชั่วโมง

### 2. ออกนอกตำแหน่ง

ถ้ากลุ่มแรก หรือกลุ่มแรกหลังสตาร์ทเตอร์เก็บ เล่นเกินเวลาที่กำหนด จะถือว่าออกนอกตำแหน่ง กลุ่มใดต่อมา จะถือว่าออกนอกตำแหน่งถ้าช่วงเวลาที่ห่างเล่นจบหลุมของกลุ่มกับกลุ่มหน้ามากกว่าช่วงห่างเวลาตอนเริ่มต้นเล่น และเวลารวมการเล่นของกลุ่มเกินเวลาที่กำหนดสำหรับหลุมที่เล่นจบ

### 3. การตรวจสอบเวลา และการจับเวลา

- กลุ่มที่ออกนอกตำแหน่ง ไม่ว่าจะด้วยเหตุผลใด จะมีการเข้าตรวจสอบเวลาที่ทันที และจะมีการแจ้งจากเจ้าหน้าที่ควบคุมเวลา
- ถ้าช่วงห่างระหว่างกลุ่มกับกลุ่มหน้ามีความห่างมาก เจ้าหน้าที่ควบคุมเวลาอาจเข้าจับเวลากลุ่มได้โดยไม่ต้องมีการตรวจสอบเวลาก่อน

- กลุ่มจะถูกตรวจสอบเวลาจนกระทั่งเข้าตำแหน่ง หรืออยู่ภายในเวลาที่กำหนด
- ในรอบการเล่น กลุ่มที่กลับเข้าตำแหน่งหลังจากมีการตรวจสอบเวลา และออกนอกตำแหน่งซ้ำอีก จะมีการจับเวลาแทนที่การตรวจสอบเวลา
- ถ้ากลุ่มเสียเวลาเพิ่มขึ้น หรือเวลาไม่ดีขึ้นหลังจากการตรวจสอบเวลาในหลุมแรก ผู้เล่นในกลุ่มต้องเล่นหลุมต่อไปทุกหลุม โดยใช้เวลาน้อยกว่าที่กำหนด เพื่อหลีกเลี่ยงการถูกจับเวลา
- ในระหว่างการตรวจสอบเวลา หากพบว่า ผู้เล่นหนึ่งคน สองคน หรือสามคนในกลุ่มไม่ช่วยเหลือเพื่อทำให้เวลาของกลุ่มดีขึ้น อาจมีการจับเวลาผู้เล่นนั้น ในขณะที่ผู้เล่นอื่นยังคงเป็นการตรวจสอบเวลา
- ในระหว่างการตรวจสอบเวลาในรอบการแข่งขัน ผู้เล่นที่มีบันทึกการสโตรค จำนวน 2 ครั้ง ที่แต่ละครั้งเกินเวลาที่อนุญาต คือ 40 วินาที หรือ 50 วินาที แต่ยังคงอยู่ใน 10% ที่อนุญาตเพิ่ม เจ้าหน้าที่ควบคุมเวลาจะแจ้งให้ทราบว่า จะเปลี่ยนจากการตรวจสอบเวลา เป็น การจับเวลา
- ถ้าผู้เล่นคนเดียวหรือผู้เล่นทั้งกลุ่มถูกเปลี่ยนจากการตรวจสอบเวลาเป็นการจับเวลา จะได้รับการแจ้งจากเจ้าหน้าที่ควบคุมเวลา
- ในทุกกรณี เจ้าหน้าที่ควบคุมเวลาจะมีการแจ้งผู้เล่นทุกคนในกลุ่มก่อนทำการตรวจสอบเวลา หรือจับเวลา แต่ไม่ต้องแจ้งเมื่อมีการหยุดตรวจสอบเวลาหรือจับเวลา
- เมื่อมีการตรวจสอบเวลาหรือจับเวลากลุ่ม หรือผู้เล่นคนใด เจ้าหน้าที่ควบคุมเวลาจะพยายามแจ้งกลุ่มที่ตามมาให้ทราบว่ามีการจับเวลากลุ่มด้านหน้า แต่ไม่ได้เป็นข้อบังคับว่าจะต้องปฏิบัติ ผู้เล่นแต่ละคนต้องรู้ตำแหน่งของกลุ่มตนเองที่สัมพันธ์กับกลุ่มหน้า กลุ่มที่ได้รับการแจ้งแล้ว แต่ไม่สามารถรักษาตำแหน่งจะถูกตรวจสอบเวลาหรือจับเวลาค่อนข้างแน่นอน
- การจับเวลาจะมีการบันทึกจำนวนครั้งการถูกจับเวลา ในขณะที่การตรวจสอบเวลาจะไม่มีบันทึก

#### 4. การตรวจสอบเวลา / การจับเวลารายบุคคล

การตรวจสอบเวลาหรือการจับเวลารายบุคคล จะทำโดยเจ้าหน้าที่ควบคุมเวลา กับผู้เล่นหนึ่งคน สองคน สามคน หรือทุกคนในกลุ่ม

- สำหรับการเดินจากแท่นที่ จะให้เวลาที่เหมาะสมเพียงพอเพื่อให้ผู้เล่นเดินทาง ไปถึงแท่นที่ ตั้งลูกบนที่ และหลังจากนั้น นับ3วินาที และเริ่มเวลา
- การเดินก่อนถึงกรีน จะเริ่มจับเวลาเมื่อผู้เล่นใช้เวลาที่เหมาะสมเพียงพอในการเดินทาง ไปถึงลูกของตนเอง ก้าวนับจำนวนระยะ หลังจากนั้นเริ่มนับ 3 วินาที และเริ่มเวลา ถ้ามีการรบกวนจากผู้เล่นอื่น แคดดี้ หรือสิ่งกระทบภายนอกระหว่างการเตรียมความพร้อมในการสโตรคของผู้เล่น จะมีการหยุดนาฬิกาจับเวลาไว้และจะไม่เริ่มเวลาใหม่จนกว่าผู้เล่นได้เข้าเตรียมพร้อม จนถึงจุดที่ถูกรบกวนครั้งก่อน
- สำหรับการเดินระยะสั้นรอบกรีน จะให้เวลาผู้เล่นที่เหมาะสมเพียงพอเพื่อเดินทางไปถึงลูกของตนเอง เคลื่อนย้ายลูสตีมเพดิเม้นท์ที่อยู่บนกรีน เริ่มดูเส้นทางเล่น หลังจากนั้นเริ่มนับ 3 วินาที และเริ่มเวลา
- บนกรีนจะเริ่มเวลาหลังจากผู้เล่นคนแรกมีโอกาสในการวางลูก โดยที่ผู้เล่นคนอื่นได้มาร์คและหยิบลูกขึ้นแล้ว และผู้เล่นได้รับเวลาที่เหมาะสมเพียงพอ เพื่อมาอยู่ในตำแหน่งที่พร้อมสำหรับการพัตต์ หลังจากนั้นเริ่มนับ 3 วินาที และเริ่มเวลา อย่างไรก็ตาม ในการพัตต์ระยะน้อยกว่า 2 เมตร เวลาจะเริ่มนับในทันทีที่ผู้เล่นวางลูกกลับที่เดิมและยืนขึ้น(หรือ ได้ใช้เวลาที่เหมาะสมเพียงพอ) เพื่อวางลูกของตนเอง หลังจากนั้นเริ่มนับ 3

วินาที และเริ่มเวลา

หมายเหตุ เวลาที่ใช้ในการซ่อมรอยลูกตัก และรอยเสียหายต่างๆ และการเคลื่อนย้ายลูกลูกสอิมเพดิเมนท์ จะไม่นับเป็นเวลาในการทำสโตรค

- **การขยายเวลา:** มีโอกาสใช้เพียงครั้งเดียวในแต่ละรอบการแข่งขัน ผู้เล่นสามารถร้องขอการขยายเวลาพิเศษ 40 วินาที โดยจะต้องร้องขอก่อนเวลาที่กำหนดในการทำสโตรคหมดลง

**เวลาเพียงพอ** หมายถึง เวลาในการเดินทางตามปกติมายังลูกของตนเองหรือแท่นที่ ดังนั้นหากผู้เล่นเดินทางเร็วก็จะมีเวลาเตรียมตัวมากขึ้น ในขณะที่ผู้เล่นที่เดินทางช้า เวลาเตรียมตัวอาจน้อยลงไป เพราะนาฬิกาจับเวลาอาจมีการเริ่มเวลาไปแล้ว

## 5. โทษเล่นเกินเวลา (Monitoring Penalty) และ การเล่นเกินเวลา (Bad Time)

เวลาที่อนุญาต สำหรับแต่ละสโตรค

- เวลาที่อนุญาตสำหรับแต่ละสโตรคคือ 40 วินาที อย่างไรก็ตาม ผู้เล่นลำดับที่หนึ่งในการเล่นบนแท่นที่ พาร์ 3, เล่นลูกอะโพรชไปที่กรีน หรือ ชิพ หรือ พัตต์ จะมีเวลาเพิ่ม 10 วินาที (รวมทั้งหมดเป็น 50 วินาที)
- เวลาที่เกินไปแต่อยู่ภายใน 10% ของเวลาที่อนุญาต จะไม่ถือว่าเป็นการเล่นเกินเวลา เวลาที่อนุญาตเพิ่มขึ้น 10% หมายถึง 44 วินาที สำหรับการเล่น 40 วินาที หรือ 55 วินาที สำหรับการเล่น 50 วินาที

### โทษตรวจสอบเวลา (Monitoring Penalty) ได้แก่

- 5.1 ผู้เล่นคนใดคนหนึ่ง ที่ถูกพบโดยผู้ตัดสินหรือเจ้าหน้าที่ควบคุมเวลาก่อนการตรวจสอบเวลาหรือจับเวลาอย่างเป็นทางการ ใช้เวลามากกว่า 85 วินาที สำหรับผู้เล่นลำดับแรก หรือ 70 วินาที สำหรับผู้เล่นลำดับอื่น ไม่คำนึงถึงว่ากลุ่มนั้นจะอยู่ในตำแหน่งหรือไม่ จะถือว่า **มีโทษตรวจสอบเวลา** หากเวลานั้นกลุ่มออกนอกตำแหน่ง จะมีการตรวจสอบเวลากลุ่ม แต่จะมีการจับเวลาเฉพาะผู้เล่นคนนั้น ผู้เล่นสามารถมีโทษปรับเงินตามตาราง ข. และ ค. แต่จะไม่มีปรับสโตรค ตามตาราง ก. ด้านล่างนี้

### โทษการเล่นเกินเวลา (Bad Time) ได้แก่

- 5.2 ผู้เล่นคนใดมีบันทึกการตรวจสอบเวลา หรือจับเวลา ในรอบการแข่งขัน ครบ 3 ครั้ง จากการใช้เวลาแต่ละสโตรคเกินเวลาที่กำหนด คือเกิน 40 หรือเกิน 50 วินาที แต่อยู่ภายใน 10% ที่อนุญาตเพิ่ม จะถือว่า **เล่นเกินเวลา**
- 5.3 ผู้เล่นคนใดในระหว่างการตรวจสอบเวลา ในรอบการแข่งขัน หากมีการใช้เวลาเกิน 10% ของเวลาที่กำหนด จะถือว่า **เล่นเกินเวลา** และจะเปลี่ยนเป็นจับเวลา ตั้งแต่การเล่นช็อตต่อไป
- 5.4 ผู้เล่นคนใดในระหว่างการจับเวลา ในรอบการแข่งขัน หากมีการใช้เวลาเกิน 10% ของเวลาที่กำหนด จะถือว่า **เล่นเกินเวลา**

หมายเหตุ: การเล่นเกินเวลาใดก็ตาม จะมีผลต่อเนื่องจนจบการแข่งขัน

### การแจ้งผู้เล่นเรื่องโทษตรวจสอบเวลา (Monitoring Penalty) หรือ การเล่นเกินเวลา (Bad Time)

นอกจากการเล่นบนกรีน ผู้ตัดสินหรือเจ้าหน้าที่ควบคุมเวลาควรแจ้งผู้เล่นเร็วที่สุดที่สามารถทำได้ ว่าผู้เล่นได้รับโทษตรวจสอบเวลา หรือ เล่นเกินเวลา ผู้ตัดสินหรือเจ้าหน้าที่ควบคุมเวลา อาจถามผู้เล่นว่าเข้าใจเรื่องข้อกำหนดเรื่องการควบคุมเวลาการเล่นหรือไม่ เพื่อให้แน่ใจว่าผู้เล่นจะระวังการเล่นเกินเวลาในครั้งต่อไปซึ่งจะ

มีการปรับโทษ 1 สตโรคมายังบังคับใช้ หากโทษตรวจสอบเวลา หรือ การเล่นเกินเวลา เกิดจากการเล่นลูกพัตต์ หรือ ลูกชิพสั้นๆ ควรแจ้งผู้เล่นในขณะที่เดินทางไปแท่นที่หลุมถัดไป ผู้เล่นจะไม่ต้องรับโทษของการเล่นเกินเวลาครั้งที่ 2 หากไม่มีการแจ้งครั้งที่ 1 มาก่อน

#### การอุทธรณ์ โทษตรวจสอบเวลา หรือ เล่นเกินเวลา

ผู้เล่นมีเวลา 30 นาทีหลังเล่นจบรอบที่จะอุทธรณ์เรื่อง โทษตรวจสอบเวลา หรือ การเล่นเกินเวลา ใดๆ ที่ได้รับในระหว่างรอบ หากเกินเวลานั้นจะไม่สามารถอุทธรณ์ได้

#### บันทึกค่าสุดของผู้เล่นที่ถูกจับเวลาและมีโทษปรับ

รายชื่อผู้เล่นที่มีบันทึกการถูกจับเวลาและมีโทษปรับ สามารถดูได้ที่สำนักงานจัดการแข่งขัน และจะมีการตีพิมพ์ประกาศที่บอร์ดประกาศอย่างเป็นทางการ ณ สนามแข่งขันนั้นๆ ผู้เล่นต้องแน่ใจว่า ได้รับทราบถึงสถานะค่าสุดของตนเอง

### 6. รูปแบบของโทษปรับสตโรคและโทษปรับเงิน

#### ก. โทษปรับสตโรค และ โทษปรับเงิน สำหรับการเล่นเกินเวลาในการแข่งขันรายการเดียวกัน

โทษปรับสตโรค จะใช้บังคับกับผู้เล่นคนเดิมที่เล่นเกินเวลา 2 ครั้ง หรือมากกว่า ตามตาราง 5.2, 5.3 หรือ 5.4 ด้านบน จากการตรวจสอบเวลา และ / หรือ จับเวลา ในระหว่างการแข่งขันรายการเดียวกัน รวมถึงมีโทษปรับเงินด้วยในเวลาเดียวกัน

ก. โทษปรับสตโรค และ โทษปรับเงิน สำหรับการเล่นเกินเวลาในการแข่งขันรายการเดียวกัน		
จำนวนครั้งการเล่นเกินเวลา	โทษปรับ (สตโรค)	โทษปรับเงิน (บาท)
ครั้งที่ 1	0 (เตือน)	0
ครั้งที่ 2	1	2,000
ครั้งที่ 3	2	4,000
ครั้งที่ 4	ตัดสิทธิ์แข่งขัน	8,000

หมายเหตุ: ผู้เล่นที่ถูกปรับจากการฝ่าฝืน ครั้งที่ 2 ตามตาราง ก. ด้านบน จะไม่มีการปรับโทษเพิ่มตามตาราง ข. และ ค. ด้านล่างอีก แต่จะนับจำนวนครั้งการถูกจับเวลาและการเล่นเกินเวลาและมีการบันทึกไว้ตลอดรอบปีการแข่งขัน

#### ข. โทษปรับเงินสำหรับโทษตรวจสอบเวลา และ/ หรือการเล่นเกินเวลา ในรอบปีการแข่งขัน

ผู้เล่นจะมีโทษปรับเงินจำนวน 2,000 บาท เมื่อมีบันทึกการเล่นเกินเวลาจากการตรวจสอบเวลา และ/ หรือ เล่นเกินเวลาจากการจับเวลา ครบ 2 ครั้ง ตามตาราง 5.1, 5.2, 5.3 หรือ 5.4 ด้านบนในรอบปีการแข่งขัน โทษปรับนี้จะเพิ่มขึ้นอีก 2,000 บาท ในแต่ละครั้งที่ผู้เล่นมีโทษตรวจสอบเวลา และ/ หรือ การเล่นเกินเวลา

ข. โทษปรับเงิน สำหรับโทษตรวจสอบเวลา และ/ หรือการเล่นเกินเวลาในรอบปีการแข่งขัน	
จำนวนครั้งโทษตรวจสอบเวลา และ/ หรือ การเล่นเกินเวลา	โทษปรับเงิน (บาท)
ครั้งที่ 1	0
ครั้งที่ 2	2,000
ครั้งที่ 3 และครั้งต่อไป	+ 2,000 จากการปรับครั้งที่ผ่านมาของการเล่นเกินเวลา

**ค. โทษปรับสำหรับจำนวนครั้งการจับเวลาของการแข่งขันในรอบปีการแข่งขัน**

ตามตารางนี้ จะเป็นโทษปรับเงินจากบันทึกจำนวนครั้งการจับเวลาอย่างเป็นทางการ ไม่รวมถึงบันทึกการตรวจสอบเวลา ถ้าถูกจับเวลา 5 ครั้งในระหว่างปี ผู้เล่นมีค่าปรับ 2,000 บาท / ถ้าผู้เล่นถูกจับเวลา 7 ครั้งจะมีค่าปรับ 4,000 บาท / 9 ครั้ง จะมีค่าปรับ 6,000 บาท / 11 ครั้ง จะมีค่าปรับ 8,000 บาท / 13 ครั้ง จะมีค่าปรับ 10,000 บาท / 15 ครั้ง จะมีค่าปรับ 12,000 บาท หลังจากนั้น จะมีโทษปรับเงิน 2,000 บาท มากกว่าค่าปรับของครั้งที่ผ่านมา ของแต่ละครั้งของบันทึกการจับเวลาที่เพิ่มขึ้น

ค. โทษปรับเงินสำหรับจำนวนครั้งการจับเวลาของการแข่งขันในรอบปีการแข่งขัน	
จำนวนครั้งของการจับเวลา	โทษปรับเงิน (บาท)
ครั้งที่ 1 - 4	0
ครั้งที่ 5	2,000
ครั้งที่ 7	4,000
ครั้งที่ 9	6,000
ครั้งที่ 11	8,000
ครั้งที่ 13	10,000
ครั้งที่ 15	12,000
ตั้งแต่ 16 ครั้งขึ้นไป	2,000 มากกว่าค่าปรับครั้งที่ผ่านมา ของแต่ละครั้งที่เพิ่ม

หมายเหตุ:

1. ผู้เล่นคนใดเคยมีโทษปรับจากการฝ่าฝืนนโยบายการเล่นเกินเวลาที่กำหนดในปีที่ผ่านมาตามตาราง ก.ข. หรือ ค. ด้านบน หากยังมีการฝ่าฝืนในลักษณะเดิมอีกในปีต่อมา โทษปรับจะเพิ่มเป็น 2 เท่า
2. ผู้เล่นที่มีบันทึกการเล่นเกินเวลารอบ 2 ครั้งในปีเดียวกัน ต้องเข้ารับการอบรมจากหัวหน้าผู้ตัดสิน

**7. การใช้เวลาเล่นให้น้อยที่สุด**

**สิ่งที่ผู้เล่นสามารถช่วยได้**

- รู้ตำแหน่งของกลุ่มตนเอง กับ ตำแหน่งของผู้เล่นในกลุ่มด้านหน้า

- ถ้ารู้สึกว่าคุณเล่นเองออกนอกตำแหน่ง ให้แจ้งขอความร่วมมือผู้เล่นคนอื่นในกลุ่ม
- ถ้ากลุ่มตนเองออกนอกตำแหน่ง ให้พยายามเล่นเร็วขึ้นเพื่อให้ทันกลุ่มหน้าโดยเร็วที่สุดเท่าที่เป็นไปได้
- ถ้าได้รับแจ้งว่ามีการตรวจสอบเวลา หรือจับเวลากลุ่มด้านหน้า ให้เล่นให้เร็วขึ้นทันที
- เล่นลูกสำรองเมื่อลูกเดิมอาจหายนอกพื้นที่รับโทษ หรือ อาจโอบี
- ย่ารอจนถึงลำดับการเล่นของตนเองก่อน จึงสวมถุงมือ
- ย่ารอจนถึงลำดับการเล่นของตนเองก่อน จึงคำนวณระยะ
- ย่ารอจนถึงลำดับการเล่นของตนเองก่อน จึงตรวจสอบทิศทางลม
- ดูเส้นทางเล่นบนกรีน ในขณะที่ผู้เล่นคนอื่นกำลังดูเส้นทางเล่นของตนเอง (โดยไม่ฝิดมารยาทและไม่รบกวน)
- ไม่ต้องห่วงถึงกลุ่มที่อยู่ด้านหลัง เป็นความรับผิดชอบของผู้ตัดสินหรือเจ้าหน้าที่ควบคุมเวลาที่จะดูแลกลุ่มที่อยู่ด้านหลัง

**40 วินาทีเป็นเวลาที่น่าานในการตีลูก 1 ครั้ง ถ้ามีการเตรียมความพร้อมก่อนถึงลำดับการเล่นของตนเอง ผู้เล่นจะไม่ต้องรีบร้อนในการเล่นอีกต่อไป**

\*\*\*\*\*